電玩玩味叢書013 農學書號：00199613

CD-ROM NEO-GEO篇 特輯

硬體機能精細介紹

週邊產品詳盡報導

軟體資訊全數收錄

定價:260元



最強勢的電玩工具書籍
值得珍藏一生

尖端出版

電玩玩味叢書013
農學書號：00199613



硬體機能精細介紹●週邊產品詳盡報導●軟體資訊全數收錄

最強勢的電玩工具書籍值得珍藏一生！

ISBN 957-10-0074-4


00260
9 789571 000749

尖端出版
定價：260元

CD-ROM 特輯 NEO・GEO篇

CONTENTS

1995.8.28出刊

特別單元

SNK CD硬體內部遊走 4

1991.7～1995.4

SNK CD總合報告 199

'95下半年度發行預見表 206

CD攻略鉅獻

雙截龍 戰技指導 178

猜謎之王 頓悟篇 190

NEO・GEO CD軟體大整合

餓狼傳説 10
餓狼傳説 12
餓狼傳説特別版 14
餓狼傳説3 16
龍虎拳 22
龍虎拳2 24
英雄榜 26
英雄榜2 28
英雄榜JET 30
英雄榜完全版 32
武士魂 44
眞・武士魂 46
'94格鬥天王 48
'95格鬥天王 53
魔獸之王 57
魔獸之王2 58
熱血行進曲 60
格鬥列傳 62
雙截龍 64
火爆摔角 74
風雲默世錄 76
天外魔境 眞傳 82
超人學園 88
上尉秘令 98
神龍戰記 106
聖十字劍 110
聖十字劍2 112
忍者戰士 116
諜報飛龍 118
越戰1975 120
戰國傳承 122
戰國傳承2 123
忍者大戰 124
熱血快打 126
外星遊戲 128
機器戰兵 129
幻魔大戰 130
戰鬥邊緣 131
拉吉少年 132
頂尖獵人 134
ASO II 136
鐵鷹戰機2 138
終極任務 146
重裝戰機 148
魔鬼飛行員 149
B計劃 150
2020未來棒球 152
頂尖高爾夫 154
機器人足球 156
棒球之星 157
棒球之星2 158
得點王 160
得點王2 162
得點王3 164
猜謎之王 166
風速英雄 167
風速英豪 168
超級保齡球 170
陽光方塊 172
麻雀狂列傳 174



SNK CD硬體內部遊走

SNK CD以何種機能挑戰次世代主機？
SNK CD有多大遊戲空間？
SNK CD有多強生存力？
SNK CD是·不是次世代主機之一？
最強硬體報導爲您解開SNK CD的層層迷霧



硬體功能徹底分析
硬體主機規格
接續端子
CD功能

硬體篇

NEO・GEO CD主機

徹底解析

「將受歡迎的大型電玩遊戲給搬回家中遊玩」這是格鬥迷的心聲，同時這也是NEO・GEO的賣點，而現在NEO・GEO 又有新主機出現了，它將NEO・GEO卡帶高價化的缺點加以改進，並且以CD－ROM來創造高品質的畫質及音質，它就是NEO・GEO CD，以下就是我們的特別解析介紹！

第一次出貨的是發售紀念的限定版主機

這次我們所介紹的NEO・GEO CD主機這前開啓式的主機！而這部主機是爲了記念NEO・GEO CD發售而特別推出的限定特別版！

至於10月份之後發售的則是上部開啓式的主機！而這２種主機的價格相同，因此想要前開啓式主機的人，腳步可要快，不然只有到中古市場去碰運氣了！

此外，CD主機的畫面…等性能和NEO・GEO主機相同，不同的是CD主機在玩軟體時，需要一段讀取時間！記得我們在進行測試之時，玩「餓狼傳說SPECIAL」需要等上10秒，每場比賽之間需５秒！所以說和卡帶相比較並下，還是有差別的。

外部輸出端子

至於NEO・GEO CD主機的輸出部份，共有RF、AV、RGB、S端子…等４種影像輸出方式，關於聲音輸出方面，則是立體聲輸出，所以說只要相同AV線就可以發出相當有迫力的音效！此外，電源方面是和NEO・GEO使用不同的變壓器！

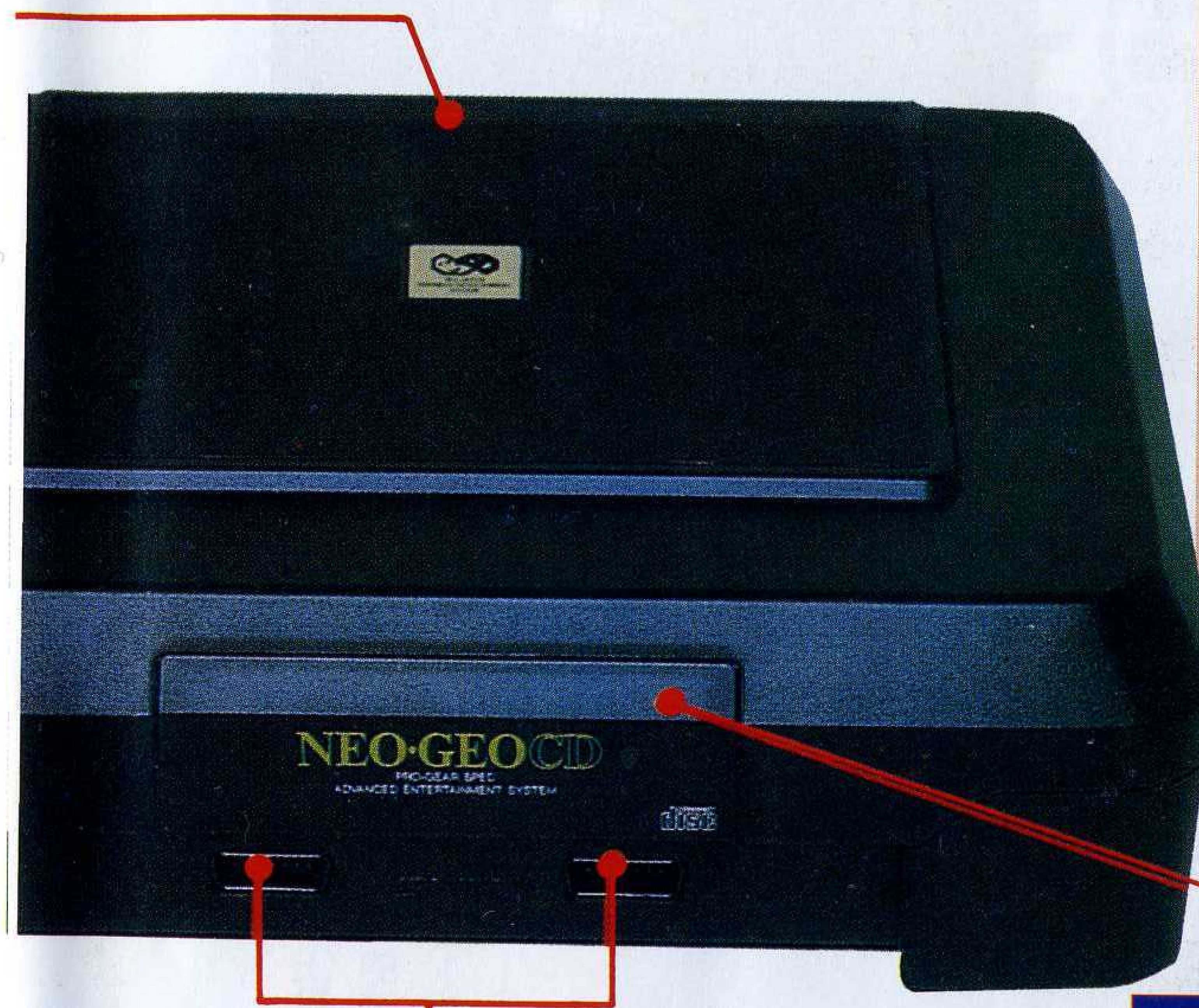


期待的新星!!

如果說你想做一個正確的選擇的話，那一定要看看以下我們爲你所做的介紹以及各主機的性能、諸元，然後再做一個正確的選擇，不過，無論你是卡帶派或者是CD派也好，有一部NEO・GEO的主機在家中玩大型電玩，是一件最好不過的事了！你說是不是呢？



希望小売価格：49800円



發售記念限定版 NEO・GEO CD

94年9月9日發售

價格／¥49800

- 記憶體／D-RAM：56Mb
  ／V-RAM：512Kb
  ／S-RAM：64Kb
- 主機尺寸／寬345×長280×高104（mm）
- 重量／大約2.7kg
- 解析度／320（H）×224（V）
- 同時發色數／最大65536色

可以接續２個搖桿

這２個插座是用來接續搖桿及控制器用的！在你購買NEO・GEO CD主機的同時，也會隨主機附上２個控制器，但是經過長的時間使用之後，你一定會很想要買２支搖桿帶回家玩的！

此外，一定又會有人說搖桿用的不合手，那你可以換一種搖桿試用者，也可以換一個和大型電玩相似的搖桿來玩！這樣子就和玩大型電玩沒什麼不同了！



▶這是NEO・GEO CD發表會中所展示的前開啓式 機！此起NEO・GEO，它可是更加像家用電玩主機了！

◀左邊的是１P玩的搖桿，右邊的是２P玩的搖桿，可依喜好來選擇

前開啓式CD座

從前面就可以看見它的CD座，至於它的操作開關並不在主機之上，而是利用主畫面中的OPEN及CLOSE來操縱的，由於是限定發售的，因此成本也高了許多，所以說前開啓式的主機是發售記念的最佳記念品！



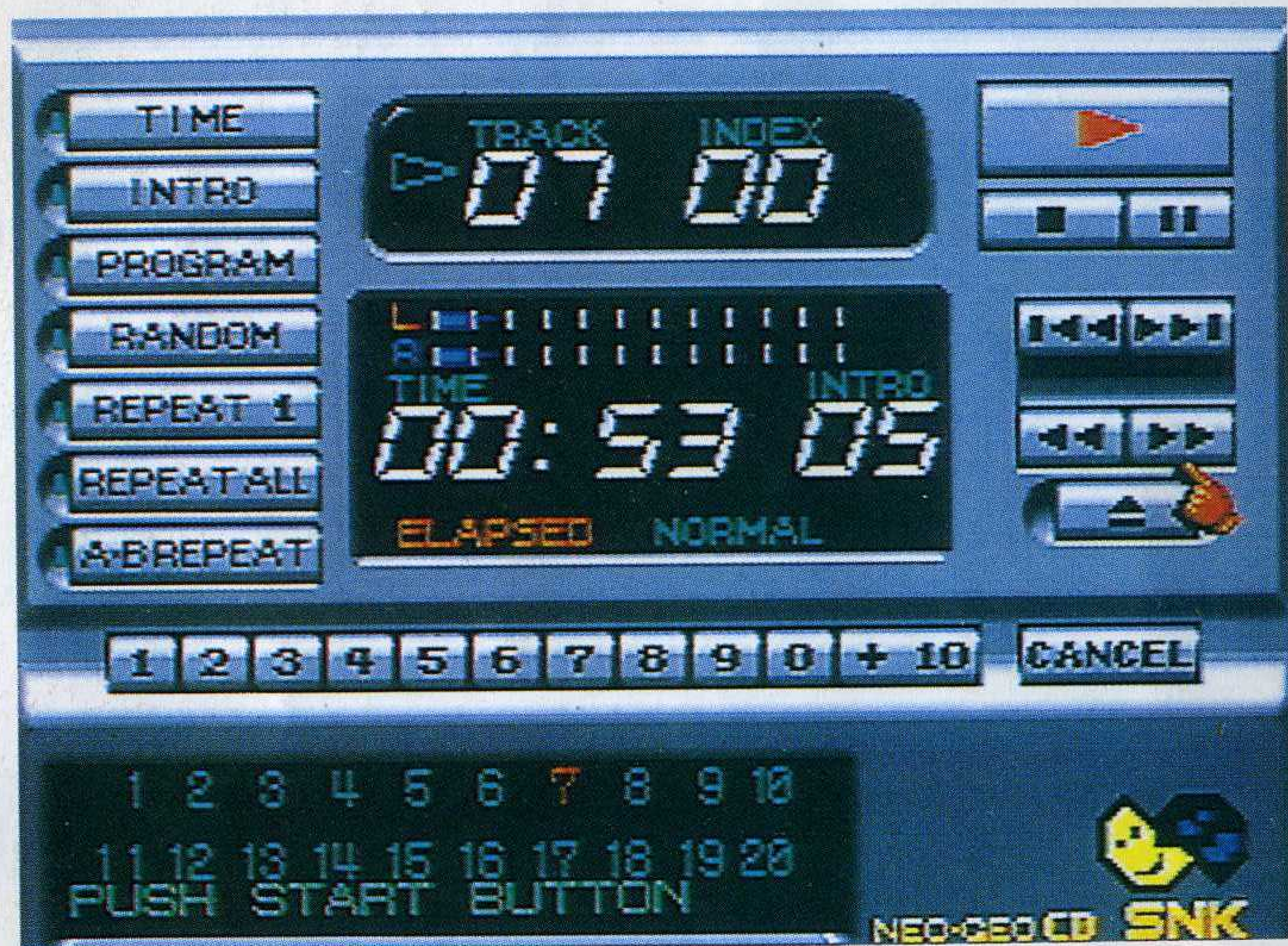
利用搖桿在電視的主畫面上進行一切的操作!!

當主機接上電源並且打開電源開關的同時！就會出現像左圖一樣的主畫面，在畫面之中，就會出現一可以操縱主機的操作畫面！

如果說，這時你要玩遊戲的話，只要將CD－ROM給放入主機之中然後等待畫面出現，再押START鍵就可以了！而且在讀取軟體的同時，畫面上會出現「NOW LOADING」，下層會有一隻小猴子在玩球，當猴子上方的量表全滿之時，表示讀取完全，可以開始玩遊戲！



▲這是LOAD時的畫面，隨著軟體之不同，有時猴子也不會出現！



◀這是NEO・GEO CD主機的操作主畫面，當你用它來聽音樂CD之時，左右2個喇叭的輸出大小，說完的頻率…等都可以加以指定及調整！如果說你好好利用的話，它的功能不僅於遊戲主機！拿它來當音樂CD用的主機也是相當不錯的！

此外，NEO・GEO CD主機沒有RESET鍵！你只要將搖桿上的A、B、C鍵及選擇鍵一起押，就會到遊戲主畫面之中，若定A、B、C鍵及開始鍵一起押，就會回到操作主畫面之中。

若是你想聽軟體的要線成普通的音樂CD的話，在操作主畫面之中，你就可以利用記數及重覆這2項機能來讀取，比起一般的CD隨身聽或CD唱盤，都毫不遜色！

▼這是NEO・GEO CD主機剛開電源時的展示畫面，這是去年8月份的資料，發售後的有一點改變！



NEO・GEO CD 軟體大集合

數十款的NEO・GEO軟體精闢的介紹

強化主機的要素－軟體

以最專業的角度切入最深層的報導。



餓狼傳說

日文：餓狼傳說～宿命の門い～　英文：GAROU DEN

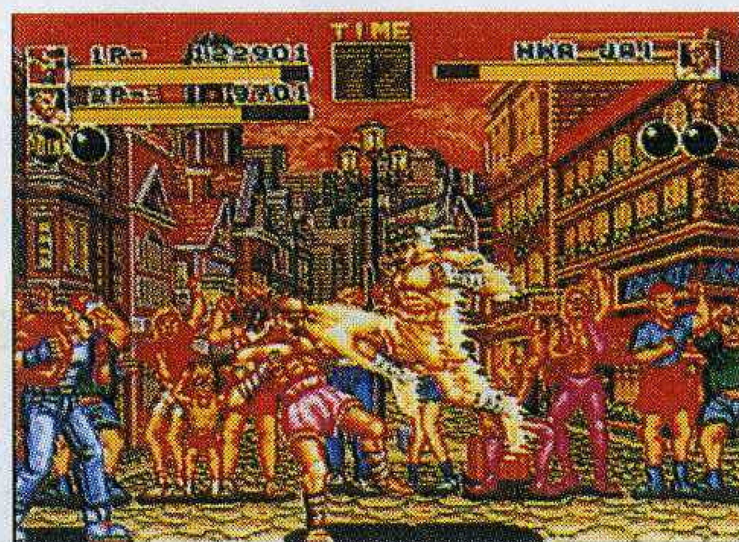
SNK	卡匣	￥23800	91.12.20
55M	CD	￥5800	94.9.9

在南方城鎮舉辦了「格鬥天王大會」，這時所參加的格鬥家，有的是爲了要完成父親的心願，也有想要証明自己的實力……等，而現在這些格鬥家，將要展開前所未有的激戰。當然，由於戰鬥原野採用了２線設計，所以，將可進行〝立體〞的戰鬥。

迫力十足的必殺技戰鬥

ＮＥＯ、ＧＥＯ推出的第一款對戰型格鬥動作遊戲，就是「餓狼傳說」。在遊戲模式方面，共有玩家ＶＳ電腦角色，以及玩家ＶＳ玩家等２種。還有，其中最具特色的就是可中途加入，且由２人同時進行遊戲。

大多數的格鬥動作型遊戲，當２Ｐ角色途中加入時，就會成爲１ＰＶＳ２Ｐ的對戰，而在這部作品中，２Ｐ將會成爲協助１Ｐ的情形，所以，就會進行１Ｐ、２ＰＶＳ電腦角色的２對１方式。然後，如果電腦角色獲勝時，就會變成１ＰＶＳ２Ｐ的玩家對戰模式。



◀本款遊戲的特色之一，就是能２人協力進行戰鬥。



◀戰鬥原野因爲可向深處移動，所以，可進行立體戰鬥。

二線制移動

這樣的遊戲方式，與ＳＮＫ在89年所推出的大型電玩版「街頭快打」相同。除此之外，遊戲系統的另一個特色，就是在戰鬥原野採用了前方與深處的２線制，所以，也能夠向深處移動，形成一種立體的畫面。

「街頭快打」推出時，由於根據距離，將會改變攻擊方式，還有，也能使用投擲技等，這對其後所推出的格鬥遊戲，有極大的影響。還有，「街頭快打」的開發成員，有些也參與「餓狼傳說」的製作。



立體感十足！

▲本款遊戲的ＢＧＭ，與「餓狼傳說」角色進行對戰時相同。

將要面對激烈戰鬥３位格鬥家



ＳＮＫ首度推出的大型格鬥遊戲就是本款「餓狼傳說」遊戲系列。在推出本款作品的時候，就已採用２直線移動系統。特別值得介紹的是可由雙人同時和電腦進行戰鬥。除此之外也可以進行雙人對戰。對於新手玩家而言，這一款遊戲絕對有購買的價值。

在「餓狼傳說」中，玩家共可選擇３位角色。而這些角色包括了能夠使用融合打鬥殺法與軍技，發揮獨特威力的泰瑞・柏格，擅長日本古代〝骨法〞，並利用敏捷身手出擊的安迪・柏格，以及站立時具有最強威力〝泰國拳〞高手東丈由於都有各自的特性，玩家一定要確實掌握，並根據情況靈活運用。

ANDY BOGARD
［安迪・柏格］

▶與泰瑞相同的理由參加大會。過去會因體型較小相當煩惱，在日本學習骨法之後，就以極快的移動速度出擊。必殺技有飛翔拳、斬影拳、昇龍彈、空破彈。與泰瑞進行兄弟對決，到底哪方會獲勝？

TERRY BOGARD
［泰瑞・柏格］

▶10年前由於基斯的陰謀，使得父親遭到殺害，現在爲了要報仇，於是就參加由吉斯所舉辦的大會。還有，泰瑞也是安迪的哥哥。必殺技有昇龍彈、斬影拳、飛翔拳、空破彈。是一位攻守都有極高水準的格鬥家。

JOE HLGASHI
［東丈］

▶東丈在很年輕的時候，就成爲泰國拳的冠軍。爲了要證明自己是最強的格鬥家，而參加大會。必殺技有龍捲波、前衛踢、虎式踢、爆烈拳。雖然動作很慢，卻具有一擊必殺的威力。

有效使用強力的必殺技

在「餓狼傳說」中，如果使用必殺技，就可使對手造成重創。還有，只要善加運用，將有利於遊戲的進行。不過，根據對戰的角色，有時濫用必殺技，反而會使自己陷入危機。例如，面對基斯時，如果隨意使用必殺技，將會遭到烈風拳的攻擊。所以，當使用必殺技時，最好是能巧妙配合一般攻擊或投擲技。

本款遊戲玩家只能從３位角色當中進行選擇，角色上似乎較缺少變化，不過，只要習慣操作方式，就能再進行己經過改良的〝２〞。



▲例如基斯與泰瑞進行戰鬥時，只要發現破綻，就可在投擲後使用擊地波。所以，要巧妙運用投擲技或一般攻擊。



餓狼傳說 2

日文：餓狼傳說 2 ～新たなる鬥い～　英文：GAROU DENSETU

SNK	卡匣	￥2800	93.3.5
106M	CD	￥6800	94.9.9

當與基斯進行激戰，並經過一年的時間之後，泰瑞等人繼續修行，其後，並收到了「格鬥天王大會」的邀請函。於是，戰士們又要開始採取行動了…。

在這次的戰鬥中，由於所有的格鬥家威力更爲提升，所以，也使得戰況更爲激烈。

●有更簡單的操作方式

在91’年推出對戰型格鬥動作遊戲「餓狼傳說」時，立刻獲得了極大的好評，而這部作品則是此遊戲系列的續集。

前作採用了兩線制等各種嶄新的設計，不過，根據玩家的反應，還是有不少缺點，所以，新作則加以改良，並使操作更爲簡單。

「Ⅱ」與前作最大的不同，就是玩家所能夠使用的角色！由三人增加爲八人，還有，能自由進行線移動。另外，拳擊、腳踢等攻擊技還有強弱的設定，所以，全體的操作性更爲提升。

在角色方面，因爲也能進行相同角色對戰，所以，將使戰鬥過程更富變化。當然，玩家的目的就是要成爲史上最強的格鬥家。



▲新作不僅有更好的操作性，八位角色也能使用更多的技法。

期待的新作

能控制線移動，就能稱霸「餓狼傳說Ⅱ」!?

在上方也曾說明過，玩家可以自由進行線移動。基本上只要同時按A＋B，就可從目前所在的線，移動到另一條線上，不過，當對手在另一條線時，只要按A、B、C、D中任何一個鈕，就可自動進行線移動。由於所使用的按鈕，將會出現不同的移動軌道，所以，要根據情況靈活運用。還有，如果按C＋D鈕，也能使對手移動到其他的線上。



◀如果沒有進入投擲技的距離時，就利用C＋D進行線飛攻擊。



▶也能攻擊線另外一端的敵人。在作戰時一定要靈活運用線移動。

學習強力必殺技，以成爲世界最強的格鬥家!!

在「餓狼傳說」中，決勝的關鍵就是要善用各種必殺技。不過，「Ⅱ」中的攻擊由於有強弱的區分，所以，將會改變攻擊方式。

例如，可按弱鈕進行必殺技的虛攻，其後再配合其他的技法。還有，也能配合一般技進行連續攻擊。由於可事先輸入指令，所以，能夠連續以必殺技出擊。



◀擊地波之後，就使用強襲技，如事先輸入，就可連續攻擊。

連續必殺



◀在新作中，基本上可以事先輸入所有的技法。所以，線飛攻擊之後，也能連續出擊。



◀要巧妙運用超必殺技。

強力的三鬥士・黑暗帝王－W・克勞薩!!

在「Ⅱ」中，當玩家打倒八位角色之後，還會再出現強力的三鬥士（比利・凱恩、亞克賽爾・霍克、羅倫斯・布拉德），以及連基斯都害怕的黑暗帝王W・克勞薩。如果能夠順利打倒，才有資格成爲世界最強的格鬥家。所以，一定要小心出擊。



◀在前作也有登場的比利・凱恩。除了威力提升之外，也能使用足技，但要根據情況靈活運用。

最強的頭目



▲在德國的W・克勞薩。必殺技有強力的殺人光波。



▶亞克賽爾・霍克是重量級的拳擊手。這時要掌握距離，並乘隙突進。

總之，「Ⅱ」如與前作相比之下，能夠輕易發揮必殺技的威力，而且，也能進行相同角色的對戰。除此之外，有許多玩家爲了這款遊戲，而多購入一個控制器。

餓狼傳說特別版

日文：餓狼傳說スペシャル　英文：GAROU DENSETSU SPECIAL

SNK	卡匣	￥28000	93.12.22
150M	CD	￥7800	94.9.9

具有豪華武鬥好手陣容，以及精彩格鬥畫面的經典格鬥遊戲之特別版！在本款遊戲中，坂崎良也將會出場加入戰局，玩家絕對不可錯過。盡情使用必殺技，以及一發逆轉的超必殺技與遊戲中各好手進行戰鬥，向世界頂尖格鬥家寶座邁進吧！

格鬥好手齊聚一堂之超豪華戰鬥

在「餓狼傳說」系列作品中出場的所有格鬥好手，共計十五位，都將會在此一格鬥遊戲中出場！W．克勞薩、比利、羅倫斯等人將會陸續登場，除此之外，基斯、唐葫蘆、達克等人玩家也可以操作他們上場格鬥！

本款遊戲最爲精來的地方就是在必殺技的使用。出招方式仍然是藉由指令輸入來完成。此外，根據每一位角色不同特性所設計的超必殺技，以及新必殺技，不僅威力驚人，構圖也相當華麗。本款遊戲最具特色的系統共有2項，分別是2直線戰鬥和回避攻擊，前者是玩家所操作的角色可以在畫面前方和內部兩條直線上自由地移動、攻擊，另一項則是每位角色具有可以化解對手的攻擊並進行反擊的回避攻擊技，利用上述的兩項系統，玩家可以和對手展開激烈的熱鬥！

▶選擇要採用那個角色集中運用功力才會精進。

坂崎良也會上場！

在某些條件之下成功過關之後，在「龍虎拳」中登場的坂崎良，就會出現在本款遊戲中，展開夢幻對決。坂崎將會向此次大會的優勝者展開挑戰，飛燕疾風腳、強力上勾拳等絕技也會陸續出籠，甚至有時也會使出他的超必殺技之龍虎亂舞。如果知道密碼的話也可以親手操作坂崎！



▲坂崎良出場。他的外號爲「無敵之龍」挾著超強的實力向你攻擊而來！有如暴風席捲而來的必殺技，具有極大的破壞力，是一位極限流空手道 武者。

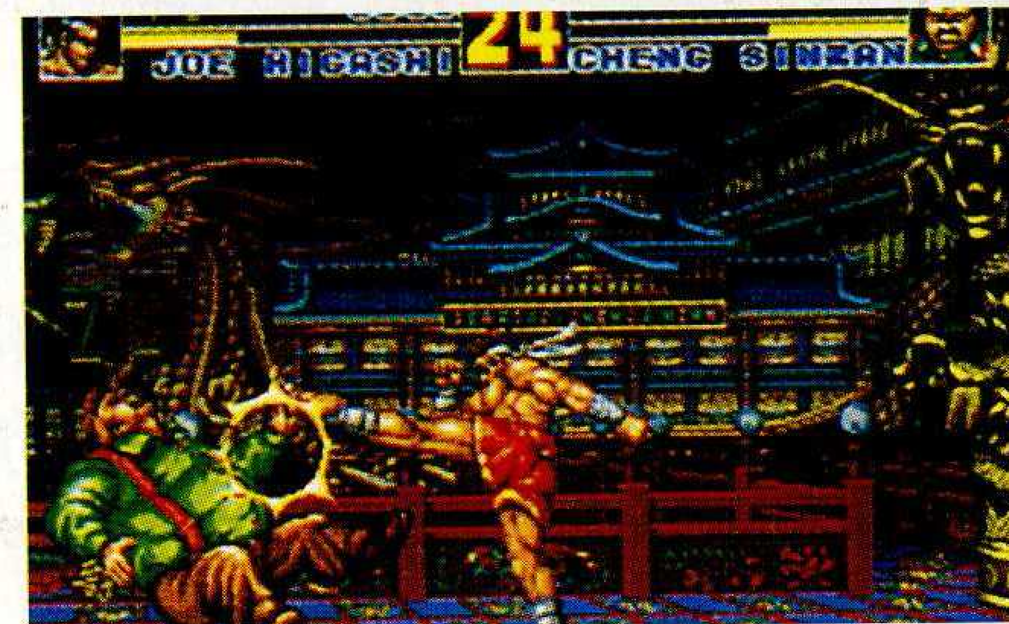
首先熟悉所有攻擊法展開熱鬥！

2直線戰鬥



利用此系統，玩家可以操作角色在畫面前方和內部直線自由移動、攻擊，除此之外也可以利用此項系統來進行奇襲攻擊和回避對手攻勢。

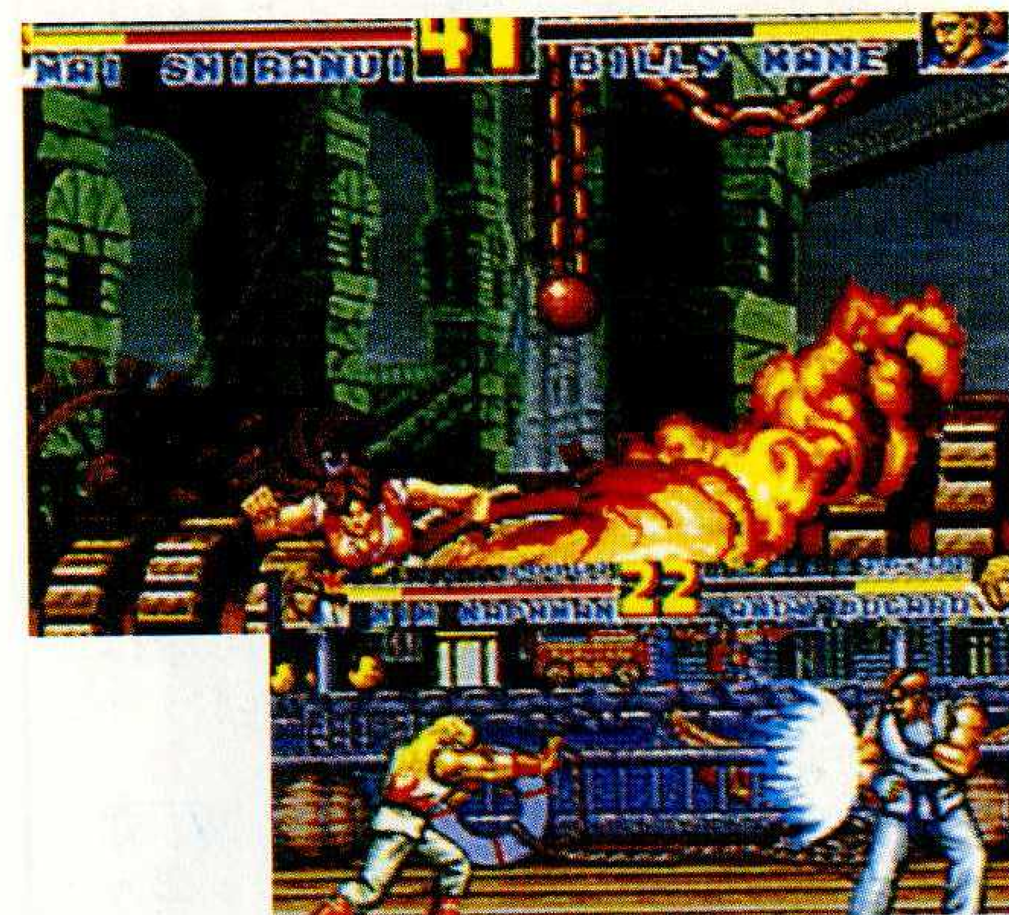
回避攻擊



對手在進行攻擊的時候，從防禦狀態往對手方向，再按下弱拳擊鍵所使出的反擊技，使出此技之後，不僅不會遭受損傷，還能夠向對手反擊。

勝利之一擊「必殺技」

必殺技的威力雖然很強，不過在出招的時候，必須熟悉有些困難且複雜的指令才能成功。此外，攻擊空隙不小，如果隨意亂發的話，是發揮不了什麼效用的。每一項必殺技都有各種不同的變化，不過最重要的還是要隨機應變，根據當時情況來決定。如何靈活運用專門對付飛空而來之對手的對空技，以及壓制對手普通技的攻擊時機，這些都是致勝的關鍵，只要能夠熟知技法的特性，也可以自創出獨特的攻擊法！



一發逆轉之超必殺技

使用超必殺技的條件，必須遭受到某種程度的損傷，體力指標呈現紅色閃爍狀態。出招之後，不僅動作華麗而且威力也十分強大，有時也會先減掉對手一半以上的體力。不還在輸入指令的時候，十分困難，再加上動作空隙也相當大，是一件冒險的舉動。不過一定要經常練習，才能夠體會那種攻擊的快感！



◀泰瑞的超必殺技擊地強波。此乃一擊必殺的絕技。



▶基斯的超必殺技天羅地網，光是看外表就相當厲害！



◀瘦小身軀的唐葫蘆，突然掙破衣服身體變大不停回轉。



餓狼傳說 3

日文：餓狼傳説 3 ～遙かなる鬥い～　英文：GAROU DENSETU 3

SNK	卡匣	¥3200	94.4.21
266M	CD	¥8800	95.4.28

以往幾款系列作品都廣受各界玩家的好評，爲了維持不墜的聲勢並再創新熱潮，「餓狼傳說 3」不斷地求新求進，更新遊戲內容。此次我們將爲各位玩家介紹新增加的遊戲系統，另一方面對於基本的戰鬥攻略，我們也將進行徹底的全盤解析！

基本操作全面更新！

A 鈕・弱拳

可使出威力較弱的拳擊。不過從出拳到收招的動作相當快，可作爲假動作、牽制和取消技之用。

B 鈕・弱踢

可使出威力較弱的踢擊。與弱拳大致相同，動作相當快速。有些角色的弱踢可以作爲對空技來使用。

C 鈕・強拳和挑撥

可以使出威力較強的拳擊。動作較大會出現空隙。與對手分開按下此鍵的話可進行挑撥。多使用在連打。

D 鈕・強踢

可以使出威力較強的踢擊。如果在蹲下使出，可以扳倒對手。與強拳相同，動作較大空隙較容易出現。



同時按 B C・超級線移動（內部）

同時按下 B C 鍵可在內部直線進行超級線移動攻擊，操作方法和前方直線相同。

搖桿・角色操作

主要是使用在角色移動和防禦上。也可作爲必殺技指令，將搖桿往→是前進，往←是後退。當對手發動攻擊時，←可上段防禦。↙可下段防禦。往上或斜上可跳躍，小幅度移動可進行小跳躍，往↘移動可蹲下前進。

同時按 A B・超級線移動（前方）

同時按 A B 鍵可以在前方直線進行超級線移動。此外當對手在前方直線作超級線移動時，同時按下 A B 鍵，即可發動攻擊。

搖桿和按鍵之特殊操作

〔→→〕衝刺

將搖桿快速移向前方 2 次之後衝刺。想要快速接近對手時使用。

〔←←〕向後衝刺

將搖桿快速移向後方 2 次即可向後衝刺，可用於回避對手攻擊。

〔防禦中→＋A〕回避攻擊

防禦狀態中利用此項操作回避並進行反擊。上半身呈無敵狀態。

〔將搖桿小幅度↖或↑或↗〕小跳躍

將搖桿轉一圈後立刻回復進行跳躍。可使用假動作攻擊。

〔將搖桿小幅度↘〕高速線移動

將搖桿往斜下移動利用蹲下回避對手攻擊，可連接越線飛攻擊。

靈活使用〝超級線移動〞！

此項超級線移動系統，是將「餓狼傳說特別版」中的 2 直線移動系統加以改進所完成的作品，原本只是將普通戰鬥中移動的直線之外，再加入前方和內部兩條動線。不過除了直線移動之外，更可以回轉接近，使得角色在直線上更能夠自由連續移動，宛如拳擊手在場中快步走位的情形。

換句話說，如果想要向敵人發動猛烈的攻勢，必須要靈活運用超級線移動才行，此超級線移動共分爲內部和前方兩項，不過兩項的使用價值都是一樣的。有些角色的技法也會將對手擊飛到某條特定的移動線中。

同時按AB鍵



同時按BC鍵

往前方移動



往內部移動



如此使用超級線移動！

回避飛空道具



◀離開原來的直線，閃避對手的飛空道具，當體力變少要避免受傷時可使用此項技巧。

側面攻擊



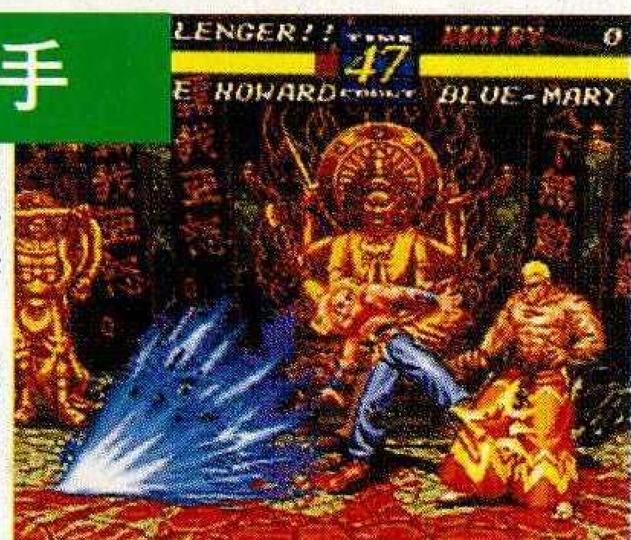
◀即使在超級線移動之後也可以進行此項攻擊。包括上段、下段攻擊。

移動到背後



▶當對手使出動作較大的攻擊技時，在出招期間移動到他的背後，此時正是反擊的好機會。

迷惑對手



▶當對手在遠處以飛空道具向你攻擊時，可利用直線移動來迷惑對手。

對超級線移動攻擊！

當對手在超級線移動的狀態中，只要在相同的移動線上使出此項攻擊，就可以越過此線發動攻擊。



◀同時按下 A B 鍵即可向前方直線攻擊。

看！打得眞爽！



◀同時按下 B C 鍵可向內部直線發動攻擊。

回避對手的超級線移動攻擊

超級線移動狀態之後所發動的攻擊，可利用拳擊鈕和踢擊鈕來改變攻擊姿勢，而且無論上段或下段，都可以進行防禦。不過基斯的踢擊只能夠使用下段防禦才能成功。



◀不知火舞的攻擊。雖是上段攻擊，但是可以用下段防禦來阻擋。



▶對付基斯的踢擊，使用下段防禦才能發生功效。可以輕易化解。

利用直線飛跳攻擊突進

所謂〝直線飛跳技〞，就是將對手從原始移動線中強行震飛到別處。如果在最後決勝負的關鍵時刻使出此技的話，可以將對手震往畫面的內部，或者前方位置。不過有時鏡頭會拉大，或落到水池中或遭到反擊，總而言之狀況百出。



◀被擊中了！突然向外飛去！



▶在洪福的舞台上，有時也會從升降機上落下。

何謂猛烈的連續攻擊〝連打技〞？

〝連打技〞是首度在「餓狼」系列作品中登場，此項技法是從普通技所發展出的技巧。有時也需要使用到搖桿，不過大部分的情形只要依照特定的順序按下攻擊按鍵，即可成功地進行連打攻擊。所以有時也可按鍵連打，比起必殺技操作更簡單，而且威力也不小。雖然可以多加利用，不過仍然有幾點要特別注意。首先此項技巧是由普通技所發展成的，因此只能在接近戰中使用，如果是擁有飛空道具的角色，就沒有必要勉強使用此項技巧攻擊。接著是按鍵的時機。只要按下2次按鍵即可，不過有時候必須使用3個按鍵並按6次才能使出此技。在連續技下相同按鍵的情形中，也會根據按下的次數，而改變技法內容。動作必須相當快速，才能使出強力的技法攻擊。

例1：望月雙角

B－D…→所擊出的天魔失空脚。最初的踢擊在攻擊之後可進行3次攻擊。



◀此為第2次攻擊。只有使用踢擊鍵，不過也可以加入拳擊。



▶3發攻擊完成的話，對手會倒下。可在接近範圍中使用此技。

例2：泰瑞・柏格

A－A－C的〝J〞背部肘擊。連續進行左、右跳躍，最後再擊出內側拳即大功告成。



▲首先展開左方跳躍。此時指令必須已輸入完成。動作要快速！



▲接著使出的是右側跳躍。左右連續地出擊，光是看外表就相當的過癮！



▲最後使出內側拳，不過此時對手可以進行站立防禦，因此有時是無法奏效的。

高價值的指令技和連續技！

除了連打技之外，仍有許多的新技巧，所有角色都有指令技，利用按鍵和搖桿快速地出招。可作為對空、奇襲之用，用途繁多。而連續技是在投擲之後，利用一個按鍵將對手抓住投擲出去的技法。可使用此技法的角色只有望月雙角、布露・瑪麗和基斯3人而已。此項技法出招也相當簡單，在將對手投擲出去後一定要使出此技攻擊。

指令技　洪福的情形

洪福所具有的指令技是前踏側踢。利用→＋D，快速接近對手並且進行側踢。只有操作沒有飛空道具的洪福，使用此技在接近戰中攻擊才可能作戰成功。只要巧妙地奇襲成功，接著即可快速地削減對手的體力。

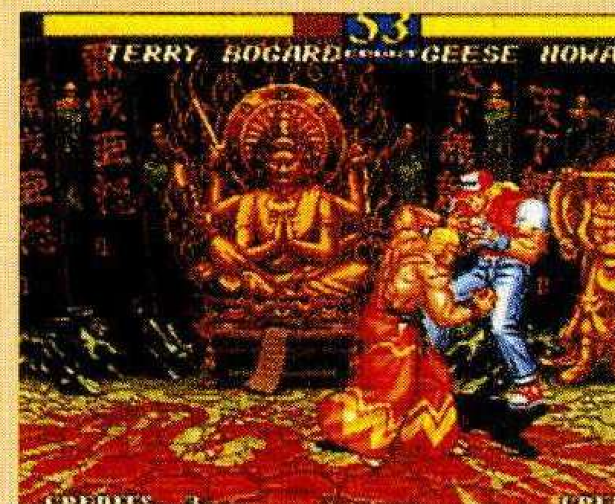




◀快速跳向對手的胸前並施展側踢的技法。成功之後對手倒下，此時可以乘勢發動追擊。

連續技　基斯的情形

基斯具有2項連續技。圖片中在虎殺技之後利用C鍵連接〝絕命人中打〞，或者是在遠距離利用雙重烈風拳壓制對手，以上是基斯的攻擊戰法，不過對手如果看到此技，飛跳過來想要進行接近戰的話，此技就無法發揮功效。



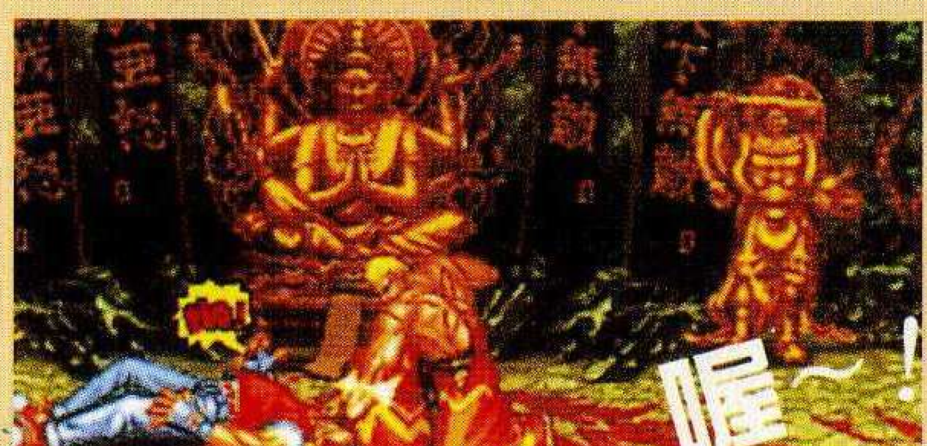
抓住

◀使出虎殺技的瞬間，此時事先進行C鍵連打的活，可以輕易地連接連續技。



投擲

◀投擲成功！此時對手插翅也難飛，接著再使出強力的絕命人中打來結束攻勢！



「餓狼傳說３」使用基本常識！

指標閃爍即可使用超必殺技！

當體力減少到某個程度的時候，指標變成紅色並閃爍即可使出。此時只要輸入特定的指令，就會使出威力驚人的超必殺技。這些超必殺技具有投擲技，撞擊技等技法的性質，不過到底有沒有比超必殺技更強力的攻擊技呢？真相是如何，有待你去尋找！



▶雙角的強力攻擊使泰瑞體力大幅削減，不過當指標開始閃爍時，機會就來了！



▲乘勢攻擊而來的雙角，正是超必殺技的攻擊目標。一發逆轉扳回劣勢！

何謂攻擊等級？

戰鬥結束之後會出現戰鬥等級，此項等級是根據獲勝角色的戰鬥方法所評定出來的。評定的項目是戰鬥中的得點和獲得勝利的時間長短這兩項標準，因此若要在戰鬥中得到好成績，就要設法做出最有效的攻擊。



◀評價由E～A和AA、AAA、S共有8個等級，一直保持高評價並隨故事發展，最後的敵人也會改變。

投擲失敗出現空隙

當你使用投擲技的時候，並非每一次都可以攻擊成功。如果在出招的時候，對手利用超級線移動來回避的話，就會揮空並且出現空隙。



◀打算抓住他卻被逃走。假如對手相當小心就很難投擲成功。

要小心投擲失敗

移動之後進行直線飛跳攻擊

有些角色的指令技中有直線飛跳攻擊，不過在移動之後，除了安迪和東丈之外，所有的角色都可以進行直線飛跳攻擊。



◀飛跳攻擊之後，要連接什麼攻擊也是非常重要的，想要拉開彼此距離也可以使用此技。

反擊的必備要件！回避攻擊時上半身無敵！

在「餓狼傳說特別版」中也是同樣的情況，不過假如在防禦中使出→＋Ａ迴避攻擊的話，上半身攻擊判定就會消失，而呈現無敵狀態。如果使用回避攻擊的話，利用無敵狀態就可以化解飛翔拳等攻擊技。不過對於下方攻擊的擊地強波，就可能被攻擊到下半身而受傷。



▲安迪使出飛翔拳的瞬間。如果將搖桿往後即可展開防禦姿勢。



▲之後立刻將搖桿移向前按下Ａ鍵。使出回避攻擊上半身呈無敵狀態。



▲此時向安迪展開反擊，也可以化解不知火舞的花蝶扇。

出招？不出招？必殺技的假動作

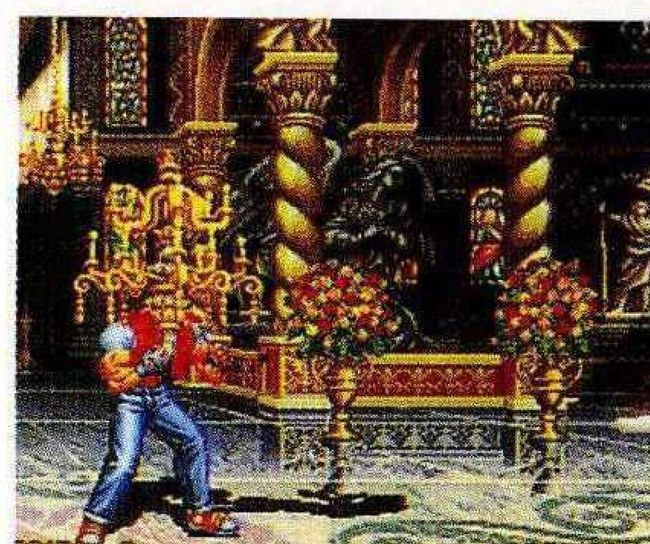
輸入必殺技指令，如果是拳擊鍵的技法就按下踢擊鍵，如果是踢擊鍵技法就按拳擊鍵。在出招的途中動作會突然停止，此為假動作戰法。



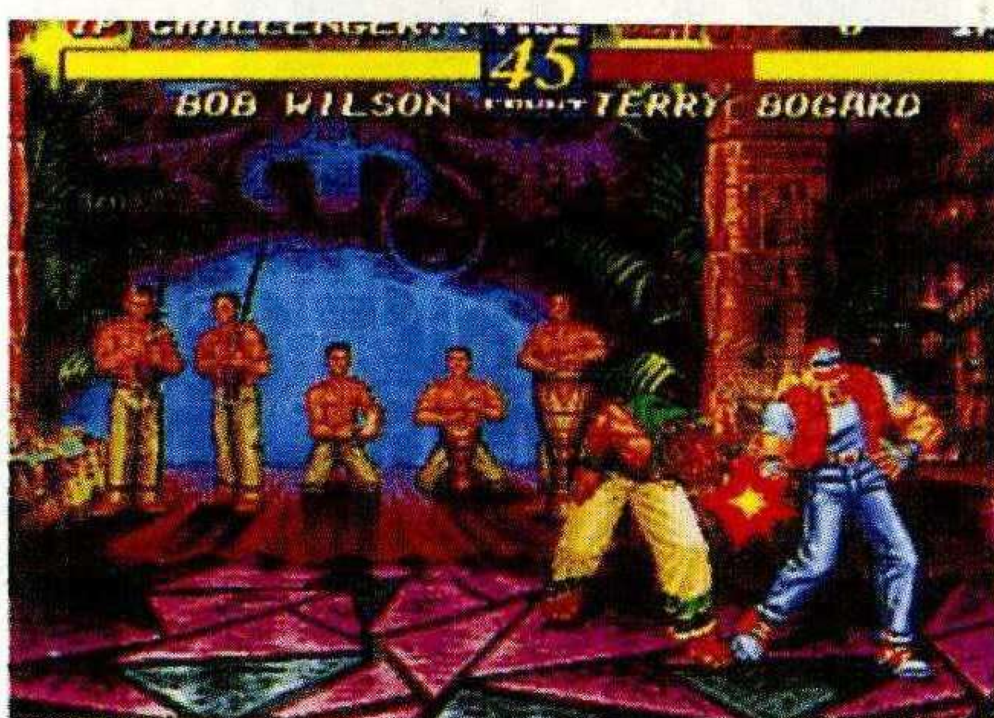
◀泰瑞動作突然停止。不知火舞以為泰瑞會出招而飛跳過去，此時難逃被對空技擊落的命運。

各舞台的特殊有趣事件

當對手被直線飛跳攻擊所擊中後向別處飛去的時候，會出現許多狀況。在特定的舞台、特定的背景中被擊飛的話，會出現許多有趣的現象。最容易看到的是在東丈的舞台上的沙袋。被擊飛的角色會隨著沙袋飛到場外，畫面十分地有趣。


◀在瑪麗的舞台上，利用突刺將對手擊向天花板，吊燈落下，被擊中也並無大礙！


▲沙袋同時向下掉落。東丈慘遭攻擊，命運坎坷！





龍虎之拳

日文：同中文名　英文：無

SNK	卡匣	￥28000	92.12.11
102M	CD	￥6800	97.9.19

坂崎・良的職業是格鬥家，不過，有一天妹妹百合竟遭到不明人士的綁架……。

坂崎・良爲了要救出妹妹，於是就與競爭對手的洛巴德，前往危險的城鎮。在城鎮中坂崎必須要面對前所未有的強敵，並展開激戰。

●100M的超真實戰鬥

由於本款遊戲採用了102M的大容量，所以，將可忠實再現激烈的格鬥場面。

本部作品最大的特色，就是畫面採用了擴大、縮小系統，如果接近對手時，畫面就會逐漸擴大，相反地，如是拉開距離，畫面就會縮小，並可看到周圍的情形。

還有，無論是BGM或音效，都有極佳的表現，而這也提升遊戲的樂趣。



◀在遊戲中可看到製作人員精心的設計。



◀如距離拉開時，角色就會變小。這種設計很具眞實感！

▶如果接近時，畫面就會逐漸擴大。



◀最接近的狀態，與最初的照片相比，有極大差異。



◀加分舞台的「擊瓶遊戲」。與其他作品相比，更具眞實感。



▶在序幕中會有個聲音訴說著故事的內容。



展開激戰的8位格鬥家

在本款遊戲中，共有故事模式與對戰模式等2種模式。在故事模式中，可以選擇坂崎或是洛巴德，來與其他的角色進行對戰。

至於在對戰模式中，則能從下方所示的8位角色當中進行選擇，當然，遊戲中也能以相同角色進行對戰。

還有，只要達到某個條件，就能夠使用故事模式中所登場的Mr.BIG以及Mr.KARATE。



通過"危險城鎮"--南方城鎮的挑戰!!

南方城鎮在表面上是非常繁華的商業都市，不過，暗中卻由犯罪組織所控制，所以，是非常危險的城鎮。

良・坂崎與洛巴德爲了要找到百合，而來到了南方城鎮，這時他們將會遭遇8位強力的格鬥家。他們能順利救出百合嗎？

本款遊戲與「餓狼傳說」系列完全不同，採用了有如電影一般的故事。由於內容極富迫力，喜歡格鬥型遊戲的玩家絕不可錯過。





龍虎之拳 2

日文：同中文名　英文：無

SNK	卡匣	￥29800	94.3.11
178M	CD	￥7800	94.9.9

以獨特的氣力系統及超精彩故事而聞名的對戰格鬥遊戲「龍虎拳Ⅱ」又再度襲捲而來了！精彩的演出畫面以及故事性極強的遊戲內容，一直是“龍虎拳”系列作品的魅力所在！加上在遊戲內添加了許多系統，來增加遊戲的豐富趣味。難怪“龍虎”系列在玩家心中一直佔有屹立不搖的地位!!

異種格鬥技大會火速展開

在「龍虎拳」這款遊戲中，最引入注目的部分，莫過於所謂的“氣力系統“以及衆多的遊戲角色！而本回所要介紹的，正是它的續作～「龍虎拳２」！在續作當中，除了添加４名角色，使遊戲登場人數增至12人之外，並增加了必殺技的種類！而且，在超必殺技以外，更新添了所謂的“隱藏必殺技“，使得遊戲內容較前作更爲豐富！比賽規則爲，以拳、踢以及必殺技來擊倒對手，在限制時間內，若取得２回合勝利的話，則爲贏家！在施展必殺技方面，須特別注意一點，若“氣力“耗盡時，將無法使出任何必殺技！而所消耗的“氣力”將會在比賽中回復且無次數限制！同時，玩家尚可用“挑釁”方式，來令對手的氣力值降低哦！而畫面擴大、縮小系統則維持與前作相同的狀態!!



◀在擴大畫面中，玩家將可更具體地感受到必殺技的大迫力震撼!!

背景故事





自“百合誘拐事件”發生的一年後，極限流空手道的傳承者一坂崎・良在南方城鎮近郊開了一間道館。而坂崎・良則潛心於鑽研武術！羅勃特則住在坂崎・良家附近的別墅內，至於百合，則在父親藤堂龍白的道館內學習防身術!! 某天，羅勃特拿了一封異種格鬥技戰「格鬥天王會」的邀請函來找良！羅勃特爲了測試自己的實力，因而決定參加這場神秘大會…!!

提昇對戰樂趣之嶄新系統大公開

▶挑釁◀



以挑釁方式將可令對手的氣力降低。若能善用，將可有效防止對手施展出必殺技！

▶氣力◀



施展必殺技將會消耗氣力！當氣力全部耗盡時，將無法施展任何必殺技！務必注意!!

▶畫面擴大縮小系統◀



在接近對手時，畫面將會自動擴大。而在遠離對手時，畫面又將會自動地縮小!!

真實感滿點！



◀在擴大畫面中，連遊戲主角的臉部表情也都清晰可見！

嶄新構想的格鬥遊戲

在「龍虎拳Ⅱ」這款作品中，有不少系統皆是屬於“龍虎”系列貫有的特殊系統！像是，將對 COM戰與故事模式獨立出來！通常，若選擇故事模式來玩的話，遊戲將會按照坂崎・良、或是羅勃特的故事來發展！在VS模式的對 COM戰當中，玩家將可選取自己所喜愛的角色來展開遊戲！而此款遊戲的最大特色，就是具有超眞實動感，以及優美的遊戲畫面。甚至連加分舞台的遊戲畫面，都擁有非常令人滿意的卓越表現呢!! 而在「龍虎拳Ⅱ」這款遊戲當中，玩家尚可選用不登場的日本古武術高手「藤堂龍白」！在輸入秘技指令後甚至可使用最終頭目一坂崎琢磨哦!!

▶加分舞台◀



提昇實力！加油！

在“龍虎”系列中，遊戲共有３種加分舞台可供選擇，只要成功了，就能增加體力和氣力，或者是習得超必殺技等等！在氣力鍛鍊的加分舞台中，甚至準備了樹幹做爲鍛鍊課程，若無法擊斷樹幹，主角還會昏倒!!

▶超必殺技◀

格鬥遊戲最令人感到痛快的部份，大概就是使用必殺技毆打對手所帶來的快感吧！因此，在「龍虎拳Ⅱ」當中，也爲玩家們準備了不少動作華麗且威力非凡的超必殺技！只是，它必須在氣力滿點且體力值殘存不多時，才能施展！此外，當氣力處於滿點狀態下，尚可施展隱藏必殺技!! 當然，不論超必殺技或是隱藏必殺技，都或多或少有些較複雜的輸入指令，不過卻很實用哦！



英雄榜

日文：ワールドヒーローズ　英文：WORLD HEROES

ADK	卡匣	￥25800	92.9.11
82M	CD	￥4800	95.3.17

「史上最強的英雄到底是誰？」當博士出現這樣的疑問時，就製造了時空轉換機。

其後有 8 位英雄利用時空轉換機登場，並展開激烈的戰鬥。當然，爲了要成爲「史上最強的英雄」，每位格鬥家都卯足全力——。

●正統派對戰遊戲

從世界各地，並超越時空出現了 8 位英雄。玩家必須從中進行選擇，並與其他的角色進行 1 對 1 的對決。這時要利用拳擊、腳踢、投擲以及必殺技等，一舉打倒對手。還有，根據所選擇的角色，將會出現各種不同的必殺技。

舞台包括了日本、中國、美國、法國等世界各地。如果是進行死亡競賽模式時，在舞台中還會現各種陷阱，並有更加激烈的對戰。除此之外，2 人對戰也是相同情形。

比賽主要是採取三戰兩勝制，如果時間結束時，就以殘餘體力最多的一方獲勝。當然，爲成爲史上最強的英雄，一定要奮力出擊。



▲玩家在最初時選擇遊戲角色。而其他的角色，就會成爲對戰對手。



▲這是半藏必殺技的「光龍破」。能夠迎擊跳躍而來的對手。



▲死亡競賽模式的對戰畫面。如果碰到兩側的繩索，就會受創，要特別注意。

各式舞台



▲這裡是日本，根據對戰角色，會出現各國的舞台。

酷吧!!



▲如果獲勝時，就會出現勝利姿勢。

想要成爲史上最強格鬥家的 8 位英雄

在此將爲各位介紹，玩家所操作的 8 位角色。由於彼此的實力相差並不多，所以，最好的選擇自己最容易操作的角色進行戰鬥。

所有的角色，都有各自的優缺點，這時要研究動作的特性，以及必殺技的指令等，並做最好的選擇。

角色都有非常靈巧的動作，所以，即使是初學者，也能輕易使用連打系的技法出擊。相反地，因爲攻擊方式過於簡單，有時反而會造成困擾。

如果要提到遊戲的缺點，那就是聲音的氣勢稍嫌不足，還有，角色有各種特性，這時如能習慣操作方式，就能樂在其中。

你喜歡誰的攻擊技？



25歲的日本人，是伊賀忍者集團的頭目。在操作方式上，是使用搖桿並再配合按鈕的指令。



風魔忍者集團的頭目，爲了要打倒半藏，而進行挑戰。在指令方面，與半藏九手完全相同。



26歲。被稱爲是中國史上最強的格鬥家。身手敏捷，並可連按 A 鈕，以必殺技出擊。



法國的年輕女劍士。必殺技必須要使用搖桿後稍做等待，所以，一定要習慣操作方式。



高傲的騎馬民族頭目，移動速度較慢，必殺技與珍妮是相同類型，所以，操作上較困難。



具有強大破壞力的戰士，是美國的職業摔角選手。必殺技是回轉搖桿，並再配合按鈕。



以自己身體進行改造的生化戰士。會延伸手足進行攻擊。必殺技是指令與連打方式。



蘇聯的神
魔法師。武器
使用魔力，所
，有奇特的戰
方式。必殺技
指令技等。



▲這是龍的飛龍踢，使用這個技巧的方法是，首先，用飛足刀引誘敵人，然後就使出飛龍踢。如此必能克敵制勝。

格鬥篇



英雄榜 2

日文：ワールドヒーローズ２　英文：WORLD HEROES２

ADK	卡匣	￥28000	93.6.4
146M	CD	￥5800	95.4.14

到底誰才是「史上最強」的格鬥家？不過，這個疑問到目前為止一直都沒有答案。

其後經過了一年的時間，「英雄榜」系列上又出現六位新角色，並展開史上最大的戰鬥。當然，所有的格鬥家將面臨更嚴苛的挑戰。

●經過一年的時間，並展開新的戰鬥!!

為了要找到史上最強的格鬥家，在決戰之後又經過了一年的時間。不過，還是無法獲得答案。

現在，不僅集結原有的八位角色，並再加入六位新的格鬥家，而且，將要展開前所未有的激戰。

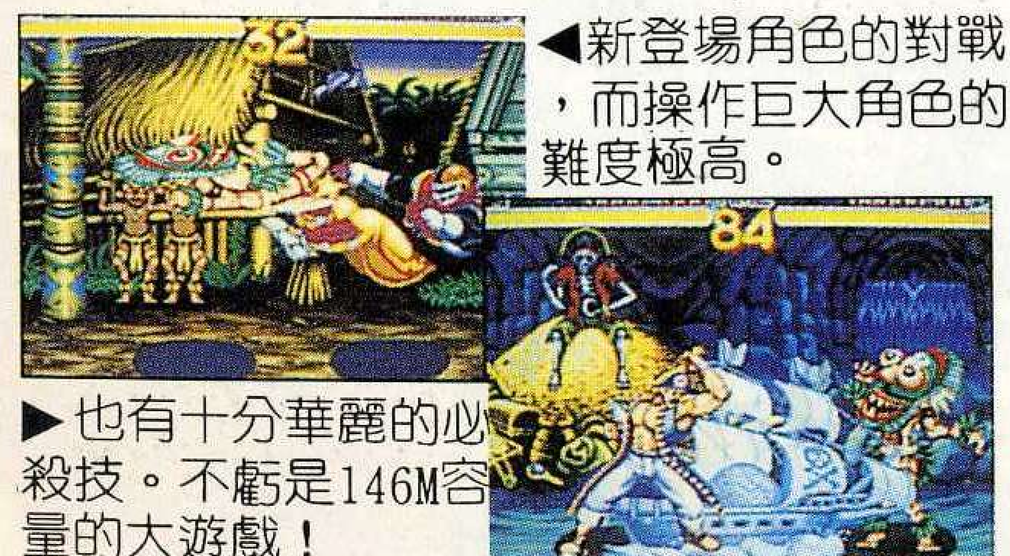
在遊戲系統方面，由於與前作相同，所以，基本操作方式並沒有改變。不過，必殺技的輸入則經過改良，這時能以更快的速度，正確使用必殺技。所以，在本款遊戲中，只要善加利用必殺技，就可在比賽中獲勝。

還有，曾在前作中所登場的八位角色，將會追加各種新技法。所以，會有更完美的演出。除此之外，遊戲中還有六位新角色登場，由於都有各有的特色，因此，玩家在遊戲時就有完全不同的體驗。

在死亡競賽模式的系統上，因為經過改良，所以，使得內容更富變化。當然，現在就要展開史上最強的格鬥大賽。



▶請注意美麗的畫面，就連背景也有完美的表現。


◀新登場角色的對戰，而操作巨大角色的難度極高。

▶也有十分華麗的必殺技。不虧是146M容量的大遊戲！



◀死亡競賽模式採用新的規則，而且，與一般模式完全不同。

威力更為提升的格鬥家

前作所出現的八位角色，在新作中也會登場。雖然基本的部份大致相同，但如拳擊、腳踢連續命中時，就會成為連續技。還有，如使用這種方式，小技也能發揮強大威力。

除此之外，各角色還有追加新技法，而且，必殺技的輸入更為簡單，所以，一定要確實掌握，並一舉重創對手。

飛龍


龍踢的操作，變更為↓↑＋B，如果同時按AB鈕，就可使用新技「飛足刀」。是個擅長連打技的角色。

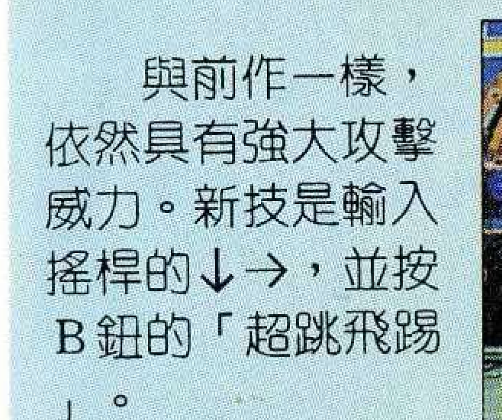
半藏


新技法是飛躍跳。如與難度較高的「炎龍破」相比，可輕鬆發揮威力。所以，一定要善加利用。

布羅肯


追加「迴旋踢」的新技法。在跳躍中輸入斜下方的搖桿，並長時間按B鈕，就可馬上發揮威力。

肌肉力量


與前作一樣，依然具有強大攻擊威力。新技是輸入搖桿的↓→，並按B鈕的「超跳飛踢」。

夫馬


在跳躍、空中使用「炎龍破」。這將與半藏有不同的使用威力。還有，必須要根據情況靈活運用。

拉士普丁


拉士普丁有追加各種奇特的技法。「空中加速迴旋」可發揮強大威力，在對戰中一定要巧妙利用。


▶這是新技的「空中加速迴旋」。如果能善加利用，就可發揮強大威力。


◀還有前作會出現過的，相當奇特的「老伯」！

六位新角色


艾利克


修拉


裘尼・馬吉

西馬姆

良子


馬德曼


吉德船長



英雄榜 2 JET

日文：ワールドヒーローズ2JET　英文：WORLD HEROES 2 JET

ADK	卡匣	¥29800	94.6.10
178M	CD	¥6800	94.11.11

在『英雄榜２ＪＥＴ』中共有16位各具不同個性的英雄登場，是一款對戰型的格鬥遊戲。其格鬥技的使出相當容易，容易操作是其一大特色。其遊戲的進行不論是初學者或是格鬥狂熱者都能樂在其中。玩家可先進行武者修行，修練完畢後可參加超武會，取得優勝的話就能晉級至暗黑超武會！

世界各地的英雄都到了，最強者是？

『英雄榜２ＪＥＴ』具有獨特的氣氛及系統，是廣受歡迎的對戰型格鬥遊戲『英雄榜』的第３代作品。在登場的16位人物中，也有實際存在的人物。在單打時，玩家有２種模式可供選擇。其一是出場大會，在一天內與３人分別對戰的「超武會模式」，在超武會中的勝負是一戰定江山。此外還有「武者修行模式」，亦即打倒４人後就終了的練習模式。兩個模式都有相同基本技，也就是以拳擊、踢技和必殺技將敵人打倒獲勝。而且，玩家在遊戲時可以挑撥對手，並以言語挑釁，以快樂的心情進行對戰。遊戲的系統也考慮了這一點，可以誘騙對手後，使出必殺的飛天迴旋之氣重創對手。



◀這就是使出必殺攻擊的畫面，很酷吧！



▶在遊戲中有可能與玩家夢想見到的英雄對戰，看到偶像出現在眼前，可別興奮得呆掉了。

拜見英雄!!



▲在超武會模式中角色登場的畫面，酷斃了的演出真令人感動。

超越時空而來的

超武會・武者修行模式

超武會模式

武者修行模式



在超武會５天的賽程中，每天要與３人對戰，獲勝者即可晉級「暗黑超武會」。

可自由選擇



選擇自己喜好的角色與對戰對手展開練習賽，在此可以練習攻略強大對手的戰法。

白熱化的JET格鬥新系統

佯裝氣絶



被普通的格鬥技打了幾下就動也不動的斷氣了。這招是一種偽裝的技法。在被擊中之後使出更具效果，敵人被騙而接近之時，趁其不備以猛烈攻擊打敗敵人。

飛天迴旋之氣

必殺技的飛天迴旋之氣使出後，被打中者根本就沒有防守的餘地。使用得當的話，飛天迴旋之氣仍可循原路線收回。被反擊的對手一定沒想到竟然會被擊敗吧！





◀第二代的背景果然不同凡響，配合新系統及創新的華麗招式，更具格鬥樂趣了。



各路英雄大對決



英雄榜完全版

日文：ワールドヒーローズパーフェクト　英文：WORLD HEROES PERFECT

ADK	卡匣	￥8800	95.7.21
226M	CD	—	—

ＳＮＫ另一款引領風騷的格鬥遊戲「英雄榜」，終於又重現江湖和廣大的玩家們再度見面了！在這次遊戲中，英雄指標、特別攻擊技、防禦技等獨特的系統，在內容上將大幅提升！必殺技的畫面也更加華麗。此外，功用有如超必殺技的究極奧義，構圖更加豪華炫目！千萬不可錯過！

經過洗練再度完美登場！

來自世界各國，共有16位英雄出現於本款遊戲的舞台中，這是一款充滿戰鬥氣氛，聲光效果十足的格鬥遊戲。遊戲規則和以往的格鬥遊戲相同，使用拳擊、踢擊和必殺技來將對手打敗。比賽的規則是採取三戰兩勝制。先獲得兩次勝利者可向下一舞台前進，操作方法是利用搖桿和按鍵來操控技法的攻擊，對於格鬥玩家，或是ＳＮＫ玩家，相信一定不會陌生才對。此外，在「英雄榜」中，方格狀的台詞也會出現其中，相信玩家在遊戲中也會忍不住大叫！至於在必殺技和背景的構圖方面，都經過了大幅度的提升。此外，整體遊戲的速度感和平衡度也經過相當的設計，玩家在操作上一定會相當地流暢。而輸入指令的時候，雖然看起來有些困難，不過在使用必殺技的時候，玩家會發覺意想不到的簡單，對於初學者也能夠很快地進入狀況。在許多遊戲陸陸續續推出新作之際，本款遊戲可以說是集各家之大成的最完整格鬥遊戲。尤其是畫面的製作華麗，必殺技能漂亮地使出，格鬥玩家在感受格鬥熱戰之外，還能體驗更高水準的遊戲內容。



◀16位英雄聚集一起呢。要操作那一位才好？玩家一定要仔細考慮，選擇自己操作起來最順手的角色。



▶將會出現你不曾看過的格鬥好手！而且使出的超華麗必殺技，更是令人耳目一新，一定要試試看！

故事背景

黑暗超武會結束後一年…。世界又重返和平的懷抱，各自回到原本的時空的諸位格鬥英雄們，突然收到布萊安博士的「第三回世界英雄大會」的邀請函。

於是一些想要驗收修行成果的鬥士，以及苦無對手的英雄們，各有所圖地參加本次格鬥大會。到底誰能成為世界一流的格鬥家，就讓熱愛格鬥的你，一起來評斷吧…。

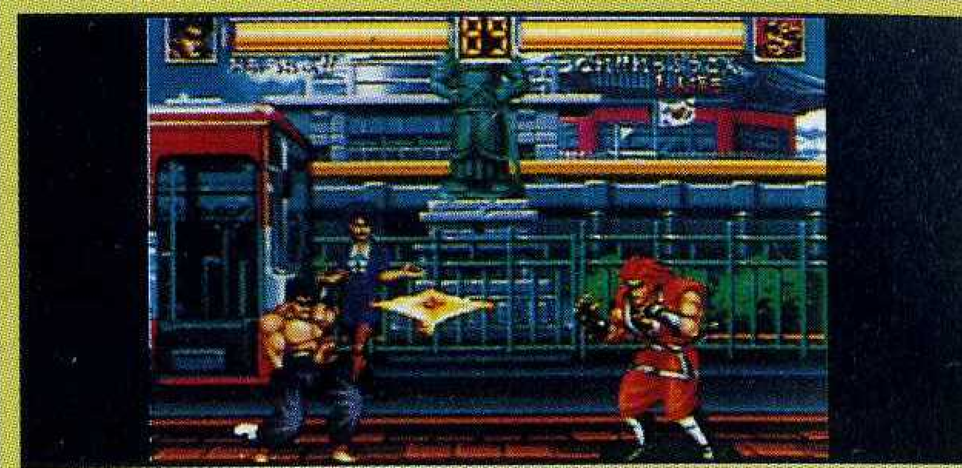
與前作不同之處…？



▲死亡決鬥的回合之中，在地面和天花板充滿了各種陷阱。

死亡決鬥？

〞死亡決鬥〞可以說是「英雄榜」的特色之一。這次很可惜的刪除了。不過其他方面經過補強之後，可以省去這方面的遺憾！



▲在擊中之前，對飛空道具進行防禦即可將它彈回去。

反彈飛空道具

以往可以將對手的飛空道具系的必殺技飛彈回去。在「完全版」中，大部分角色將沒有此項能力，不過一小部分則具備。



▲外型奇特的角色，傑克和瑪多蔓，他們的挑撥動作十分有趣。

多樣的挑撥動作

在「完全版」中準備了爲數頗豐的挑撥技。每個角色大致擁有四種以上的挑撥技。玩家在對戰之中，可以多加利用。



▲四個按鍵的操作方法經過了變更，操作上更加地簡便。

操作法變更

在出現「JET 」之前，可以藉由按鍵時間的長短來調整技法的強弱。在本款遊戲中，可以利用四個按鍵來進行強弱踢、拳攻擊。

比原作更酷、更特別的「英雄榜完全版」

全新遊戲系統，戰鬥重新展開

飛空道具破壞

在遊戲系統中，飛空道具反彈已被刪除，不過玩家可以破壞對手的飛空道具。若有飛空道具系的必殺技攻擊而來的話，把握良好時機按下拳擊鍵。成功之後飛空道具就會被打得粉碎。如果將此技發揮到極點，即使被追擊到畫面邊緣，並遭到對手擊出連發飛空道具，相信一定也能夠成功將他擊退。



掌握出招時機！



◀兩邊格鬥好手蓄勢待發，準備發動攻擊。這時最怕飛來道具攻擊。



▲一展開攻擊，就是威力十分強大的技巧。果然是高手對招的熱戰！

反防禦和打擊防禦

在「完全版」全新的系統之中，「反防禦」可以瓦解對手攻擊，進行發動攻擊。而「打擊防禦」可以在受到對手攻擊的同時展開打擊。所謂攻擊就是最大的防禦，就是這個原因。此項技法經常使用，如果配合普通攻擊使用，效果更加顯著！

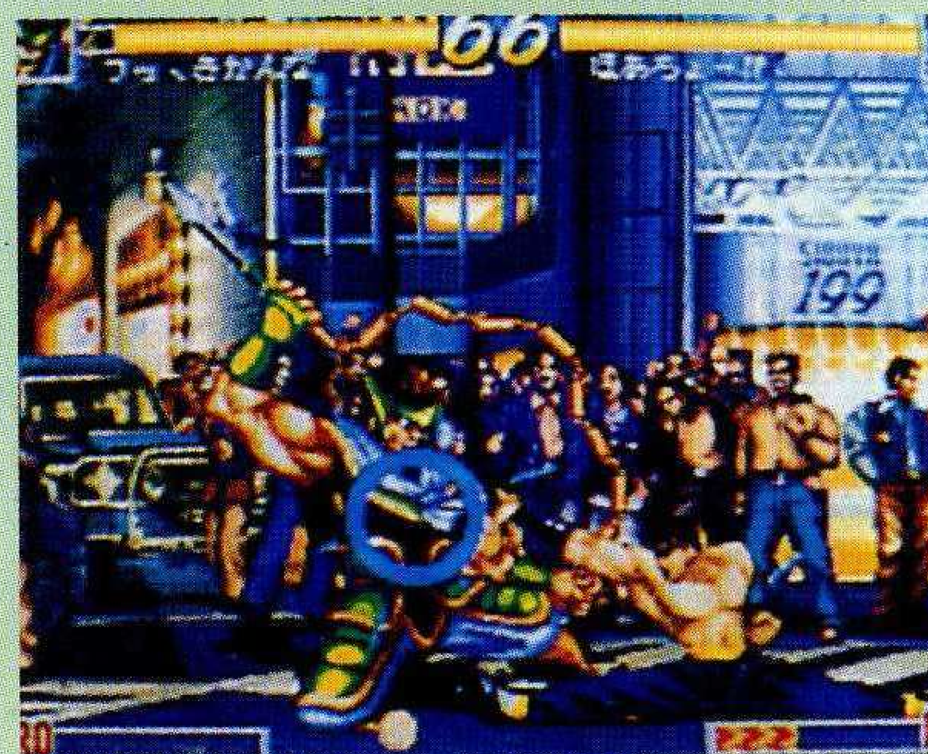
巧妙的防禦式攻擊











▲龍的防禦爲蹲下姿態。此爲攻擊的好時機！

同時按下ABC進行特別攻擊技

操作每一位角色的時候，只要按下ＡＢＣ三鍵，就可以使出一招特殊的攻擊技，例如服部半藏的「疾風之術」，可以在普通技之後，取消後續動作再擊出。而出雲良子的「出雲流挪移」，可以化解對手的攻擊再將他摔擲出去。像上述的技法，每位角色皆有一招具有本身獨特個性，特徵的技法。只要同時按下ＡＢＣ三鍵就可輕鬆使出。



◀馬克思曼的攻擊技、抓殺快打。是一記飛空道具技。能給予對手不小的損傷。



▶拉士普丁的特別攻擊技，可將對手變小。如此一來，對手就會變得毫無反擊力，而不堪一擊。

英雄指標

此項指標會隨著攻擊技和必殺技的使出而逐一累積。當指標到達頂點的時候，必殺技所擊出的招式將會更加華麗，攻擊的次數也會增加，比平常時候的攻擊威力要大的許多！



空中防禦

在「完全版」之中，不僅可以地上防禦，也可以進行空中防禦。只要展開跳躍之後，立刻將搖桿移向防禦的方向。當對手攻擊而來的時候，即可展開空中防禦攻勢！



英雄們所面臨的強敵！

參加「第三次世界英雄大會」的成員，除了前面提到的16位英雄鬥士之外，還會出現三位神秘的對手。其中一位就是衆所熟悉的黑暗霸者，塞斯，爲了洗刷黑暗超武會的恥辱，再度披掛上場。接著還有一位絕對強力、超級破壞力的生化人，尼奧・帝歐，使諸位英雄們再度陷入恐怖的陰影中。還有一位身份不明，以神出鬼沒的侵入者姿態現身於遊戲中。



服部半藏 伊賀青龍

日以繼夜不斷地修行的伊賀忍者。在攻擊和防守方面都相當拿手的全能格鬥英雄。除了過去曾介紹過的必殺技之外，還有忍法光輪渦斬、疾風帶落擊等攻擊技。特別攻擊技是連接普通技之後，取消後續動作所使出的疾風術攻擊。



究極奧義・焚天閃光陣

➡⬅↙⬇↘➡+AC

微塵隱術



◀在畫面上，突然一瞬間消失蹤影。

火龍破



▶就為對空武器而言，具有相當威力。



風魔小太郎 紅色疾風

以打倒半藏為主要目的，招式華麗、威力強大的甲賀忍者。和半藏相似，同樣是一位攻守皆備全能型的角色。即使在空中也能夠使用炎龍破來攻擊對手。特別攻擊技是一招外表更甚於必殺技的外型，相當華麗的攻擊技，只為了虛張聲勢而已。



究極奧義・爆裂究極拳

➡↘⬇↙⬅↖+AB

烈風斬





▶忍法風輪華斬，在空中畫出圓形展開快攻。

炎龍破





◀另一招究極奧義，爆炎咆哮彈。

金龍 武打明星

不僅是一位電影明星，也身兼歌手之職的角色，為了向登上世界頂尖之位，出席了這次英雄大會。這一位角色可以不斷地發動一連串猛攻，是攻擊型角色，除了文中所介紹的必殺技之外，也有踢擊系的飛足刀。在特別攻擊技方面，此項技法可以化解對手攻擊，再給予強烈的反擊。



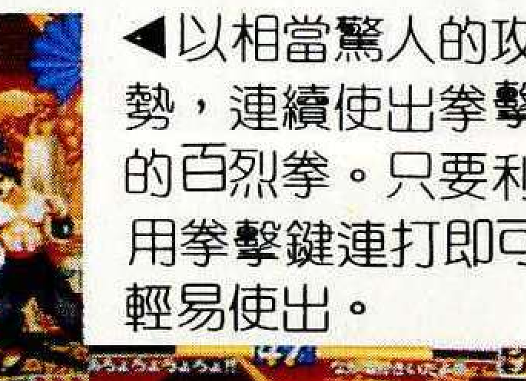
究極奧義・神龍連環檄

➡⬅➡+BD



◀以相當驚人的攻勢，連續使出拳擊的百烈拳。只要利用拳擊鍵連打即可輕易使出。

百烈拳



▶百烈腳可說是踢擊版的百烈拳。



◀這個角色的特色是速度很快，這一招就是如此。

珍妮 美麗聖劍士

她是一位夢想能和一位強壯男士結婚，共組家庭的女性劍客，由於使劍的緣故，攻擊距離相當的長，這也是她的攻擊特徵之一。她是少數能夠使用兩種究極奧義的角色之一。必殺技、正義之劍此次也會出現在遊戲之中。她的特別攻擊技，就是使劍有如鞭子一般向對手攻擊而去。



究極奧義・火鳥攻擊

➡⬇↘➡↗+AB



飛衝殺

火鳥快殺





◀另一招究極奧義 天使之劍。

成吉思汗 蒙古武烈王

歷史上鼎鼎大名的蒙古霸王，外表看來就可以想見他是一位強力的攻擊鬥士。在對空技方面，十分充實，指令輸入也十分地簡單，玩家可以多加使用。特別攻擊技方面，名爲「氣合入魂」的技法，無論英雄指標到達任何程度都可以集氣使出。



究極奧義·超蒙虎爆炎彈

➡⬅⬉⬇⬆+AC



蒙虎霸極道



蒙古炸藥



▼蒙虎穿山甲。一方面回轉，另一方面削減對手的體力。

肌肉力量 豪快筋肉爆彈

爲了成爲第一號英雄，於是出席了此次的英雄大會。由於是一位摔角好手，所以摔擊技相當豐富且變化多端，威力強大。強力摔、強力炸彈等技，都是屬於摔擲系的特別攻擊技，只要對手一進入攻擊距離之內，馬上就可以施展技法將對手摔擲出去。



究極奧義·超級危險巨擊

⬇⬊➡⬅⬋⬇+AB



肌肉炸彈



超級旋轉踢



▼必殺技之一，墜道打手。

布羅肯 鋼鐵軍人

由於布萊安博士的協助，他的力量更加強化，隆重登場！必殺技共有六種，種類繁多，包括飛空道具系、對空技、在攻擊上的變化相當地豐富。他的特別攻擊技可以向空中飛奔而去，往對手的身體突擊。即使作爲回避技也相當地有效。



究極奧義·德武X攻擊

BC+BC+ABC



火箭拳

▼此必殺技可作爲對空技來使用。



旋風臂殺



▼小德國火箭是屬於下段的飛空道具。

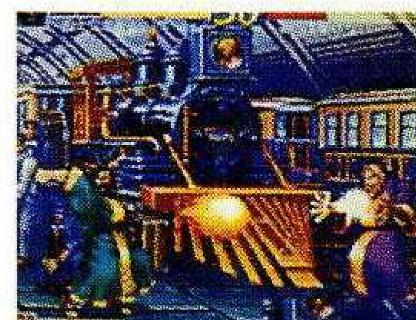
拉士普丁 愛與和平的傳道師

爲了傳達人們之間互愛、互信的重要性，於是奮不顧身地投入此次英雄大會。他的飛空道具系必殺技共有三種。特別攻擊技可以將對手壓制住並使他的形體縮小。名爲「愛的拷問」。究極奧義·秘密花園，可將對手強行帶領至花園，使他感受到相愛的魔力，相當特別的技法。



究極奧義·秘密花園

⬇⬋⬅➡+AC



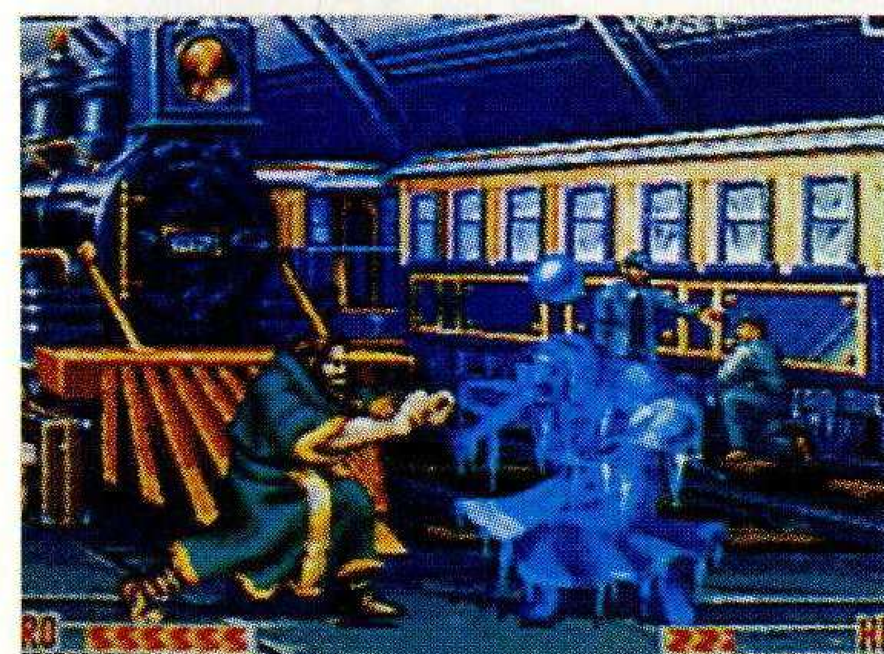
▼必殺技之加速旋轉殺，與普通技一同使用，更具威力。

火焰球

冰凍球



閃電球



格鬥篇

卡姆・多 眞空之虎

爲驗收本身的修行成果，於是參加大會，他的虎形踢和拳擊，威力相當驚人，再加上速度相當地快，動作靈敏，因此玩家在使用必殺技時，可以利用快速這項特點，向對手猛攻而去，他的特別攻擊技、虎形拳，是一招特殊的拳擊攻勢，可以給對手強力的一擊。



究極奧義・路比尼之舞

↓↙←↙↓↗+BD

老虎上升踢





▲利用速度很快的特點，把對手投擲出去，是一招爽快攻擊技。



◀老虎快殺的指令輸入相當簡單，可多加利用。

艾力克・維克 冰海猛者

威力驚人的維京戰士，由此巨漢的手中所使出的所有技法，不僅力量強大，也十分爽快！雷神錘可作爲對空技來使用，是一記非常有效的必殺技，可以多加利用此技向對手狙擊。他的特別攻擊技是一招名爲艾利克之盾的防禦攻擊技，可以阻擋對手的飛空道具。



究極奧義・鯨閃光攻擊

↓↙←↙↓↘+BD

雷神錘



艾基爾快殺





瑪多蔓 舞蹈精靈使者

這位角色的特徵就是姿態相當怪異，技法非常奇特，動作也十分古怪。經常出其不意使用怪異的攻擊，讓對手頓時手足無措以達到攻擊的目的。他的特別攻擊技、飛脫攻擊，可以在空中浮遊移動，除此之外，還有飛空道具系的必殺技。



究極奧義・天堂快殺

→↘↓↙←→+AB·BC·CD



◀瑪多蔓的快斬殺可用在奇襲對手上，而且效果很好。常讓對手來不及防備。

瑪多蔓攻擊





◀瑪多陀螺用來對付飛攻而來的對手，相當地有效。

馬克思曼 殺人機器

戰鬥相當地冷靜，使對手慢慢步向死亡之途的殺人機器。這次馬克並沒有任何的飛空道具，相當地遺憾。電光撞擊是一記非常強大的必殺技，相信不太可能會陷入苦戰之中。在特別攻擊技方面，他可以抓住對手的飛空道具再將它投擲出去。



究極奧義・馬克思曼攻擊

↓↘→↓↘→+AC

頭部快殺



▶此項必殺技可大量削減對手體力，使用的效果不錯。



馬克思曼攻擊





出雲良子 無敵高中女生

向眞正柔道家的目標邁進的女高中生。這位女子的技法大部分都源自於柔道的技巧，主要是使用近距離的摔擲攻擊。在必殺技中，共有三項摔擲技，二段背負投和首切投。在特別攻擊技方面則有出雲流受流投。通常在瓦解對手攻勢之後，即刻發動摔擲技攻擊。



究極奧義・出雲流鬼

→←↙↓↘→+BCD





二段背負投

戌殺掌



◀踢擊的有效距離相當長，戰鬥中十分有利。

卡布丁・吉德

豪爽的海賊

這位角色具備了飛空道具、對空技、和對戰之中必備的必殺技，十分齊全。可以利用鯊魚肘擊來引誘對手跳躍，再利用鯊魚上鉤拳將對手擊退。或者使用螺旋踢進行奇襲攻擊，這兩項戰法都十分有效。在特別攻擊技方面，他有快速背部殺和前進擊。



究極奧義・高速快打

←↓↙+BC

▼此爲螺旋踢。此外還有超級亞克沙踢。





鯊魚肘擊



快速船

傑克・里巴 黑暗舞蹈家

傑克和瑪多蔓一樣都是利用奇妙的動作，怪異的技法來對付敵人。這也是他的特徵。雖然他沒有非常特別的必殺技，不過他的特別攻擊技，灰色爵士和半藏的微塵隱術一樣，可以在畫面上暫時消失蹤影。多利用此技發動奇襲攻擊。



究極奧義・電光路

集氣　＋ＢＤ





長爪快殺

▲新快殺擊可以在奇襲攻擊中多加利用。



◀混沌撞擊如果遭到對手防禦的話，就會遭到反擊。

呂布奉先 三國時代豪傑

和珍妮相同，大部分的技法都使用武器來攻擊對手，因此攻擊距離相當長，在戰鬥中十分有利。拳擊鍵連打之槍擊破，在削減對手體力方面相當的便利，在他的特別攻擊技方面，有一招名爲「酒借力」的一次攻擊強力技法，而且跳躍軌道令對手很難捉摸。



究極奧義・麒麟猛衝破

→↘↓↙←↖+CD

▼槍亂舞攻擊距離長，可確實攻擊到對手。



火炎拳

▼將口中的酒吐出，向對手噴出火焰，是一招豪爽的殺技。



氣功蹴

▲這一招氣功蹴把攻擊的力量集中在腳部，造成的集氣踢威力驚人。



格鬥篇



武士魂

日文：サムライスピリッツ　英文：SAMURAI SPIRITS

SNK	卡匣	￥28000	93.8.11
118M	CD	￥7800	94.9.9

曾經在ＮＥＯ・ＧＥＯ版中相當受到大家歡迎的精彩對戰格鬥遊戲「武士魂」，終於將在今年的秋天於ＳＦＣ版中登場了。遊戲的登場角色共有12名，每個人都具有自己的特色和必殺技，過程中盡是精彩的格鬥對打畫面。如果是非常愛好格鬥對戰遊戲的玩家一定不能錯過這個機會。

武士魂的回顧

自從「快打旋風Ⅱ」推出之後，便掀起了人們對格鬥對戰遊戲的熱潮，雖然有些人認爲這一股熱潮已經退去了，但從大型電玩中「快打旋風」系列遊戲已經推出了第六集的這一件事情來看，似乎感覺不到格鬥對戰遊戲熱潮已經消退的跡向。如果大家還記得的話，去年的秋天正是格鬥對戰遊戲的高峰，不論大街小巷或遊樂場中到處都看得到格鬥對戰型的遊戲，以及聽到格鬥遊戲中角色的叫喊聲。就連遊戲中的台詞或名詞也隨時都可聽到，譬如「昇龍拳」、「飛行道具」等等，但就在這股熱潮達到顛峰之時，出現了一種與以往格鬥對戰遊戲不同風格的遊戲，這就是「武士魂」。武士魂原先是在大型電玩版中登場的，但不久之後又移植到ＮＥＯ・ＧＥＯ版中，且在發售日的當天就全數銷售一空造成極大的轟動。

「武士魂」的優點是很難用三兩句話來形容。雖然遊戲的系統設計相當的簡單，但遊戲中的基本架構充實，並不會亞於其他的格鬥對戰遊戲。不僅畫面精彩，動作逼真，更能讓玩家真正體驗到格鬥對戰遊戲的樂趣。



◀登場的12位劍士每個都具有獨特的個性。



◀遊戲的目標就是萬惡根源的天草四郎將時貞打倒。



▲基本的系統設計方面和普通的格鬥對戰遊戲並沒有很大的差異。不過用刀子和敵人作戰卻是別款遊戲中所體驗不到的快感。且感覺遠比用徒手進行對戰要來的好。

武士魂　刀和刀的對戰

本款遊戲中最爲人稱道的莫過於畫面設計的細密程度了，其中又以「刀斬殺」的揮刀動作更具有極大的魅力。在對戰中往往會有2名角色同時拳刀對砍的鏡頭，這也是本款遊戲的賣點之一，因爲本款遊戲是所有格鬥遊戲中最早利用道具做爲攻擊武器的。也因爲有利用道具的關係，所以可以設計出〝短兵相接〞的精彩鏡頭來。



◀當雙方的刀子相交時就成了短兵相接了。

武士魂　一發逆轉的怒氣

如果人遭到他人加害或己身安全受到他人威脅時，一定會感到相當地忿怒，這也是人之常情。而將這種人之常情的東西融入遊戲中，就演變成這種名叫怒氣系統的東西了。當雙方在進行對戰時，如果一方受到對方的攻擊則損傷指標上的指數就會增加，而當損傷指標上的指數上昇到某種程度時，角色就會開始忿怒。人在忿怒之下有時會出現極大的攻擊力，因此當角色開始忿怒時攻擊力會在某段時間內變得很強。換句話說，只要善用這個的話，很有可能在關鍵的時候反敗爲勝呢！



◀發怒時間長短會隨著角色不同，而不同。

武士魂　精彩的演出

本款遊戲不論視覺的感受或聽覺的感受都非常地棒。尤其聽覺的震撼更使得本款遊戲變得栩栩如生。譬如在橘右京的這一關當中，三味線（日本三絃琴）所彈奏出來的弦律和右京舞劍時所發出的劍聲形成一種相當有節奏且淒美的聲音。甚至連海浪拍打在岸上的聲音也都聽得見。想必再也沒有比這個更好的聽覺享受了。



◀能夠像本款遊戲這樣注重音效演出的遊戲幾乎可以說是沒有。

必要時再使用必殺技

在介紹過斬殺技及腳踢技之後，在這裡將爲您介紹必殺技。有許多玩家在看了本款遊戲的必殺技之後都覺得比其他的格鬥遊戲來得好。本款遊戲中的必殺技數目相當地多，每位角色都具備有2～9種的必殺技，因此技法的變換上也相當地多變化。必殺技和斬殺、腳踢攻擊一樣，同是分爲三種攻擊威力，因此所產生的空隙也不一樣。通常必殺技所產生的空隙遠比普通攻擊技的空隙來得大，所以玩家在進行對戰時，不要只是一味使用必殺技攻擊，否則會出現很多空隙讓敵人有偷襲的機會。



◀塔姆塔姆的許多必殺技中，有很多都是非常奇特的。

超強力！！



真武士魂

日文：真サムライスピリッツ　英文：TRUE SAMURAI SPIRITS

SNK	卡匣	￥29800	94.12.2
202M	CD	￥8800	94.12.15

「眞・武士魂」可說是在一片復古風漫延下的格鬥遊戲中，最受歡迎的代表作。角色們的扮相十分搶眼頗具特殊風格之外，使用最具人氣的武器——刀，也是使「眞・武士魂」大行其道的一大因素。禁不住想要建議各位熱愛時代劇的玩家們，想要玩與衆不同的格鬥遊戲的話，唯一的選擇就在這裡。

令人無法喘息的熱鬥

在格鬥遊戲中，首先採用舞刀弄劍的模式對戰的超格鬥遊戲『武士魂』之續篇。共有15位各具特色的劍豪登場。保證緊張感十足。

規則是每勝一回合可得1點，先得2點者勝。遊戲系統也像時代劇一般，有近身對峙、空手奪白刃等。攻擊的方法則有以刀劍攻擊、踢腿以及必殺技3類。一般而言是採取刀劍與踢腿並用的攻擊。但是，在受到攻擊時，「憤怒能源」也同時增加。憤怒能源集滿時，就是反擊的最佳時刻。一口氣把對手擊倒！在「憤怒能源」暴滿狀態時可以使出「武器破壞必殺技」。在緊急情況時，可以好好利用背景中突然出現的使者所掉下來的道具，有炸彈、雞腿等等。此外，在敵我2人距離很近時，畫面會拉近放大令人感覺深具臨場感，迫力十足。



▶在「眞武士魂」中，共有十五位深具特色的劍豪登場。





▲◀在遊戲中，每位角色的攻擊方式都不一樣，且變化多端。

靈活運用新技巧　爭取最終勝利！

劍在人在劍亡人亡！來吧!!



當2人非常接近時，若同時出招便會形成互峙、短兵相接的狀態。這時候只要連續按鈕就可以將敵人的兵器脫手；反之若按得不夠快，自己的武器也會脫落，有時2人的武器都會飛走。



當手上沒有任何武器之時，在適當時機輸入指令，便可毫髮無傷地制住對手的武器並且將他摔擲出去。這個技巧難度較高，時機的取決一定要很準確，否則會死得很難看。



必殺技的種類非常多樣化。有迷惑對手，操作方向顚倒，以及反彈敵人飛行道具等等，依每個角色而有差異。使用的時機也不同，請玩家自己臨機應變吧！

爽快出招吧！

除了左側所介紹的技巧之外，還有3種閃避敵人攻擊的動作。第一是往後衝刺，也就是往後方小跳一步，然後迅速往前衝刺，給予奇襲攻擊。第二是在敵人尚未進攻之前，冷不防突然向前翻轉進入他的懷中，給予重創。最後第三則是在敵人出手攻擊，自己採防禦姿勢抵抗時，畫面會閃一下白光，此時反擊命中率非常高，而且受到攻擊的對手會有一小段時間身體僵直，這時候大好機會就來啦！



◀連按方向鈕向下2次，就可變成這個姿勢，這種姿勢可以避開敵人的上段攻擊以及飛行道具，還可以混淆敵人。



▶萬一被敵人採取跳躍攻擊或施連續技追擊，便可採用向後翻轉，若是中段的攻擊，便可用向前翻轉並擊中敵人。



◀這是爲了回避敵人下段攻擊的動作，在下段攻擊快命中自己之前，以方向鈕防禦或B、C鈕同時按下即可。



比必殺技更華麗，威力更大的技術就是超級必殺技。它甚至可以將對手手中的武器完全破壞。非常地實用，只要憤怒能源集滿便可施展喔！

格鬥篇



94格鬥天王

日文：ザ・キング・オブ・ファイターズ94　英文：THE KING OF FIGHTERS'94

SNK	卡匣	￥29800	94.10.1
196M	CD	￥7800	94.11.2

在ＳＮＫ主機上歷代所出現的角色，幾乎都參加了這次像是祭典般熱鬧的格鬥大賽，除此之外也加入了不少原創性的角色出現，玩家更能感受到格鬥天王大會中熱鬧的氣氛，不過由於每支隊伍都不是省油的燈，實力也都差不到那裡去，因此絕對不能掉以輕心。

SNK歷代角色共同登場的格鬥動作遊戲



在ＳＮＫ主機上歷代有名的格鬥遊戲角色全部在這裡齊聚一堂，來參加這場94年的格鬥天王大會，而一共分爲８支隊伍來參加比賽，不用說像「餓狼傳說」和「龍虎之拳」系列中的角色有許多登場，就連一些令人懷念的「最後戰士」和「怒」之類的老遊戲，也有他們的角色會出現，除此之外，遊戲中也加入了好幾個原創的角色，而終於能實現這一種夢幻般的對決了，由於８支都是有相當水準的隊伍，因此實在是很難預料到底最後會鹿死誰手。

這一款「94格鬥天王」的最大特徵，是玩家必須操縱一支「隊伍」來和其他的隊伍來進行戰鬥，而每一支隊伍中都包含了３名的選手角色，玩家必須要完全熟悉這３名角色的攻擊招式和操作方法才行。



◀最新的「隊伍編成」新系統，更具格鬥樂趣！

而在基本上這還是一對一的格鬥遊戲，選手就算是一個人輸了也沒有關係，不過３個人都輸了的話遊戲就GAME　OVER了，此外贏了的玩家體力也只會恢復一部分，就要和對手下一位的角色來戰鬥。還有在本遊戲之中也加入了許多的新系統設定，例如說可以閃過對手攻擊或飛行道具的「攻擊迴避」，以及可以儲存力量使得攻擊上昇的「力量儲存」等等新系統的存在。此外在本遊戲之中也有單人遊戲模式的設定，適合只想使用隊伍其中某一位角色的玩家來使用，總之，又是一場龍爭虎鬥的開始，各位玩家好好加油吧！

這個是來參加格鬥天王隊伍的介紹



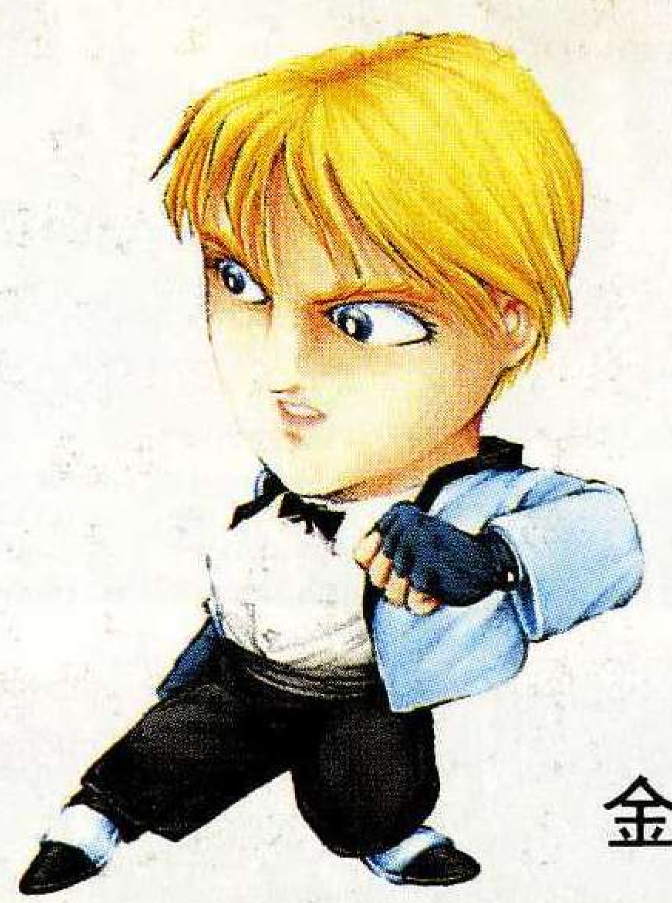




餓狼傳說的主角隊伍



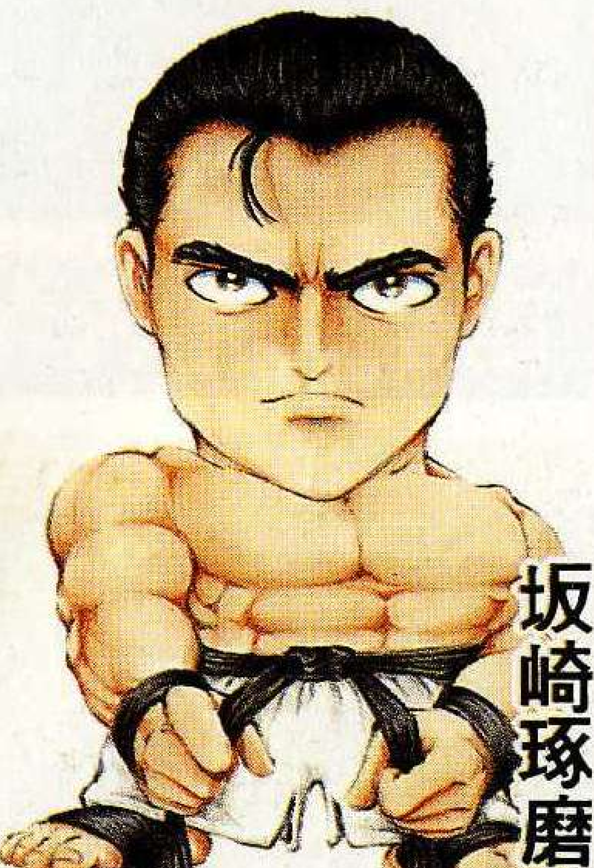




女性格鬥家連合隊伍







極限流空手道隊伍



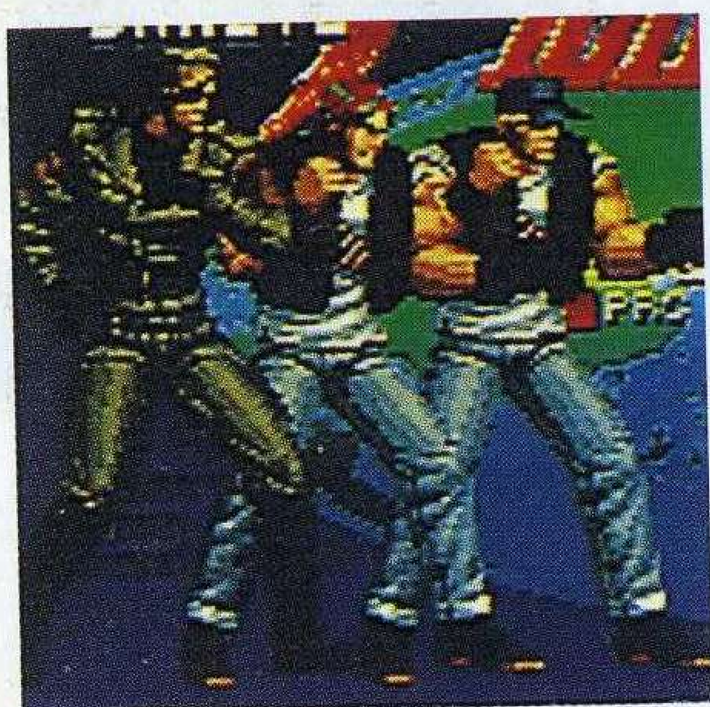
大門五郎
二階堂紅丸
草薙京

日本隊 JAPAN



邱豐凱
張可漢
金卡法

韓國隊 KOREA



克拉克
拉爾夫
海迪倫

巴西隊 BRAZIL

使用超必殺技吧！

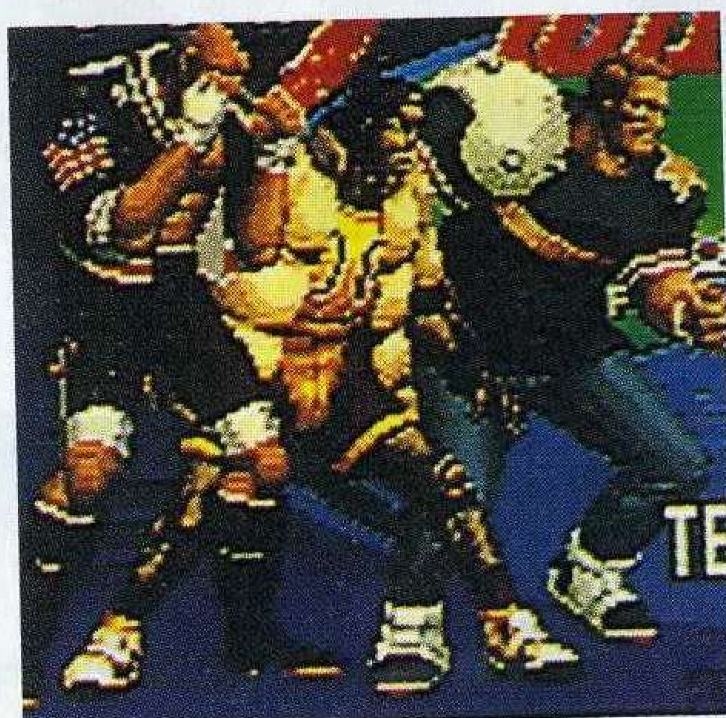


◀這個是海迪倫的超必殺技，可以吸取對手的體力來轉化為自己的體力。



鎮元齋
椎拳崇
麻宮阿提娜

中國隊 CHINA



洛基・古柏
布萊安・巴德拉
黑比・D

美國隊 USA

新技法：攻擊迴避

這個攻擊迴避的技巧則是一個全新的系統，可以完全的避開對手的攻擊技巧而不會受傷，像是通常技、必殺技，甚至於連對手的超必殺技都可以閃過，此外以前的閃避攻擊技巧也同樣存在。倘若能夠相互的配合使用，相信其威力一定很大。不但能回避對手攻擊，更能技巧性地使出攻擊。



新規則！新系統！全新面貌！

本款遊戲是由許多大家所熟悉的格鬥角色所組成的，可說是電玩界中的一項創舉。神祕人物「R」向遍佈於全世界的格鬥英雄們發出英雄帖，他準備舉辦一場異種格鬥技決定戰來選出誰才是眞正1994年的格鬥天王。

本款遊戲中的系統設計大都是沿襲自「餓狼傳說」系列遊戲中的設計，不過，在許多的技術環節上我們也添加了不少新的構想，所以本款遊戲仍可算是一個全新的遊戲。

最新畫面登場



▲所有的畫面都重新被設計過了。

懷念的角色



▲所登場的角色都是大家非常熟悉的。

■原始角色也全登場

本款遊戲中所出現的原始角色共有8人之多。不過針對每位角色所設計的畫面以及必殺技等則和以往略有不同，都有加以重新設定過。



▲二階堂紅丸的居合踢。腳踢出的速度非常快。



▲草薙京的成名必殺技之一「鬼火燒」。



▲精神戰士、麻宮阿提娜。

熱門明星角色組成的全新格鬥！

就如上面所說的，本款遊戲的系統設計是沿襲自「餓狼傳說」系列遊戲的系統設計。不過不是採用2列式的對戰，而是採用「龍虎拳」系列的一列式對戰。戰鬥的方式是採3人一組的團體戰，只要將敵隊中的三人全部打敗就算是獲勝。



▶「'94格鬥天王」的片頭畫面，實在是太酷了！

要點 1 團體對戰系統及援護攻擊

雖然是３人一組來進行格鬥對戰，但對戰的順序是可以自由更換的。比賽的方式是採單淘汰制，誰輸了誰就被淘汰出局。贏的一方還可以獲得體力的補充，至於補充多少則得按照賞金的額度以及剩餘時間的多寡來決定，獲得的賞金愈多或者剩餘的時間愈多則補充的體力數量就愈多，相反則補充的愈少。另外在進行對戰中如果遭到敵人抓住或體力已顯得不支時，則可以按ＡＢＣ鈕施展援護攻擊。不過是在體力比敵人的體力還少時才能使用。



▲在遊戲一開始時就必須決定對戰的順序。



▲只有在體力比對手來的少時才能夠施展。

要點 2 集氣後之後再使用必殺技！

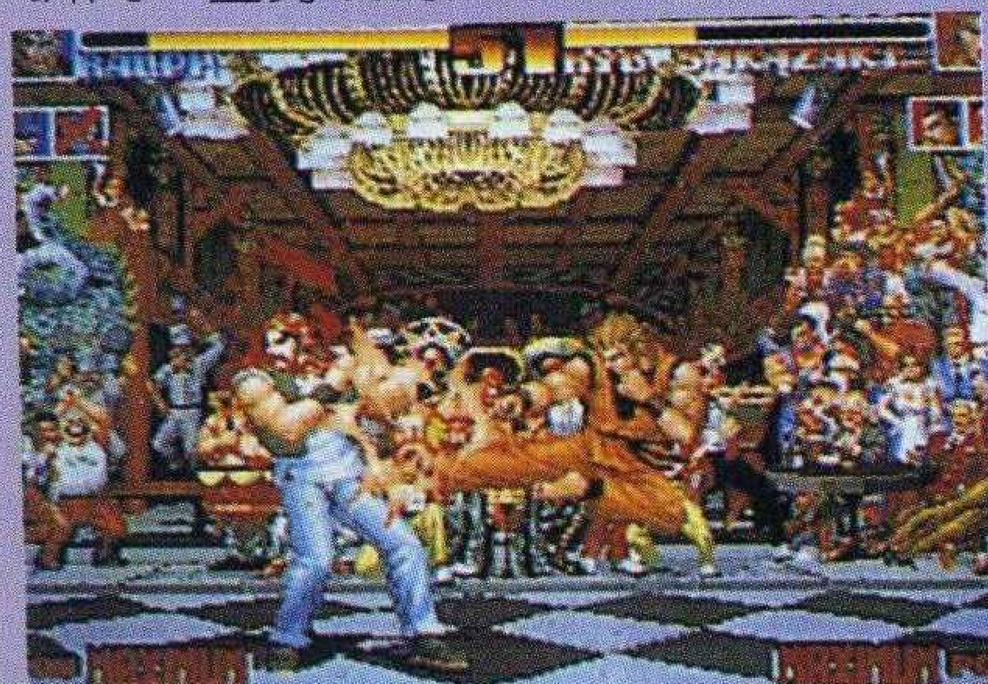
如果持續同時按著ＡＢＣ鈕，則畫面下方的威力指標便會持續的上昇。等到威力指標到達滿點時，則角色的所有攻擊力就會增加至１．５倍但除了超必殺技之外。另外要注意的一點是，即使角色的剩餘體力已經不多了，但還是可以使出超必殺技。



▲集氣的時候是無防備的狀態。

要點 3 新設計的必殺技＆特殊技

本款遊戲的最大特徵就是可以施展許多不同特殊技。譬如同時按住ＡＢ鈕便可以躲過敵人的攻擊（並在一瞬間，全身成爲無敵狀態）。同時按住ＣＤ鈕則可以將敵人打飛出去。在防守狀態下按Ａ鈕則可以使出直拳進行攻擊等等，很多的必殺技都被重新設定過了。


▲飛燕疾風脚從前就已出現過了。


▲安迪的新影拳比以往來得更清晰。



′95格鬥天王

日文：ザ・キング・オブ・ファイターズ′95　英文：THE KINGOF FIGHTEIRS′95

SNK	卡匣	￥29800	95.9.1
250M	ＣＤ	價格未定	95.9.29

全新的「格鬥天王′95」中，聚集了世界各地的格鬥好手，展開３對３的團體戰鬥，在本款遊戲中打破前作格鬥遊戲的刻板印象，以全新的面貌與你見面！其中八神庵、比利・甘、如月影二等人也組成了一支新的隊伍！此次將爲你介紹本款遊戲的基本系統和新隊伍的必殺技！

再度展開白熱化戰鬥

94年首度發行的熱門團體格鬥遊戲「格鬥天王」，此次又推出了新作。首先，在前作中隊伍的編成數目和類型共有2024種，也就是在衆多角色中，任選３人所組成的隊伍，其陣容有２千多種的變化。不過言歸正傳，在本次報導之中，有３位參賽選手經過變更，我們也將爲各位介紹隊伍編成方法。此外對於遊戲的流程，戰鬥系統以及新增的必殺技我們也將一一爲各位玩家詳細解說，基本的遊戲流程和前作大致相同，首先選擇隊伍，接著和各代表隊伍進行戰鬥，如此反覆進行，最終的目的是打倒發出邀請函的神秘人物〝Ｒ〞。

宿命的對決



開始展開！





▲由此可觀賞到日本隊伍獲勝時的畫面。玩家也可以藉由〝隊伍編輯〞來選擇角色。

延續前作的隊伍戰鬥系統！

在前作「格鬥天王'94」之中，並非只是一款普通的對戰格鬥遊戲，而是可以採用3人爲一支隊伍進行對戰的〝隊伍戰鬥系統，包括原始角色以及曾經出現在SNK其它遊戲的角色所組成的全新格鬥遊戲。此遊戲的最大賣點就是在同一舞台上有衆多角色在一起競技。此次所推出的95新版遊戲，仍然延續前作的系統，隆重登場。

不過這次有新增加的系統，那就是可以選擇自己擅長操作可輸入指令的角色，並組合一支隊伍的〝隊伍編輯〞系統。此外，在攻擊回避狀態中可以進行回避攻擊，而且每一位角色都新增加了許多必殺技。利用上述新增的內容將可進行變化豐富的戰鬥，此外在技法指令輸入方面，有一部分經過改良輸入更加方便，對於初玩者無異是一大福音。當然也增加了不少的勝利姿勢，對戰時的背景畫面，全部都更新上場，玩家絕不可錯過，現在開始存錢來準備購買吧！

▼角色成員共有24位，相當地壯觀。你也可以用現有的隊伍進行戰鬥，或者重新組成一支全新隊伍。完全可以由你自由決定。



1.援護攻擊

在戰鬥之中，我方連續遭到攻擊，正處於暈厥狀態而可能落敗的時候，在後方的我方角色會突然跳出來向敵人進行攻擊，等到恢復正常的時候即可回到原位。只要同時按下A、B、C鍵就可使出援護攻擊。



◀麻宮阿提那拳擊和椎拳崇的踢擊幫助你攻擊草薙京！

2.強力集氣

在體力指標尚未呈現閃爍狀態的時候，可以藉由強力指標來進行超必殺技攻擊。只要在特定時間內同時按下A、B、C 3鍵並持續一段時間，或者遭受到對手攻擊時即可行動，此時指標滿檔，再輸入每位角色特殊的指令，如此一來即可施展出超強力的超必殺技攻擊。



集氣……



放手攻擊！

3.攻擊回避

以快速的行動來化解對手的攻擊的是〝攻擊回避〞。同時按下A、B鍵即可使出此技，並且化解對手的攻擊。這次在〝95〞之中，不僅回避，更可以發動攻擊！只要按下任何一個攻擊鍵，即可在攻擊回避狀態中進行攻擊。只是會出現空隙因此在使用上要特別注意！



巧妙地化解

展開行動

4.挑撥

使戰鬥更具氣氛，激發對手怒氣的〝挑撥動作〞！在前作中，雙方必須相隔一段距離才能夠使出挑撥動作，不過在本款遊戲中，無論什麼時候，只要同時按下B、C鍵即可輕易進行挑撥，使用時要多加節制！



◀二階堂紅丸和羅伯特・卡爾西兩人正在相互進行挑撥。立刻展開集氣發動攻擊，激戰一觸即發！

焦點介紹　此爲〝95〞全新系統！

這次新增加了許多動作，其中包括回避攻擊，空中飛跳攻擊…等等，全部都是嶄新的攻擊技。首先介紹回避攻擊，在前面曾經介紹過了，玩家可以一面化解對手攻擊，另一方面發動反擊。這也是攻擊戰法之一，不過會出現空隙，使身旁的敵人有機可趁。此外是空中飛跳攻擊。雖然在前作中已經可以使用上空攻擊技巧，不過在本次作品中，玩家在空中也可以使用，也就是在跳躍狀態中也能夠將對手震飛到其它地方。

空中飛跳攻擊



▶這是新增的〝空中飛跳攻擊〞，很酷吧！





陣容增強！滿載全新技法！

在本款遊戲之中，每個角色都有一項新增加的攻擊技，例如在「餓狼傳說3」中，泰瑞・柏格的新技一強力灌籃，也會出現在遊戲中，這是一項由上空向下攻擊的拳擊技。此外，不知火舞的〝飛翔龍炎陣〞也是本款遊戲新增加的技法之一，一方面昇起火焰一方面向對手使出回轉快踢的攻擊技，除此之外，在「龍虎拳2」等作品中，難以輸入指令的技法，這次也改變成普通技的型態，輸入指令非常簡單全新登場！

這次由於篇幅的關係，無法大幅報導，仍然有許多新技尚未介紹，請仔細留意最新報導！



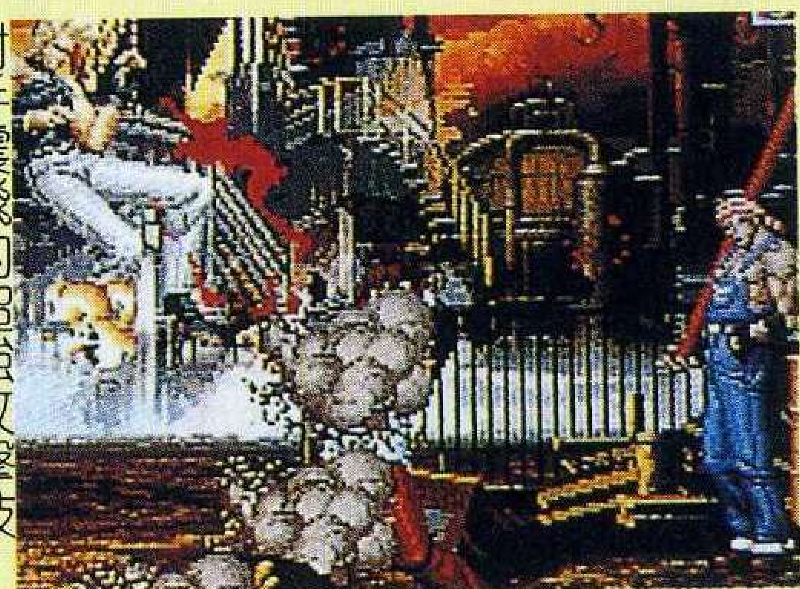
◀▼泰瑞・柏格和不知火舞的新必殺技，兩者威力都很厲害。



飛跳攻擊！

 八神庵

由於志向的不同，而從草薙家中分裂出來的八神家子孫，歷史上兩家曾經展開過數度激烈戰鬥，因此八神庵對草薙京充滿了怨恨，由於本來是從草薙家中分家而來的，和草薙京類似的技巧很多，此外好像也有一些特有的技巧。



▶以驚人的速度接近再使出亂舞攻擊，利用爆風將對手震飛的超強攻擊技！

 如月影二

原來居住在南方鎮的如月影二，這次受到比利凱恩邀請而來參加大會，不過他的目的並不是要登上格鬥界的頂峰，而是需將極限流抹殺掉。

▶如月的超必殺技，和「龍虎拳2」相同，衝刺之後亂舞，接著再利用霞斬殺來突進！



 比利・凱恩

某一天接到了基斯命令的比利凱恩，要參加「格鬥天王」大會，並在大會中除掉柏格兄弟，得意技是棒術，相當令人期待。

▶將棍子回轉形成一圈火輪，並向前方飛攻而去的技法。





魔獸之王

日文：キング・オブ・ザ・モンスターズ　英文：KING OF THE MONSTERS

SNK	卡匣	￥198000	91.7.1
55M	CD	——	——

1996年由於自然遭到嚴重的破壞，所以，在世界的各個地方，都出現了巨大的怪物。還有，怪物展開了凶暴的行動，並陸續在日本聚集。

玩家的目的，就是要阻止怪物的破壞行動，並要守護日本的安全。

大規模的戰鬥！

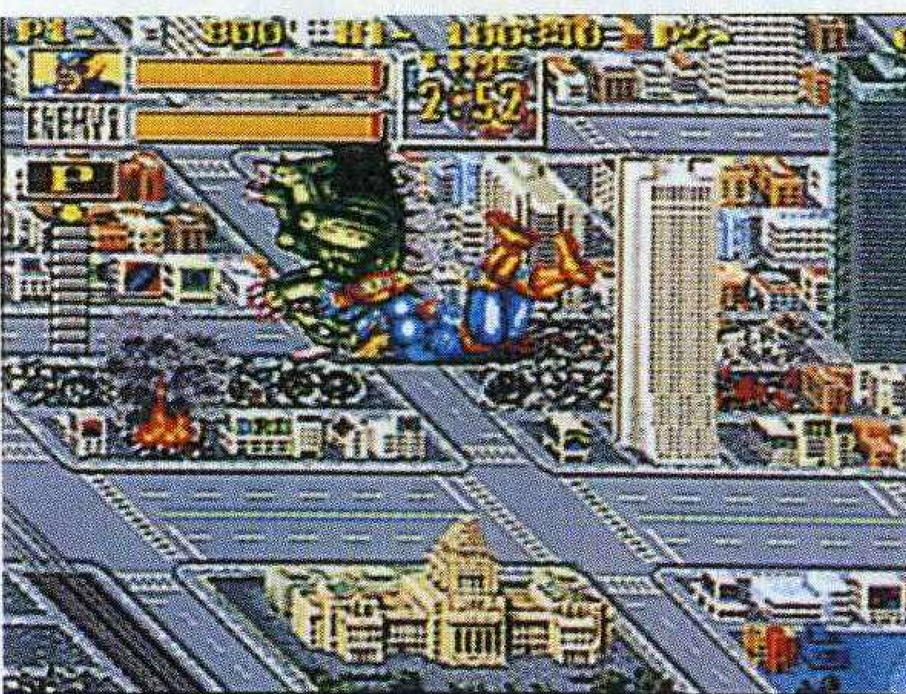
日本是破壞自然環境的元凶，其後陸續有怪物集結，所以，在東京、大阪、神戶……等日本的各大都市，將要與巨大的怪物展開戰鬥。

怪物具有強大的威力，而且，充滿野性，所以，對於高度文明所建設的建築物或設施，都可簡單將之破壞。還有，也能抓住大樓進行投擲，除此之外，步行經過的地方，都會馬上變成廢墟。

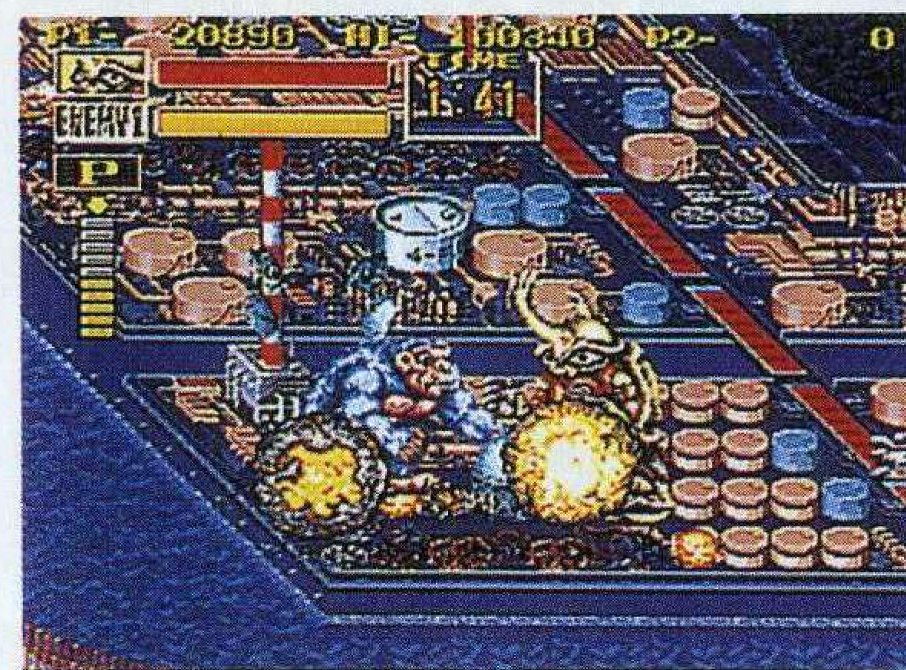
遊戲中可看到怪物在大阪城戰鬥，或是在瀨戶大橋突進破壞，甚至在和平公園對決，所以，一定要根據情況奮力出擊。

在攻擊時，可使用拳擊、腳踢、咬殺、尾巴甩擊等方式，雖然相當簡單，但卻具有十足的迫力，還有，當使大地移動的技法順利命中時，玩家保證會大呼過癮。

由於舞台是採取斜下俯視的視點，而且，是向4方延伸，所以，很難掌握與對手間的位置。還有，必須要善用空中的飛機或是大樓等武器進行攻擊。



◀使用大技的倒身摔。



▲在美麗的港口展開激戰，其後馬上就會陷入火海中。



◀如碰到電線，會馬上感電。

THE NEXT THING KING OF THE MONSTERS 2

SNK CORPORATION ©1992

魔獸之王 2

日文：キング・オブ・ザ・モンスターズ2　英文：KING OF THE MONSTERS 2

SNK	卡匣	￥25800	92.6.19
74M	CD	￥5800	94.9.9

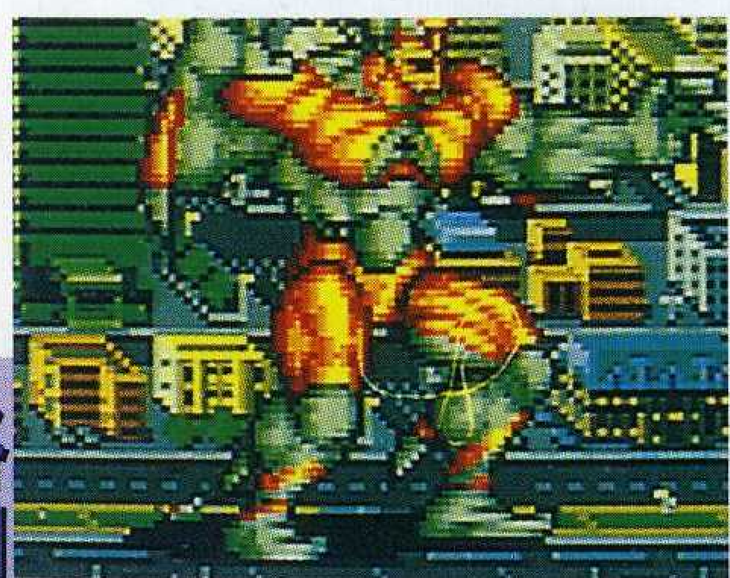
比高樓大廈還更高大的怪獸們，將在狹窄的都市中展開戰鬥，自然對這些都市會造成相當大的摧殘，是一場無法避免的浩劫。而本遊戲中的主角怪獸們，對底是爲了保護人類還是毀滅人類而戰呢？總之這是一款另一類型態主角的動作遊戲，相當的有可看性。

史上最強的3大怪物又再度…

史上最強的３大怪獸一阿多米克改、塞巴烏和超級吉歐，終於又出現在ＳＮＫ主機上了，而這一次他們的對手，則是一群要侵略地球的外星人，因此玩家一定要獲得勝利，不能讓外星人得逞。

這款「魔獸之王２」基本上是一款怪獸版的動作遊戲，和一般的並沒有多大的差別，例如說像拳打、腳踢、投擲技以及必殺技等等招式都一應俱全。

在舞台的前半，玩家必須操縱著怪獸一面打倒阻礙去路的戰車、戰鬥機和下級外星人，並一面往前進，而到了後半戰的時候，就會變成和頭目一對一的進行戰鬥，此外，也可以兩人協力來同時進行遊戲，將會變得更爲有趣。



阿多米克改

▲這個是英雄型的怪獸，是研究對抗放射線物質的科學家所製造出來的。



塞巴烏

▲這是日本爲了征服全世界而開發出來的軍事兵器，不過由於用怪獸的頭腦而失去了控制



超級吉歐

▲好像是白亞紀殘存下來的恐龍，會吃被其所打倒之怪獸的肉。

基本上是拳打、腳踢和投擲！



◀首先是小技巧拳打和腳踢來攻擊對手。

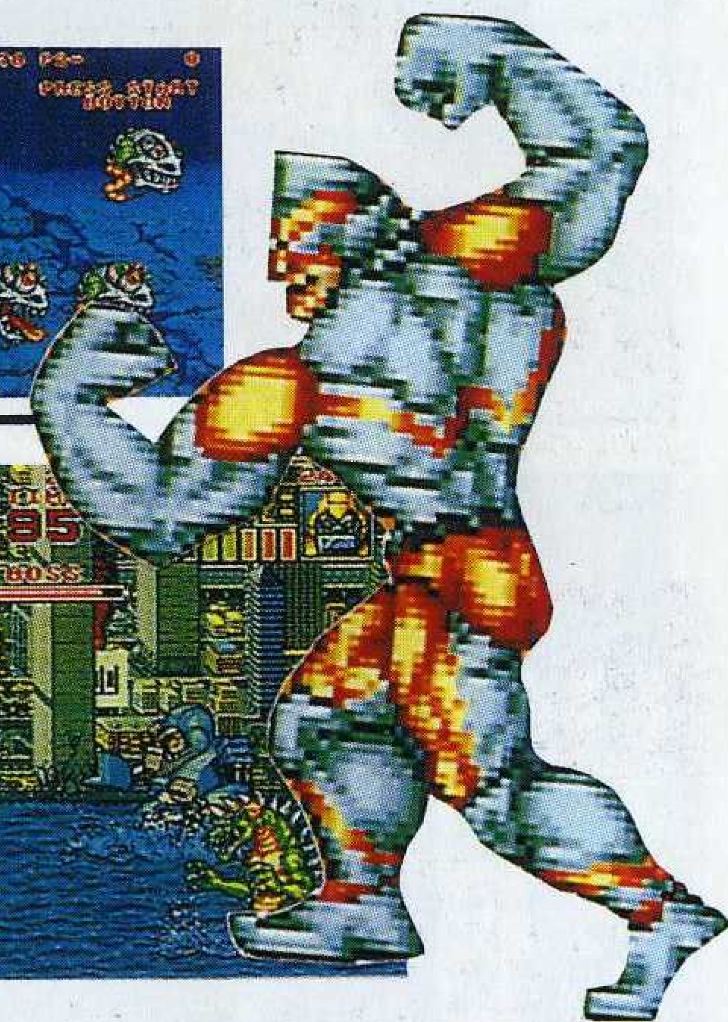


壓力消除

獎金舞台

獎金舞台一共是分爲兩種，一種是要將巨大岩柱上的落下物打碎，而另外一種則是要一個勁的來打倒一大群的弱小敵人，好好把握機會來多賺點分數吧！





2P對戰、協力

２Ｐ同時進行遊戲的方式一共有兩種一對戰和協力，所謂的對戰，就是雙個玩家操縱怪獸來對決、互毆；而所謂的協力，則是兩人來共同挑戰外星人的模式。

在世界各國引起暴動！

舞台１是在美國的主要都市來戰鬥，玩家要特別注意戰鬥機和潛水艇所進行的攻擊，而頭目是正在紐約最高的摩天大樓等著玩家們的到來，不過第一關的頭目夫吉基魯只有踢的威力比較強一點而以，因此可以藉著這一關來好好的熟悉怪物角色們的操作方法。

第二關的舞台則是在法國，可以來破壞像艾菲爾鐵塔和凱旋門等有名的建築物，而玩家們所操縱的怪獸，就將要在這些法國獨特建築物的背景之下，不斷地來展開一場場的死鬥，而把守這一關的頭目，是體型相當壯碩的洪都奧特，相當具有實力，不能太大意喔！





對戰對手

夫吉基魯





對戰對手

洪都奧特



熱血行進曲

日文：痛快GANGAN行進曲：GA　英文：GANGAN

ADK	卡匣	¥29800	94.8.26

這款遊戲是由8位桀傲不馴的頑皮小子所組合而成，是一種熱血對戰型的格鬥遊戲，目前已經堂堂上市了。在遊戲的過程中，不論是打鬥技巧、或是各種招式，以及各種武器的運用，都會令玩家感到痛快。而且由於全神貫注的投入時，更可以讓人暫時忘掉煩惱，具有提振精神的絕佳效果。

使用GANGAN攻擊眞是有說不出的快感！

請注意，這並不是一場格鬥大會，只是一個以打鬥爲主的格鬥遊戲罷了！比賽的規則是採取一回合制，只要使對手體力完全喪失，不能再反擊的時候，就取得最後的勝利。在打鬥的過程之中，不論玩家是採取出拳毆打，或者是用腳踢的形式都沒有關係，只要能得勝就可以了。若是玩家想追求更刺激的打法，可以使用其他武器，給予對手重擊。不過，還有一招更厲害的「GANGAN必殺」，你只要使出這一招必殺技，只須一擊，就可將對手打倒。攻擊的時候不僅熱血記錄表會上昇，所有的攻擊力也會跟著提昇。因爲越是攻擊，就越會展開對你有利的局面。而且，和到目前爲止市面上的格鬥遊戲不同，在這款遊戲中，打擊者可在比賽場地之中上下左右的移動，這比起運用如何高深的策略，更加實際且更眞實一些。



熱



▼上場對戰的人物，個個的動作不用說，都是非常敏捷、俐落的。



GANGAN必殺技!!

從8個頑皮小子中選擇

使用高難度的技巧，可能會更有成就感！



熱血記錄表

當你在攻擊的時候，不僅熱血表會上昇，連攻擊力也會提高，但是若被反擊的話，情況就相反了。



◀拋投技使用起來較爲複雜。



熱

擊倒的攻擊

在使用投擲技的時候，必須同時按住AB之後再抓住對手。如此步驟完成之後，就可以向後轉將對手給拋出去，不僅僅只有這一個招式，還有其他更厲害的招式組合。

即使對手已經倒地，仍然不能放鬆，繼續打倒的攻擊，使對手體力透支，得勝的機會就會更大了。



掉下來的東西都可以拿來當武器使用，像棒棍、鐵鍬、火炎瓶等等之類的東西，打起來都相當痛。

準備好之後可使用「GANGAN必殺」！

在使出GANGAN必殺時，是有條件的。就是在對手的體力記錄表上紅點熄滅的狀態下，而本身的熱血表也必須是頂點的情況之下方可使用。當一切條件都具備之後，就可以趕緊的使用「GANGAN必殺」，好將對手痛痛快快的打得落花流水。

▶舍弟出現之後，將對手抓住，給予對手連續的攻擊。



連續攻擊

▶球被化成一顆發光的彈子，從下方將它打出。

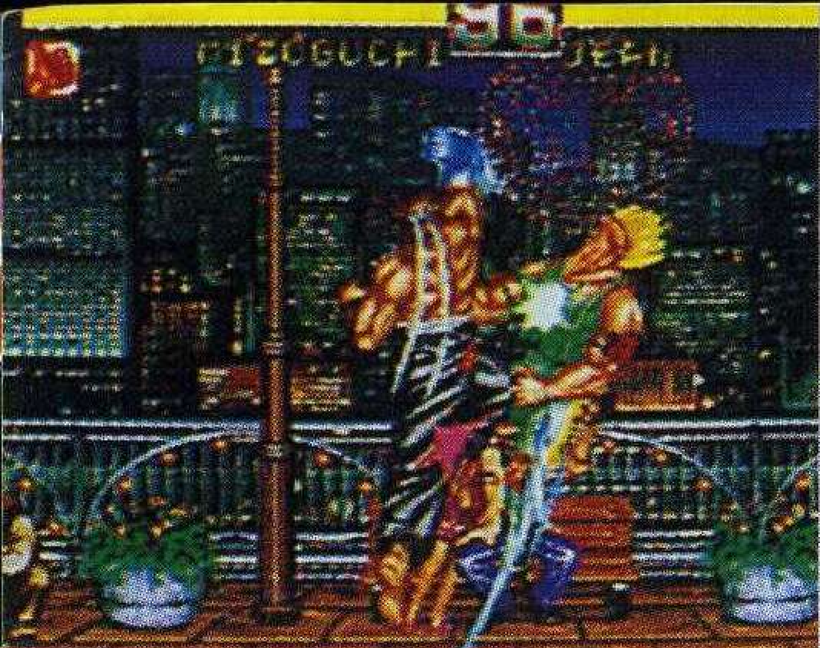


▶在公衆的面前熱吻，會有意想不到的損失出現。





熱吻！



格鬥列傳

日文：ファイターズヒストリーダイナマイト　英文：FIGHTER'S HISTORY DYNAMITE

DATA EAST	卡匣	￥28000	94.4.28
122M	CD	￥7800	94.12.22

這是在大型電玩中相當受歡迎的格鬥遊戲「格鬥列傳」的續作!! 遊戲基本系統是採取3戰2勝制，和其他的格鬥遊戲並沒有太大的差別。但在此款遊戲中有一個最大的特徵，也就是所謂的弱點系統！此外，在有拱頂的走廊附近，會產生獨特的氣氛和豐富的音效！是款水準極高的格鬥遊戲!!

世界級格鬥鉅作盛大登場!!

由13位各自擁有獨特格鬥技巧的格鬥家所攜手演出的對戰型格鬥遊戲—「格鬥列傳」盛大登場了!! 參加這場格鬥技大會的，全都是自稱為武鬥高手或自然保護團體的男、女傢伙！比賽規則相當地簡單，與多數的格鬥遊戲相似，採3戰2勝制。此外，在遊戲也添加了一項特殊的〝弱點系統〞，也就是說，登場的各個角色都有其不同的弱點，如果弱點被擊中時，將會受到極大創傷！玩家若能以拳擊、踢擊或必殺技，向對手的弱點集中攻擊的話，則對手將會產生一段僵硬時間，此時正是給予對手致命一擊的絕佳時機！因此，以弱點為攻擊目標，可說是此款遊戲最大的攻略法!!



◀溝口誠的強力必殺技！不僅動作相當華麗，其威力也異常驚人！



▲將遊戲中所有複雜、困難的系統，通通予以刪除！正因為具有操作簡易的性能，因此就更讓人容易沉迷！

STORY

這場向全世界格鬥家宣戰的格鬥技大會，是由一位隱姓埋名神秘人「K」所舉辦的！許多曾經是「K」手下敗將的格鬥家，為了洗刷敗戰恥辱，因此，不少知名的格鬥家，紛紛由世界各角落匯集到此處來！經過1年漫長時間磨練的9名格鬥家，以及本回新加入的2名角色，為了達成各自的目的、及為了與神之使者一決勝負，激烈戰鬥就此揭幕了!!



以追求簡易操作性的格鬥系統正式揭幕

必殺技

必殺技使用法為將其指令輸入即可。種類共分為連續技、飛行道具以及對空技等等！



使出必殺技



尋找其弱點

弱點

一旦遭受攻擊時，身體上會閃爍的部份即為其弱點。若朝此集中攻擊將可重創對手！

防禦

面對敵人的拳擊或必殺技攻擊等等，只要將搖桿向自己所操縱的角色後方推即OK!!



好好地防禦



來記拋摔技

拋摔技

這是在實際作戰中相當有效的拋摔技！只要能準確掌握時機，即可將對手摔個老遠!!



雷



劉菲林



嘉納良子



馬德洛克



沙姆查



李殿鬥



溝口誠



約翰



馬史塔流斯



尤米



薩金



克拉恩



卡魯諾夫



牛

登場格鬥家一舉公開!!



雙截龍

日文：ダブルドラゴン　英文：DOUBLE DRAGON

TECHNOS JAPAN	卡匣	￥29800	95.3.31
178M	CD	￥7800	95.6.2

李氏兄弟比利以及吉米在收到來自師父的一封信後，便前往那已有十年未曾回去過的故鄉。不過家鄉的一切早已面目全非了，因爲有一個凶惡殘暴的暴力組織佔據了這裡，並把這裡破壞的有如人間煉獄。於是李氏兄弟兩人便下定決心要找出幕後的操縱者並把他消滅掉。

系統操作沒有多大變化

曾經在大型電玩版以及任天堂版中廣受玩家歡迎的名格鬥動作遊戲「雙截龍」，這次以對戰格鬥的模式再度在NEO・GEO中復活與大家見面！至於系統操作方面也沒有多大的變化，仍然採用3戰2勝制，誰先贏了2局就算獲勝。此外，由於必殺技的輸入指令並不是很複雜，所以即使是第一次接觸本遊戲的人也可以很快的進入情況。



◀角色選擇畫面。除了李氏兄弟外，玩家還可從10名角色中選出角色。

▶遊戲中的演出都是經過精心設計，也有諸如從地底下冒出水泡的背景。

畫面會隨著距離而擴縮

一般的格鬥對戰遊戲中，畫面都會隨著對戰雙方的距離變化而擴大或縮小。不過，在本款遊戲中我們更強化了這個系統設計，使得畫面在擴大或縮小時不會有不協調的情況產生。

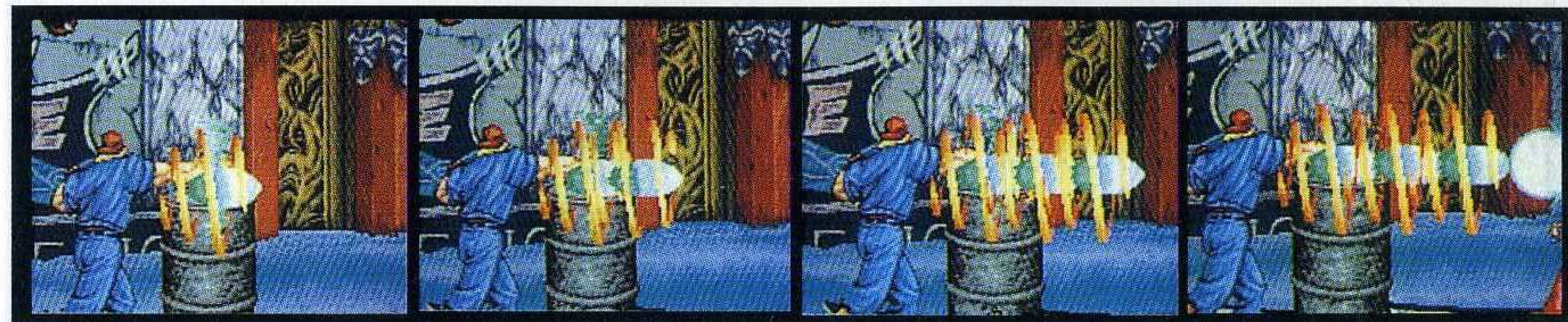
畫面的擴縮效果很協調



攻擊力由按鈕決定

在進行本款遊戲時必須用到全部的4顆按鈕。換句話說，本款遊戲中的攻擊輸入並不是像「餓狼傳說」系列遊戲中那樣具有專門的腳踢鈕或拳擊鈕。而是每個按鈕所代表的攻擊力不一樣，A是弱攻擊、B是中攻擊、C是強攻擊、D是特強攻擊。基本上，D所代表的特強攻擊，就是比強攻擊還強的意思。玩家可以藉由敵我之間距離的遠近來決定採用何種攻擊技。另外，必殺技的按鈕方式也和攻擊力的按鈕方式相同，以右圖照片中的必殺技爲例，這是達魯特的必殺技名叫「男子氣合彈」，如果按A的話則只會發出一顆砲彈，如果改按B或C或D的話，則砲彈的數目就會增爲2顆、3顆或4顆了。

有一點必須要注意的是，當攻擊力愈大時則所顯露出的空隙也愈大，所以如果一直都按D使用特強攻擊的話，並不是一件好事，有時反而會被敵人乘虛而入而遭致莫大的傷害。



可做2段式的跳躍

在本款遊戲中，所有的角色都具備有連續2次跳躍的能力。甚至還可以在空中進行防禦的動作，所以玩家可以儘量地利用這種特性來發動攻擊。另外，在進行連續技攻擊或角落攻擊時，可依照當時的狀況輸入攻擊增加倍數，以提高攻擊力。



▲艾地跳躍在半空中阻擋了瑪莉安的必殺技。



▲當決定使用連續技時，就會出現這個畫面。

超必技可將戰局扭轉

本款遊戲的最大賣點可以說是超必殺技的特殊攻擊了。每一個角色都配有一個體力指標計，當指標上的體力值完全消失後就表示這個角色被淘汰出局。在體力指標計上除了代表角色體力的黃色指標外，還有一種水藍色的指標以及代表受傷程度的紅色指標。受傷程度愈大則紅色的範圍就會慢慢地將黃色範圍給蓋住，也就表示體力漸漸減少。而水藍色的部分則剛好相反，它會從另一側開始增加。等到水藍色增加到和黃色部分一樣時，便可以施展特殊攻擊了。這種特殊攻擊往往可造成情勢逆轉，也就是所謂的超必殺技。另外，僅有主角的李氏兄弟兩人在施展必殺技時，會做變身的變化。

黃色指標



◀黃色指標代表體力。另外還會出現一種水藍色指標。

水藍色指標



◀當水藍色指標增加時，便可以施展特殊攻擊了。

李・比利

比利是一位極具正義感且心地善良的年輕人，從小時候開始便和中國拳法以及日本武術有很深的接觸。雖然年紀輕輕的，但憑藉著多年習武的經驗，他和哥哥吉米兩人共同創造了一種獨具一派的拳法一雙截拳。這一套雙截拳融合了小林拳、太極拳、空手道、柔道及合氣道等多種武術的菁華，可以說是所有格鬥技的總合所在了。現在他正和哥哥兩人共同經營著一家雙截拳的道館，並且持續爲了練就一身超強格鬥技而努力。

比利從女朋友瑪莉安那兒獲知科亞希古正準備將城市中的所有幫派收爲已有，於是他便計劃阻止科亞希古的野心，並解散他的組織。



■必殺技

招式	畫面	指令
雙襲牙		↓↘→＋按鈕
裂空破		→↓↘＋按鈕
龍截腳		↓↙←＋按鈕

■基本資料

性別：男
出身：洛杉磯
身高：175cm
格鬥風格：雙截拳

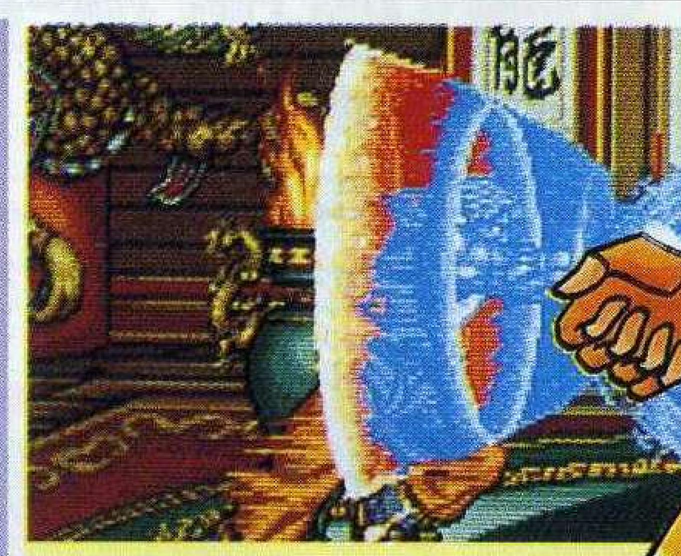
李・吉米

吉米是雙截拳道場的總負責人。他和弟弟比利的攻擊技巧剛好相反，比利擅長快速攻擊、身子輕巧、步伐移動速度快，而吉米則出拳厚重，強而有力。由此可知，雖然兩人施展的武功都是雙截拳，但其中的奧妙之處還是不盡相同。

吉米在知道弟弟比利下定決心想前去阻擋科亞希古的野心時，曾極力的阻止。因爲他知道科亞希古的實力非常的強，深怕弟弟不是他的對手，不過最後終就還是失敗了。在不得已的情況下，他只好也隨著弟弟前往科亞希古的大本營布拉地鎮了。



■必殺技

招式	畫面	指令
雙襲牙		↓↘→＋按鈕
裂空破		→↓↘＋按鈕
龍截腳		↓↙←＋按鈕

■基本資料

性別：男
出身：洛杉磯
身高：175cm
格鬥風格：雙截拳

瑪莉安

瑪莉安是一位開朗活潑的女孩子，她不僅喜歡各種運動也喜歡養貓，並且很喜歡吃沙拉。另外，她也具有強烈的正義感，最討厭那些專門欺負弱小的人。外表看起來非常地單純可愛，但實際上她也是某個街頭幫派的老人。可眞是令人難以想像呢。雖然她表現得總是一副好強、勇敢的樣子，但實際上她也有溫和柔弱的一面。她曾經在李氏兄弟的道場中學過武術，因此在格鬥的技巧方面也相當不錯。有時候當李氏兄弟發生爭吵或打架時，還是靠她調解的呢！



■基本資料

性別：女
出身：洛杉磯
身高：165cm
格鬥風格：街頭格鬥

內柔外剛的女孩

阿布布



阿布布是一位生性兇殘，面目可憎的人，出身於紐約。紐約的所有街頭格鬥家都非常地畏懼他並稱他爲〝最強的男人〞。每次當對手看到阿布布龐大的身軀之後，就嚇得連戰鬥的意願也沒有了，當然更不可能將他打敗了。他在作戰的時候，便以他超出凡人的力量作爲武器，將站在他面前的敵人從這個角落打到那角落，由於力量實在太大了，幾乎沒有人可以在他手下生還的。

科亞希古在聽到有關他的事蹟之後便派人將他收買過去，現在他成爲科亞希古的左右手之一。他是屬於那種做事較衝動的那一型，爲了達成目的不擇手段，並不會經過大腦思索。

■基本資料

性別：男
出身：紐約
身高：220cm
格鬥風格：街頭格鬥

布魯羅夫

布魯羅夫曾經是一位職業摔角選手，被人稱爲〝鮮血的肉爆彈〞，意思就是說只要遇上他的人最後都會被他打得鮮血淋漓有如一顆肉爆彈。他在職業摔角的生涯中一直都是重量級冠軍的保持者，但在他認識了科亞希古的組織之後突然宣布退出職業摔角比賽。他現在也是科亞希古組織中的一名成員，並且掌管著一個區域。在平常的時候看起來非常的溫馴，不過當他興奮起來的時候，滿腦子裡所想的都是如何地折磨敵人使敵人痛苦。



■基本資料

性別：男
出身：底特律
身高：190cm
格鬥風格：職業摔角

鮮血的肉爆彈

艾地



艾地是出身於拉丁美洲的一名武術家，他融合了東亞泰國武術自由搏擊以及原始拉丁美洲的武術而創造出一種屬於自己的拳法，我們稱它爲泰國式拳擊。表面上他在拳擊教練場裡頭當教練，但實際上他也是科亞希古組織中的一份子，並且暗地裡爲科亞希古組訓練優秀的格鬥家。

■基本資料

性別：男
出身：委內瑞拉
身高：194cm
格鬥風格：泰國式拳擊

肘膝連環打



→↓↘＋按鈕

旋轉腿



←＋→＋按鈕

亞蒙

亞蒙在平常的日子裡是擔任小學老師的工作。並沒有人知道他就是傳說中號稱忍術之最的〝牙龍忍術〞的繼承者。當他換上忍者服裝的時候，性格就會變得完全不一樣，宛如電影中的忍者一樣。他爲了尋找失去音訊的弟子，因此遠渡重洋到美國來。

爲人師表的忍者

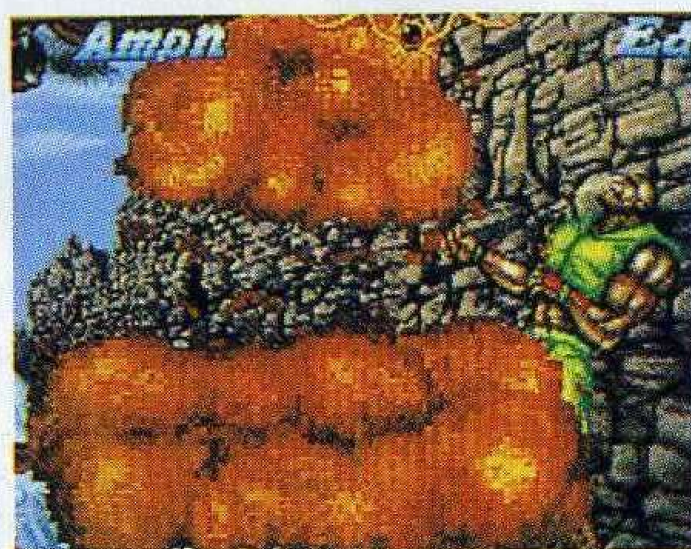
■必殺技

鷹爪劍＝空中



←↙↓＋按鈕

裂火爆炎壁



↓集氣↑＋按鈕

刺風拳



←集氣→＋按鈕

■基本資料

性別：男
出身：日本
身高：178㎝
格鬥風格：忍術＆古忍術

傑夫

傑夫是一位來自香港的武道家，個性開朗、樂觀進取且具有豐富的正義感，平時以助人爲樂。不過他也非常討厭別人說教以及嚴格的修行。他隻身前往洛杉磯辦事情，卻不小心迷了路，在偶然的機會中遇到了科亞希古，雙方一言不和便打了起來。

樂觀進取的武道家

■必殺技

黃龍腳



→↓↘＋按鈕

醉虎烈打



↓↘→＋按鈕

飛翔腳



↓↙←＋按鈕

■基本資料

性別：
出身：香港
身高：175㎝
格鬥風格：醉八仙拳

塔魯頓

為了追蹤神秘人物，於是塔魯頓扮演一位放蕩的街頭格鬥家。每天都在街道上穿梭來往著，藉著參加格鬥所獲得的賞金來維持生活，有時也充當他人的保鏢暗地裡收集情報。性格豪爽開朗。但也有重人性，講信義的一面。有一天當他正在街頭格鬥會場比賽時，從古羅茲基那聽到有關科亞希古的事情，才知道原來他所追蹤的人就是科亞希古。

浪跡天涯的漢子
講義氣、重信用



■基本資料

性別：男
出身：義大利
身高：187cm
格鬥風格：街頭格鬥

蕾貝卡



蕾貝卡的父親是一位武術家，同時又是空手道、合氣道及柔道道場的負責人。也因為如此，所以蕾貝卡從小就學會了一些基本的防身武術。她和她的男朋友艾力克是在道場中認識的，後來當她知道艾力克是科亞希古組織的成員時，便下定決心要幫助艾力克脫離這個邪惡的組織，於是她出發前往布拉地鎮。

飛碟斬	空中紅刃拳
	
→↓↘＋按鈕	←↙↓＋按鈕

■基本資料

性別：女
出身：荷蘭
身高：197cm
格鬥風格：雙截棍

狄克

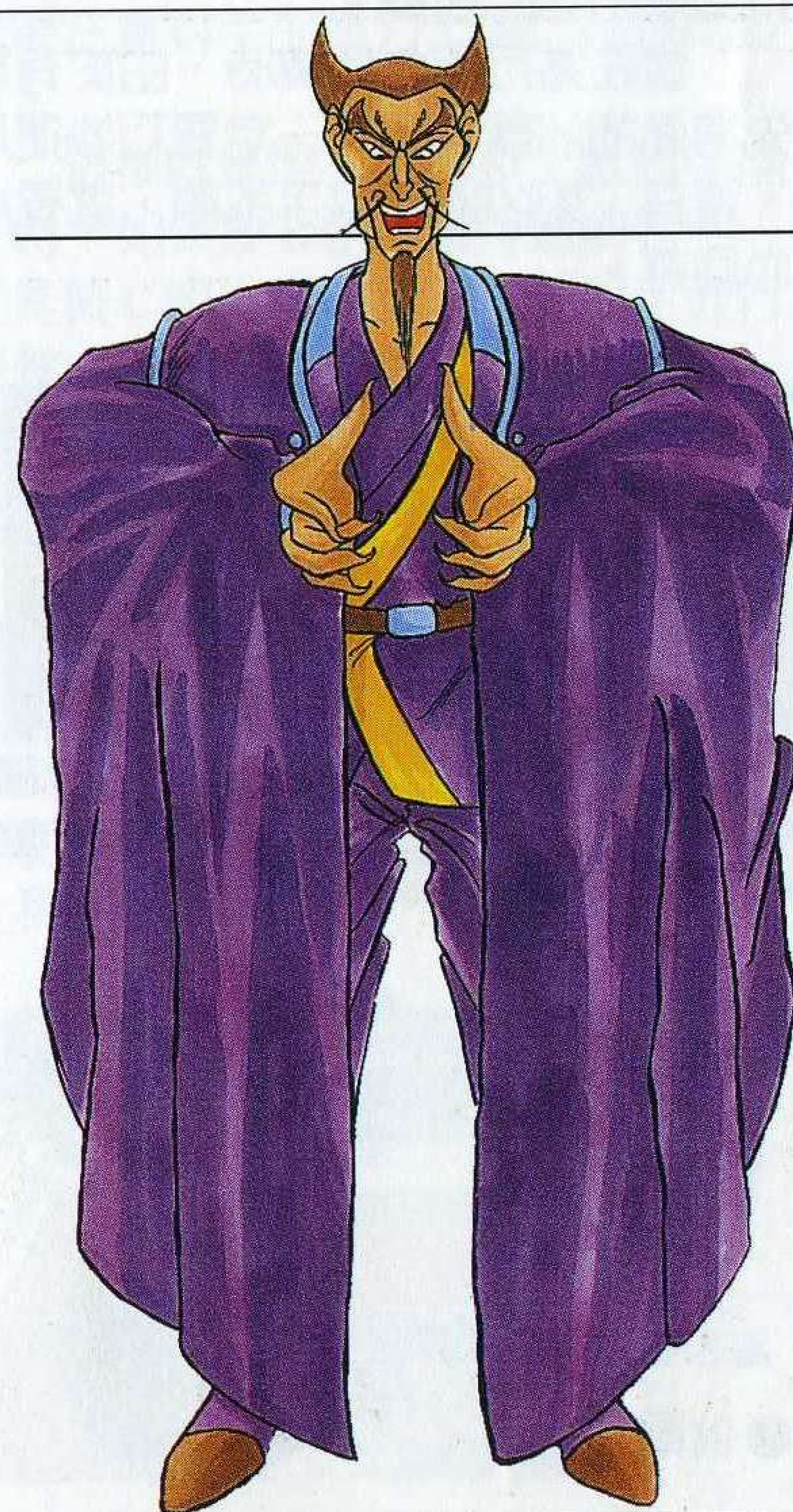
狄克是生活在中國城裡的人，不僅學會了〝影子暗殺拳〞，更是傳說中令人相當害怕的〝猛虎飛爪拳〞的繼承者。冷靜沈著，喜歡將對手弄得生不如死，看他們痛苦的樣子。在科亞古希推行〝街頭幫派一體化計畫〞的期間，他負責擔任科亞希古的護衛工作。

■基本資料

性別：男
出身：舊金山
身高：190cm
格鬥風格：猛虎飛爪拳



科亞希古

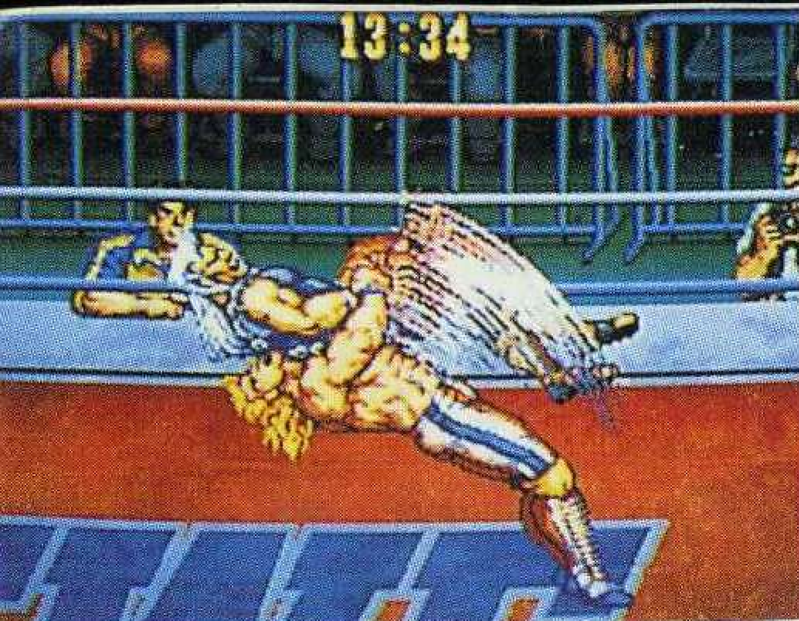


他自稱為黑暗街的獨裁者，並統治了這個布拉地鎮，現在正在推行他的〝街頭幫派一體化計畫〞。擅長忍術及古忍術。

黑暗街的獨裁者
正是眾人所極力
想討伐的對象！

■基本資料

性別：男
出身：洛杉磯
身高：185cm
格鬥風格：古忍術＆忍術



火爆摔角

日文：ファイヤー・スープレックス　英文：FIRE SUPLEX

SNK	卡匣	￥28000	93.4.23
106M	CD	￥5800	95.4.21

摔角界最高組織的S.W.F.舉行了〝世界無差別級王座統一戰〞。這時將會有10位威力強大的摔角手，展開激烈的戰鬥……。

還有，玩家在遊戲中可用各種摔角技法，並來爭奪大會的冠軍。

刺激真實的摔角遊戲

這是NEO－GEO版推出的第一款摔角遊戲，在遊戲模式方面，共有1PVS電腦角色單打競賽，與1PVS2P的對戰比賽，以及1P&2PVS電腦角色的雙打比賽等3種方式，而玩家也能有自由選擇。

還有，如果是使用搖桿與按鈕，就可發揮各種摔角技。

當然，玩家是否能成為世界無差別統一冠軍!?



◀體型巨大的摔角手，將要在狹小的場地中展開激戰。



▶緊張刺激的戰鬥，如倒數10次就算獲勝。

嚴苛的死亡競賽！

在本款遊戲中，除了有倒數3次的比賽規則之外，也有倒數10次的直接對戰，以及在高壓電流的場地中進行對戰的死亡競賽。

當在進行死亡競賽時，由於有事先準備的凶器，這時一定要巧妙運用，還有，如凶器被對手取得，就要小心回避。

▶如果對手持有凶器，就要特別注意！



◀如果不小心碰到高壓電流，就會馬上受創。



▲凶器的催眠瓦斯。

●催眠瓦斯

●觀衆

▼還有，也會舉起觀衆投擲而來。



善用華麗的摔角技法！

本款遊戲中，大致上共可分成3種攻擊方式。

首先，當與對手之間有段距離時，就可按A鈕或是B鈕，使用一般的拳擊或腳踢，還有，如果再配合搖桿或是C鈕，就可進行突進攻擊或跳躍攻擊等。

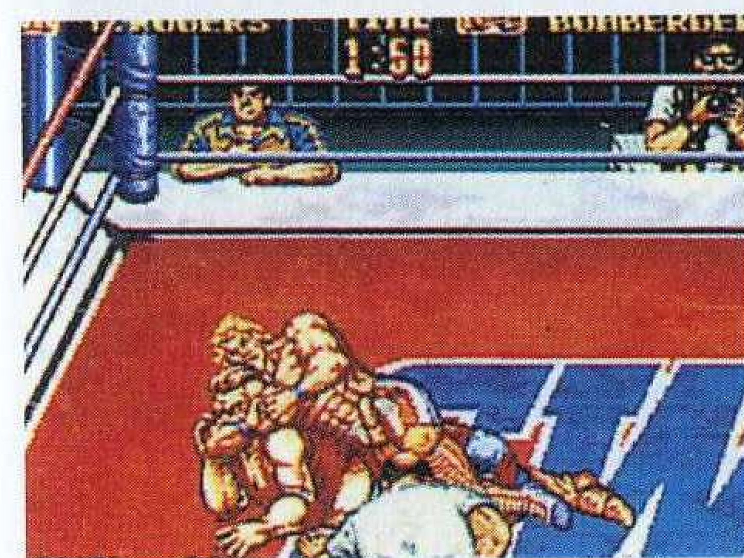
除此之外，這時如將搖桿輸入對手的方向，並連續按A鈕，就能巧妙運用各角色特有的技法。

接下來是組合技，如果與對手緊密結合時，畫面中就會出現兩位角色的威力測定器。基本上這個測定器如果連續按鈕，數值就會上昇。所以，當接近對手之前，如使對手受創，那麼在接近後，測定器就會成為有利的狀態。不過，即使威力測定器的數值較對手高，但並不見得能利用A鈕+B鈕，簡單發揮必殺技的威力。這時就要注意對手的體力，再巧妙運用技法。

最後就是倒下攻擊技，當對手倒下時，如果按B鈕，就可纏鎖對手，如是按C鈕，則能對倒下的對手進行攻擊。不過，如果對手接近繩索時，就無法發揮威力，因此，一定要在場地的中央，再乘隙攻擊。

由於遊戲中還有其它的各種技法，一定要多方嘗試。

本款遊戲中的摔角手，雖然有巨大的身軀，但卻能快速移動，還有，能使用各種技法，不過，缺點是操作上稍嫌複雜。



◀泰瑞、羅傑斯的S・T・F，會不斷纏緊對手。



▲泰瑞、羅傑斯的必殺技火焰快擊。

活用必殺技！



◀在連打系的技法當中，除了打擊技之外，有些角色也能咬嚙對手。



◀在雙打對戰中，可使用相同角色。所以，相同隊伍能有相同角色……。



▲紅龍的連打技毒霧殺法。

連打技顯威力！



風雲默示錄～格鬥創世～

日文：同中文名　英文：無

SNK	卡匣	￥29800	95.5.26
190M	CD	￥8800	95.6.16

「風雲默示錄」……。從標題看來似乎是一款歷史模擬遊戲，實際上是ＳＮＫ所發行的最新格鬥遊戲。其中採用〝新２直線戰鬥〞系統，除了內部移動線之外，更加入了高度要素，此外還有〝多重動作格鬥〞系統，遊戲中的角色可以使用武器進行戰鬥…。充滿全新遊戲系統的格鬥新作！

時間爲21世紀，全新戰鬥傳說於此展開！

武器的使用，以及標題的感覺有如遠古的氣氛，從這兩項特徵看來或許有些玩家會認爲本款遊戲的風格一定和「武士魂」相同，不過實際上本款遊戲的時空背景卻是設定在未來的地球。現在先稍微介紹一下本款遊戲的故事背景。未來的世界由於傳播系統的大幅發展，不同人種和文化之間的隔閡逐漸地消失怠盡。格鬥技巧當然也不例外，此時的格鬥技融合了新舊武術，甚至滲雜了20世紀中所未曾見過的要素，以全新的外表呈現在世人眼前。正因爲如此，未來的戰鬥已演變成一項特殊的格鬥技戰鬥。這正是本款遊戲「風雲默示錄」的內容。

武器和體術大對決

「風雲默示錄」的特徵之一就是遊戲中的全部角色，除了可以和其它格鬥遊戲一樣，空手進行攻擊之外，也能夠使用武器進行戰鬥。使用武器攻擊當然比空手戰鬥更能發揮極大的破壞力。此外，手中的武器也可以用來向對手投擲攻擊，不過武器似乎不會損壞，或者掉落。在格鬥遊戲中不可缺少的必殺技方面，由於使用空手（體術）和武器的話，技法特性多少會有些改變，因此我們將空手所使用的必殺技稱之爲〝特殊體術〞，而使用武器的必殺技則稱之爲〝特殊攻擊〞。共分爲兩大類。



▲每位角色分持飛鏢、手斧、木杖等各種不同的武器。持武器攻擊最大的優點是攻擊距離長，威力也相當大。

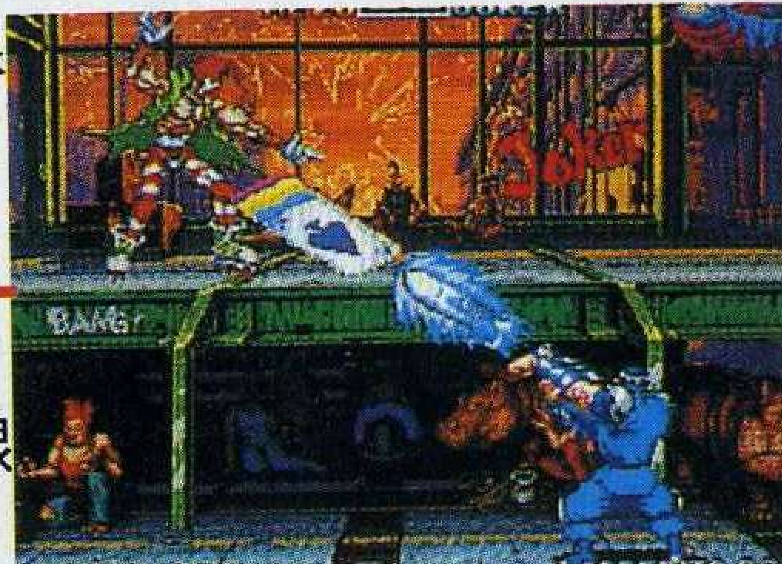
上、下寬度的舞台，全新2直線戰鬥登場！

本款遊戲的第２項特徵就是加入了全新的２直線移動攻擊系統，在「風雲默示錄」中，在內部直線裡還加入了高度的觀念，玩家從外觀就可以清楚明瞭，將可以進行更具立體化的直線移動攻擊。對於其它直線的攻擊方法也相當豐富，玩家將可體驗到更加多彩的直線攻防戰！當對手接近之後，流暢度更是大幅提升，在接近戰中將可感受到十足的迫力。

上段直線（內部）



下段直線（前方）

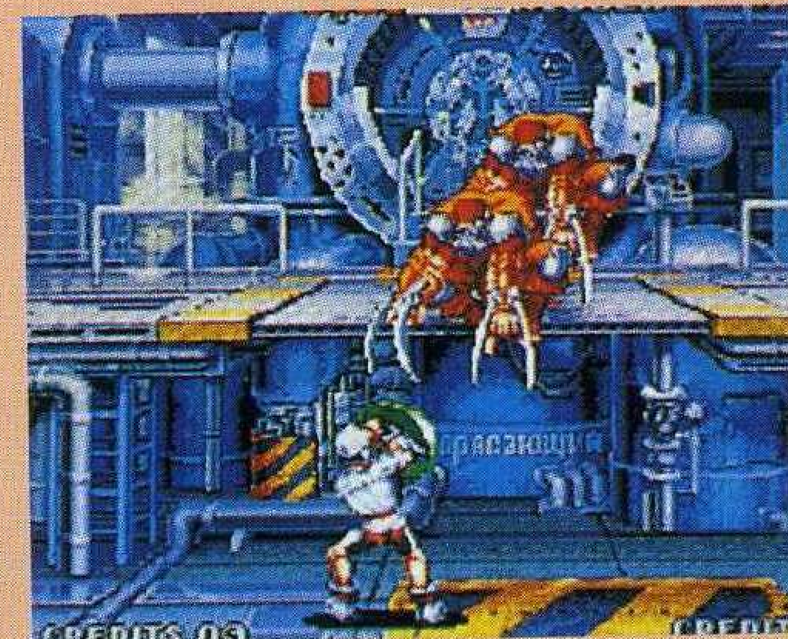


舞台分上下２直線

▲簡而言之，從上段直線中可以向下段直線發動攻擊。

有５項直線攻擊

所謂直線移動，就是在上、下段兩條直線之間移動並向對手發動攻擊。如果與對手處在同一條直線之上時，可以向另一條直線移動，接著再向位於不同直線的對手進行飛跳攻擊即可，同時按下Ａ、Ｂ鍵或者只按Ｄ鍵，都可以進行基本的直線攻擊，如果想要發動更進一步的攻擊時，只要使用搖桿就可以使出特殊的直線移動攻擊。利用直線攻擊向對手飛跳過去之後可以連接連續攻擊，或者作爲緊急避難之用。只要使用直線攻擊即可展開快速的攻擊，只是在使用此項攻擊的時候，要小心對手投擲武器向你攻擊而來。



◀牛頭從上段直線向位在前方的尼可卡發動直線攻擊。

直線攻擊
同時按ＡＢ或Ｄ
基本直線攻擊。從原處向對手飛跳攻擊。或者向其它直線移動。

超級直線攻擊
→←↙↓＋同時按ＡＢ或Ｄ
比起其它直線攻擊更具威力，可確實攻擊到對手。對手即使防禦也會受傷。

快步直線攻擊
↙或↘＋同時按ＡＢ或Ｄ
或左或右進行高速移動後展開直線移動。可以回避對手投擲武器並發動攻擊。

攻擊回避攻擊
←＋同時按ＡＢ或Ｄ
正確來說不算是攻擊，只是往對手另一側跳去回避攻擊而已。

大跳躍直線攻擊
↓↑＋同時按ＡＢ或Ｄ
利用大跳躍從畫面消失，再往對手頭上進行落下攻擊。確實攻擊到對手！

根據情況來活用各式攻擊



◀對於物品的掉落無法進行防禦，要隨時留意！

角色基本操作方法介紹

先前已經詳細介紹過了直線移動攻擊，其實全部角色有相當多的基本操方式是相同的。不過玩家要勤加練習才能夠完全進入狀況，首先最好先記住武器攻擊和投擲武器攻擊的操作方法。

●小拳擊（短促按下A鍵）。
●大拳擊（長久按下A鍵）。
●小踢擊（短促按下B鍵）。
●大踢擊（長久按下B鍵）。
●武器攻擊（C鍵）。
　按下C鍵可以使用手上的武器進行攻擊。
●小投擲武器（同時按BC）
●大投擲武器（同時按ABC）。
　將手上的武器往對手身上丟擲。可向其它直線或空中投擲，投擲出去的武器在一定時間後會回到你的手中。無法進行連射攻擊。
●武器反擊（看準時間按C）
　利用武器將對手投出的武器擊回，可使對手受傷。
●回避攻擊（防禦中→＋A）
　將搖桿移向與對手相反的方向進行防禦。
●交叉技（←→＋C鍵）
　也就是投擲技，每一位角色因搖桿的方向共有2項交叉技。有些角色可以進行空中投擲。
●投擲反擊（交叉之後按C鍵連打）。
●毆打反擊（交叉之後按A或B鍵連打）。
　當對手向你使出交叉技的時候，只要進行C鍵連打的話，我方就可以同樣地向對手進行交叉技攻擊。同樣是交叉技攻擊，如果進行A或B鍵連打的話，可以從對手的交叉技中脫出並且使出拳擊或踢擊攻擊。
●衝刺（→→）。
●大衝刺（↙→→）。
●背部衝刺（←←）。
●大背部衝刺（↘←←）。



疾風 HAYATE

體術	強烈斬	↓↘→＋C
體術	飛天昇王腳	↓↙←＋A或B
體術	烈風殺	在空中↓＋A或B
武器	念動飛棍	→←→＋BC或ABC
武器	幻影飛棍	→↓↘＋BC或ABC

風雲拳，是由實戰空手道和飛鏢攻擊所組合而成的全新格鬥技。雖然疾風相當年輕，卻已是一位師父級的人物。修行至今，他的實力甚至超越身爲道場主人的父親。由於一直無法找到可以發揮他的實力的場所而憤恨不平，直到有一天知道了獸神武鬥會和獅子王的存在，不管三七二十一就飛向道場。



伊高 EAGLE

體術	美式螺旋殺	↓↙←＋A或B
體術	飛天快踢	↓↘→↗＋A或B
武器	神斧強波	←↙↓↘→＋BC或ABC

屬於超級職業摔角聯盟（SWF）的一員，具有不敗的戰績，廣受大衆的歡迎，是一位陽剛味十足的英俊男子。從衛星轉播的畫面之中，覺得〝獅子王〞很像他在12歲的時候突然失去蹤影的哥哥，爲了找尋事情的眞相，於是決定參加獸神武鬥會。他可以移動搖桿左、右方向，使出2種不同方位的交叉技。除此之外，他也是少數幾位能夠進行空中投擲的角色。



牛頭 GOEU

體術	陽炎拳	A鍵連打
體術	轟天	↓↘→↗＋C
體術	無道牛炎波	→↘↓↑＋A或B
武器	豪炎彈	→↓↘＋BC或ABC

有一個神秘組織名叫〝邪呀〞，使用自古以來所傳下的忍術，專門從事暗殺，間諜以及各項恐怖活動。牛頭就是此神秘組織中的三兄弟殺手之一員。是一位擅長火焰忍術的黑暗忍者。在它們出現之前，地球上並沒有聽過有〝牛頭〞這一號人物。此次，牛頭和他的兄弟・馬頭一同出席獸神武鬥會是有理由的，聽說是爲了替他們的兄弟報仇。



馬頭 MEZU

體術	陽炎腳	B鍵連打
體術	轟天	↓↘→↗＋C
體術	無道水流波	→↘↓↑＋A或B
武器	流水彈	→↓↘＋BC或ABC

馬頭和牛頭，實際上他們原本是三位兄弟。最小的弟弟・鹿頭，是一位使用風之忍術的忍者，只不過在某次的間諜活動中，不知道遭誰所殺害。馬頭和牛頭兩位哥哥一直耿耿於懷，並且他們認爲這是獅子王所做的好事，因此決心要展開復仇行動。這兩位兄弟之間，有許多攻擊技都相當類似。只不過大哥牛頭是以火焰技爲主，而馬頭則是使用水流忍法來攻擊。



卡洛 CAROL

體術	旋轉頂擊	↓↙←＋A或B
體術	夢幻肘擊	跳至最高點↓＋C
體術	天鵝快移	↙集氣→＋A或B
武器	旋轉快球	←↙↓↘→＋BC或ABC
武器	彩虹攻擊	→↓↘＋BC或ABC

卡洛是武術的好手。卡洛的父親是一處道場的主人，他一直逼迫卡洛與獅子王結婚。不過這位年輕的少女對於父親的話怎麼也聽不進去，並且非常困擾。在她煩惱之際，突然下定決心，唯有親手打敗獅子王才有可能解除婚約，於是卡洛不顧父親的反對，爲了自己的未來決定出席獸神武鬥會！



尼可拉 NICOLA

體術	電流快擊	↓↘→↗＋C
體術	飛盤滑擊	↓↙←＋A或B
武器	衝殺飛盤	→↘↓↙←→＋BC或ABC
武器	飛行碟	←↓↙＋BC或ABC

他的ＩＱ高達600 。10歲的時候就取得了博士學位的天才少年。不過這些優異的成績並不能夠使他滿足，於是一直埋頭於體力強化的研究之中。他所開發成功的強力護貝和強力飛盤，可以使他的力量提高到700 倍之多，再配合他獨創的沙波摔角術，使得他瘦小的身體可發揮令人難想像的強大威力，他此次出席獸神武鬥會的理由就是爲了測試他的研究成功。



傑克 JOKER

體術	惡戲小丑	↓↘→↗＋C
體術	血腥傘殺	跳至最高點↓＋A或B
體術	滾輪衝刺	↙集氣＋A或B
體術	惡丑攻擊	↓↓＋A或B
武器	迴旋怪帽	→↘↓↙←→＋BC或ABC

由社會一些惡徒、敗類所聚集而成的犯罪組織。他們每天晚上都會走到街道犯下許多惡行。傑克正是這個犯罪組織的頭頭！由於過去他曾經做過街頭遊藝的小丑，於是從這些小丑技藝之中研究出一套怪異的攻擊殺法。同時他也將陷阱以及嚇人箱等小丑藝人的道具作爲攻擊武器。



老周 CHUNG

體術	白虎彈	↙集氣→A或B
體術	千手掌打	↓↘→↗＋A或B
體術	氣傳招來	竹管上↓↑↓↑＋A或B
體術	旋風炎舞	憤怒狀態↓↙←↖＋C
武器	紫炎舞	→↓↘BC或ABC
武器	公雞變化	憤怒狀態→←→＋BC或ABC

沒有敗績光榮身退的傳說中之拳法家。在退引的數十年之中爲研修仙術，於是隱居在深山密林之中。他的格鬥術並不是曇花一現的技藝，主要是使用炎杖，施展出他在深山中所領悟的仙術進行攻擊。他在年輕的時候曾被稱作〝傳說之狼〞，爲此感到非常驕傲，特別注意他頭上所戴的那一頂帽子，在對戰中看突然飛開發動強烈的攻擊。他和獅子王不知有什麼過節，爲了要和獅子王一決雌雄於是參加了這場大會。



高登 GORDON

體術	摩擦飛擊	→↘↓↙←＋A或B
體術	鐵血上勾拳	↙←→＋A或B
武器	超級電球	→←→＋BC或ABC

具有熱血的眞性情，以及強大的腕力，街道上的犯罪者避之惟恐不及的鬼警官。由於遭到別人蓄意抹黑，說他強行搜查以及吸食嗎啡，因此他的評價並沒有很好。不過他所捉到的罪犯和破案率卻是無人能及。高登有一位獨生女兒，不過很不幸地罹患了不治之症。如果不立刻接受手術的話，只能夠再活２個月而已。不過高登對於龐大的手術費用一直束手無策。就在萬念俱灰之際，突然聽到了獸神武鬥會的消息，爲了取得豐厚的優勝獎金來醫治女兒的病，遂加入比賽。



獅子王 SHISHIOH

體術	亞斯快斬	↓↙←↖＋C
體術	野獸衝擊	↙←→＋A或B
體術	騎士攻擊	↓↘←↗＋C
武器	神劍飛投	↓集氣↑＋BC或ABC
武器	致命快殺	→↘↓↑＋BC或ABC

以往從來不曾聽過這一號人物，自從出現在公衆場合並且發表最強聲明以舉行獸神武鬥會之後，聲名大噪。不論是他舉行武鬥會的眞正目的，或者是有關他本人的所有資料，全部有如一團謎霧，不過可以確定的是，他具有超乎一般常人，超強的戰鬥能力。

天外魔境～眞傳

日文：天外魔境～眞傳　英文：FAR EAST OF EDEN

哈德森	卡匣	￥29800	95.7.28
—	CD	未定	95.8

PC-ENGINE上的超級ＲＰＧ大作「天外魔境」中所出現的角色們，現在也在ＳＮＫ主機上以格鬥動作遊戲的型態登場了，這大概是ＳＮＫ上破天荒的事件，因爲居然也會使用其他機種上大受好評的角色，在此我們就來詳細的介紹「天外魔境」的角色們吧！

這個是哈德森爲了要接續歷史的作品

這款「天外魔境眞傳」的最大特徵，是在於其所有的必殺技使用方法都是非常的簡單，因此幾乎不太有人會抱怨說一些必殺技使用不出來，而這些必殺技、奧義或者術之類的大技，大部分都搖桿的操縱再加上按鈕一共大約三到四下就可使出來的程度。此外在畫面方面，由於每個角色都有自己的舞台，因此玩家們能看到各式各樣華麗的戰鬥舞台，且每個都有自己的風格，使玩家能充分享受格鬥遊戲的快感。

玩家如果不相信以上所介紹的，可以看看這幾張照片上的超級大技和背景表現，就可以知道所言不假，的確這些技巧都是就算是剛入門的初學者，也可以很快的就能夠上手，盡情地來享受這款格鬥遊戲的樂趣。

華麗的招式和背景，流暢的動作性，再加上優美的音效，可見這款「天外魔境眞傳」相當的發揮了ＳＮＫ主機的功能，而在最近一連串的格鬥動作遊戲，的確算是一個相當好的上乘之作。各位玩家不來玩玩看，實在是件很可惜的事哦！別猶豫了，快來試試吧！



▲舞台是在日邦格，是個不知道是不是在日本的不可思議之國，每個角色都有自己獨特的一個舞台可以來進行一對一的戰鬥。



▲舉例來說卍丸和大蛇丸都是使用輸入↓↓＋B必殺技，卍丸的是把劍往地面刺入而發出閃電攻擊的「迅雷」，而大蛇丸的則是呼喚出３匹巨龍的「凍龍」，都是雖然簡單但是華麗且強力的術在對決！

多彩多姿的動作

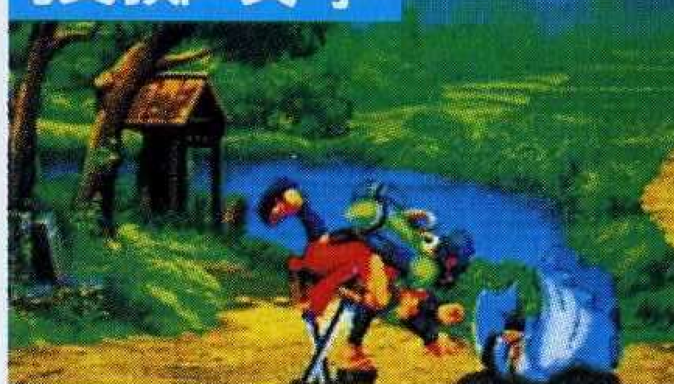
雖然繼承了一貫ＳＮＫ主機上格鬥動作遊戲的基本風格，不過其中也有不少的變化，例如說當持有武器和未持有武器空手之時的狀態，就會產生一些其他的攻擊技巧，像是投擲技一類的東西，因此在這種多彩多姿的動作之下，相信許多玩家都能在此體會到格鬥遊戲所帶來的樂趣和快感，好好享受吧！

武器投擲



▲這個是相當有效的遠距離攻擊，不過需注意有些角色沒有武器後就無法使用一些奧義和術。

投擲攻擊



▲如果沒有了劍，也可以空手來進行戰鬥，不用說此時當然可以使用投擲技。

空中操作



▲有許多豪快的必殺技是要在空中時才能使用出來，不好好練習是會陷入苦戰的。

許多RPG要素的新系統中展開白熱化的戰鬥

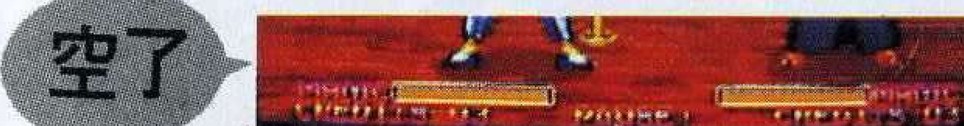
由於原作是屬於ＲＰＧ型態的遊戲，因此在本遊戲中採用了獨特設定的寶物系統，除此之外也能展開一發逆轉超必殺技的白熱化戰鬥，而這些的設定，對於熟悉ＲＰＧ或是「天外魔境」系列的玩家，應該都是應有的常識才是。

對戰開始！

超級術攻擊

「天外魔境眞傳」中的大技都是原來的奧義或術，尤其是術會具有超必殺技威力的超級攻擊，不過要注意的是畫面下方的計量表不集滿的話是無法使用的。

空了





▲如果計量表沒有儲存到全滿的狀態，就無法使出術來攻擊對手。

驚人的術

寶物

此外在本遊戲中也有屬於ＲＰＧ要素的寶物系統會出現，當上空的鳥飛過來的時候，不知道會丟下來什麼樣的道具，而這個對勝敗是會產生極大影響力的。



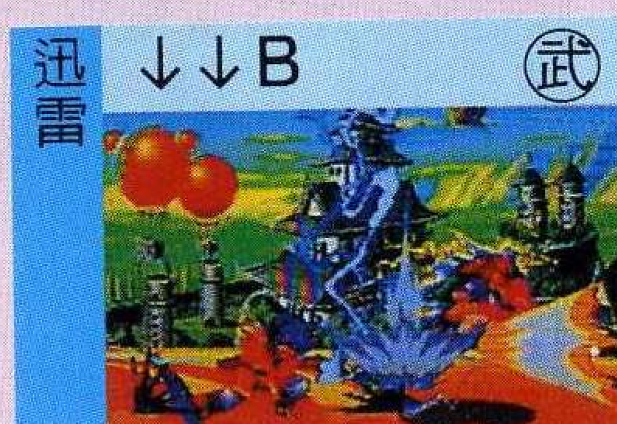
◀注意在上空飛行的鳥，丟下來的「劍」是可以使攻擊力上升的寶物。

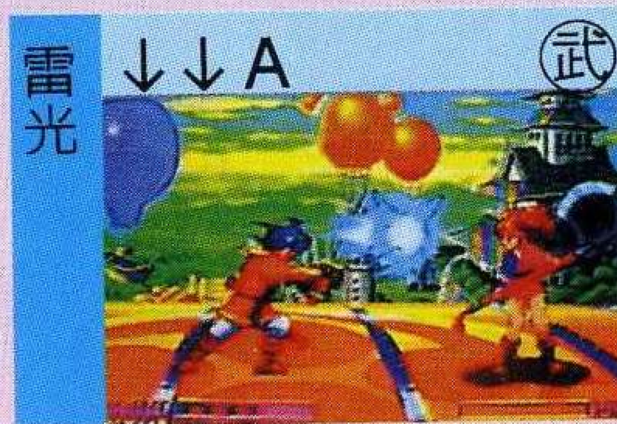


RPG的英雄們也在格鬥遊戲中出現

戰國卍丸

正如所知，他是「天外魔境２」中的主角，只要拿起了劍之後，就是一位無人能出其右的少年劍士，本身擁有相當迅速的動作及優秀的跳躍力，在所有玩家能選擇的角色之中，是最容易使用的一個，在術的方面是分為三種雷擊的攻擊，就是雷光、迅雷及天雷，此外玩家們所需要注意的是卍丸所有可以使用的奧義和術都是要持有武器時才能夠使用，因此當卍丸將劍丟出去攻擊之後，最好要立刻撿回來。













極樂太郎

擁有龐大身軀的極樂太郎，攻擊力在全部的角色之中是屬一屬二的，不過雖然他的破壞力強力無比，但是動作則稍微慢了一些，是極樂太郎最大的缺點。此外，他的一般攻擊技巧都是充滿了魄力，讓人熱血沸騰的招式，像是極樂大旋風棍、極樂火焰和極樂全壘打等，而尤其是其中的極樂全壘打，是在抓住了對手之後，用金棒將其一棒打到畫面的邊上，非常適合那種喜歡使用豪快必殺技的玩家來選擇。











綱　手

蛞蝓族中擁有瞬間移動這種不可思議能力的少女，由於身體很小，因此攻擊力並不是說很強，不過本身所使用的武器卻是一柄比自己身體還要大的斧頭，而由於速度和動作都相當的快，又可以瞬間移動到對手的前方，令人防不勝防，常常可以用來戲弄對手，除此之外，因為綱手所有可以使用的術，是不論持有武器或是空手都可以來使用的，因此基本上算是一名連初學者都會覺得是十分好操作的角色。









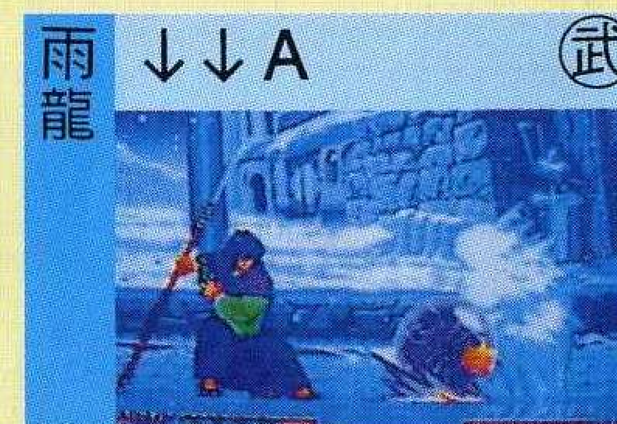




大蛇丸

大蛇丸在最初的設定之中，是一名相當沈著冷靜的職業殺手，可以從完全靜態的情形之中，如電光石火般的瞬間來展開攻擊，並且也可以瞬間閃過對手所進行的攻擊的可怕角色，在奧義方面則是相當的華麗，而在他所有的招式之中，大概是以凍龍為最華麗的必殺技。此外由於大蛇丸在進入攻擊態勢時的速度極快，因此破綻也相對的減少了許多，還有在使用術的攻擊方面　也是有一等一威力的喔！











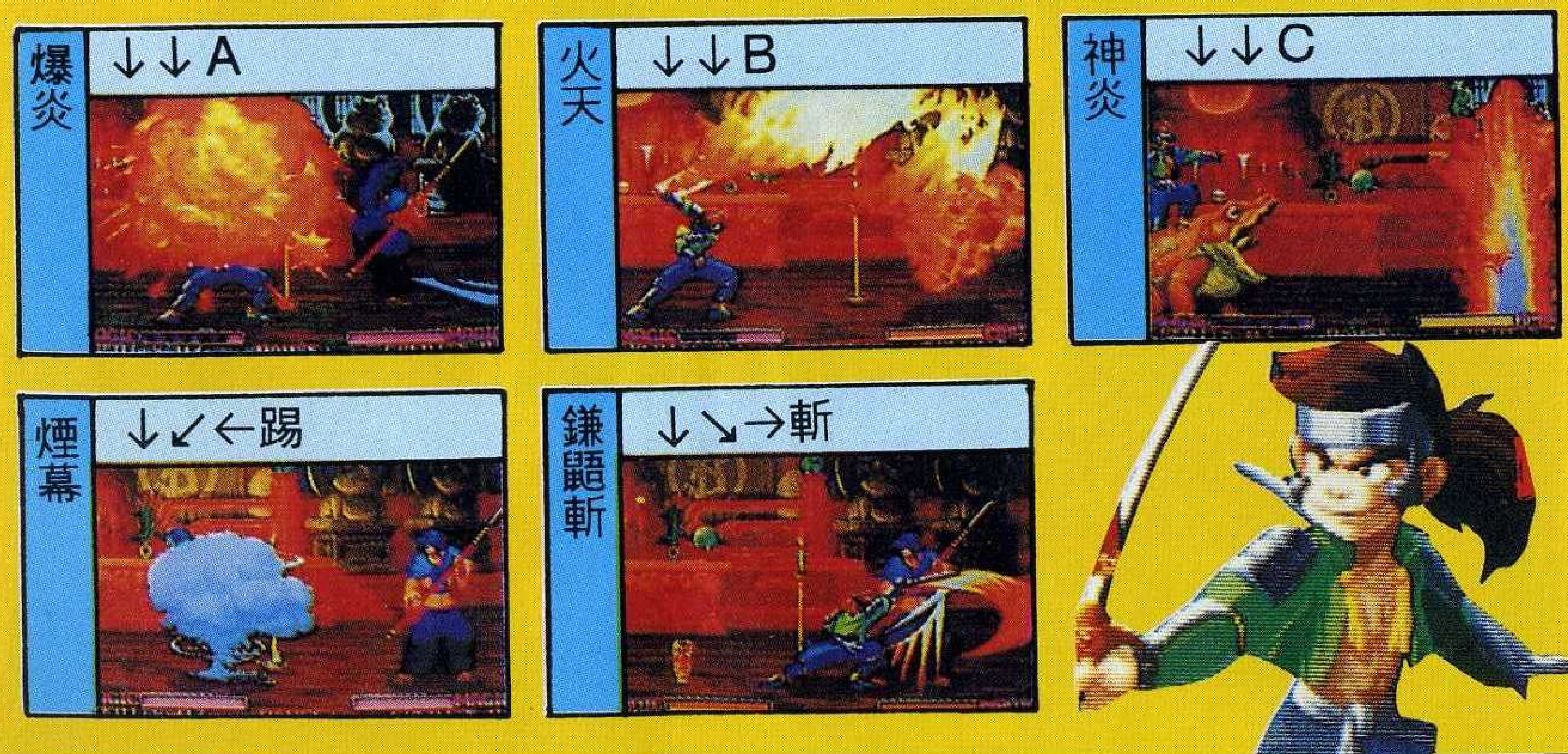
八雲

八雲這個角色可能對許多玩家來說是十分陌生，因為她在天外魔境的原作之中，只是擔任協助角色的任務，因此出現的次數相當少，不過這次在「天外魔境眞傳」上，則是以主角之一而登場。她的武器是兩柄鐵扇，並一邊以華麗的舞姿移動，而一邊以如風般來進行攻擊的角色，動作相當的快，而且攻擊力也不差，此外所能使用的三種術都十分的強，而尤其是其中超超級的召喚魔法，被打到則不是很好玩的。



自來也

像是猴子一般，常常令人無法捉摸其行動方式而被他所加以愚弄，由於原來自來也的身份設定是一名忍者，因此所可以使用的術算是相當的豐富，一共有三種火焰系的術，就是爆炎、天火以及神炎，其中以神炎的使用畫面最為華麗，是會召喚出一支大蟾蜍來吐火攻擊對手，攻擊力也是十分的可怕，此外自來也在總合力量方面，遠距離戰會比近距離的肉搏戰來得有利，因此玩家最好和其他對手保持一定的距離以策安全。



歌舞伎團十郎

雖然在「天外魔境」系列中有許多華麗且俏皮的角色，但其中為最者，則非團十郎莫屬了，在原作的設定之中，他是一名歌舞伎，擅長於使用二刀流的角色，由於他所有可以使用的必殺技，動作全部都是非常的華麗，不過在攻擊力方面，就稍微有點不足了，因此如果初學者來使用，而還未上手的話，可能就會陷入相當的苦戰了。此外玩家還需要注意的是當團十郎沒有拿著武器時，就幾乎所有的招式都無法使用。



絹和小白

帶著忠犬小白一起行動的愛犬少女絹，由於本身的力量太強，因此而自行封印了起來，如果將手上的鎖鏈切斷的話，就會完全釋放出鬼的力量，而由強力的靈力來籠罩著全身，當對手只要踏進數公尺的範圍內，身體就會立刻被切成碎片，而小白的話，在遭到一定程度的攻擊之後，就會暫時精疲力盡倒在地面，而此時在小白身旁哭泣的絹的模樣，實在是令人於心不忍，看來玩家也會對此十分傷腦筋而下不了手吧！



超人學園

日文：ゾウカイザー

テクノスジャパソ	卡匣	—	—
186 M	CD	—	—

在不久的將來，本款以國立貝魯那魯大學為舞台背景的熱鬥對戰型格鬥遊戲就將與您見面了。登場的角色共有10人，每個人都有屬於自己的個性，有的是校園的英雄、有的是大家崇拜的對象、有的極富正義感、有的喜歡梳裝打扮，所有的角色都是出自於卡通畫家大張正己之手。

以校園英雄為主角的對戰

本款遊戲是屬於熱鬥型的格鬥對戰遊戲，遊戲中登場的每位角色都擁有自己的特性以及各別的必殺技。遊戲的規則和一般的對戰型格鬥遊戲一樣，3戰2勝制，誰先在3場對戰中取得2場的勝利就算贏。操作的方法也都差不多，同樣是藉由搖桿和按鈕來操控遊戲的。而每位角色也都擁有基本的腳踢、拳擊及必殺技等技巧。



登場角色共10人

玩家可以選擇的角色共有10人，而每一位角色也都早已設定好多種的必殺技。

凱座勇人

人物簡介
年齡：17歲
身高：180cm
體重：74kg
血型：A型
出生：1999年8月1日
喜歡的物品：機車

熱血英雄

凱座勇人是本款遊戲的主角，喜歡騎重量型的機車，曾經獲得多次全國特種格鬥技競賽冠軍。因為他擁有能使鬥氣產生結晶化的〝凱薩魔晶水球〞，因此他可以變身為凱薩魔體超人。他是一位攻守能力都很平均的角色，操作的方法也非常簡單，適合初學的人。

變身前





變身完成

夏伊亞

人物簡介
年齡：17歲
身高：168cm
3圍：B88、W58、H82
血型：Σ脈博RH+（B型）
出生：恆星宇宙歷222年12月26日
喜歡的物品：總匯冰淇淋

校園超級大明星

夏伊亞是一位宇宙聯邦的女警員，她化名為〝菱崎夏伊亞〞潛入貝魯那魯大學中執行任務。本名是夏伊亞・休・西魯比亞奴。由於長期間的待在地球，所以她已經喜歡上了地球的娛樂文化，以致於在她任期結束之後並沒有回到太空去而一直待到現在。她所擁有的必殺技數目相當的多，而且出招的姿勢相當地優美，因此在所有的女性角色中，她的受歡迎程度最高。



變身前



變身完成

夏伊亞的必殺技共有4種，威力扣殺火球是用來牽制近距離的敵人。最常使用的攻擊技則是B．B．B．和即克塔克・火球拳，尤其是在對空攻擊時，更能發揮它的效果。

三段光束槍



▶喜歡夏伊亞及格林的人都很多。



◀在夏伊亞的命令之下，球狀機器人會向敵人做上段、中段、下段的分段攻擊。

威力扣殺火球





▶B・B・B・是指球狀機器人會變成一團火球向對方攻擊而去的一種必殺技。

即克塔克・火球拳



紫紅京介

人物介紹
年齡：18歲
身高：178cm
體種：62.5kg
血型：O型
出生：1998年6月20日
喜歡的物品：安靜、讀書、冬天



孤獨的復仇者

京介是一位使劍的高手，他擁有一把名劍名叫〝驅愚羅〞。京介有一位非常愛護他的姐姐，可是他的姐姐有一天卻突然地被她武術家的男朋友王崎給謀殺了。王崎在殺了京介的姐姐之後便消聲匿跡了。京介爲了替姐姐報仇，於是拿著他的愛刀〝驅愚羅〞展開了他的復仇之旅。

京介的愛刀〝驅愚羅〞是一把木製的長刀，攻擊的範圍很大，適合做各種的攻擊。



京介登場



對戰準備OK！

由於京介能夠自由自在的操縱式神，所以他在對戰中佔了相當大的便宜。譬如式神猴子會爬上敵人的臉部使敵人看不清視線而無法動彈，京介便可趁這個時候給予敵人重創。他最常使用的必殺技是伐折羅絞叉檻。



魔虎羅爆炎翼



伐折羅絞叉檻



▶影走也是京介的必殺技之一。黑影會在地面上行走並攻擊敵人。



▶京介的普通攻擊的攻擊範圍很大，這完全拜他的長劍之賜。



宮毘羅雷神峰

式神威力炸烈

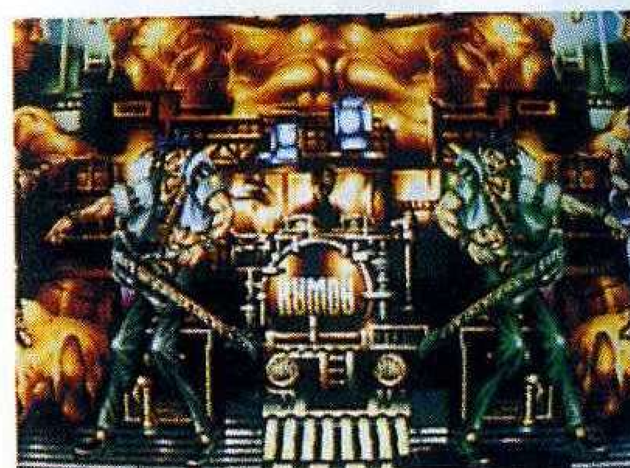
耶魯斯丁

人物介紹
年齡：17歲
身高：182cm
體重：68kg
血型：O型
出生：1999年5月26日
喜歡的物品：全身鏡、松子酒



高貴華麗的貴公子

耶魯斯丁是凱座勇人的敵人，出生於英國，父親是知名的交響樂作曲家，從小時候開始便接受著良好的教育。不過，就在他16歲生日的當天，有一位陌生男子送了他一顆凱薩魔晶水球，於是他變成了和凱座勇人一樣的凱薩魔體超人。但是他卻和凱座勇人完全不同，他喜歡破壞各種事物，並一心一意想要稱霸整個世界。



變身前



耶魯斯丁的必殺技充份地反應了他的綽號〝破壞貴公子〞的性格。每一種必殺技不僅姿勢優美，破壞的威力也很大。其中又以烈震爆炎拳的威力最大，很適合拿來當做對空技使用。

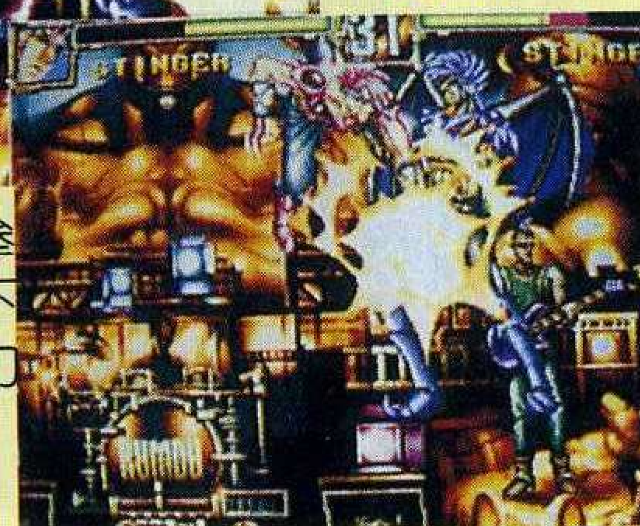


烈震爆炎掌

▶引發爆炸後使對手全身陷於火海之中，完全無法反抗。



魔琴飛腿・阿哥哥



▶翔空花刺拳。跳躍後朝下方向敵人做強力拳擊攻擊。



空中跳躍中萬拳齊下！

巴特魯神龍

人物介紹
年齡：48歲
身高：175cm
體種：72kg
血型：A型
出生：1968年1月16日
喜歡的物品：殺人後的快感



傳說中的鬥神

凱座轟一郎出生於1968年日本飛山中的一個僧侶家庭，從小就接受武術的訓練，並在15歲的時候學成下山。但直到他26歲入山修行的時候，才首次被一位名叫王牙的人給打敗。也就從那時候起，他自命爲神龍並開始勤練一些危險的格鬥技，漸漸地他的武功變得很厲害。雖然神龍所持有的必殺技沒有很多，不過每一種都給給予對方嚴重的創傷。



變身前



神龍的必殺技只有三個。在飛行道具上有放影掌，對空技方面有烈腳昇。不過神龍擁有相當多的普通技，即使不使用必殺技，也可以和敵人進精彩的戰鬥。



◀神龍擁有相當多的普通技，而且每種普通技都能帶給對方嚴重的破壞，如果能和必殺技配合使用，更能發揮效用。



▶正當對手以爲神龍的雙手會出現在眼前之時，神龍的手卻突然從地上將對手扭倒。



▶鬥氣所產生的分身會朝對戰對手突刺而去，然後在敵人的腹部給予強力的一擊





◀神龍的本名姓凱座。怎麼和凱座勇人一樣呢？難道兩個人有關係嗎？

格林

人物介紹
年齡：16歲
身高：162.5
3圍：B83、W50、H80
血型：O型
出生：2001年1月1日
喜歡的物品：凱座勇人



淘氣女 孫悟空

格林是孫悟空的直系第133代子孫。她爲了解除全世界的危機，所以再一次學她的祖先孫悟空拿著如意棒、戴著金冠、駕著筋斗雲到處旅行。她的所有必殺技全部和孫悟空一樣，化身轉髮可以藉由頭髮化身成好幾個人，如意棒擊則可藉由如意棒的伸縮來攻擊敵人，另外筋斗雲操法也是一種相當厲害的必殺技。關卡的背景是位在中國的萬里長城上，相當具有古代中國的氣氛。



變身前



格林的所有必殺當中以化身轉法最有趣了。頭髮分身成化身後，玩家就可以操縱化身來攻擊敵人。分身也有體力的限制，當它體力消殆盡後便會消失。



◀化身轉髮是利用分身術來攻擊敵人的一種必殺技。



▲利用如意棒的伸縮特性，趁敵人不備給予嚴重創傷。



▲乘坐筋斗雲在空中來回飛轉使敵人暈頭轉向，然後再乘機以如意棒攻擊，不愧是孫悟空的子孫。

不動丸

人物介紹

年齡：26歲
身高：188cm
體種：89kg
血型：A型
出生：1991年 2 月10日
喜歡的物品：月光、歌舞伎



不動丸是日本政府的A級秘密情報員。從小便接受嚴格的軍事訓練，故戰鬥力相當的高。他的密碼代號是〝FUDOUMARU〞，奉了日本政府的指令潛入貝魯那魯學園擔任教師，教授古典文學。身爲忍者的不動丸擁有相當快地移動速度，尤其在對戰中常以快速的移動攻擊令對手困擾不已。


變身前



秘密使者

不動丸的必殺技中以近身投擲的不動陣最具有特色，這種必殺技的使用可分爲上段、中段、下段等三段攻擊。分段攻擊的採用必須充分掌握敵人的行進方向，然後再決定做那一段的攻擊。

不動陣（近身投擲）


◀在受到敵人攻擊的情況下，以雙手將敵向後擲倒的宴會必殺技。

拔刀霞斬


◀以很快的速度拔起背後的雙刀斬殺敵人。



▶炎舞筒中屬於電擊版的雷雷筒，和火炎筒不一樣。

炎舞筒



▶從懷中拿出火藥筒朝敵人擲去，這樣一來，對手便會陷入火海之中。

馬里恩

人物介紹

年齡：3 個月
身高：158cm
體重：398kg
血型：〝MODEL-7〞
出生：2017年 2 月28日
喜歡的物品：ballboy

馬里恩是貝魯那魯學園爲了防止不法行爲發生而研發出來的警備機器人。是玩家唯一可操縱的機器人角色。它最大的特徵就是它能夠在空中自由飛翔，並且從空中向敵人使必殺技。另外，由於它的身上配備許多重型的火器裝備，因此也擁有飛行道具系列的必殺技。



無敵新型
防衛性機器人


馬里恩登場



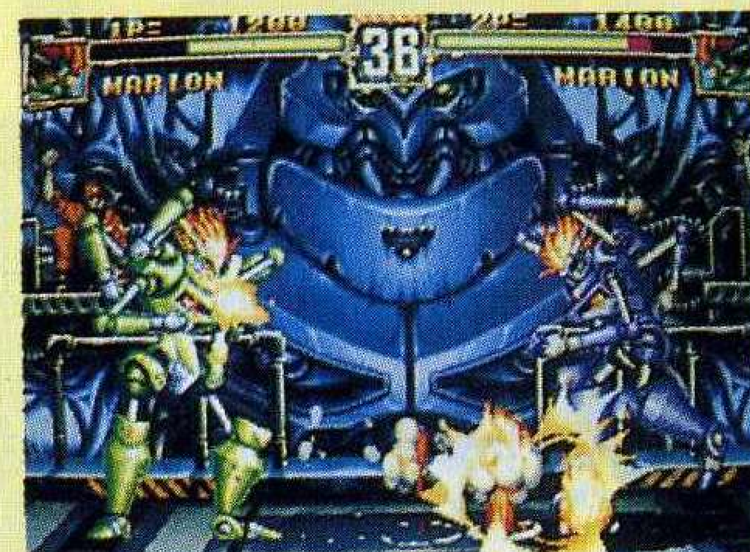
機器人馬里恩共持有 6 種必殺技，迴空旋風拳如果當作對空技來使用時，可以發揮無比的攻擊力。而空中降地連環砲則適合長距離的攻擊。

迫烈擊天拳

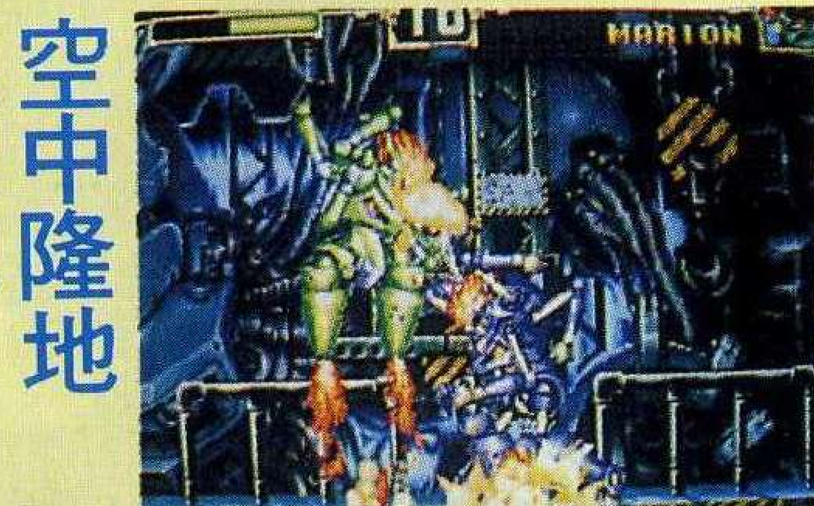


▶集氣之後給予敵人猛烈的一拳。

降地連環砲



空中降地連環砲



千斤百裂撞



◀千斤百裂撞是利用身體回轉向敵人撞去，可以給予敵人相當嚴重的創擊。

迴空旋風拳



星光超人

人物介紹
年齡：18歲
身高：184cm
體種：78kg
血型：AB型
出生：1998年1月24日
喜歡的物品：觀看職業摔角

正義化身的總長

立花一輝是貝魯那魯學園的總長，變身之後則爲星光超人。他之所以可以變成星光超人的原因無人知曉，只記得有一天在他發生車禍，接著便不醒人事，可是當地再度清醒時卻發現自己躺在自家的床上，只覺得冥冥之中他的身體好像被改造過似的。剛開始時，他會因變成星光超人的模樣而感到羞愧，不過之後便完全的接受了這個事實了。


變身前


變身完成

立花一輝恐怕是所有角色中最強的角色呢，雖然他沒有飛行道具系列的必殺技，但他其他的6種必殺技個個威力無比，均足以彌補沒有飛行道具的缺憾，其中又以布拉達超級颶風的破壞威力更大。


布拉達月面強踢


布拉達超級颶風


雷光布拉達旋風拳

▼星光超人和星光超人2號同時朝敵人進行連環踢攻擊。


布拉達強力踢


雙重布拉達強力踢

亞特蘭提斯

人物介紹
年齡：17歲
身高：170cm
體重：55kg
血型：AB型
出生：1999年11月13日
喜歡的物品：園藝

神秘假面超人

亞特蘭提斯是一位來自美國的留學生，爲了研究考古學而唸了本校的考古學研究所，有一天當他在太平洋摩魯森島的海底下探險時發現了一具假面面具。有一天晚上，他戴著面具站在月光下，頓時感到全身佈滿著強烈刺痛和興奮的感覺交織著，接著就失去了意識，醒來後就變成了假面超人。這和美國式的假面超人傳說是一模一樣的。



變身前



亞特蘭提斯的必殺技中，每個都具有強力的破壞威力，其中又以超級強力上勾拳的威力最大。每次和敵人對戰之時都以上勾拳做爲最後的勝負關鍵。


超級強力上勾拳

▲超級強力上勾拳使用時會出現殘像，然後朝敵人的下顎狠狠的給他一拳。



超級強力飛擲盤


▲畫面中的〝A〞就是超級強力飛擲盤。



超級強力旋風拳

▶好像是超人一樣的飛行，接著給予敵人重重的一擊。



上尉密令

日文：ギャラクシーファイト　英文：GALAXY FIGHT

SUN SOFT	卡匣	¥29800	95.2.25
169M	CD	¥7800	95.4.21

充滿速度，熱力的強烈戰鬥！不同於其它市面上的格鬥遊戲，充滿幻想世界的概念，但又具有眞實格鬥的迫力！此次我們針對本款遊戲之電腦對戰方面，進行全盤攻略說明。對於老是無法戰勝電腦角色的玩家們，無異是一大福音。千萬不要錯過！

戰鬥之前必備要點！

在本款遊戲中，電腦方面所操作的角色，對於我方動作反應非常地迅速，常常在進行攻擊之後，不久又遭到反擊，相當難以制伏！

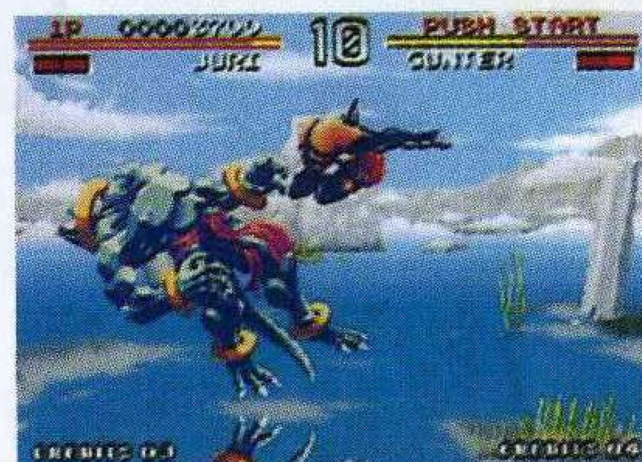
在此當敵人攻擊而來的時候，立刻從上往下攻擊，或者展開防禦，取消後續動作，再利用必殺技加以攻擊。此項戰法對於大部份的角色都可以奏效。所謂防禦取消，也就是敵人攻擊動作在收招之際，從防禦狀態使出必殺技進行反擊的型態。當遇到這種情形時，敵人是無法進行防禦。至於出招的方法就是在防禦狀態時輸入必殺技指令。防禦敵人攻擊之後，就可以立刻輸入指令，如此一來出招就非常容易成功。隨著角色不同，防禦取消之後所使用的必殺技也不盡相同，因此對於自己所操作的角色之必殺技一定要瞭若指掌。



◀防禦取消攻擊是對電腦戰中不可或缺的技巧。



▶在此畫面中選出玩家心愛的角色來戰鬥。



展開激烈的戰鬥!!



打倒波那斯和亞哥布！

對波那斯

在對電腦戰中，打倒3人之後就會出現波那斯。首度和它交手的人可能記憶會非常深刻，並且會思考要如何來對付他而相當地緊張。不過波那斯是一位無法進行防禦的角色，因此我方可以一直進行攻擊。特別要注意它的必殺技，以及連續技，由於是3戰2勝制，輸了一場仍有扳回的機會。



▲生動的台詞以及奇特外型，相當有趣的角色！

對亞哥布

亞哥布是在拉斯頭目一黃路丁之前舞台中所出現的頭目。由於它的體型較爲嬌小，因此只能進行蹲下攻擊。雖然它的動作相當靈巧，不過只要進行蹲下弱攻擊打即可輕鬆獲勝。

當你戰勝一場，第二場又使它受傷，它會變身成爲和你一樣的角色，與你進行對戰！



◀第2場遭到攻擊後，立刻變身成與你相同的角色！

露美私人秘密情報

下列要爲你介紹可愛的露美之基本個人資料，以及遊戲中各項姿勢、露美舞台和結束時歌曲的歌詞！

基本資料：本名・露美。8歲（地球年齡爲16歲）。160 公分。三圍89、52、84。52公斤。出生地・路地西亞。喜愛的事物・味噌。討厭的事物・父親。興趣・唱歌。性格・開朗，沒大腦。目標・實現夢想。

聲音：弱攻擊「呢！」，挑撥技「大家看！」、連續技「阿茲」「喔茲」「卡馬茲」。勝利台詞「嗯！幸運！」「不！不！我贏了！」

招牌歌：曲名「大家正在聽唷！」

我是露美！我是露美！我們喜愛露美！露美眞是可愛！露美眞是厲害！我就是露美啦！我們都愛露美！

曲名：「星星拳擊手」

出拳、出拳！出拳、出拳！拳擊是美麗的彩虹，星星四處飛散！星星！星星！星星拳擊手！



露美動作大特集

了解電腦攻擊型態，即可輕鬆獲勝



對・羅夫

使用防禦取消攻擊！

羅夫主要是使用飛空道具・羅夫彈，以及空中迴旋飛踢來進行攻擊，之後再飛攻而來使用快速撞擊向對手猛攻而去。由於他的動作相當迅速，攻擊時稍不注意的話，就會遭到快速撞擊，緊接著行星斷擊的連續技攻擊。因而遭到極大的損傷。此外，即使你發動飛跳攻擊，仍然會遭到它的行星斷擊的反擊。



▲快速撞擊向你攻擊而來時，先進行防禦再取消之後隨即發動攻擊。

對・卡茲馬

利用前衝攻擊對付！





▶雙方距離拉長之後，它會猛衝向你靠近。

◀防禦颶風劍之後追擊飛越而過的卡茲馬再前衝攻擊，要小心移動的距離。

卡茲馬的「風　颶風劍」的攻擊威力相當地高，在近距離如果遭到此項攻擊的話，會被擊中 2 次並且很容易陷入暈厥狀態，電腦對戰中的卡茲馬經常會在殺風陣，或前衝之後使出「風　颶風劍」來攻擊對手，玩家要特別地注意並好好地防守！

卡茲馬攻擊型態最經常出現的是前衝之後連接颶風劍。如果雙方距離較遠的話，他會利用猛衝向你接近而來，因此比賽一開始的時候，最好先往後移動使雙方保持一段距離。



對・茱莉

注意她的連續技！

電腦所操作的茱莉，她會猛烈地向你攻擊而來，因此如果沒有作好防禦準備就會陷入苦戰之中！特別是她在弱技之後取消後續動作所使出的螺旋切刀，以及旋風快殺（亂舞攻擊）等招式，攻勢都非常強烈，破壞力也相當的驚人。此外，茱莉的動作相當地快速，因此對付她最困難的地方就是很難捉摸她的行蹤，即使在電腦對戰中，她使用防禦取消攻擊之後，如果輕易出招攻擊的話，很容易遭受到她的反擊。

基本上對付茱莉必須在蹲下狀態，鞏固防禦姿勢，當茱莉攻擊而來時再利用有效的必殺技，或者利用防禦取消使出其它攻擊技來對付。如果操作卡茲馬可以使用颶風劍，如果是操作卡特的話，可以利用水牛肩殺作爲防禦取消攻擊來使用，至於使用防禦取消攻擊的時機，是在茱莉使出螺旋切刀攻擊而來的時候，此技會連續踢擊而來，在防禦最初的飛踢之後立刻輸入指令，如此一來成功的機會就會增加。



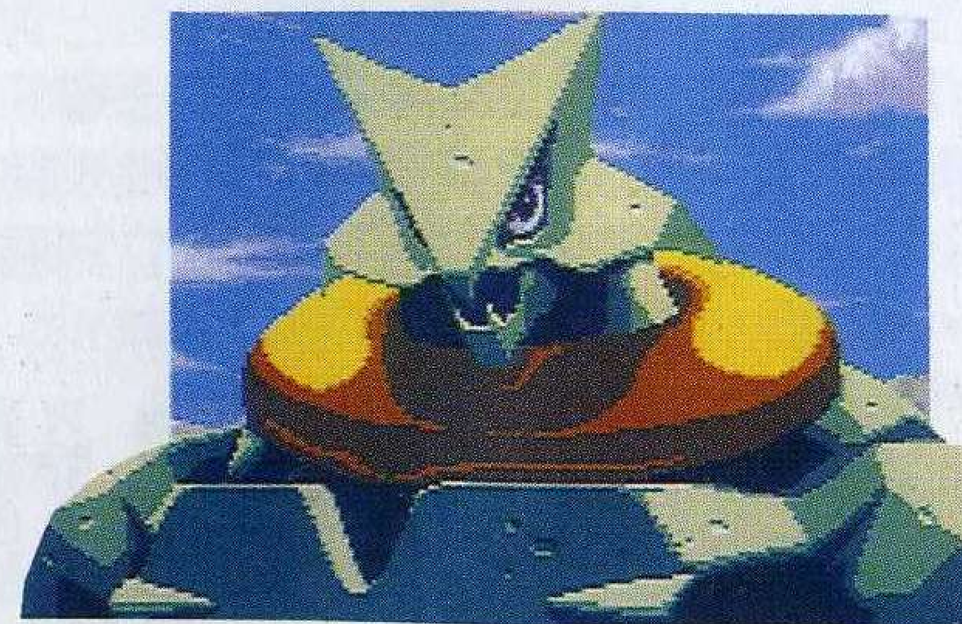
◀茱莉的螺旋快刀很容易利用防禦取消攻擊來化解。



▶茱莉利用針狀噴射向你飛跳而來的時候，最好直接進行防禦。



◀從後方出現的茱莉，對於我方飛攻而來會使出狂夏快殺來反擊。



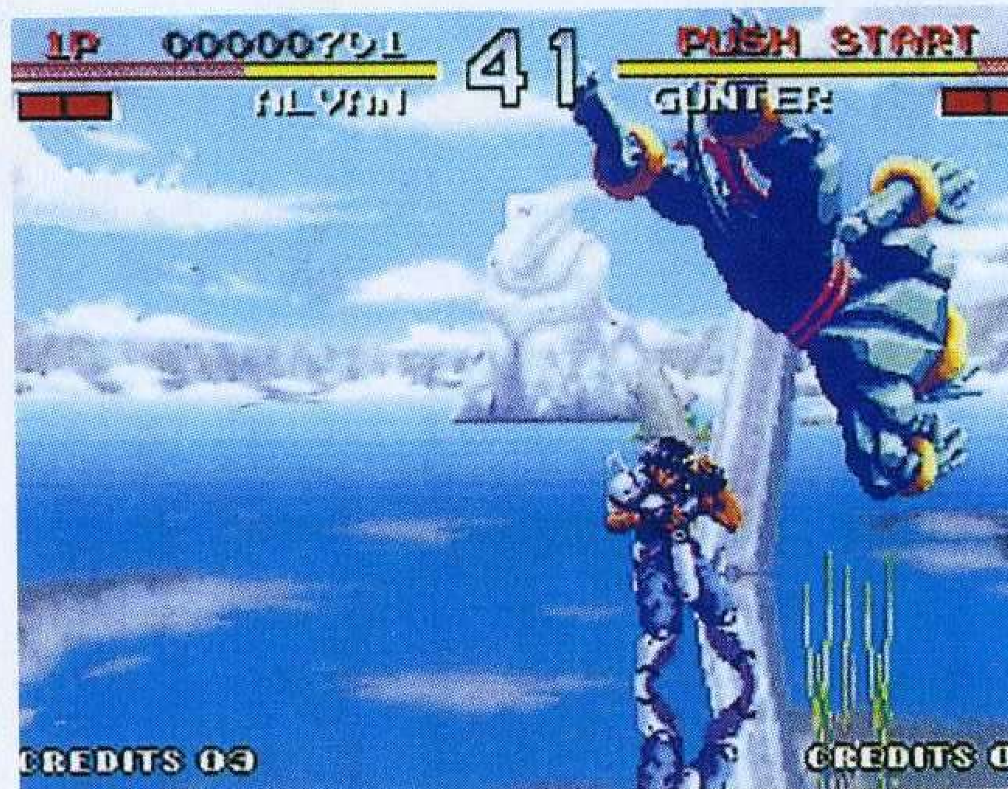
對・卡特

卡特的攻擊力相當地高，主要是使用突進系的必殺技向對手進行快攻。首先，在戰局開始之後拉開雙方距離，一方面往後方撤退，另一方面等待卡特的攻擊，當卡特猛衝而來，使用水牛肩殺向你突擊，或者往斜上方飛躍而上使出水牛炸彈向你攻擊的時候，這正是發動反擊的好時機！

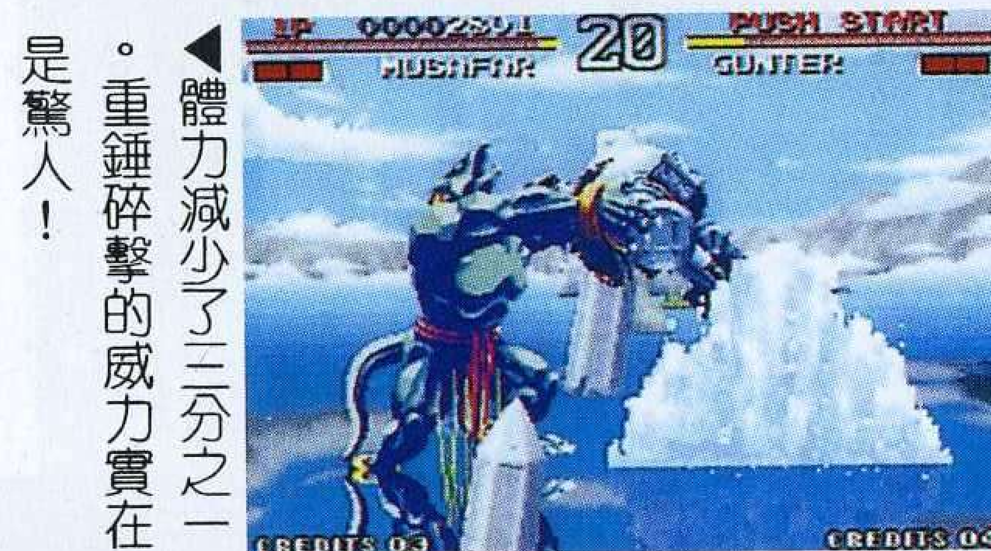
在遇到水牛肩殺的時候，只要在防禦之後使出防禦取消攻擊技即可。如果是操作阿爾巴的話，可以使用疾風強擊，如果你所操作的角色是茱莉

，可利用狂夏快殺來作為防禦取消攻擊技來使用。雖然指令有些困難，使用旋風快殺的話，攻擊威力較高而且相當有效。如果操作茱莉的話一定要熟悉此項攻擊戰法，卡特假使利用水牛炸彈攻擊的時候，大部份的情形都可以使它攻擊揮空，當它揮空之後卡特會倒下，在它要起身之際使用弱技再連接連續技給予重擊。

此外，卡特並沒有任何強力的對空技，因此可以發動飛跳攻擊來對付它。不過在這個時候要注意的是飛跳攻擊的打點位置，如果位置太高即使攻擊之後，很容易會被卡特所投擲出去。特別是遭到重錘碎擊之後，很容易遭受到極大的損傷。因此在進行飛跳攻擊的時候，儘量將位置放低（最好在卡特的胸部附近）再發動攻擊，如此一來就沒有遭到反擊的顧慮了。



▲水牛炸彈之後，卡特會倒下並出現極大的空隙。



▲體力減少了三分之一。重錘碎擊的威力實在是驚人！



對·阿爾巴

注意接近的攻擊時機！

阿爾巴是在電腦對戰中，攻擊型態最難捉摸，相當棘手的一位角色，當雙方的距離拉開之後，阿爾巴會使出地上以及跳躍中的阿爾巴直擊來交互牽制你的行動，如果利用飛攻跳躍或前衝來接近它的話，它會立刻展開反擊，使出火焰強波來對付你。



▲遇到阿爾巴的時候，即使雙方距離遙遠，他也會使用飛空道具來牽制你的行動。



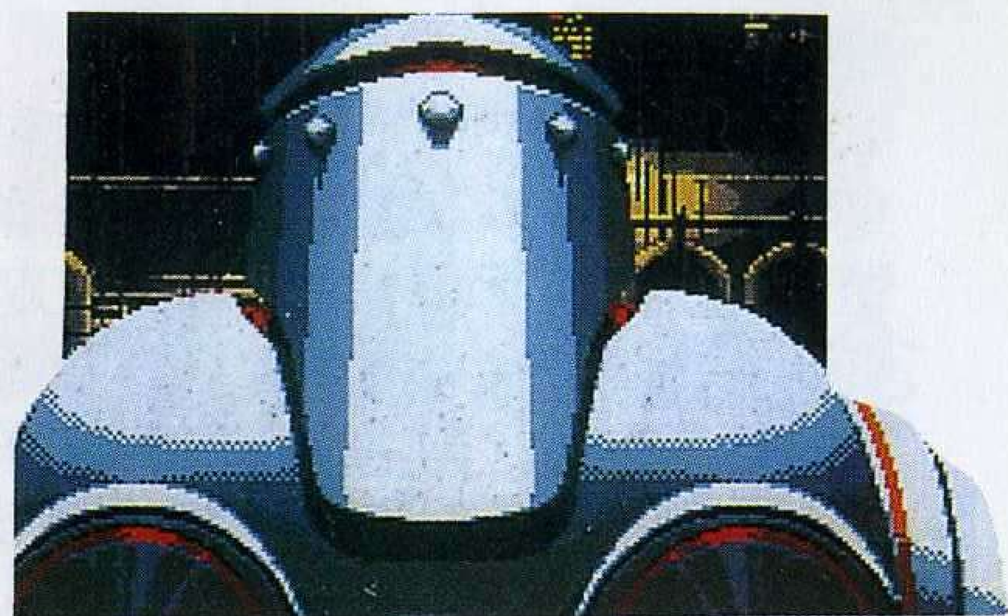
▲接近之後最好進行弱攻擊連打（最好採取蹲下攻擊）並封鎖阿爾巴的行動！



▲如果飛跳攻擊的時間錯誤的話，就可能遭到火焰強波的攻擊。

對·姆沙法

靈活運用戰術！



姆沙法的攻擊型態相當簡單，只要熟悉他的戰法即可輕鬆獲勝。首先雙方先保持較遠的距離，再將搖桿往防禦的方向移動，再往後方移動等待時機。不久，姆沙法就會擊出姆沙法火箭來攻擊，此時利用猛衝向姆沙法突進而去。這個時候正是發動攻擊的好機會！直接向姆沙法火箭展開防禦，在姆沙法突進而來的時候使出大揮腳，或者利用必殺技來攻擊，姆沙法倒地之後，利用背部移動快速拉開彼此距離，等待姆沙法的攻擊即可。

此外，姆沙法經常會飛跳攻擊而來，因此如果玩家所操作的角色，如果擁有類似羅夫的行星斷擊之類的對空技，即可輕易地將它擊落於地，利用此項戰法，最好使用蹲下弱攻擊來引誘姆沙法向你跳躍而來。



▲對於使用連續技有信心的人，最好在飛踢攻擊後，一鼓作氣進行猛攻。



▲姆沙法火箭攻擊之後，一定會衝刺接近你的身旁，此時可以使用必殺技進行反擊。

對·露美

攻擊來時是反擊時機



露美經常會飛跳攻擊而來，或者利用旋轉撞擊或快速衝殺等攻勢向對手攻擊而去。與其我方主動展開攻勢，不如根據露美所發動的攻擊技再採取反擊，如此一來較容易取得勝利。

首先在對付她飛跳攻擊而來的時候，如果所操作的角色具有專門對付空中敵人的必殺技（例如茱莉的狂夏快殺），當露美飛跳攻擊而來，只要時間掌握得宜即可將她擊落。如果所操作的角色沒有對空技時，可使用防禦取消攻擊技，或者快速跳躍展開攻



▲露美向你衝刺而來之後，大部分會使出攻擊距離長站立中攻擊。

擊。

接著在地上戰方面，要注意露美的旋轉撞擊，以及衝刺之後的踢擊，還有她的快速衝殺！當旋轉撞擊攻擊而來的時候，進行防禦之後立刻追擊跳回去的露美，衝刺之後展開攻擊！如果時間稍遲一些即使衝刺也無法得手，因此在防禦之後即刻連續輸入衝指令。如果所操作的角色具有突進系的必殺技（例如卡特的水牛肩殺），可以將它利用在防禦取消攻擊技中，追擊露美之後即可攻擊成功！露美的快速衝殺共有3次攻擊，在防禦她第三次攻擊之後，露美就會出現攻擊空隙，因此可以發動破壞力極強的連續技或者大揮腳將她扳倒。不過對於可愛的露美而言，似乎稍嫌殘忍了一些


▲旋轉撞擊如果遭到防禦後，我方即可發動攻擊。

▲快速衝殺的第3發攻擊遭到防禦後就會出現空隙！

▲露美的蹲下強攻擊共有2段攻擊。

對・G・湯

進行弱技連打將它打敗





▲向前轉的時候雖然呈無敵狀態，如果進行蹲下弱攻擊連打的話，在它起身向上時又可再度追擊！


▲G・湯的跳躍攻擊之下段非常地強。

G・湯的攻擊型態很難捉摸，因此最好不斷地發動快攻，使它沒有招架之力。這個傢伙並沒有強力的對空技，因此可以安心地發動飛跳攻擊。飛攻而去之後立即刻展開蹲下弱攻擊連打！不久之後，G・湯會向前轉（在旋轉中爲無敵狀態），在這個時候再度進行蹲下弱攻擊連打，接著在它起身向上之時再發動攻擊！此時最好連接連續技進行追擊。如果使用弱攻擊以外的攻擊技，將會出現空隙，很容易會被G・湯所投擲出去，玩家要特別注意！

對・菲丹

一瞬間奪取它的生命




▲利用防禦取消攻擊化解他的飛跳攻擊。不過攻擊時機很難掌握，可以多試幾次，直到熟練爲止。

菲丹是一位使用強烈必殺技向對手猛烈攻擊而來，實力相當堅強的頭目角色。要打敗這個傢伙共有2種攻擊戰法，第一種戰法就是冒險性極高的打法，如果攻擊成功的話即可將菲丹打敗，如果失敗的話，就會遭受到極大的損傷。首先接近之後在密接狀態進行弱攻擊連打，攻擊得手之後再連接連續技進行追擊。如果菲丹倒地的話，在它起身向上的時候利用弱攻擊將它壓制下去，緊接著再度使用連續技追擊，不過假使遭到防禦取消攻擊的話，遭到反擊的機會就非常地大。

對・洛威

使用防禦取消攻擊來對付它！




▲連續在空中進行迴旋踢。


▲從地面而來的攻擊，性質和飛空道具相同，要特別留意。

隱藏角色・洛威出現應戰的條件是你在對付全部的角色時，完全是先取得2次勝利而一路過關斬將而來。雖然有些困難，不過假使不小心輸了一場之後，可以故意認輸，利用接關再挑戰一次即可，如果沒有把握最好先行記錄下次再戰！首先考慮對手的特性再更改使用的角色展開戰鬥，即可輕鬆達到目的。即使連續戰鬥到菲丹而不幸失敗了也可以重新記錄下次次再戰。如此一來當你先戰2場即獲得勝利，即可和洛威進行決一死戰了！

了解對手特性，向勝利邁進！



神龍戰記

日文：神龍戰記　英文：無

アステック21	卡匣	—	—
200M	CD	未定	未定

最近ＳＮＫ推出的一系列格鬥遊戲，風格上都做了許多的改變，例如輸入指令後出來的必殺技，全部都是魔法的型態，此外連環攻擊的設定，以及可以在空中飛翔等，都是過去所沒有的設定，此外亦廢止了三戰兩勝制，起用３種新戰鬥模式，這些或許會變成未來格鬥遊戲的主流吧！

以夢幻魔法爲重點的格鬥遊戲！

由ＳＮＫ的附屬團體阿斯迪克21所設定、製作、而爲了要突破現在的格鬥遊戲模式，所製作出的一款新型態格鬥遊戲，讓我們來看看它到底如何的「新」吧！

在這款遊戲中，最大的特色就是玩家必須掌握住魔法和龍石，要了解其中的關係和影響，才能夠進入這款「神龍戰記」的世界。此外，在畫面方面，充滿著幻想世界的風格，中間色的表現也極爲豐富，使畫面看起來更有震憾力，更充滿了夢幻與瑰麗的氣氛。

至於在操作方法方面，則是和現在市面上風行的格鬥遊戲大同小異，不過在內容上則差了十萬八千里。舉例來說，一般的格鬥遊戲都是輸入指令後，角色就會使用出對應的技巧，不過在這款「神龍戰記」中，角色使用出的不是××拳或××踢，而是使用魔法來攻擊對手！



◀神和龍石交錯而過的夢幻設定，相信是許多玩家從未接觸過的，相當的過癮。



▶不論是白天或晚上，這些細微的要素都和戰鬥有關，一定要牢牢的記住。

介紹到了這裡，相信喜歡以幻想題材製作遊戲的玩家，大概都已經忍不住躍躍欲試了。此外，在這裡再透露一個「小」秘密，就是這些的設定，都會利用在現在正開發中的神龍戰記ＲＰＧ之中，怎麼樣，是ＲＰＧ耶！相信不少的玩家在知道了這樣一則「小」秘密之後，都會極度的高興與期待吧！



◀這就是技巧性競鬥，互相使用華麗技巧攻擊吧！

▶完全的決鬥，和憎恨的對手對決吧！

充滿許多以前所沒有的新型態！

在目前的格鬥遊戲之中，雖然設定上有考慮到各個角色之間的各式各樣相互關係，以及其他一些反應此遊戲的要素，不過在一般上，各種格鬥遊戲還是脫離不了將對手的體力減到零的老套，但是玩家不會覺得有點奇怪嗎…？

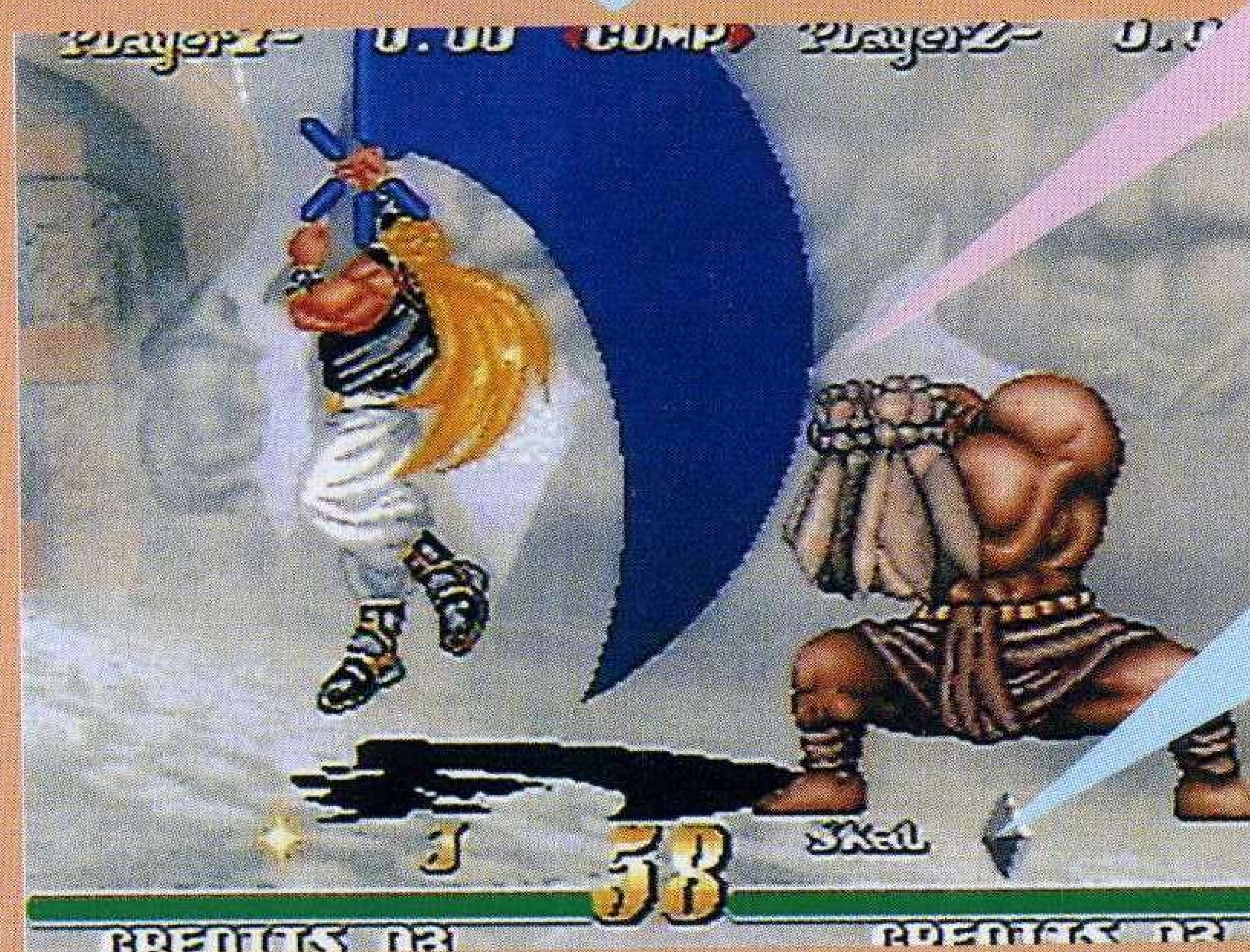
不過在這款「神龍戰記」之中，這些各式各樣設定的矛盾點，在系統之中已經全部都解決了，比如說像時間、生命計量表等問題，都是過去前所未有的設定，而到底是怎麼樣的設定呢？別急，來看看以下的各項設定介紹吧！

戰鬥模式一共有３種

首先在戰鬥之前，會有展示畫面出現，此時必須要決定戰鬥的模式。第一種是一般競鬥，是打到任何一方的ＨＰ降到零，而對手就算是輸了也不會死，算是一種點到爲止的模式。第二種則是生死決鬥，顧名思義，就是一場完全的決定，直到任何一方死亡才能夠分出勝負，因此絕對不能手下留情。而最後一種則是技巧性競鬥，這個是來比較技巧的華麗度，以彼此得點的高低，來決定勝負。

時間是用眞實時間進行

角色所使用的魔法，其攻擊力會隨著不同的場所和時間而有所改變，在白天時比較強，晚上攻擊力就會稍稍變弱。除此之外，這款遊戲在戰鬥之時的時間，也是按照眞實時間的進行而進行，因此在戰鬥之中，也有可能會出現每個角色最有利的時間帶，而在這個時間帶中，可以…。



龍石是相當重要的因素

每個角色都有自己的屬性魔法，也擁有能發動魔法的龍石，此外就算是水屬性的角色拿到了炎之龍石也沒有關係，也不會使得角色魔法的威力減弱，只是會由龍石之力來增強的程度變低，角色能使用的魔法會產生變化，此外在角色的防禦力也會上升若干。由以上的例子，就是要告訴玩家不必拘泥於火屬性角色就使用炎之龍石，水屬性角色就使用冰之龍石，要用不同屬性的角色配合不同屬性的龍石，能使用各種魔法才是樂趣所在。

新型態生命計量表的出現

輸了之後還可以再接再勵繼續挑戰！這種模式不是很奇怪嗎？在這款「神龍戰記」可不是採用過去那種不合邏輯的模式，而是採用打到生命計量表完全沒有爲止的模式，在綠色的生命計量被打完之後，生命計量表就會變爲黃色，而黃色的生命計量也用完了之後，就會變成紅色，如果連紅色的生命計量表也完全用完的話，那這個角色就是眞的掛了。

魔法中也有各式各樣的條件設定！

一般的格鬥遊戲是輸入指令之後，角色就會使用出一定威力的技巧。不過在「神龍戰記」中的魔法可不是這麼簡單的事情，雖然輸入指令的方式相同，但由於各種不同的條件加入，會使得魔法的種類和威力產生變化，不會都是用同樣的單調方式來攻擊。此外在遊戲之中，也有一些魔法是如果不符合某些固定條件就無法來使用的。

和魔法有關的要素一共有3個，就是魔法的階級、龍石之門，以及時間和場所，玩家不能輕視其中的任何一個要素，因為任何一個都有許多特定的效果，不過如果玩家覺得這些要素太多，頭腦會無法負荷而產生混亂的話，請記住其中最最基本的方式，也就是使用相同屬性的角色和龍石，而龍石的位置固定就可以了，熟練之後再來進行不同的搭配吧！

龍　石

這是現今所有格鬥遊戲中所未有過的設定，雖然龍石和角色的不同搭配會產生不同效果，不過由於搭配起來之後的組合數量相當多，可能會讓初學者覺得有些麻煩。因為各個龍石都具備有「火」或「水」之類的屬性，根據所選擇龍石屬性的不同，玩家操縱的角色所能夠發出的魔法種類也會產生一些變化。因此玩家可以依照自己的喜好，用龍石搭配各型的角色。



◀左方的角色持有的是具備風之屬性的龍石。

▶要注意龍石的位置，兩方都是攻擊力最大。

階級

在同一個系列的魔法之中，每一個魔法也擁有各自的階級，不用說了，當然階級愈高的魔法攻擊力是會愈強，這可以參考下方的附表，全部由近接攻擊A到究極魔法一共八種魔法組成的，而由於都是要靠輸入指令後才能出來的，因此不太需要注意這一些東西。此外雖然魔法具有屬性之分，但是也有存在一些共通的魔法喔！



▲發出了最上位階級的魔法，如果能完全命中對手的話，將可以給予對手極大的傷害，擊出的畫面也極度的壯觀。

時間・場所

依戰鬥的場所及時間，玩家使用角色的強度，魔法的威力及防禦力等可能會產生若干的變化。例如水屬性的角色，如果在沒有水氣的場所戰鬥，力量會大幅下降，這就是場所對角色的影響。而像光屬性的角色，自然是適合在白天戰鬥；反之暗屬性的角色亦然，這則是時間對角色的影響。由於場所是由亂數決定的，就要看玩家的運氣是否能抽中有利的場所了，不過時間就是按照真實時間進行，讓自己使用的角色好好的來進行防禦，將時間拖到對自己最有利的時間帶再來進行反擊吧！不過如果能完全結合了人、時、地、物四大條件，那將會是極為可怕的角色。



◀右邊的角色是屬於水之屬性的，因此在這個沒有水氣的場所是相當不利的。

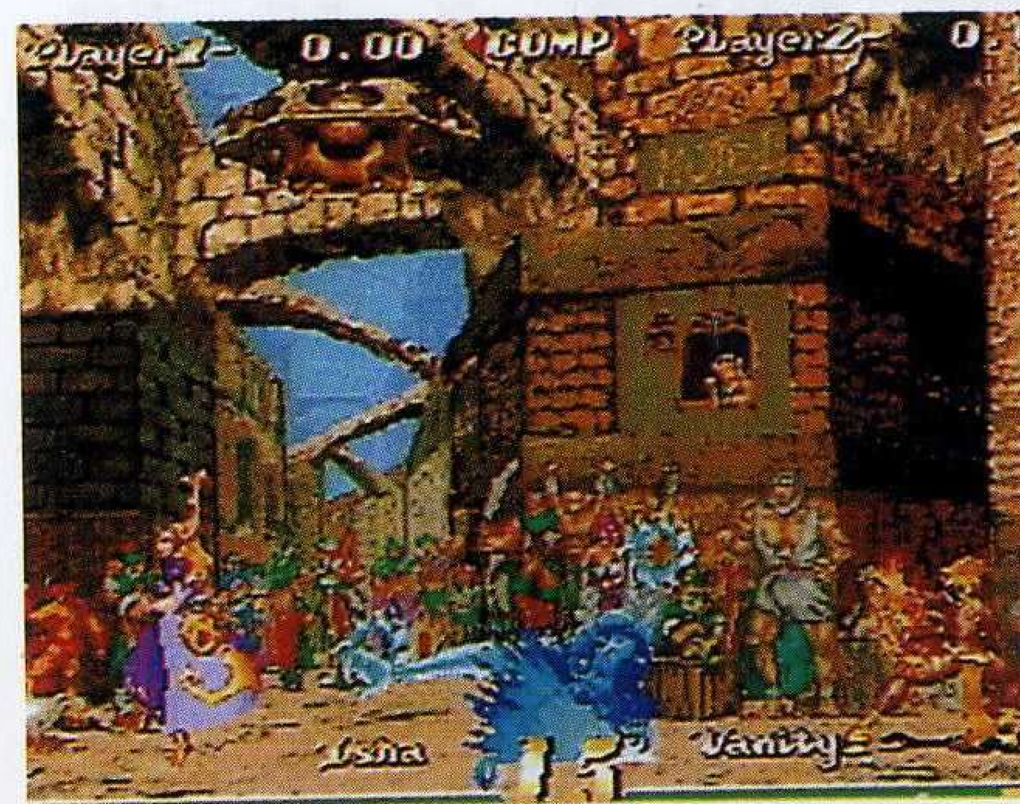
可以永遠的接續使用連環技來攻擊

在格鬥遊戲中幾乎都會出現的連環技，也有在這款「神龍戰記」中出現，而所謂的連環技，就是在使出第一個技巧攻擊時，可以立刻輸入下一個想要使用的技巧指示，這樣一來角色就會略過一些不必要的動作而直接攻擊，像在快打旋風等等格鬥遊戲中都有出現。

這款神龍戰記中，自然也加入了這個連環技使用系統，不過本遊戲的連環技系統則和剛剛所介紹過的魔法「階級」有相當密切的關係。為什麼呢？因為本遊戲中是只要玩家使用上是由階級低的魔法接著階級高的魔法連續使用，則不管是多少個技巧都可以用來進行連續攻擊，因此玩家如果能好好使用（手指也要夠靈活），也可以一次同時打出四、五個或是更多的技巧，一次給予對手極大的傷害或是致命的一擊。

上位 ↕ 下位

究極魔法
↑
上級魔法LV.3
↑
上級魔法LV.2
↑
上級魔法LV.1
↑
中級魔法
↑
低級魔法
↑
接近攻擊B
↑
接近攻擊A



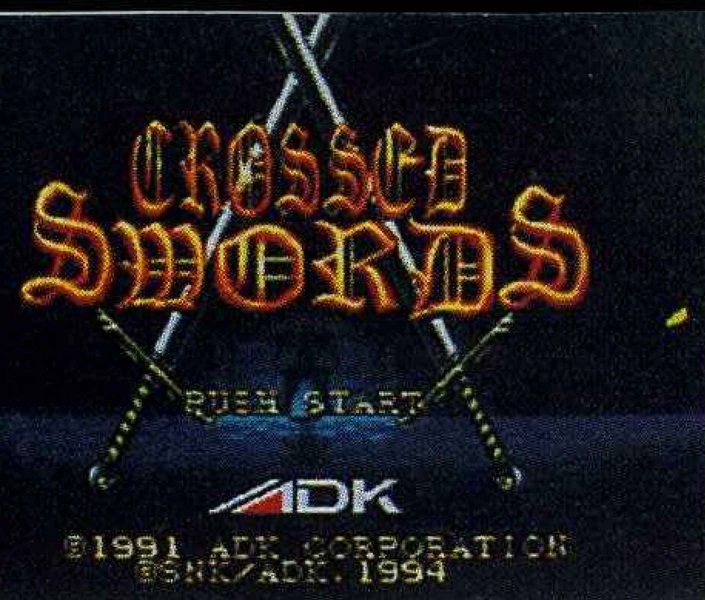
也能使用防禦魔法

魔法不只是光拿來攻擊對手用的，這款遊戲中也存在可以防禦對手攻擊的魔法，而防禦魔法也有「階級」的存在，因此有上位、下位的分別。如果能使用出階段最高的最強防禦魔法，則不論對手是用多麼強力的魔法攻擊，也不能傷害你毫髮半分，由此可見防禦魔法在這款遊戲中也具有相當的重要性，因為這算是輔助攻擊的魔法，玩家也不能太過輕視，否則可能會遭遇到「鐵壁」。不過這些防禦魔法和龍石的位置有著相當大的關係，如果不將龍石移動到使得力場的防禦最大的位置，則角色無法使用出如此強力的防禦魔法，也就是說必須要選擇防禦型的玩家才能使用，此外，要成為防禦重視型的話，玩家必須要將龍石的位置移動到畫面的內側才行，而龍石的移動速度，也是會受到環報而影響。由此可見這款遊戲中各種因素互相影響的細膩設定，初學者可能會很容易搞昏，不過如果能完全熟悉，通通掌握的話，就可以算是超級高手了。

超級最強魔法!!



◀右邊的角色所正在使用的魔法，就是遊戲中等級最高的防禦魔法。



聖十字劍

日文：クロススウォード　英文：CROSSED SWORDS

ADK	卡匣	￥21800	91.10.1
50M	CD	￥4800	94.10.31

ACT的動作、AVG的冒險，以及RPG的角色扮演，是這款「聖十字劍」的三大要素，不過遊戲中並不偏向任何一方，而且將內容的動作性、冒險性及角色扮演度取到3者完全平衡的狀態的SNK大作，而且在角色及畫面的設定上也相當的具有美感喔！

從魔物的手中拯救卡達西斯吧

「從魔神出現之後，卡達西斯就遭到魔物群的蹂躪，而此時由於傳說中的勇者出現來將魔人打倒，才又使得和平降臨了。

之後，人們又進入了繁華的昇平之日，但是在某一天，這種不吉利的流言又開始流傳了…。

由於在北方之地一夜之間就出現了一座城堡，而國王雖然派遣了許多的探索隊，不過卻都連一個人都沒有回來過…。

不久之後，這些不安都化爲了具體的事實，這個地區又再度開始遭到了魔物的威脅。而這些災禍的根源，是由於從太古時代就沈睡，現在終於甦醒的魔神一那伍西斯…」

以上就是這款「聖十字劍」的故事，而玩家的目的，自然就是要將魔神那伍西斯打倒，拯救這個卡達西斯地區。

在這款遊戲之中，是採取3D的視點，而性質上則屬於動作冒險類，不過也加進了許多RPG的要素，例如說像經驗值、金錢以及特殊道具等等的設定，因此玩家都必須要注意這些東西，才能夠使得遊戲更容易的進行，否則可能會常常的卡在某幾個強敵處而無法繼續進行遊戲。

▼由於在本遊戲中也有許多商人會登場，可以買到許多有用的武器和道具。



也可以購入道具！

▼玩家如果能解放村莊的話，可以從村民那裡得到許多重要的情報和道具。



蒐集重要的情報

第1章

魔人那伍西斯也將魔手伸向了迪歐村，由於這個是遊戲中的序章，因此登場的敵人也都是一些肉腳的傢伙，所以玩家們必須在這一章中練熟一般的攻擊和防禦的方法，否則到了之後的幾章，可能反而會變成敵人的人肉靶。



果然是魔物

▼果然不出所料，這個是魔物的蛋。

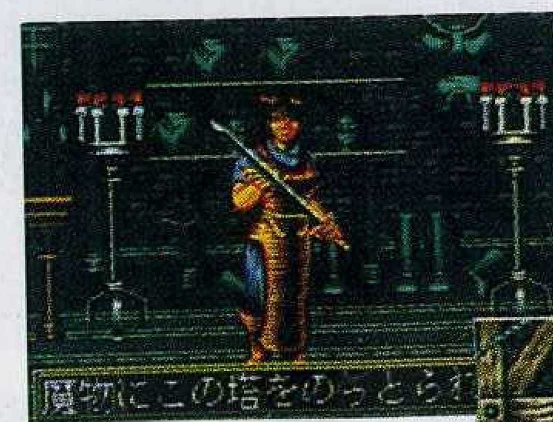


巨卵是?

▲在村子的廣場中竟然有這麼大的一個蛋。

第3章

就連卡達西斯中號稱「不落要塞」的馬迪斯塔，現在竟然也變成了魔物們棲息的巢穴…。此外一般敵人能力也變得更強了，皮也更硬且更不好打了。還有這章的中頭目則是十分的強悍，不注意這些事情是不行的喔！千萬要小心！



太厲害了

▼這把劍無論是攻擊力或魔法方面，都極爲出色。



趕快取得劍吧

▲在魔物棲息的塔中也有人類的存在。

第2章

王城帕里絲卡現在也遇到了魔物們的威脅，必須要將在森林中及城牆附近的敵人們全部清除掉，在這一章由於有許多敵人都非常的擅於防禦，因此玩家也必須注意防禦的技巧，伺機再來給予敵人一記重攻擊是十分有效的。



誘拐事件發生!

▼侵入了城內的魔物們將城中的公主抓走。



悲哀的王室

▲住在城裡的居民，對壓倒性魔物的攻勢一點辦法也沒有。

第4章

在海岸的要塞格達寨之中，是由魔神那伍西斯的中堅部隊所駐守，在這裡幾乎都是半蛙人和半魚人等奇怪的敵人登場，不過要注意的是這些傢伙雖然長得難看，不過實力上還眞的是有兩把刷子，眞是令人傷腦筋。想過關，那可得加把勁了。



什麼?螃蟹世界

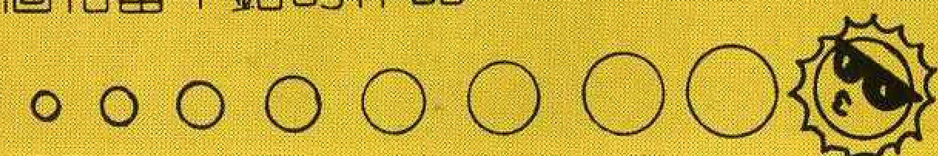
▼好像是進入了螃蟹世界一樣，看起來可能不會很好吃。



死吧!半蛙人!

▲會出現許多這種半蛙人和半魚人之類的奇怪的敵人。

由於這個是使用在SNK主機上的遊戲，是一個大容量的卡帶，因此在音效及畫面上，都比一般電視遊樂器的效果好上許多，此外，又不像是CD的遊戲需要讀取的時間，算是一個相當不錯的作品。





聖十字劍 2

日文：クロススウォードII　英文：CROSSED SWORDS 2

ADK	卡匣	￥——	——
70M	CD	￥5800	95.5.12

刀刃相碰散出的火花，劍戟互擊發出的聲響，十分受歡迎的動作遊戲名作「聖十字劍」，終於也有續作登場了，而且在遊戲中還加入更多的新要素，使得系統及內容方面又更上了一層樓，不過遺憾的是只有在NEO・GEO CD-ROM 中推出，眞希望也出卡帶版…

魔神那伍西斯的再現…現在必須再度拿起武器!!

上段和下段的攻擊、防禦方法、買東西來增加裝備、以及等級提供等等，都是前作就有的基本系統，也在這款續作「聖十字劍２」中登場，除此之外，也加入了許多全新的設定，例如最大的變更特徵就是主角增加爲３種不同的型態，玩家可以依照自己喜歡的類型來操作。還有也出現了故事模式和鬥技場模式可供玩家來選擇，而各個角色的攻擊方式也變得更爲華麗、更多變化，此外遊戲中也加入了和格鬥遊戲中一樣靠著輸入操作指令的必殺技，使出必殺技的話，敵人就算是防禦也會遭到很輕微的損傷，因此如果能好好練熟指令操作的話，就會成爲相當方便的削血技，是一個不論如何都要會的攻擊方式。還有在前作中相當爲人所詬病的難度，這次也做了相當多的改良，平衡性也好上了許多，相信玩家在「聖十字劍２」這款續作中，能夠玩得更爲過癮，更爲痛快。



◀遊戲的模式一共分爲故事模式和鬥技場模式兩種！


▶這個就是商店，可以在此購買東西，此外這次連提升等級都要花費金錢喔！

- 可以使用的角色增加爲３人之多!!
- 一共有兩種遊戲模式可供玩家選擇!!
- 加入許多華麗的攻擊方法和必殺技!!
- 道具屋主從老頭子到年輕少女都有!!

「聖十字劍」到底是一個怎麼的遊戲呢？

什麼？你完全不知道「聖十字劍」是什麼東西！好吧，看來必須再來介紹了。這是款操縱劍士將來襲魔物打倒，並且採用３Ｄ視點的動作遊戲，而由於前方的敵人也會對玩家展開攻勢，所以此時必須舉起盾牌防禦，之後再把握機會反擊，而也就是因爲戰鬥是屬於這一類的攻防戰，所以玩起來的時間也就特別的具有緊張感，再配上３Ｄ的視點，也會感覺十分的逼眞，此外遊戲中也摻入了等級提升、可以用打倒敵人留下的金錢買東西等具有ＲＰＧ風味的要素。

萊莎

幻惑之魔術師



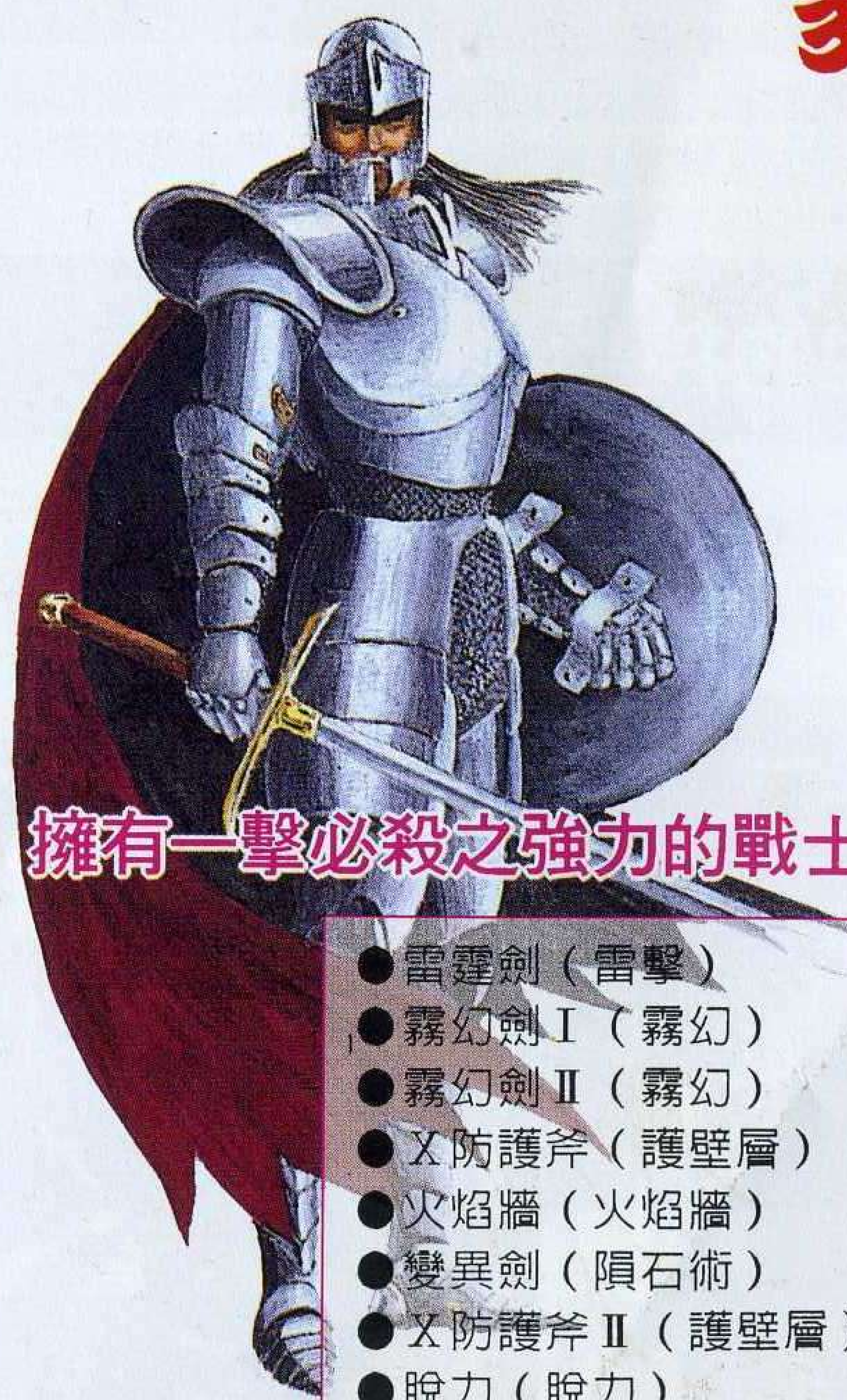
身輕如燕的美麗女性魔術師

- 霧幻匕首（霧幻）
- 雷霆匕首（雷擊）
- 防護匕首（護壁層）
- 神之匕首（天之憤怒）
- 爆音匕首（爆音）
- 火焰牆（火焰牆）
- 變異匕首（隕石術）
- 脫力（脫力）

往魔之軍團前進的３位勇者們

艾多

歷戰的老騎士



擁有一擊必殺之強力的戰士

- 雷霆劍（雷擊）
- 霧幻劍Ⅰ（霧幻）
- 霧幻劍Ⅱ（霧幻）
- Ｘ防護斧（護壁層）
- 火焰牆（火焰牆）
- 變異劍（隕石術）
- Ｘ防護斧Ⅱ（護壁層）
- 脫力（脫力）

沙卡達

漆黑之風



不論攻守都相當平衡的忍者

- 火炎壹（火球）
- 火炎貳（火球）
- 閃電壹（雷擊）
- 閃電貳（雷擊）
- 火炎流（火焰牆）
- 神擧（天之憤怒）
- 魔石（隕石術）
- 案山子（脫力）

劍術指南

如果不能好好掌握手中的劍，則會是完全沒有勝算的，而且重要的是要能完全的防禦敵人的攻擊，之後再抓準機會正確地予以反擊，在這裡傳授劍術的全部技巧。

要先了解最基本的劍術

上段斬（↑＋A）



◀這是最基本的攻擊技巧，玩家會往敵人的方向進行上段攻擊。

上段防禦（↑）



▲將盾牌拿到頭上來防禦敵人的上段攻擊，沙卡達是用劍，而萊莎則是用魔法之盾來防禦。

下段斬（↑↓＋A）



▲順勢往下方揮劍，威力很大，可以給予敵人相當大的傷害。

跳躍攻擊（B+A）



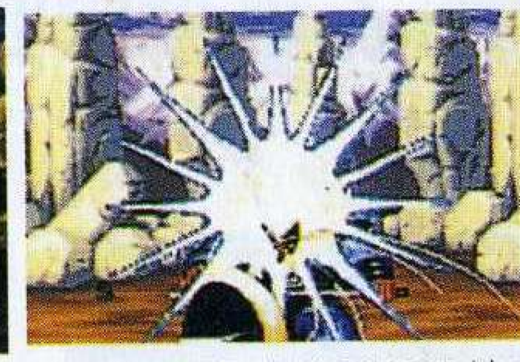
▲垂直跳躍後再利用體重增加攻擊的威力。

氣導連斬（AB同時）



▲以雷霆萬鈞之勢連續揮劍斬切前方的敵人，攻擊力相當地大。

氣導彈（↑+AB同時）



▲運劍集出氣導彈往前方發射，連後列的敵人，也可以打中的強力技巧。

氣導障壁（↓+AB同時）



▲將全身之氣全部放出，可以完全地防禦敵人的攻擊。

實戰中應用的技巧

要先摸清楚敵人的攻擊模式

敵方的攻擊有兩類



下段的



上段和

對付擅長防守的敵人要先引誘他攻擊



擋住後



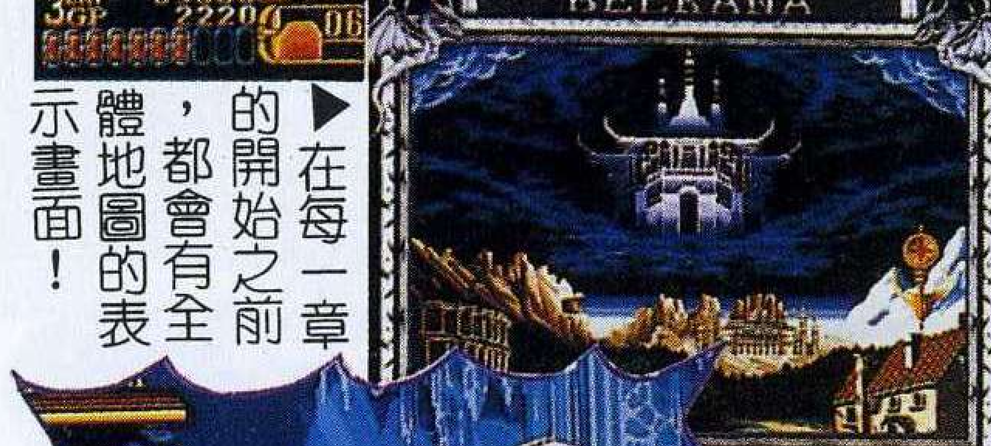
反擊!!

一共有兩種遊戲模式可供玩家選擇

那伍西斯的逆襲



◀森林中的精靈也會登場。



▶在每一章的開始之前，都會有全體地圖的表示畫面！



◀這是從東方之國而來，如謎一般的武士？

卡里彼得鬥技場



◀最初要從六個敵人中選出自己的對手，可能藉此了解敵人的能力。



▲比賽是採取三戰兩勝制。

奇怪的魔物群

會向玩家襲來的魔物們，也都各自擁有自己的特徵，不過除了這裡所介紹的之外，還有很多非常可怕與棘手的強敵，大概不會有人期待和他們見面吧！



超級老鼠



狂暴戰士



暗黑魔術師



半蛙人



影之戰士



忍者戰士

日文：ニンジャ・コマンドー　英文：NINJA COMMANDO

ADK	卡匣	¥23800	92.5.29
54M	CD	¥4800	94.10.31

這款遊戲中為了拯救地球的生存和文明的三位忍者，利用時空機器穿越到古代，希望能改變地球的命運。不僅是回到日本古代，中國古代，還要到古埃及和原始時代，接受各種挑戰。遊戲中除了一般的射擊方式之外，更增加了許多新的特殊攻擊法，以期玩家在操縱時，能時時保有新的快感！

3位忍者！世界的未來交給你們了！

一個名叫史派特的商人，利用時空穿越的機器往來於過去及未來之間，他企圖以此來改變過去的歷史，使地球造成混亂。為了阻止他的野心和慾望，以及守護人類的歷史文明，從全國之中挑選三位忍者，聚集起來，在各個時代中，展開歷史守護戰，現在就開始出發吧！



◀第32代之風魔的統領，人稱「風魔小太郎」。



▶美國籍的甲賀忍者，以手裡劍為武器，展開守護戰。



▼他是英國人，因為對忍者十分有興趣，而學習了伊賀忍術。

穿越過去與未來



◀回到原始時代，受到恐龍等始祖生物的襲擊。



▼回到埃及時代，和古埃及士兵進行纏鬥。



▼日本戰國時代，織田信長在一旁指揮侍衛和忍者作戰。

遊歷各世



▼到了中國的三國時代，被大將呂布不斷追逐討伐。

一般的射擊和特殊的攻擊，將敵人擊破！

這款遊戲的特色之一，就是有多種的攻擊模式，和以往單純的只有射擊方式是不同的，不僅有厲害的忍術和各種變身術，更可依照所輸入的指令，來執行必殺技，使玩家不會感到厭煩。而一般的射擊共分為6個階段，以提昇戰力，將敵人一一擊敗！



◀在一般的發射過程中，手裡劍只能使用3回。

▼隨著連續射擊的展開，手裡劍增加為5回之多。

威力加強





◀持續的連續射擊的話，最大的範圍有13個方向之多。

趕緊搜集卷軸！

在破壞障礙物之後，會出現卷軸，只有搜集3個之後，甲賀會變成虎，伊賀會變成龍，而小太郎則變身為一隻大鷲。變身之後，在一定的時間內會變得勇猛無敵。



▼搜集三個卷軸後，伊賀忍者變身為一條龍。



▲破壞路上的障礙物之後，卷軸就會出現。

究極的忍術

在戰鬥畫面中按下（按鈕）就可以使用威力十足的忍術。只要功力一發揮，畫面上出現的敵人就幾乎全部被打敗。



◀當氣體上昇到某個極限時，就會釋放出高密度的能量。



▼不僅可以引起可怕的爆炸，還可以將敵人全部粉碎。



▲畫面上這隻被火炎覆蓋住的暴龍，可將敵人一掃而光。

威力驚人！

輸入指令使出必殺技！

和一般格鬥遊戲一樣，只要在戰鬥中輸入指令，就會依照指示使出必殺技。每一個人物都具備有三種必殺技。受損的程度，會依照輸入指令時的困難程度，按比例隨之增大。



◀這是比爆烈霸王拳威力還高三倍的恐怖技法。



▶可以連續使用A按鈕，就會出現伊賀的分身。



◀龍卷神拳同時發射兩個，是甲賀忍術中最上乘的功夫。



諜報飛龍

日文：ザ・スーパースパイ　英文：THE SUPER SPY

ADK	卡匣	￥19000	91.7.1
55M	CD	￥4800	94.9.9

『諜報飛龍』是以玩家的視點來進行動作的嶄新行動遊戲。具有所謂的〝杜比環繞〞3次元立體音效的機能，使遊戲的臨場感更是出類拔萃。玩家在遊戲中飾演美國ＣＩＡ最優秀的諜報員「洛伊・哈特」，任務是潛入TADOYA汽車大廈，將佔據大廈的恐佈主義集團打倒並解救受困的人質。

以各種方式的行動將任務完成!!

在美國最令人聞風喪膽的恐怖主義集團「左魯結・金古」，佔據了汽車製造商ＴＯＤＯＹＡ大廈，要求美國政府釋放該恐怖主義集團被捕的同伴。於是，隸屬於ＣＩＡ的特殊部門的超級精英、有諜報飛龍之稱的洛伊・哈特接獲了ＣＩＡ本部的緊急指令，即將展開其危險的任務。



防禦

防禦方式共有２種。蹲下的防禦通常是為了使下次攻擊的順利擊出，防禦力則普通。



◀押下Ａ＋Ｂ鈕後，雙手便會以交叉的姿勢防禦。

▶將搖桿向下壓的話，主角就會蹲下防禦。

拳擊與踢技

此為攻擊的主體，尤其是不使用拳擊的話，遊戲將會非常辛苦。注意拳擊的時間差！



◀只押下Ａ鈕的話，就會擊出直拳。

▶把搖桿往右下＋Ａ鈕，則會擊出右勾拳。

◀把搖桿往左下＋Ａ鈕，就會連續使出必殺的重擊。

刀

原本刀在遊戲開始時具有高攻擊力，但在持續長時間使用後會不鋒利，威力甚至會低於拳擊，所以少用為佳。



◀首先要押下Ｃ鈕，選擇自己喜歡的刀。

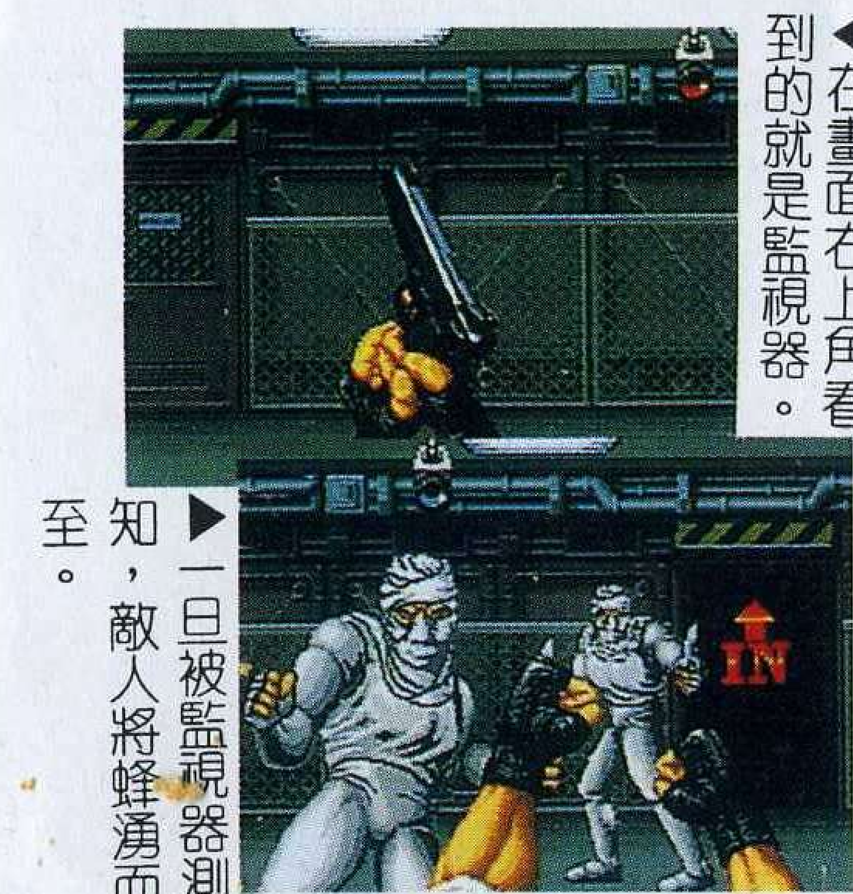
▶押下Ａ鈕，以刀將敵人殺死。

◀使用過度後，刀的威力下降。

▶進入某個房間後，可以舊刀換一把新刀。

監視器

有時在畫面上部會出現監視器。由於性能不是很好，只要以蹲姿前進就沒問題了。但要小心敵人可能會趁此時出現而攻擊主角。如果監視器亮了紅色閃光的話就得注意了。

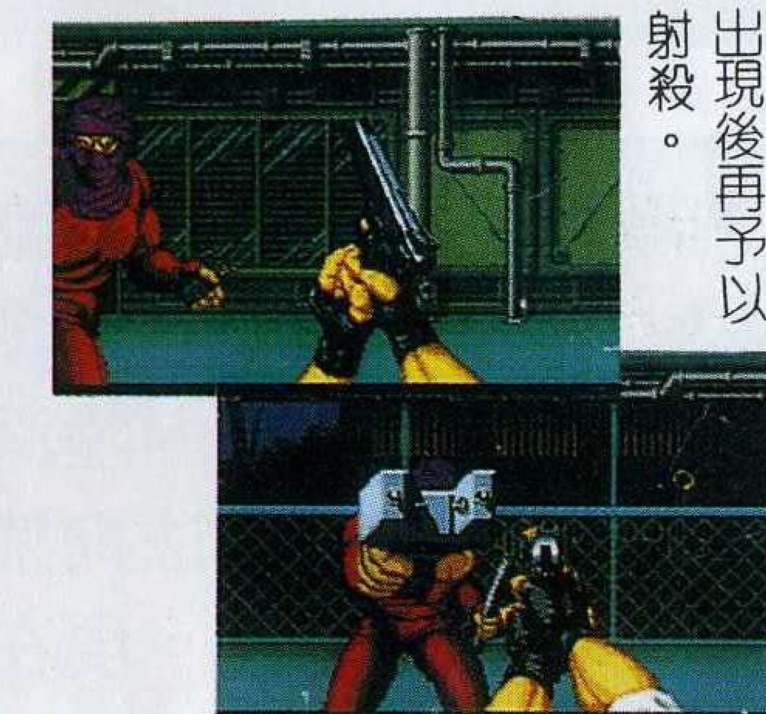


◀在畫面右上角看到的就是監視器。

▶一旦被監視器測知，敵人將蜂湧而至。

槍

威力強大但有子彈數的限制。射擊排成縱隊的敵人時，子彈能貫穿將後面之敵重創。



◀未經瞄準槍枝便不能發射，可引誘敵人出現後再予以射殺。

◀因子彈數有限，最好不要亂射。



▶受了傷的科學家由敵人那兒奪來一把自動步槍交給主角。

▶一用過自動步槍之後，保證會叫人愛不釋手。

房間裡的人到底是誰？

在有ＩＮ標誌的房間前，只有打倒畫面上的敵人後才能進入。房間內會有許多人給予玩家遊戲的情報，因為諜報活動即為情報戰，要儘可能地多聽取情報，以使任務能夠精準地達成。好好加油吧！



動作篇



越戰1975

日文：ナムー1975　英文：NAM-1975

SNK	卡匣	￥13800	91.7.1
46M	CD	￥4800	94.9.19

『越戰1975』是款橫捲軸畫面的射擊遊戲。操作著畫面上的游標，將游標瞄準敵人後，摧毀敵人。玩家所被賦予的任務，即是要潛入越南內陸深處，一個名爲奈姆的地方，拯救出被恐怖主義集團非法拘禁的前美軍科學家理查特．穆庫利博士，及其女兒南茜。現在，就請玩家展開營救行動吧！

1970年，與越南的激烈戰事結束後，美軍的官兵們全都返回美國本土。５年後，也就是1975年，美國軍方得到了情報指出，前美軍科學家理查特．穆庫利博士及其女兒南茜，可能遭到了越南北部的恐怖主義集團所綁架並拘禁。非常重視此事的美軍情報部，馬上下令召集了隸屬於特殊部隊的超優秀越戰英雄希魯巴和布朗。

於是，在曾經是人間地獄的奈姆，再度拉開了一場壯烈戰鬥的序幕。張開雙臂叉開腿的巨大敵人正橫阻在前方，這個意外的事實正日漸地明朗。之後，希魯巴和布朗發現此事實後，情緒高亢到了極點，在興奮中展開這戲劇性的遊戲。現在，就開始吧！



◀最後一關，在奈姆最深處等待著的是……



▶來自巨大機械的奇襲攻擊，也就是以鐵鏈作不斷地攻擊。



爲何情報會!?



一旦玩家每破一關之後，就會有劇情畫面的突然出現。玩家可以由此獲得各式各樣的情報。只要思索著爲何敵人能掌握自己的正確位置的話，應該就能了解爲何情報會洩漏出去。布朗，該怎麼做才好呢？

拼命衝過６個地區的奇襲吧！

在『越戰1975』中共分６關，在每一關和每一關的中間，都加入了奇襲的設計。首先要由揚河的河畔侵入，接受己方的救援，以奈姆的深處爲目標前進。玩家在遊戲進行中必須要克服水上戰，空中戰及野戰等各種戰鬥，最後當然也是要和敵方的大頭目展開對戰。



◀３面的空中戰，得依序將來襲的敵方空軍部隊擊落。



◀由荒涼的市區中跑過去。啊！頭目是大型的直升機。



▶首先在揚河展開的戰鬥，要注意正在渡河中的兵士。

謎之美〝庫里斯赫魯帕〞



◀在戰場上求勝心強烈的同伴，竟然逃走了，眞是可悲。

在救出了被敵方的防彈兵拘捕的金髮美女後，只要布朗遭遇傷害的話，就會出面給予救護。只要玩家按下Ａ鈕後，〝庫里斯赫魯帕〞就會自動地向左或向右進行飛彈的射擊以驅逐敵人。玩家若能適時地呼叫她的話，玩家就能逃離危機。相當有意思唷。

靈活運用多彩多姿的武器！

在『越戰1975』中，玩家所扮演的主角持有的武器爲步槍和手榴彈。一面破壞建築物，一面奪取將敵兵打倒後留下的武器，甚至可因此而提昇戰力。只要如此做了以後，武器就有可能回復正常的狀態，所以一旦決定這麼做了之後，就要不惜一切代價地去做。此外，在投擲手榴彈的行動中，得注意自己是否處於無防備狀態下。



◀以Ｂ鈕向畫面中投擲手榴彈，最多可以投擲10個手榴彈。







▶特殊兵器燃燒彈在畫面中引發爆炸。





動作篇



戰國傳承

日文：同中文名　英文：無

SNK	卡匣	￥19800	91.7.1
55M	CD	￥5800	95.3.17

在400年前的戰國時代，有一位沒有完成心願，就戰死的君主，不過，君主的亡靈現在卻突然出現。爲了要阻止亡靈完全復活，於是，就挑選2位超級戰士，並展開戰鬥。

玩家是具有特殊戰鬥能力的戰士，必須要通過6個舞台，才能解除世界毀滅的危機。

●快感十足的動作型遊戲

玩家的目的，就是要在崩壞的現代都市，以及亡靈所棲息的異世界中，打倒企圖在現代復活的亡靈，當然，一定要面對嚴苛的戰鬥。

玩家是具有特殊戰鬥能力的人類。如果能夠從異世界救出遭到拘禁的同伴，在途中就可變換角色出擊。還有，遊戲共會出現6個舞台，這時只要打倒舞台的頭目，就可向下一個舞台前進。

這2個世界，雖然有完全不同的氣氛，不過，卻也有共通的特性。還有，除了有美麗的繪圖之外，也能看到各種嶄新的背景處理。BGM是使用鼓等日本的樂曲，所以，將有完全不同的體驗。

本款遊戲在角色設計或演出方面，都有不錯的表現，不過，整體流程較爲單調，所以，持續遊玩性不佳。當然，如果玩家喜歡這樣的世界觀，應該就能樂在其中。



◀當救出同伴之後，就可進行召喚。



◀如果打倒敵人就能救同伴。



◀必須利用這2位超級戰士，打倒異世界的敵人，也能2人同時進行遊戲。



▶只要來到現代世界的某個地點，就會進入異世界。



戰國傳承 2

日文：同中文名　英文：無

SNK	卡匣	￥25000	93.4.9
74M	CD	￥5800	95.3.17

爲了自己的野心，出現了得到黑暗之力的君主。隨後，君主企圖支配未來！於是就超越時空，並展開猛烈的攻擊。這時宿命的戰士，爲了回復歷史與時間，也奮起作戰。

這款遊戲由於有更好的動作性以及操作方式，所以，玩家應可馬上融入遊戲的世界中。

●揮劍猛擊的動作型遊戲

「戰鬥傳承」是NEO－GEO版上市的初期，就已推出的遊戲，而這款遊戲則是「戰鬥傳承」的續集。故事是從黑暗君主的誕生正式展開。利用黑暗力量支配亂世的君主，得到了具有不可思議力量的援助，而且，企圖支配未來。所以，遊戲的目的就是要阻止君主的野心。

在基本的內容方面與前作相同，不過，由於增加兩個攻擊鈕，也使得技法更富變化。還有，如果按兩個攻擊鈕，也能進行防禦。

角色變換系統做了改良，所以，能夠隨時變換角色。除此之外，也追加了利用A、B、C鈕儲存威力的「氣砲攻擊」。在舞台的途中，因爲也有騎馬作戰的場面，所以，玩家將有全新的體驗。

本款遊戲無論是畫面或是演出，都比前作有更好的表現，而且，動作性更爲提升。由於操作十分簡單，所以，應可充分發揮威力。



◀斬切敵人時，可看到非常華麗的畫面，而且有細緻的描繪。



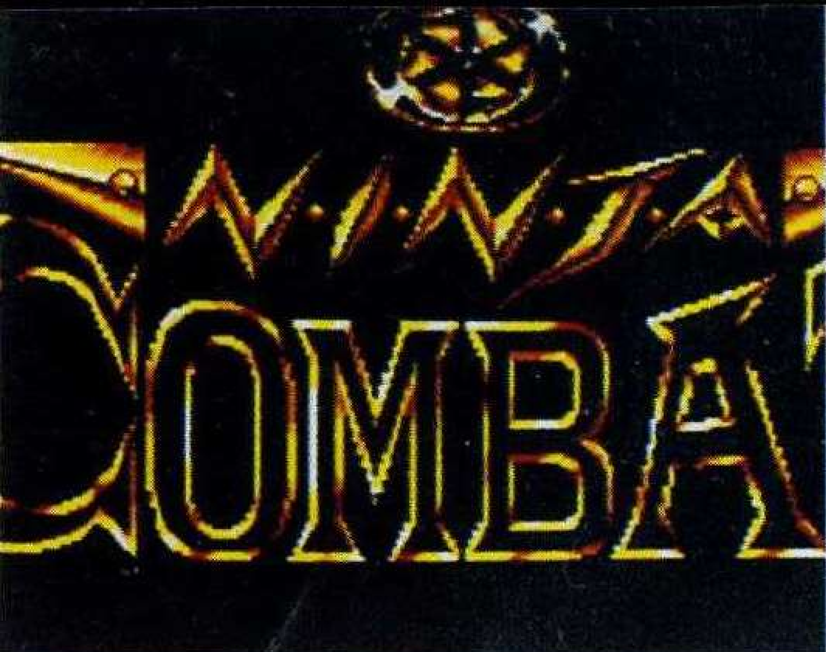
▶利用D鈕可隨時變換角色。由於有獨特的攻擊方式，一定要根據情況靈活運用。



◀氣氛完全不同的騎馬戰鬥。



▶儲存氣砲攻擊威力的期間，只能進行方向轉換。



忍者大戰

日文：ニンジャコンバット　英文：NINJA COMBAT

ADK	卡匣	180￥00	91.7.1
46M	CD	￥4800	94.10.31

這是一款以忍者爲主角的動作遊戲，目標也和一般的遊戲差不多，是要突破重重的難關，來打倒敵方的首領。在角色的動作方面，每位都有自己獨特的忍法和必殺技，而在畫面的表現上非常的細緻，是一個相當值得推薦給玩家們的動作闘型遊戲。

正義的忍者們朝著邪惡的組織前進！

由於邪惡忍者群愈來愈無法無天，法律和警察們已經無力來約束他們的行爲，只能束手無策地看著他們的組織使得紐約漸漸地荒廢下去。此時，另一個希望出現了，就是兩名正義的忍者丈和隼，爲了維護正統的忍道而勇敢地往惡黨的巢穴而去，此外，在後來也會有3名忍者加入丈和隼的隊伍，而他們的名字是武藏、陽炎以及劍舞，協助丈和隼一起朝向敵人的大首領一幻妖齋所在的忍者之塔的方向前進…

「忍者大戰」這款SNK主機上的遊戲，是屬於橫向捲軸的動作遊戲，而在遊戲之中，會不斷地出現各式各樣的敵人，以及令人眼花瞭亂的華麗必殺技和忍法等，是絕對可以讓喜歡動作遊戲的熱血玩家們玩得大呼過癮，還有在畫面及音效的處理上面，這款遊戲也有相當高的水準，幾乎沒有什麼可以挑剔的地方，此外，本遊戲中在當通過了一個舞台之後，玩家可以再來選擇下一關要使用的角色，是個十分體貼的設計。

幫助相當大的三人組



◀武藏的分身會往四面八方飛散而去，被碰到的敵人身體就會立刻被切成碎片。



◀畫面上會出現無數小蝴蝶在飛舞，而碰到的敵人會遭受到極大的創傷。



◀朝地面上重重一踏之後，就會出現許多不知從何處而來的岩石往敵人的頭上砸去。

勇猛果敢的忍者一族



▶畫面上會出現一隻飛舞的火龍，來給予所有的敵人極大的傷害。



◀會從天空中降下落雷，直擊敵人的頭頂，不僅動作華麗，威力也十分的強。

各舞台詳細介紹！

舞台1

舞台1是以目前已經荒廢的遊戲場爲舞台，此外在這個遊樂場的深處，也好像有一個敵方的地下基地存在於此，趕快打倒來襲的敵人，摧毀這個基地吧！



▼會將長長的手腕來回地揮動，並偶而夾雜著龍捲風的攻擊，實力真不愧是舞台頭目級的角色。

▲在這裡會出現一些奇奇怪怪的敵人來阻撓，打倒他們繼續前進吧！

舞台2

舞台2是以紐約的街道爲舞台，不過由於邪惡忍者們的破壞，這些街道上原來所具有的美感也都消失了，而變得像是死氣沈沈的廢墟，因此絕不能饒過這些傢伙。



▼看起來像是鳥人的舞台頭目，會不斷地來回攻擊。



▲鐵球會不停地擺動來擺動去，而此外橋看起來也像是隨時會垮的樣子。

舞台3

通過了街道之後，就到了舞台3的所在一地下鐵內部，在這裡將會在電車上展開一場場的激烈戰鬥，而這個舞台最後的頭目竟然是行走中的電車，眞是令人大吃一驚。



▼不僅會噴火，也會變身成車輪狀來突進攻擊，是個相當硬的舞台頭目。

▲在地下鐵的電車上展開戰鬥，對敵人的攻擊不要寬容，立刻予以反擊吧！

舞台4

在這一關終於丈和隼一行人開始侵入敵方的基地，因此敵方也有許多又大又硬的機器人部隊大舉登場，朝著丈和隼等人進行猛烈的攻擊，大家加油吧！



▲畫面各處都是機關，要小心突然往主角方向所發出的雷射攻擊。



▼頭上戴著鋼的假面，兩隻手都可以發射飛彈，相當可怕的舞台頭目。

熱血快打

日文：バーニングファイト　英文：BURNING FIGHT

SNK	卡匣	￥19800	91.8.9
54M	CD	￥4800	94.9.9

這個動作遊戲是很新鮮刺激的，到目前爲止，和美國那一方面的訊息全然不同，它是由很具日本風味的舞台所構成的遊戲，所以可說是非常獨特的遊戲。同時，在遊戲中可以兩人同時操控，更具挑戰性，而且，故事結構是由大家所熟知的警察打擊惡勢力的大綱所構成，體驗邪不勝正的道理。

消滅極惡的黑社會組織!!

企圖計劃海外逃亡的「克斯特羅拉・法米利」，是美國一個龐大的黑社會組織。爲了追捕這個組織，兩位被稱做是「怪物拍檔」的出色刑警，迪克和比利，已經來到了日本。日本方面的暴力集團，也吸收了許多龐大的組織，因此，日本警視廳的武鬥派刑警，龍，也加入了前兩人的陣容，開始展開一場三人追緝黑社會惡勢力組織的行動，且讓我們拭目以待吧！



◀繁華熱鬧的街道中，突然衝了進來，地下鐵舞台在混雜的大樓之中。



▶走至街道的盡頭之後，便來到這個車站的舞臺，在此仍有很多敵人，要特別地小心。



◀緊接著是升降梯的舞臺，在此由於可移動的地域較小，因此對於敵人的攻擊要特別注意。



▶通過升降梯舞臺之後，便會來到這個地方，在此會有兩個木箱，記得要將木箱打破並拿取道具。



◀最後的舞台是，黑社會組織的頭目，在大型的遊艇上作戰。



破壞！

再破壞！



▶將障礙物打破之後，裡面便會出現各式各樣的道具，最好是能夠全部拿到手。



打擊犯罪

不讓鬚眉



◀當被敵人包圍住時，不要心慌，要冷靜地先把一邊的敵人打倒，以減輕負擔。



▶之後再應付另一邊的敵人。假如能夠這樣處理，那麼便不用怕被敵人包圍了。

必殺技

只要同時按下A・B鈕，就可以使用必殺技，但是，必須注意的是這可能會將所有的體力消耗殆盡。



◀當持有武器的敵人，在攻擊時掉落了武器，應該馬上去搶過來。



▶在武器之上按B鈕，就可拿起武器來攻擊。不過拿武器時的攻擊速度會變慢。



◀拿起武器來攻擊吧。

奪取武器

當對方使用武器攻擊，也可奪取對方的武器。若能奪取到大型連發手槍，將會產生極大的攻擊力。



◀進到裡面之後，裡面的東西都被破壞。

▶盡量地把東西破壞光吧！



◀大的東西破壞之後再回去看，還會復原。

打擊惡勢力的三位出色警官！



在美國，被通稱爲"鋼鐵迪克"，擁有很高知名度。曾經一度是拳擊好手，有豐富的經驗。不僅動作敏捷俐落，還可使用有力的拳法，將對手打得抱頭鼠竄！



他擁有一身健壯的體格，這是他在美式足球中鍛鍊出來的，因此，他的爆發力和破壞力，是三人之中最出色的。而他最擅常的動作則是強而有力的抱雙腿摔。



身爲日本的警官，是一位很優秀的武鬥派刑警。此次奉命與另外兩人合作，他的彈性絕佳，可運用空手，在空中採取側踢的技術，與敵人打鬥，頗以此自豪。



外星遊戲

日文：ミューティション・ネイション　英文：MUTATION NATION

SNK	卡匣	¥21800	94.4.17
45M	CD	¥5800	95.2.25

進行有如惡魔一般的生化研究，並操作基因。其後製作出異變的生命體，並在城鎮中展開破壞行動……。

玩家的目的就是要打倒事件元凶的生化科學家，不過，在行進的過程中，將會出現許多異變的生命體，這時一定要沈靜地全力出擊。

●快速的動作

從事人類基因實驗的生化科學家，將具有人類臉部的異變生命體派遣至城鎮中進行破壞工作。所以，在城鎮還未遭到破壞之前，必須要找到這個事件的元凶——生化科學家，並將之打倒。遊戲的主角，就是城鎮中的青年，由於具有優秀的格鬥能力，所以，能夠使用連續攻擊或強力的必殺技向異變生命體挑戰。

在必殺技方面，如果能夠取得威力球，就能不斷進化，其後就能進行各種特殊攻擊。

異變生命體會在城鎮中出沒，而每個區域中都有頭目指揮。另外，除了人類外型的異變生命體之外，也會出現變形型、昆蟲型、機械型或是動物型等各種怪物，這時只要能打倒頭目，就可向下一個區域前進。

遊戲中有平順的動作，這時面對陸續出現的異變生命體，將會展開華麗的戰鬥。還有，為了城鎮的和平，一定要全力出擊。

雖然必殺技的使用難度較高，不過，4種類型都可發揮強大威力。當然，在本款遊戲的戰鬥中，將可獲得十足的快感。



▲這是正在儲存力量時的畫面。雖然在儲存的時候非常辛苦，但在儲存滿之後，就可使用必殺技，一舉將敵人打倒。



◀異變生命體逼近而來。活用NEO·GEO主機性能的畫面非常華麗。



▶必殺技都具有奇特的類型，而且，與頭目對戰時，也能發揮強大的威力。



機器戰兵

日文：ロボアーミー　英文：ROBO ARMY

SNK	卡匣	¥21800	91.12.20
46M	58CD	¥00	95.4.21

在二〇××年，新底特律受到地獄吉德的武裝機器人軍團襲擊。這時玩家為了要守護自己的故鄉，就必須要展開激戰。一定要阻止這些敵人的侵略。

由於這是一款機器人動作類型的遊戲，所以，玩家能體驗到有如電影一般的戰鬥快感。

●強力機器人格鬥

夫隆吉德博士開發了具有強大威力的軍用機器人，是專門用來打擊犯罪的組織。主角就是這個軍用機器人部隊的隊長瑪吉西馬以及洛基。而他們的攻擊方式，主要是使用拳擊、跳躍攻擊、威力攻擊等3種。這時一定要根據情況靈活運用，才能戰無不勝。在威力攻擊方面，還可分成3個階段，這時會根據能源的殘量而有所變化，而且，攻擊範圍也會改變。還有，路上的車或是油桶等，也能夠抓起向敵方機器人進行投擲。而且，根據抓擲物品不同，也有不同的攻擊力。

最終頭目的舞台，就是區域6的高塔。不過，如果想要前進到高塔，必須要先通過沼澤或是高速公路等各種地形，所以，在前進時一定要特別小心。

當提到機器人動作類遊戲時，相信大家就會馬上想到美國電影，這時不僅能體驗未來世界的氣氛，也能展開激烈的戰鬥。



▲如果取得威力金屬，就會變身。而且在一定時間內呈現無敵的狀態。



▲步行而來的小嘍囉，要以拳擊將之打倒。



◀頭目的威力強大，這時即使不斷攻擊，它還是會不斷撞擊而來。



◀如果受到敵方機器人的包圍，就馬上進行威力攻擊。所以，一定要時時儲備能量，才不容易被打死。



幻魔大戰

日文：マジシャンロード　英文：Magigian Lord

ADK	卡匣	￥15800	91.7.1
46M	CD	￥4800	94.10.31

這是以魔法世界爲舞台，配合打鬥動作和多種變身術爲主的動作遊戲。其中由三種基本要素構成，衍生出六種不同的組合的變身術，是最令人興奮的。不僅融合了魔法，還加上特殊武器的攻擊，非常過癮。經過重重的難關，找到大魔頭——格爾·阿吉士，徹底將他的野心和欲望打破！

不僅要奪回8本魔導書，還要將宿敵格爾·阿吉士和黑暗破壞神亞矢·鄂多斯封印住！

在很久以前，有個名叫格爾·阿吉士的魔頭，攻陷了和平之地——卡達西斯。就在世界即將毀滅的存亡之際，突然出現了一位年輕人，他用盡了所有的魔法，擊退了格爾·阿吉士，和黑暗的破壞之神，亞矢·鄂多斯，將他們以 8 本魔導書封印住。從此之後，人們就尊稱這名年輕人「魔幻戰士」。但是，經過數百年之後，大魔頭格爾·阿吉士又復活了，爲了再次拯救這個即將毀滅的世界，魔幻戰士的後裔——亞魯達，毅然決然的挺身而出，展開冒險！

可以使用三種基本要素變身！

遊戲中的主人翁亞魯達以火、風、水 3 種基本要素相組合之後，可產生 6 種變身術。每個組合後的人物，都會依照各自的屬性，而採取不同的攻擊方式。現在，我們就以神龍戰士爲例，爲大家做個概述。神龍戰士是以兩個火的基本要素所組合而成的，所以會噴火。只要擅加運用各個特性就可靈活運用。


▶傳說中的英雄「魔幻戰士」的末代後裔亞魯達。

急凍戰士	海神之子	暴風神
▲這是由水和火組合而成後進行變身的。	▲以兩個水的基本要素組合之後，即可變身。	▲這是以風和水的要素組合而成的變身。
大雷神	**風火神**	**神龍火戰士**
▲兩個風的要素結合後，即可變身。	▲當火和風的要素結合之後，即可變身。	▲由兩個火的要素組合而成的變身。

動作篇



戰鬥邊緣

日文：サイバーリップ　英文：CYBER-LIP

SNK	卡匣	￥18000	91.7.1
50M	CD	￥5800	95.4.21

在結合了科學精華的殖民地〝CO5〞中，人類過著繁榮而滿足的生活。但是就在這個時候，不幸的悲劇發生了。一批外星人大舉攻擊而來，並開始對人類展開殺戮行動。而且，電腦也失去控制…。由於這是人類面臨存亡的生死危機，一定要全力出擊。

●停止無差別殺戮

玩家在遊戲中的目的，只有 1 個，那就是要阻止已經失控，並開始殺害人類的超級電腦。各位玩家在進行這款動作型遊戲的時候，必須要依序在各舞台進行攻略，抽絲剝繭的逐漸解開祕密。所以，只要完全過關，就就可了解超級電腦失控的原因了。

玩家所使用的武器，有一般彈＋4 種特殊武器。不過，這 4 種特殊武器，必須要先取得各式各樣特定的祕寶，否則是無法使用的。還有，特殊武器有殘餘彈數的設定，如果彈藥數變成 0 時，就無法使用了。所以要特別留心彈藥數的殘餘量。一般彈，則沒有彈數的設定，所以，能夠連續使用。

遊戲中共有 7 個舞台，而每個舞台都是利用電梯上下連結。由於全體的構造就有如是迷宮一般，所以，一定要確實掌握情況，否則就無法順利前進。以最深處的舞台爲目標向前突進吧！

遊戲進行的關鍵，就是要巧妙運用 4 種特殊武器，所以，必須隨時考慮殘彈數，這樣才有可能發揮最大的威力，完成最後的使命。



▲要善用 4 種特殊武器，以及一般兵器。這相當重要。而特殊武器有各式各樣的殘餘彈數設定。



◀玩家的目的，就是要阻止失控，而且不斷殺害人類的超級電腦。

向深處突進！



▲本款遊戲共有 7 個舞台。而且，由於是上下連結，所以要以最下層爲目的地而突進。

動作篇



拉吉少年

日文：ラギ　英文：RAGUY

ADK	卡匣	￥19800	91.7.1
50M	CD	￥4800	94.10.31

『拉吉少年』是款以橫捲軸畫面進行的動作遊戲。玩家所扮演的主角即爲昆蟲人布朗。爲了抵抗異星人達魯瑪族的入侵，挽救自然環境，及拯救女王菲雅；布朗必須渡過達魯瑪族所製造的叢林地帶、地底王國、沼澤大國、不可思議空間或機械都市等險境後，才能攻入達魯瑪帝國。GO！

以拉吉星的格鬥技〝葉術〞，打倒達魯瑪族！

昆蟲人印世久特利安族所居住的美麗行星拉吉；在幾年前，突然遭遇來自其他星球的達魯瑪族入侵，將環境大肆破壞、污染。爲了守護拉吉星的自然環境，拯救親愛的女王菲雅，有一名少年自告奮勇的站出來，要完成這艱巨的任務。那位少年就是本款遊戲的主角——布朗。


▶按下A鈕的話，主角就會以葉術將敵人吹得翻轉起來。


◀翻轉著的敵人，被風高高地揚起。


◀再按一次A鈕，將敵人拋出去。

▶也可以用A鈕去衝撞前方的敵人。


◀趁著敵人在頭上時，將敵人翻過來。


▶按下A、B鈕，就可以對敵人施出踢擊。


◀敲敲植物的話，就會出現一些道具。


▶鮮花是拉吉星上通行的貨幣。

身體可以自由伸縮

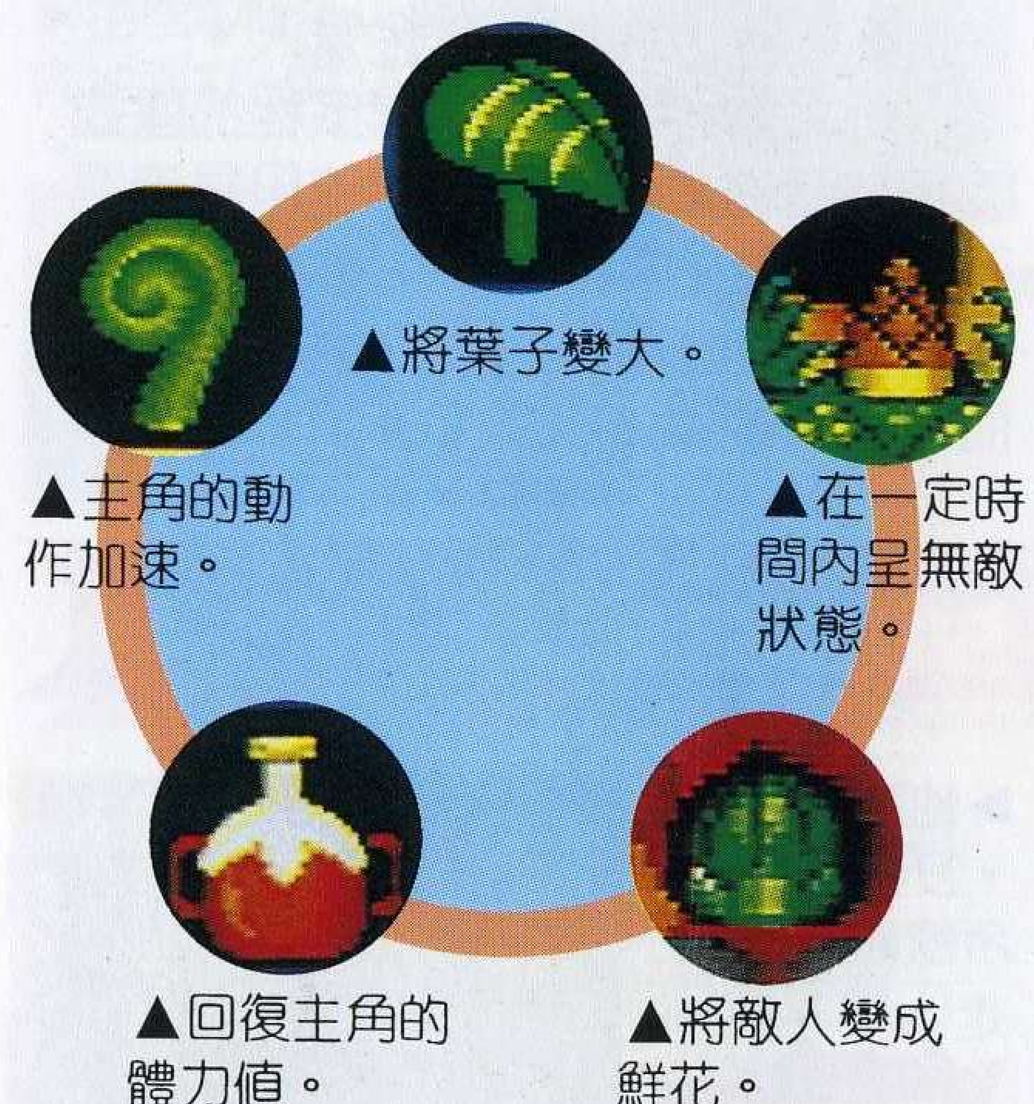
押下C鈕的話，布朗的身體就能夠自由伸縮。因爲身體變小而飛得比原來更遠，但是缺點是無法攻擊敵人，所以要看對場合使用才行。


◀這是原型的布朗，普通的立姿。


◀押下C鈕的話，身體就會變小。

各種豐富的道具

各道具均藏有各種效果，玩家不妨買來試試看。


▲將葉子變大。

▲主角的動作加速。

▲在一定時間內呈無敵狀態。

▲回復主角的體力值。

▲將敵人變成鮮花。

努力尋找商店吧！

在遊戲中偶爾會出現三葉的幸運草，取下幸運草就會出現商店。在店中可以拉吉星的貨幣——花來購買各種物品。

▼一取下幸運草就會出現商店。







◀搖動商店前的拉桿才能進入商店。

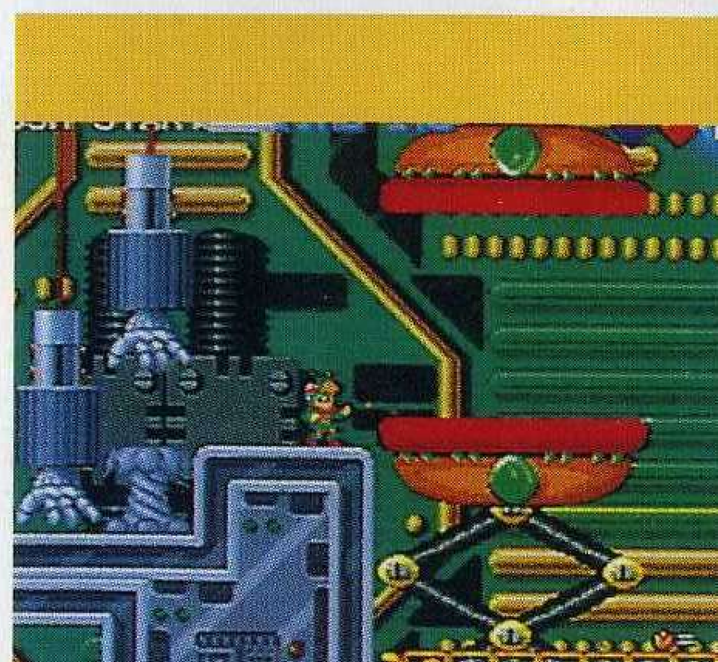
▶因在商店購物有時間限制，要注意。

接下來將要選擇哪一關進行冒險呢？

在第2、3關都有不同的冒險環境可選；當然，因爲前往的環境不同，其內容及頭目也不相同。要小心，別一失足成千古恨哦！



◀布朗的出生地。對於持續勇入的侵略部隊，說什麼也要把這些污染源給驅逐出境。


◀擁有優異的科技力量，卻因爲製造污染而走向滅亡的達魯瑪帝國。只要任何人進入此地，就沒有再回頭的機會了。



頂尖獵人

日文：トップハンター　英文：TOP HUNTER

SNK	卡匣	¥28000	94.6.24
110M	CD	¥6800	94.9.29

『頂尖獵人』爲一以橫捲軸畫面進行的動作遊戲。在遊戲中以伸展的直拳以及其他特殊技的操作，將命運中的宿敵──宇宙海賊克拉普頓打倒，不但可獲得豐富的獎金，而且在遊戲中還設計了許多劇情，讓玩家在遊戲中體會到作爲一個頂尖的賞金獵人的樂趣。走吧！奔向追緝宇宙海賊之路！

由於人類對於宇宙邊境之地的好奇與希望，人類漸漸進入了所謂的宇宙開拓時代。在這個時代中的未開發星球上，只有力量才是一切。而移民地又大多數是無法律地帶，經常有宇宙海賊在該處出沒。於是不勝其擾的移民便集合一大筆資金，作爲能夠將宇宙海賊消滅的正義之士的賞金。而對自己的力量有信心的勇者們，便爲了賺取賞金而賣命，形成所謂的宇宙賞金追逐者，通稱爲賞金獵人。

身爲賞金獵人而展開旅程的盧迪亞和奇亞希，得知了他們的母星遭遇了宇宙海賊的襲擊，2人急忙趕往敵人的根據地。他們是否能打敗敵人，而成爲賞金獵人中的頂尖獵人呢？

向卡魯達特・斯塔茲進攻!!

宇宙海賊克拉普頓的根據地是稱爲卡魯達特・斯塔茲的4連行星，分別被克拉普頓之子斯拉伊、畢古曼、密斯德、巴安等4人施行非法統治。不但如此，他們更乘著幻之宇宙海賊船「大克拉普頓號」四處行搶。可惡的傢伙！





▶地面都結凍了，沒有辦法隨心所欲地在上面行走。

滑溜溜



◀偶爾會吹起一陣莫名的強風，將主角吹到好遠的地方。



▶會有岩漿在地表噴出灼熱火焰的一關。

共有兩位賞金獵人可供選擇

盧迪亞



出身地球的2連行星阿斯達星。爲地球人與阿斯達人的混血。具有伸展手臂的特殊能力。個性雖開朗卻略嫌浮躁。

奇亞希



出身於地球連邦，從小就住在地球上，與盧迪亞是從小到大的好朋友。使用鎖鍊碟爲武器，嗜好是收集各種武器。

必殺技



◀集氣後以拳擊使出回轉上勾拳。

▶由空中降下，向地面打出氣功。



◀將體內的眞氣聚集爲一點後，向敵人突擊。

必殺技



▶連續踢出高速的踢擊時，可以製造出幻影。



◀將最大的力量由踢擊釋放出去。



▶將最大的力量沿著地面放射出去。

每一關都有許多的機關裝置

在每一關之中，都隱藏了許多的機關裝置。在啓動了裝置的開關後，便會出現體力回復、時間回復或戰力提昇等道具供主角取得。至於在食物方面則共有22種，也有一吃就能恢復所有體力的食物。而且還有讓玩家獲得賞金的各種加分舞台設計！



▼以跳躍方式躍上操作席就能操控這機器人；若給予一定程度的重擊，機器人就會損壞。



▲取用這個之後，主角會變得金光閃閃，戰力也會提昇。

◀在舞台中獲得賞金的主角乘著滑板，要小心別跌倒了。取物品



▲當畫面上出現滿分而降下拉桿的話，要趕快去拉住拉桿。

▲進行順利的話，高得分賞金就會大量地湧現。



▶在被吊起來的岩石下誘惑敵人。



▼拉下拉桿，使岩石往敵人的頭上砸去。



ASO II

日文：ASO II－ラストガーディアン　英文：同中文名

SNK	卡匣	￥18800	91.7.1
47M	CD	￥4800	94.9.19

在電動遊戲場中廣受玩家喜愛的大型電玩『ASO』，在全新改版、提昇戰力後，即將以『ASOⅡ』的面貌再度登場。由於在遊戲中多了3套裝甲，如果是原本就會玩ASO的玩家而言，一定能了解到ASOⅡ的轉變。各位舊雨新知，就和我們一起進入ASOⅡ的世界吧！

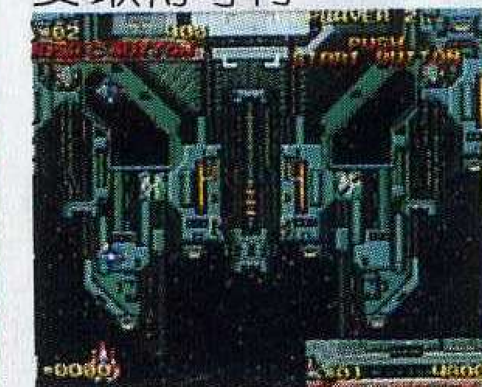
更驚險刺激的ASO回來了！

自從威脅到人類的存亡續絕關鍵的「魔之戰」後，經過了10年的歲月流逝，現已是西元2525年了。人類發現了在該次大戰中被攻破但真面目不明的宇宙要塞。調查了謎之要塞「JojoseseⅡ」後得到的結果顯示，在10年前襲擊地球的部隊，橫行於銀河系的外星人之謎的一小部分終於獲得了解明。為了對抗外星人的侵攻，SYD再度起飛。



◀以上一部作品的經驗為基礎。

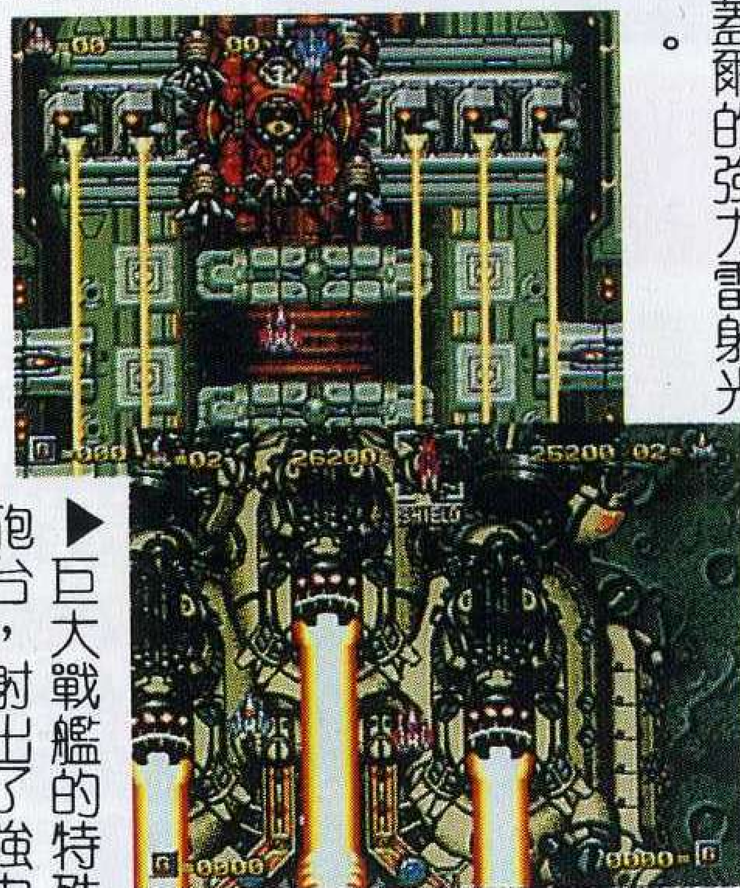
▶破壞了敵人後，就會出現提升戰力之物品，要取得才行。


◀這回的ASOⅡ已成為能夠2人對戰的遊戲，這也是一大特色。


▶射擊、導彈以及速度等的戰力提昇，最高共有3級。

超巨大的頭目

與前作相同，頭目出現時，幾乎將整個畫面都佔得滿滿的，這就是超巨大頭目。而依據難易度的設定，攻擊的方式也會產生變化，使得挑戰變得更具多樣性。


◀外星人頭目－達蓋爾的強力雷射光。

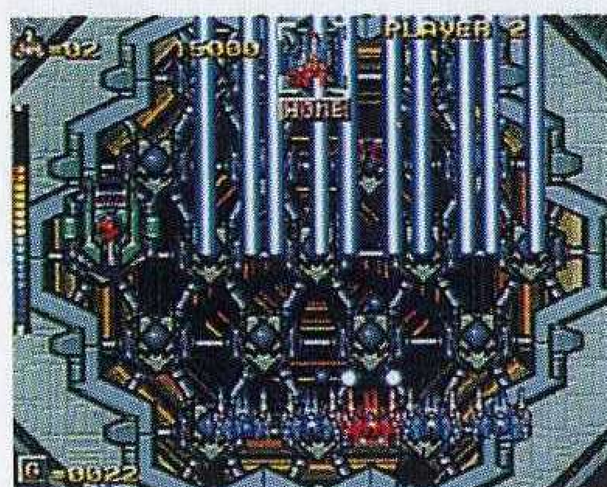
▶巨大戰艦的特殊砲台，射出了強力的電子光束。

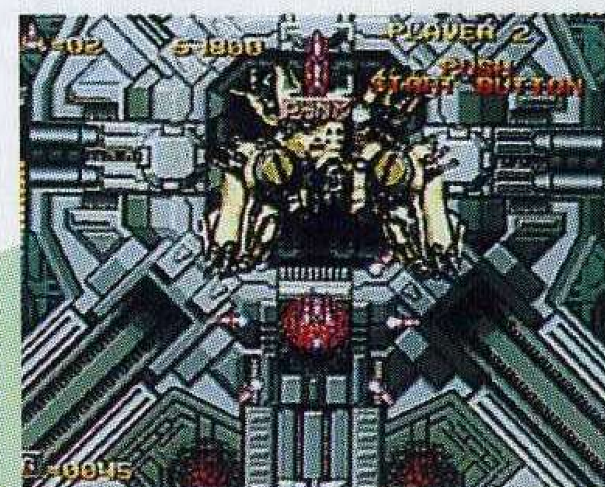
在商店中購物

在「ASOⅡ」之中，設定有新的輸金點。只要累積了該區中的G電板，就能夠在該區域最後面的商店中購買裝甲等配備。至於電板方面，藍色的電板可得1分，而紅色的電板可得10分，各位玩家在遊戲中可得善用才好。

SYD的11套裝甲大介紹!!

『ASO』說來就是裝甲，相信有許多玩家都如此認為吧！SYD會依據其裝備的裝甲，而發出特殊的攻擊。只要收集了相同的3個裝甲的電板的話，就能夠到商店中購入裝甲。玩家所能配備的裝甲最多有5個，依據不同的裝甲可以使出各種的攻擊，使遊戲變得更加饒富樂趣喔！


▲連射時會發射出雷射。持續地押下按鍵的話，就會在正側面一齊發射出雷射。

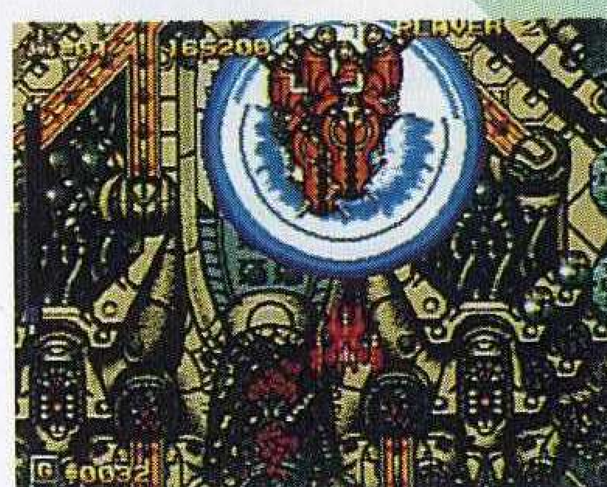

▲追蹤導彈可向6個不同方向發射，也能給在地面上的砲台予以重創。


▲發射氣泡將敵人擊敗，再將之誘爆。雖然厲害，也有此裝甲所不能打倒的敵人。

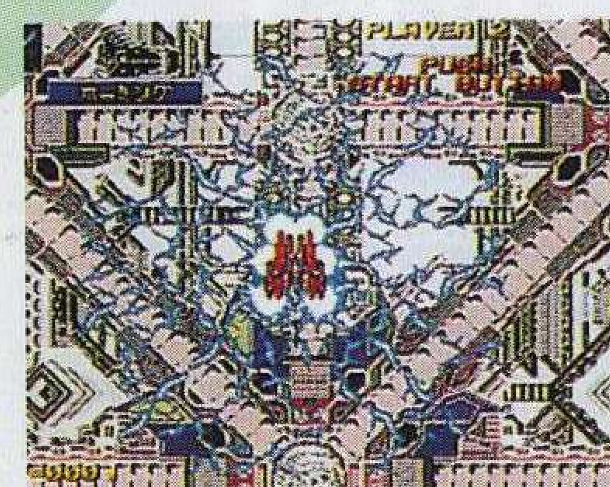

▲在SYD的周圍出現屏障進行攻擊，押下按鍵後再放開，則會往8個方向發射。


▲在SYD的左右都附有砲門，此砲門會自動地搜尋敵人並加以攻擊。

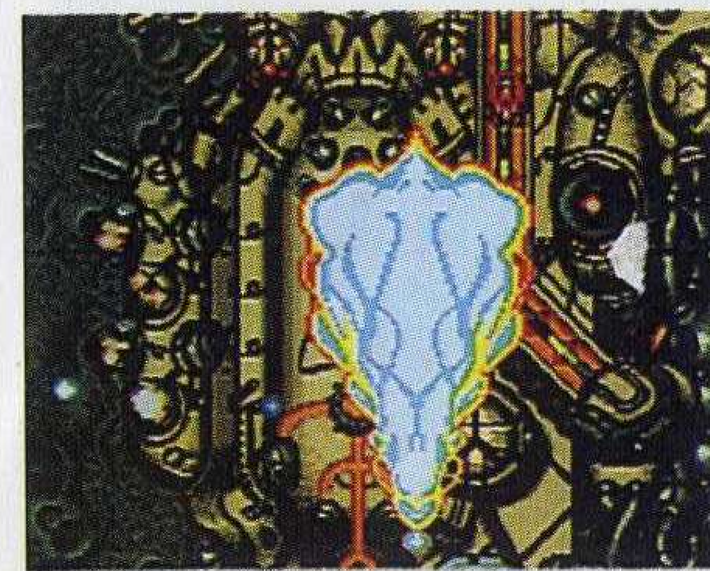

▲由於能給予敵人一整縱線的爆擊，可將地上的砲台等一掃而光。


▲投下核爆彈後，會引起大範圍的爆擊，爆發範圍內的敵人將完全被毀滅。


▲會放射出帶狀的火焰，不管是空中或地上的敵人都會被燒為灰燼。


▲會放出閃電，將畫面上的所有敵人一掃而光。在瞬間所有的能源都會消逝。


▶製作出黑洞，將空中的敵人吸入，也能給予地面上的敵人重創。


◀持續地押下按鍵後變成一隻火鳥，只要一接觸到敵人就會給予敵人重擊。

鐵鷹戰士 2

日文：ソニックウイングス2　英文：SONIC WINGS 2

VIDEO SYSTEM	卡匣	￥28000	94.8.26
102M	CD	￥6800	94.9.29

在不久以前有一個組織，企圖破壞世界和平，不過卻被八位駕駛員所粉碎…。時間過了兩年之後，這個神秘組織又再度復活。國際秘密救助戰隊的懷特隊長，接受了國聯的邀請，受命去圍剿此邪惡集團，於是再度率領他手下七名愛將，包含他本人共八位，向惡勢力展開挑戰！

接續前作的遊戲系統

本款遊戲是大型電動遊戲中極受歡迎之射擊遊戲的續篇。由於本款遊戲的系統廣受玩家好評。因此仍然保留，只是主機的種類變更而已。業務用和ＳＮＫ版不同之處只有在難易度的設定上。在ＳＮＫ版的遊戲中，玩家將可以進行四階段的難易度設定。在這次特輯中，除了介紹每台操作主機和遊戲系統之外，也將爲各位玩家解明到達最後頭目的攻略方法。



▲可供選擇的主機，全部共有八種。除了前作的人物之外，還增加了許多怪異的傢伙。

在前作中十分活躍的眞尾麻我、緋炎和基多這三位主角，這次仍然會出現在本款作品中。此外也會有全新角色加入戰鬥的陣容中。眞尾麻我和緋炎操作的主機攻擊，大致和前作相同，不過基多的主機則更換成全新的Ｆ－117 戰機！

基多



◀在前作的戰鬥中身負重傷，而成爲一位生化機械人。這次乘座Ｆ－117進行戰鬥。

緋炎



◀全身被黑色駕駛套裝所包裹住的神秘忍者，和前作相同仍是駕駛充滿忍者風味的ＦＳ－Ｘ。

眞尾麻我



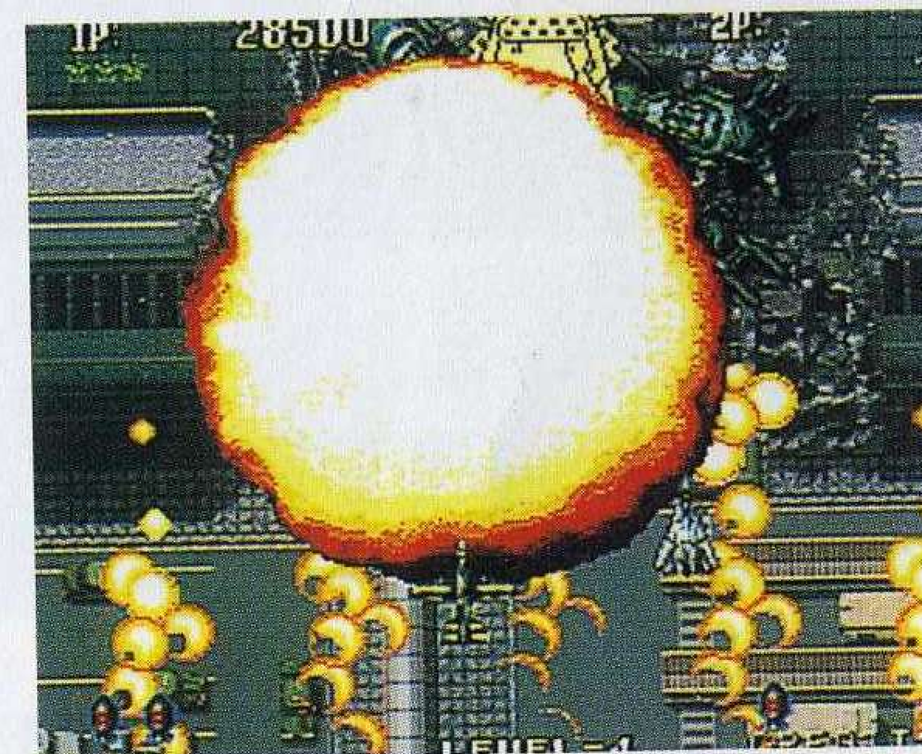
◀具有使時間停止能力的偶像歌手。和前作一樣仍然是搭乘Ｆ－15Ｊ來進行戰鬥。

可以兩人同時發動攻擊！

與前作大致相同，在本款遊戲中可以兩人同時進行戰鬥，不過無法兩人同時選擇相同的戰機。即使兩人同時進行，頭目的耐久力和攻擊力並不提升，敵人角色的數目也不會增加。因此可以展開最有利的壓倒性戰鬥。不過出現的道具數目和一人進行遊戲的情形是相同的。



▲大量出現的敵人，如果是兩人並肩作戰，就可以輕鬆將它們全部消滅。



▲兩人同時進行特殊攻擊並進行猛攻，即使再怎麼頑強的頭目也可以輕易地解決。

在兩人同時進行遊戲的時候，隨著使用的主機種類不同，每一關過關之後的展示畫面也會產生變化。每個駕駛員都有其獨特的個性，時常各說各話，因此最後的過關畫面有時好像在說相聲一樣。此外結束畫面也會隨著主機的種類而改變。

在你所操作的主機之中，共有標準射擊配備和特殊武器這兩種武器裝備，隨著主機的種類不同，特徵和威力也各自相異。如果只是知道而不加以利用的話，無論再怎麼厲害的攻擊也是徒勞無功的。特別是特殊武器，其使用次數是有所限制，在對頭目戰中可以發揮極大的功效。



◀取得之後即可加分。在畫面越上方所取得的道具點數越高。

能量增強	能量全滿
特殊武器	加分道具

靈活運用武器！



▲不同的主機，所發射出來的子彈形狀也會不同。當然攻擊範圍和威力也會相異。

標準射擊畫面

破壞特定的敵人，或者建築物之後，就會出現各種不同的道具。取得這些道具之後，有時可以提升標準射擊的威力，或者可以進行特殊武器之補給。因此道具出現之後，一定要想辦法取得。

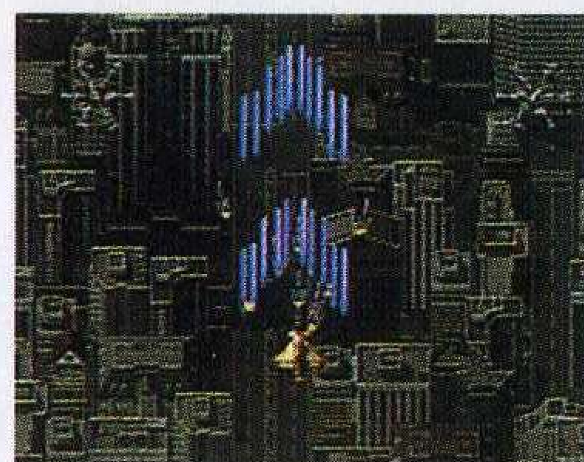
標準射擊的威力增強共有四個階段，從第三階段之後也可以同時發射副屬武器。進入最強狀態之後，其攻擊的次數有所限制，攻擊到一定的次數之後，會自動減弱威力，回到第三階段中。

第一階段	第二階段
▲這是AV-8的標準射擊畫面。	▲首先彈頭數目增加至兩枚。

第三階段	最強狀態
▲可以發射出附屬武器！	▲攻擊範圍增廣，連射威力增強！

最強狀態的秘密

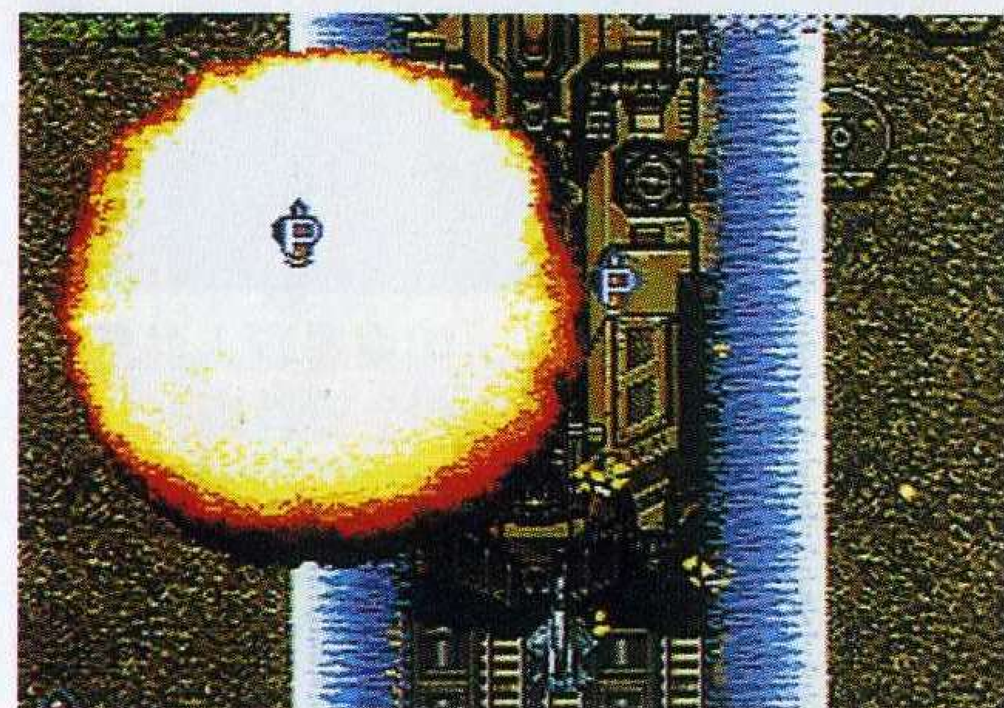
在最強狀態中，攻擊次數會隨著各主機的種類不同而有所變化。其中攻擊次數最多的是RAFALE，次數最少的則是F－15J 。此外，每種威力皆不相同，雖然無法進行攻擊力的比較，不過攻擊次數越多的對於戰鬥是越有利，這一點錯不了的。



▲使用次數相當多的主機。RAFALE。威力也非常大。



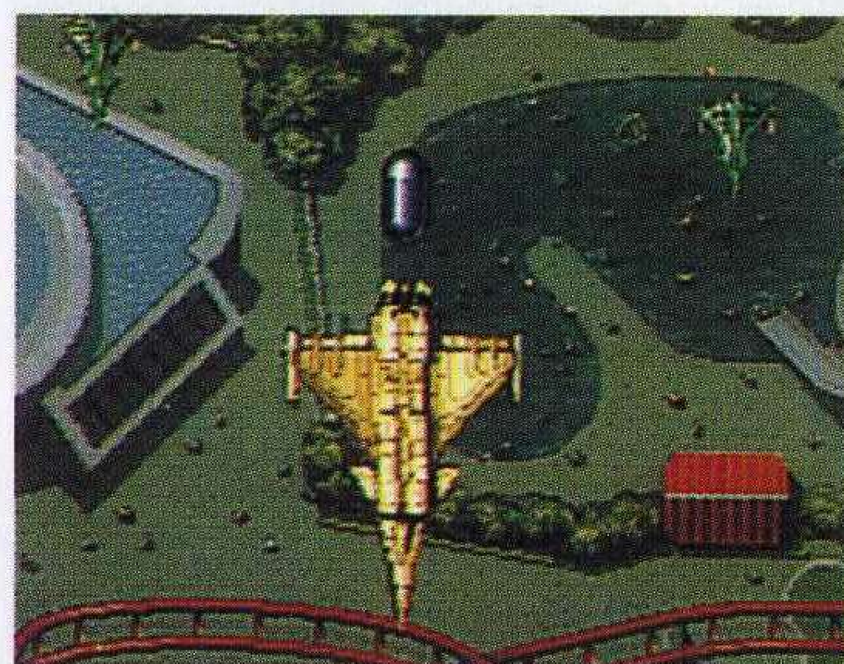
▶在瞬間F－15J轉換入最強狀態之中。威力驚人！



▲A-10和F-23的特殊攻擊。如果情況不危險，盡可能避免使用。

特殊武器

這是一擊必殺的強力攻擊武器！雖然使用的次數有所限制，不過它可以使敵人遭受極大的損傷，並且在同時具有消除畫面中所有子彈的效果。



▲RAFALE在此種狀態中完全無敵。在這個狀態中發出炸彈。

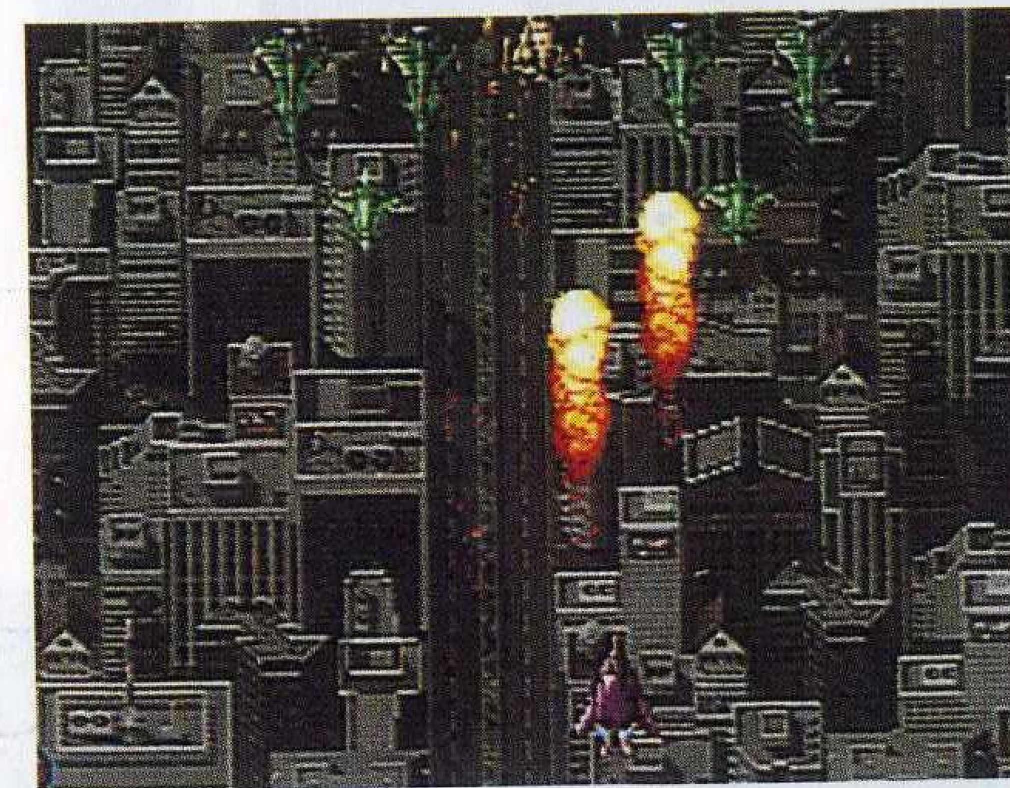
次外，RAFALE和A－10的特殊武器在使用的時候，也會出現無敵狀態，不過F－14就無法呈現無敵狀態了，因此在使用的時候，必須要根據主機的特性來靈活使用。各位玩家在玩本款遊戲時，務必要記清楚操作主機的各種特性，才能運用自如。



▲接著炸彈爆炸了。在緊急回避的時候，這是一項相當方便的特殊攻擊。



▲F-14無法呈現無敵狀態。在此種狀態中如果遭到攻擊就會出局。



▲此蛇形飛彈可以貫穿敵人身體。

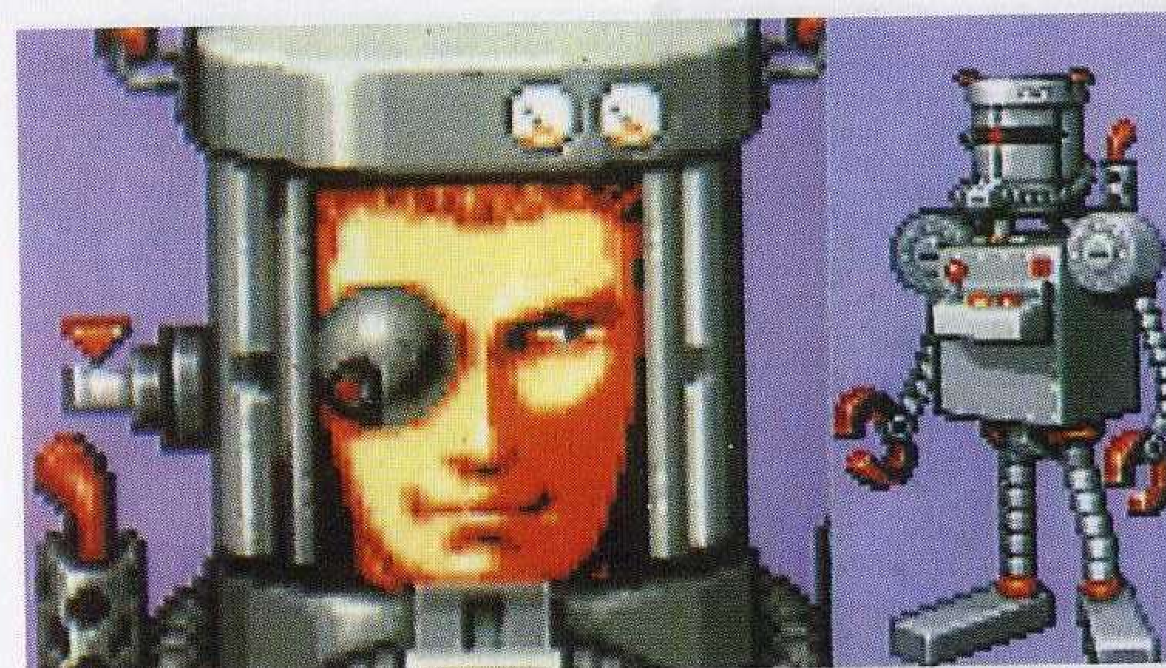
F-117

駕駛員

基　多

移動速度・普通

此架戰機的駕駛員是基多。在前作中因故被吹向宇宙之中而遭受重創，經過了一番的努力終於獲救。不過他身上的傷勢實在是太過嚴重，於是以生化機械人的型態重生。為了正義再度投入戰鬥。



▲胸部的裝置，其功用為何仍然是個謎。

標準射擊・針刺雷射

威力尚可，不過它的連射能力在所有戰機之中，可以說是最高的。從第三階段開始就可以同時發射配屬武器─蛇形飛彈來攻擊敵人。此外此機型的標準射擊在對付眾多的敵人時，相當地有效。





A-10

駕駛員

西爾巴大佐

移動速度・遲緩

Ａ－10的駕駛員爲西爾巴大佐。原本是一位退役軍人，不過他的昔日戰友被神秘的邪惡組織所殺害，爲了要報這個仇於是展開戰鬥，在他肩上有一隻鸚鵡與他爲伴，和他一起出生入死，是他親密的戰友。



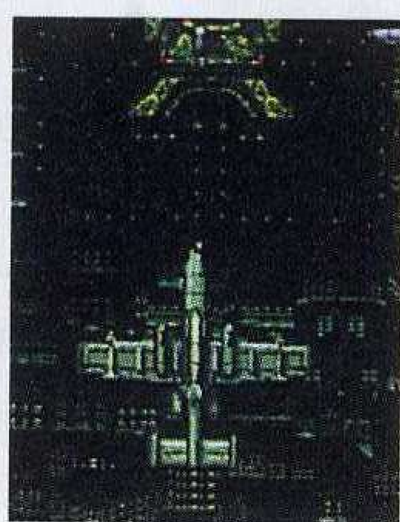
▲光頭和巨大的鼻子是西爾巴大佐的特徵。

特殊武器・乒乓爆彈

在返回原地之後，會向前方位置投下炸彈。攻擊範圍並不很大，不過威力卻是相當驚人。此項特殊攻擊特別是在對付頭目的戰鬥中，可以發揮極大的效力。



▲投下炸彈，威力相當驚人。



▲炸彈爆炸，敵人遭到損傷。

F-15J

駕駛員

眞尾麻我

移動速度・快速

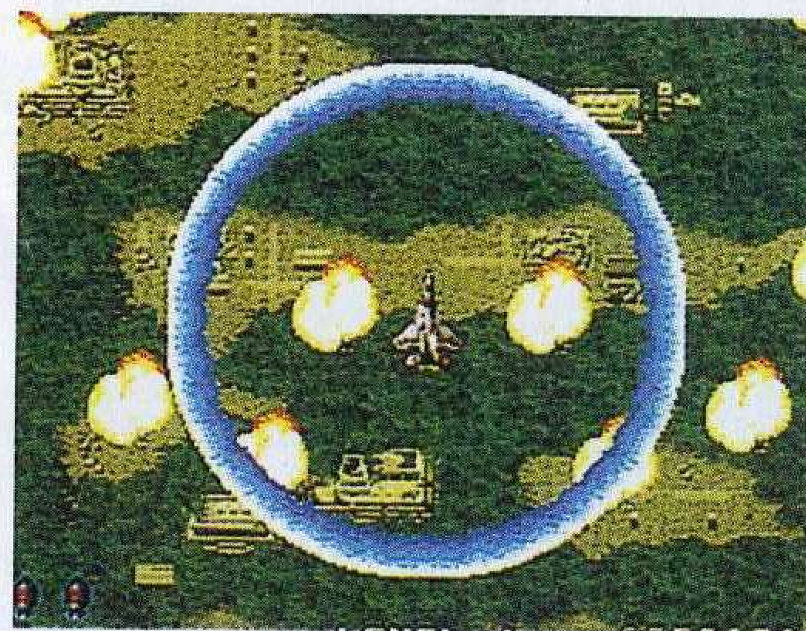
這位駕駛員的身份非常地特殊，竟然是一位可愛的偶像歌手・眞尾麻我。在前作之中，她可以使時間暫時停止，使得戰局稍加緩和。這次參加戰鬥的目的似乎是想一窺緋炎的眞實面目。



▲這次穿著舞台裝登場！

特殊武器・時間炸彈

此項特殊攻擊可以使時間暫時停止，讓敵人短時間無法行動。這項特殊攻擊的主要目的就是讓敵人動彈不得，因此威力並不太大。在緊急迴避時可以發揮很大的功效。



◀攻擊力雖然不怎麼強，但是對付小型敵人就綽綽有餘。

FS-X

駕駛員

緋　炎

移動速度・普通

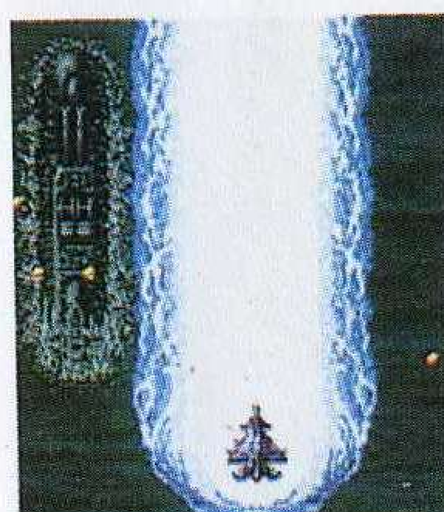
ＦＳ－Ｘ的駕駛員是航空界的忍者高手・緋炎。爲了世界的和平率領忍者部隊而投入聖戰之中，他的特殊攻擊爲忍者光束，可以大幅度地增加他的忍術威力。此次也是接受謎樣命令而加入戰鬥。



▲行動神秘，寡言沈默的謎題人物。

特殊武器・忍者光束

可發射威力驚人的貫穿殺手雷射。使用此項特殊攻擊的時候，機體全身會被雷射所包圍住，呈現無敵狀態。雖然它的缺點就是攻擊範圍太小，但是攻擊威力卻是相當驚人。



▲接著發射大型光束，此時爲無敵狀態。



▲首先光束全部集中在主機的四週。

F-14

駕駛員

艾蓮和西西亞

移動速度・普通

此架戰機的駕駛員共有兩位，分別是大富豪的女兒・西西里，以及她的家庭教師兼保田・艾蓮。她們的目的並不是爲了世界的和平，而是西西里受到了雷雨巨鳥的影響，一時興起而加入戰鬥的行列。



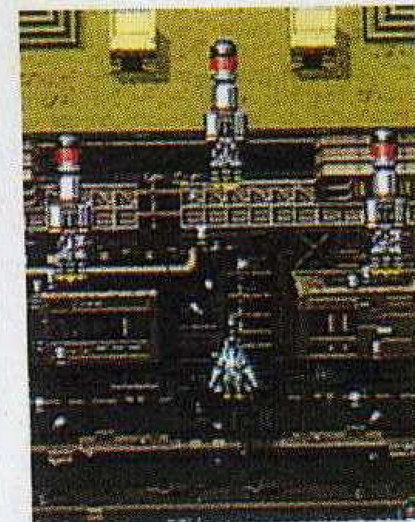
▲美麗小姐和刁鑽小女孩的怪異組合。

特殊武器・支援火箭

藉由支援火箭來展開爆炸攻擊行動。攻擊範圍相當地廣，而且威力也非常強大，不過不是無敵狀態。在進行爆炸攻擊之前尚有一段時間，很難作爲緊急避難之用。



▲接著，出奇不意地一起引爆炸彈！



▲首先，火箭會飛越通過畫面。

射擊篇

YF-23

駕駛員

威弟

移動速度・普通

這位駕駛並不是人類，而是一位自稱天才海豚的威弟。不知爲何原故它是屬於國聯軍特殊部隊所管轄的隊員，說話的語氣有些大阪地方的口音。它是爲了使大自然免於破壞而加入戰鬥的。



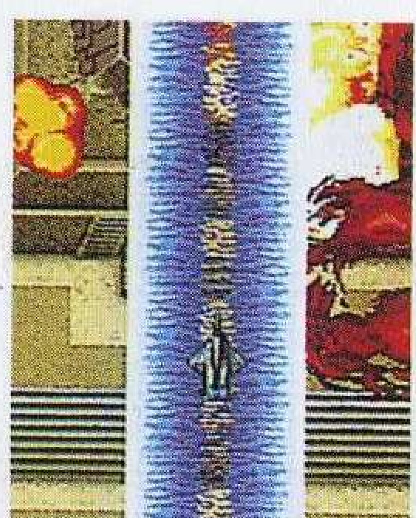
▲它到底是如何操作戰機的，仍然是個謎。

特殊武器・強波光束

從戰機之中向左右不斷擴散，發射出有如波狀的光束。攻擊範圍甚至可以含蓋整個畫面，不過攻擊威力卻沒有想像中厲害，主要是用在緊急回避的時候。



▲攻擊範圍極廣，幾乎含蓋整個畫面！



▲發射光束，向左右不斷地擴散。

AV-8

駕駛員

亞沙

移動速度・遲緩

這位駕駛員是一位天才的寶貝幼童，名叫亞沙。自認爲是一位名偵探，爲了解開世界上所發生的各項怪異事件而參加戰鬥。性格異常的冷靜，身上總是喜愛帶著一個奶瓶。



▲是一位乳臭未乾的幼童，手裡還拿著奶瓶。

特殊武器・汽油炸彈

首先，開始往上垂直升起並投下炸彈。當步驟完成之後，炸彈會爆發並攻擊敵人。爆炸所噴發的火焰會向左右擴散，因此很難攻擊到正面的敵人，這也是它的缺點。



▲爆炸的火焰向左右擴散，給予敵人重擊。



▲主機在往上昇起的時候，是呈現無敵的狀態。

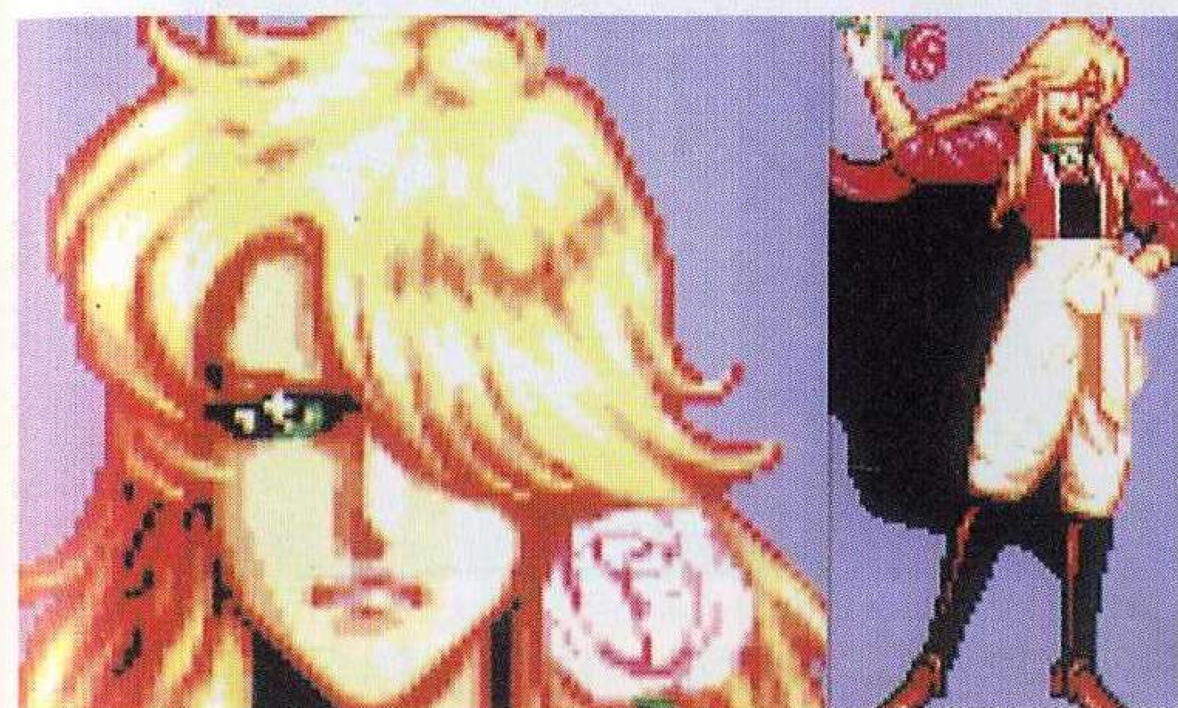
RAFALE

駕駛員

安琪拉

移動速度・普通

此戰機的駕駛員是身著男裝的美女・安琪拉。平常的身份是一位法國相當知名的音樂舞蹈家。而實際上她的眞實身份卻是秘密救助工作隊的戰鬥專家。爲了自由、平等、博愛這三項理念，奮不顧身加入戰鬥的行列。



▲外型有如寶塚劇場的演員，衣裝特別。

標準射擊・針狀射擊

此標準射擊所具有各項性能都相當地平均。從第三階段開始就會出現附屬武器・金屬暴風。金屬暴風可以向前方三個不同方向發射直行性火箭。威力強大。



▲金屬暴風直線向敵人方向飛去。

特殊武器・引力炸彈

返回上空之後投射炸彈。完全返回上空之後炸彈才會爆炸，使敵人受到傷害。當戰機返回上空的途中是呈無敵狀態。此項特殊武器也可以使用在緊急避難的時候。



▲使用特殊武器之後，立刻變成無敵狀態。



▲接著向敵人發動攻擊。威力普通。

精彩可期的畫面

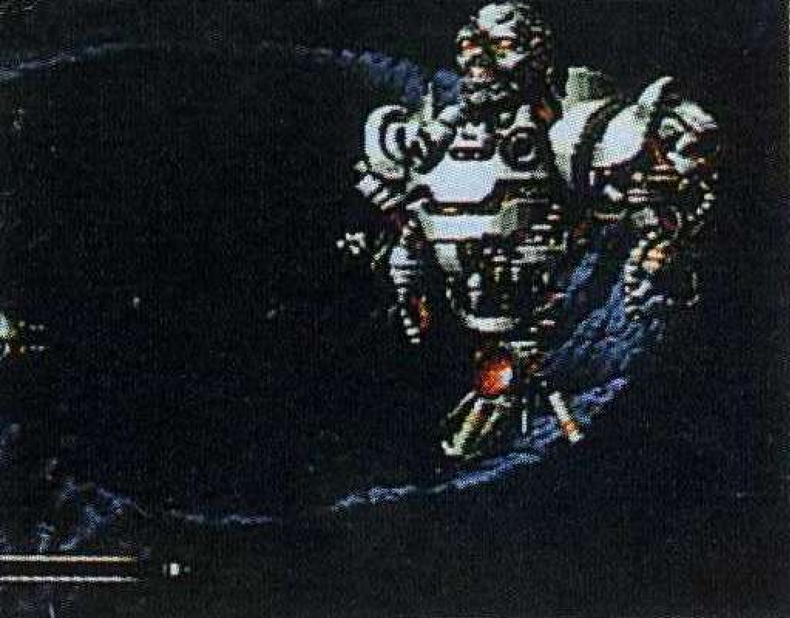


◀響尾蛇飛彈會不停地追隨在敵人後方

▶擴散炸彈碰觸到敵人即會產生爆炸。



◀傀儡手裡劍會追蹤敵人動向。



終極任務

日文：ラストリゾート　英文：LAST RESORT

SNK	卡匣	￥22800	92.4.24
45M	CD	￥5800	94.9.9

這款是以近未來為主題的橫向捲軸射擊遊戲，而最近ＳＮＫ主機上也極少出現這種ＳＴＧ的遊戲，幾乎都是主流－格鬥遊戲的天下了，而玩家在這款遊戲中的目的，是要突破遊戲中的五個關卡，拯救第３太空站，此外，要破兩次才會出現真正的結局！

為了要拯救人類的最後作戰「終極任務」終於開始了！

在西元二××○年的時候，人類的總人口數已經突破了９００億的數字，而且地球由於大氣的嚴重污染及沙漠化的不斷進行，人類沒有辦法，不得不放棄地球，開始往廣大的宇宙中移民……。

因此，從廿一世紀後半開始之後，像是宇宙太空殖民地的設置。人工天體的製造，以及在銀河系中的許多行星之上開始建造了許多的大都市群，此時，人類已經堂堂地邁入了宇宙開發的世紀，各地漸漸的又成為一片繁榮的情形。

不過，就在人類不停地往宇宙開發的某一天，發生了一件事態極為嚴重的突發事件，是因為宇宙太空站的統括中樞系統的主要控制電腦中心，發出了最緊急ＳＯＳ的求救訊號，急需立刻解決……。

而這件突發事件的起因，是由於第三宇宙站的主要控制電腦，遭到了不明病毒的入侵，開始產生了自己的意志，不願再受到人類們的控制，而開始對人類展開反擊，使得人類又陷入了另一場浩劫……。

現在，為了來拯救人類的最後作戰「ＬＡＳＴ　ＲＥＳＯＲＴ」，已經緊急出動了，不過是否能平安地完成任務，破壞第３宇宙太空站的控制電腦，拯救人類的未來呢？

◀在以月球為背景的宇宙中，和頭目展開一場死鬥。



激烈的頭目戰

▲被堅固的炮台所包圍是一項相當大的危機，好好利用子機來清除這一大堆的子彈吧！

利用主炮和子機來擊破敵人！

自機的主炮一共有雷射炮、對地火箭彈，以及自動導向飛彈３種，只要能拿到武器的寶物後就可以來使用，而不論那一種的武器都可以分３階段來進行威力提升，以增加攻擊力和攻擊範圍，不過要注意的是當自機被敵方擊爆了之後，就會恢復為最原始的狀態，因此玩家需要特別的來注意這一點，因為當到了後面幾關的時候，如果喪失了武器的話，遊戲的進行就會變得十分的困難，所以玩家們必須要先抓住每一關的特徵，選擇出最適合的武器來進行攻略，而這個是一般射擊遊戲的重點，在此再來提醒忘掉或是剛入門的玩家，才能夠順利地來進行遊戲。

雷射炮



▲雷射中心是貫通彈，而周圍波動的攻擊判定也很大。

對地火箭彈



▲火箭彈擊中了敵人或是地面會產生極大範圍的爆炸。

自動導向飛彈



▲會往前方發射出導飛彈，最大可以一次發射出６枚。

極度華麗的５個舞台

「終極任務」這個遊戲的最大特徵，是在它每個舞台中華麗且精美的畫面表現，而當玩家操縱的戰機進入了太空站的內部之後，偶爾還能隱隱約約的看到外面的宇宙，因此會使得玩家感受到相當強的立體感，真不愧是ＳＮＫ主機水準的射擊遊戲，此外，敵人的角色大多都是機械生命體，而頭目的角色也都相當強悍喔！



▲在通過摩天大樓群的後半部分時，可以從太空站的縫隙中看到月球。



▲這個是在大雨中所展開的激戰，敵人的數目也增加了不少。



▲這個則是要通過機械生命體內部的水之舞台，困難度也升高了許多。



▲破壞掉超巨大的戰艦，通過危險的隕石群，目標是最後的頭目。



▲地面上到處都是來襲的敵人攻擊，在這裡十分需要玩家穩定的控制技術。

射擊篇

重裝戰機

日文：アンドロデュノス　英文：ANDRO DUNPS

	卡匣	￥23800	92.7.17
34M	CD	—	—

這是未知生命體與人類的戰鬥。由於作戰失敗，使人類陷入非常不利的狀態。

這時人類最後的希望，就是利用敵人戰鬥機，所改造的2架新型戰鬥機，還有，玩家必須要巧妙操作，並一舉擊潰敵人。

●能自由變更武器

搭載多重射擊系統的新型戰鬥機，爲了人類的存亡，必須要奮起作戰。還有，當在進行遊戲時，玩家能根據個人的喜好，自由選擇機體所搭載的武器。除此之外，各種武器能利用秘寶提升威力。

當在裝備武器時，一定要考慮情況，並進行後方、斜方、垂直方向的攻擊，還有，有些武器也具有追蹤、貫通、擴散的效果，所以，能夠在戰鬥中發揮強大威力。

敵軍是未知的生命體，科學的技術能力在人類之上，還有，因爲作戰策略的失敗，使人類面對生死存亡的危機。而且，最後的防線，即將遭到突破。



▲初期裝備時，也能自由選擇4種武器。還有，能利用4種秘寶提昇威力。

●想獲勝需下苦功

人類如果想要獲得勝利，就必須要回避敵人的攻擊，並破壞敵人的中樞部份。還有，在7個區域中，將會出現上下左右的捲軸，這時一定要打倒各區域的頭目，並馬上破壞敵人中樞部份。

本款遊戲的難度較高，但無論是系統或操作都十分簡單，還有，使用特殊武器會降低威力的設計方式，可能有些玩家並不喜歡……。



◀在戰鬥的途中，也能夠改變捲軸方向。要配合地形選擇武器。



▶也能2人同時進行遊戲。這時人類要利用最後的2架新型戰鬥機，面對未知的生命體。

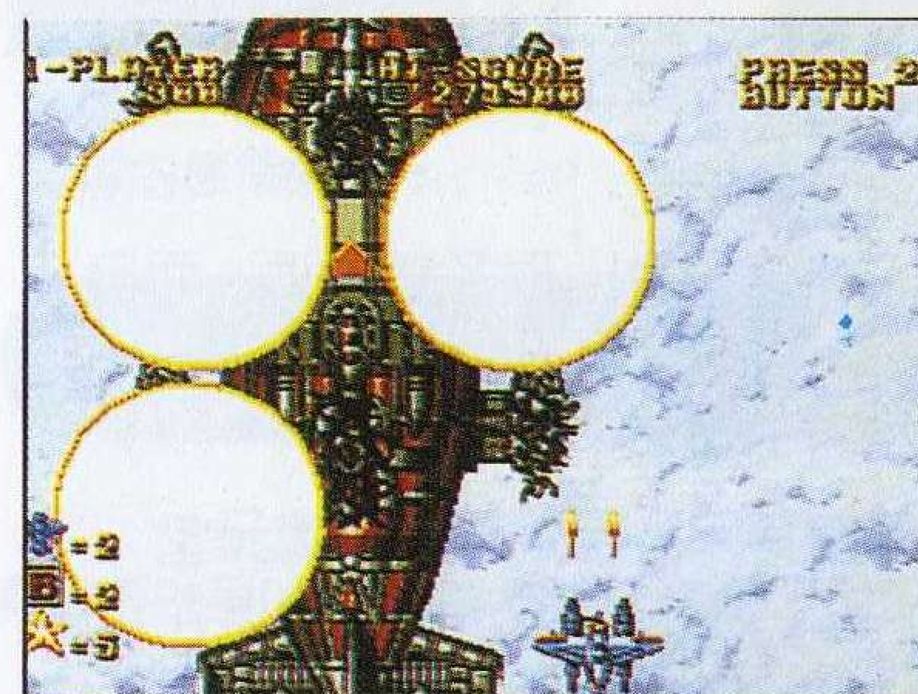
魔鬼飛行員

日文：ゴーストパイロット　英文：GHOST PILOT

SNK	卡匣	￥19800	92.7.1
55M	CD	——	——

西元194×年，I國與D國發生大戰，其後2國並開始對中立的F國展開侵略。這時受到攻擊的F國，採取了「全軍出擊，徹底抗戰」……。

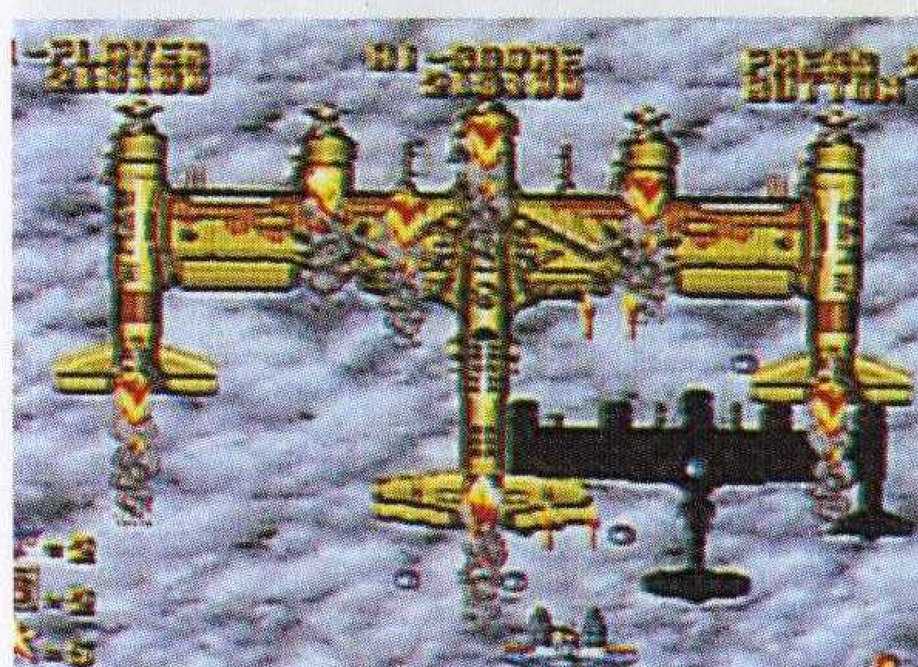
玩家將成爲F國的飛行員，並要駕駛舊型飛機，結束這場戰爭。



▲出現I國的大型戰鬥機！要回避砲彈並將之擊落。



◀在亞馬遜河上空的魔鬼飛行員。這時要對空中與地上全力出擊。



▲特殊武器之一。這時要掌握投下到爆破所需要的時間。

●縱捲軸空中戰

主角是F國飛行機隊「魔鬼」的成員。所以，也就是駕駛舊式戰鬥機的「魔鬼飛行員」。而遊戲的目的，就是要利用舊式戰鬥機，結束與I國、D國的戰鬥。

玩家所操作的水上戰鬥機，能使用一般武器與特殊武器，這時必須要利用這2種武器全力出擊。還有，因爲可以提升武器威力。一定要能巧妙運用，並全力出擊。

特殊武器共有4種類型，在飛行之前可以選擇搭載。還有，只要飛行時，在舞台中就無法再變更特殊武器。然後，當與I國、D國戰鬥之後，所出現的神秘巨大國家到底是……？這時一定要全力擊破，並完全解開秘密！

這款橫長畫面的縱捲軸射擊型遊戲，由於難度相當高，所以，不擅於射擊型遊戲的玩家，可能無法體會其中的樂趣。



◀如果使紅色戰鬥機全滅，就會出現秘寶。S記號能提升射擊威力，一定要取得。



B計劃

日文：ビューポイント　英文：VIEWPOINT

SAMMY	卡匣	￥25000	92.12.1
74M	CD	——	——

以立體方式攻擊而來的敵人、陷阱、巨大頭目，在這個異次元空間中，有不可思議的浮遊感覺，以及未知的生命體。只要進入其中，就會面對許多挑戰。

當然，耗費許多心力所製作的立體空間，將會使玩家有完全不同的體驗。

●有完美的立體設計

本款遊戲不是縱捲軸或橫捲軸方式。還有，無論是自機、敵機、障礙物等，都是以立體方式所構成的空間。遊戲中是採取斜下方的俯視視點，而且，是右斜上方的捲軸方式。角色都是以多面體構成，並利用光影產生立體感。

爲了要製作立體空間，角色等都經過精密的計算，當然，也耗費了許多時間與心力。

在這個空間中行動的角色，都有非常順暢的動作，還有，背景或登場角色，在每個舞台中，都能表現出獨特的氣氛，所以，也營造出眞實的世界觀。

遊戲系統非常簡單，就是要操作自機，並利用射擊或爆彈等攻擊方式，在舞台中前進。還有，只要打倒各舞台最後所出現的頭目，就可順利過關。在前進途中如果得到子機，就能提升攻擊力。

舞台中會出現各種陷阱，而且，是模擬3D方式，所以，玩家一定能有全新的體驗。



◀爆彈可發揮強大威力類。但有時根據爆彈的種不見得威力都很大。



◀如果想要習慣斜捲軸的方式，可能需要一段時間。

▶如果得到子機，就可提升攻擊力。一定要全力出擊。



▲整體有可愛的印象，而角色也有平順的動作。……不過，遊戲的難度可是非常地高，如果玩家的操作技術不夠穩定，是無法應付許多的挑戰。

單純的系統，卻極富戰略性

戰鬥機只能使用射擊與爆彈等2種系統的武器。由於射擊的威力，會根據按鈕的時間長短而改變，所以，一定要靈活運用。

爆彈在形態或效果上，共有3種類型，而且，最多能儲存3個，這時能根據個人喜好或是所面對的狀態進行選擇。

子機除了能協助攻擊，也能撞擊敵人，所以，是十分強力的裝備。不過，當自機失誤時，就會馬上消失，要特別注意。

一般射擊



▲如果不斷按鈕，就可連射的標準射擊。

波動砲



▲不僅有巨大砲彈，並能發揮強大威力。

子機



▲與自機聯合攻擊。不過，無法儲存威力。

各種獨特的角色

當玩家進行遊戲時，只要看到畫面中的角色，一定會有「想不到有這麼好的表現」的想法，所以，如果參考這裡的畫面照片，相信也會被細緻的畫面深深吸引。

本款遊戲的難度雖然相當高，不過，由於內容極富變化，加上有精細的設計，所以，過關之後一定有極大的滿足感。



▲滾動的齒輪，其實是沿著地面的輪溝移動，所以有固定的行進方向。



◀帶著家族前進的機械毛蟲!?身體的動作會靈巧移動。



▶多關節平順移動的龍。身體有鮮艷的顏色，並會快速攻擊而來。



雖然這是砲台，並不是動物。外型看起來非常可愛，但是威力可是非常的大，所以有時候蠻討厭的。

從水上飛起的畫面，看起來非常地過癮。不過小心看得太過入迷了，會受到撞擊，千萬要特別注意。



在周圍來回飛來飛去的小嘍囉，不需要太在意，因爲威力並不是很強，只要隨便打一打就好了。



2020未來棒球

日文：2020年スーパーベースボール　英文：2020 SUPER BASEBALL

SNK	卡匣	¥21800	91.10.25
46M	CD	¥5800	95.2.25

在西元2020年，棒球運動也有全新的進化。這時不僅有嚴苛的規則，而且，還運用了最先進的科學技術。所有超越人類極限的選手，將要展開激戰。

還有，如果是喜歡棒球遊戲的玩家，在本款遊戲中，一定會有全新的體驗。



▲如果沒有將球打到螢幕之前的觀衆席，就無法成為全壘打。



▲就連機器人也能參加比賽，是威力強大的選手。



▲每場比賽結束時，會出現各球隊的成績，以及排名。當然，目標是要獲得第１名。

規則變更，風格特異！

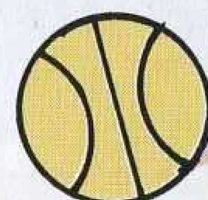
●變更的規則？

本款遊戲的魅力，就是能夠體驗到現有棒球遊戲所沒有的速度感，以及獨特的戰略性。由於在規則上做了很大的改變，所以，可能已經不屬於〝棒球〞，而成為另外一種全新的運動。

在規則方面，首先就是廢除部份的界外區域。在一般的棒球遊戲中，從本壘向左右壘包延伸的線外，都是屬於界外區，不過，本款遊戲為了要能有激烈的演出，所以，就大幅削減界外區。也就是說，在本壘的後方，以及與內野區緊接的部份，才算是界外。因此，只要球越過內野，就一律算是在場地內。

由於削減了界外區，所以，全壘打的定義也有所改變。如果想要成為全壘打，就得必須將球打入背景螢幕前方的觀衆席。除此之外，如果將球打入其它的觀衆席，就只能算是安打，要特別注意。還有，外野手若遭遇這樣的高飛球，必須要奮力疾跑，所以，與目前的棒球規則，有極大的差異，因此玩家們剛開始進行遊戲時，最好先將遊戲規則搞熟，這樣一來才能體會到遊戲的樂趣。

操作充滿個性的選手來比賽



觀衆席的周邊，由於是屬於跳躍區，所以，選手在這個區域內，能夠發揮驚人的跳躍力。當然，只要能善加利用，就能夠在瞬間接住逼近而來的高飛球。

在先前也會為各位介紹過，本款遊戲在規則上做了大幅的改變，不過，這主要是因為要配合選手的能力。由於各球團積極導入最先進的科學技術，所以，有時可以看到機器人的選手。還有，只要遭遇危機時，這些選手就會適時協助。

至於人類的選手方面，也能夠裝備提升威力的各種防具，當然，能使用最新技術的比賽方式，也是規則的容許範圍之內。

當進行比賽時，可以看選手超乎常人極限的激烈動作，還有，在外野

本款遊戲的魅力，就是會出現一般棒球遊戲所沒有的各種動作，不過當實際進行遊戲時，可能也會學到些簡單動作。還有，根據攻擊次數，也能進行儲存，這是非常親切的設計。

如果守備選手有滑行接球等漂亮的演出。或是跑者與捕手進行最後的對決時，畫面就會擴大，並以特寫方式表現。所以，玩家不僅可以看到巨大的角色，也能在瞬間感受到其中的迫力。

遊戲中只要達到一定的攻擊數目，在球場內就會設置數個地雷，所以，對玩家而言，也絕對會有全新的體驗。

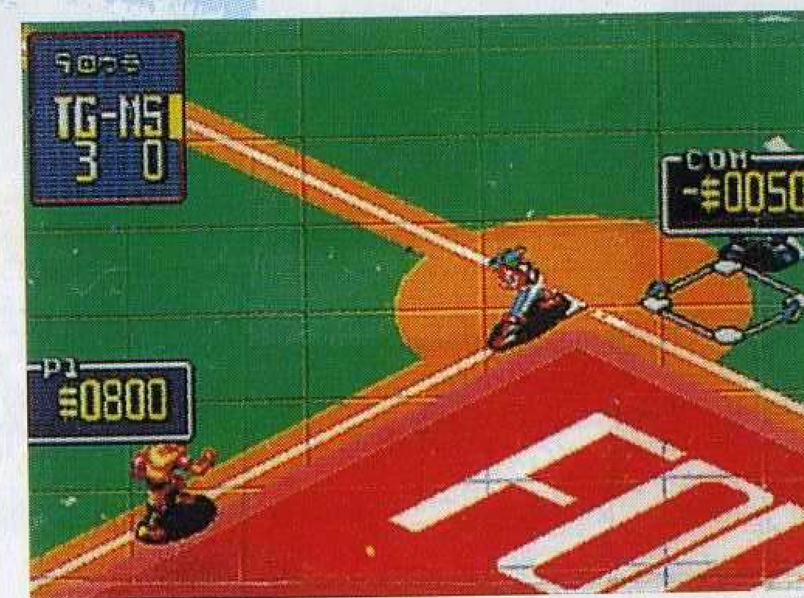


◀在所持金錢的容許範圍，能夠購入道具，並讓選手裝備。

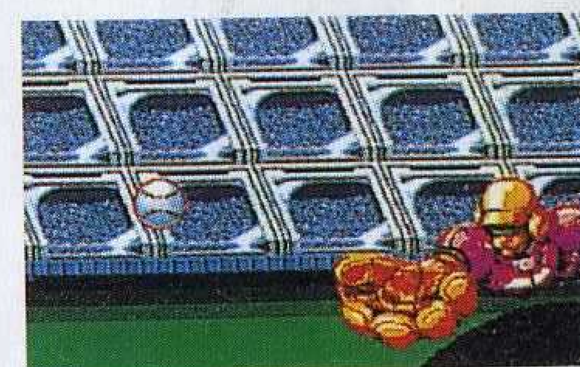
利用道具增強威力！



▲經過一定的攻擊次數，球場內會設置地雷。

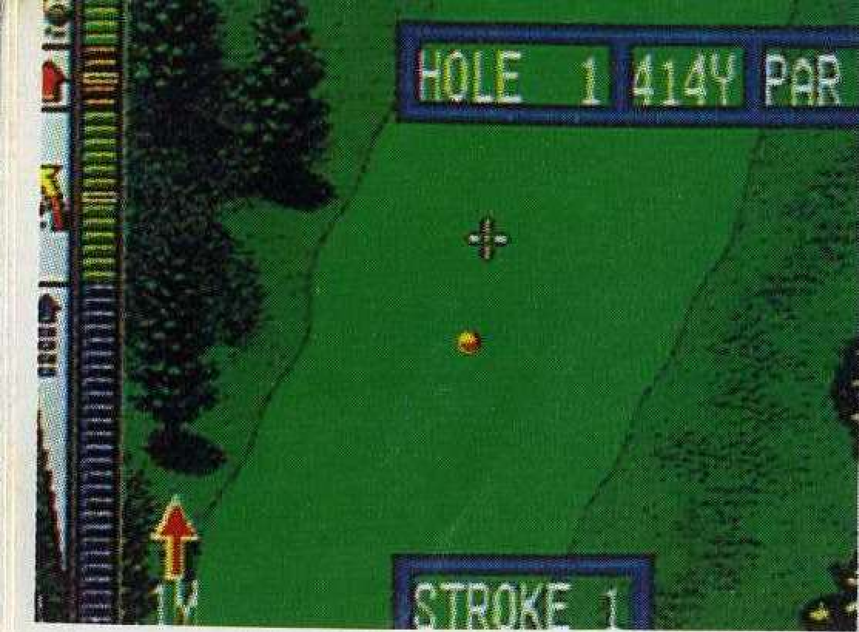


▲隨著遊戲的進行，根據選手表現的不同而會得到一些賞金。



◀如有漂亮的演出，就會出現擴大畫面。當然也會有潛行接球等高難度的動作。





頂尖高爾夫

日文：トッププレヤーズゴルフ　英文：TOP PLAYER′S COLF

SNK	卡匣	￥21000	91.7.1
62M	CD	￥4800	94.9.9

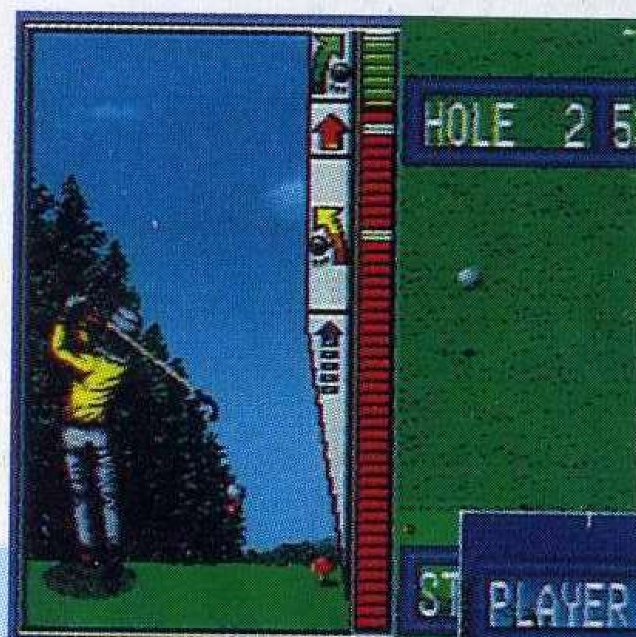
這款頂尖高爾夫的遊戲是非常有趣的，它不但保有正統的高爾夫球比賽的規則，又加入新的規則，使比賽更刺激更有趣。比方說遊戲中加入了桿弟的建議和忠言，這是一般比賽中所沒有的。現在高爾夫球的運動非常的普通和盛行，如果各位玩家沒有太多的時間和太多的金錢，不妨試試它！

在美麗的草坪上揮出漂亮的一桿！

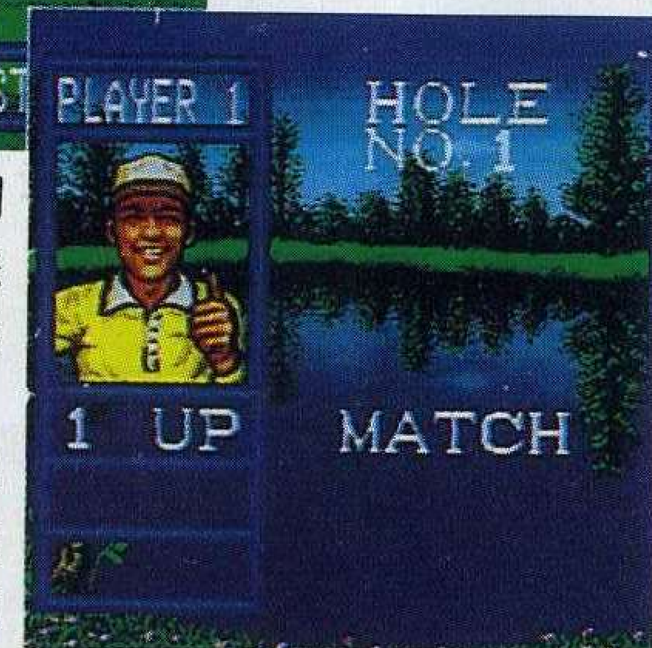
以外面９個洞，裡面９個洞共18個洞舉行的高爾夫球模擬賽。在爲各位介紹使用擴大或縮小的路線時，可從電視的高爾夫球賽轉播中聯想。在比賽的過程中，巧妙安排的障礙物，如水池之類的東西，雖令選手非常的苦惱，但卻也是比賽中樂趣的所在。另外，可以聽到桿弟他那獨到的建議和忠告，也是比賽中吸引人的地方。

遊戲比賽的方式是一般的擊球玩法和遭遇對手的玩法，所以參賽的選手必須採取各種策略和方法來應付一切可能面臨的考驗和挑戰。只要在比賽中一直抱持著積極參加的心情，就能享受極大的樂趣，所以特別爲讀者在此大大的介紹遊戲的簡單性。

用桿擊球的比賽法



◀如果想享受正統的高爾夫球的樂趣，就可以使用這個模式，爲了得到好的分數，努力的穩紮穩打取得分數。



▶互相競爭一個洞的得分，這是熟悉的對戰模式，因爲有了競爭的對手，自然的必須要分出勝負，所以，玩起來可能會較有樂趣。

雙人對戰法

推選一位最佳人選！

▶現在各位讀者所看到的比賽，雖然和一般人對抗賽沒有多大的改變，但是其中的內容卻有些許不同。



◀勝負是任選外面或裡面的９個洞來決定。但在最後一洞時，落後的一方可用先進洞宣言來反敗爲勝。

有多種選擇功能的高爾夫球賽

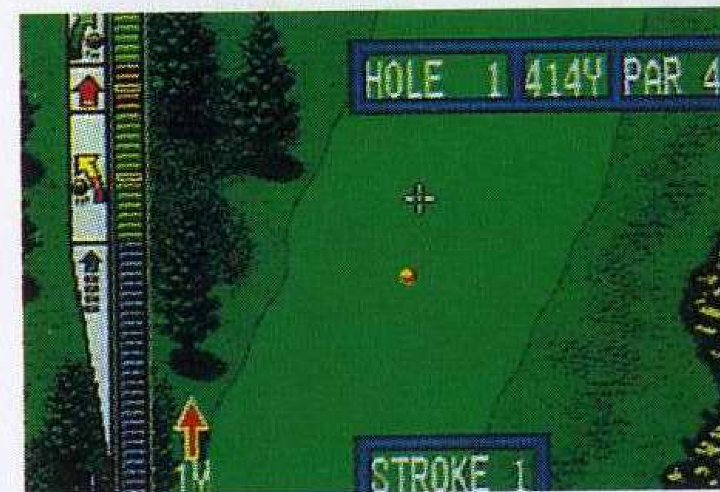
遊戲一開始的時候，先從四個人當中選出自己喜愛的人物，開始比賽時只要依照畫面左邊所指示的指令操作之後，就可以開始進行了。另外，是否需要桿弟的建言，也要在開始時就設定好。在全部的過程都設定好了之後，再詢問從桿弟到草坪之間的距離。還有，必須再去選擇一個適合當時的擊球桿，以便決定比賽時需要的工具，這才算大功告成。

注意畫面左方



▲在你要準備揮球的時候，要隨時注意場地的狀況，並由畫面中掌握擊球的時機與力道。

擊球要點



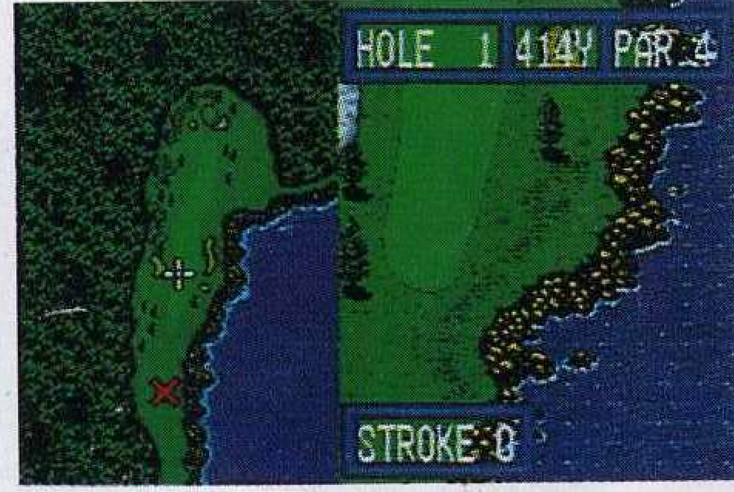
爲了將球擊進洞裡，在調節力道的時候，不僅要考慮地形的因素和選擇非常適合當時的擊球桿，還有，場地的草皮和當時的風向都是要特別注意的。

球　桿



除了啓動全部的指令和確認之後，還有對各個球洞的路線和草坪有所了解。特別是水池之類的障礙物和ＯＢ一帶的障礙區，都要先有認識，才能安全通過。

路　線



可以依當時的狀況來選擇木頭球桿、鐵頭球桿或輕擊桿等等的球桿。雖然球桿的選擇會自動設定，但是風向會影響球的距離和方向，所以還是要靠自己控制。

上場的選手



戴彼得·福治山

看名字和臉型就知道是美籍日裔人士，身著相稱的黃襯衫。



席巴德·米勒高

被公認是日本一流的好手，不僅深具實力而且揚名海外。



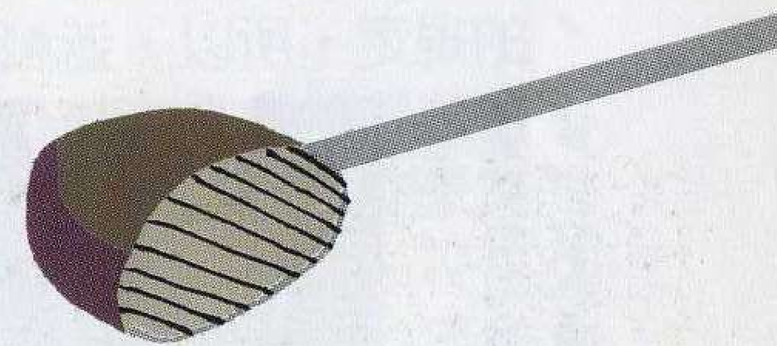
真佐士·黑崎

雖然有著像Ｆ１賽車的名字，但卻是一位高爾夫球的好手。



傑克·史達多爾

看起來像是一位和善的老伯，其實也是一位有風度的紳士。



桿　弟



在遊戲開始前，應該先選擇桿弟模式，桿弟的建議和忠告是以英語表示。如果選手只是想知道草坪的距離的話，可以不需要使用這個模式也無妨。

機器人足球

日文：サッカーブロール　英文：SOCCER BRAWL

SNK	卡匣	￥21800	92.3.13
46M	CD	￥5800	95.3.31

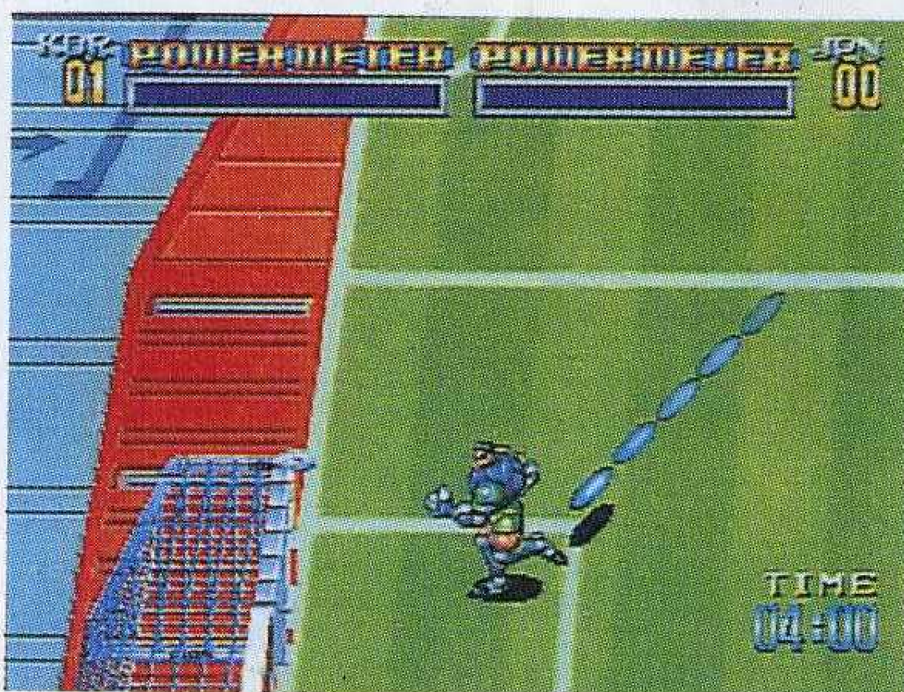
目前正掀起一股足球的風潮，而本款遊戲最大的特色，就是在原野上的7位機器人選手，不僅能使用拳擊，也能利用必殺技射球使敵人造成重創。所以，足球不再是一種運動，而是成爲格鬥技。當然，玩家一定要體驗這款內容完全不同的足球〝格鬥〞遊戲。

●近未來的格鬥足球

本款遊戲除了有眞實的臨場感之外，玩家還可進行華麗的射門，或是超乎想像的攻擊方式，所以，將不斷有新的體驗。

遊戲規則與實際的足球不同，在畫面上只會出現7位選手。而守門員除了在射門時，完全都是自動進行操作，也就是說，一般的情況是操作6位選手，並要全力搶分。

還有，由於取消攻擊一方〝越位〞的規定，所以，遊戲將能快速展開。各球隊的隊長，能夠使用守護神射門或是交錯射門等強力的必殺技。除此之外，如果能巧妙利用兩側的牆壁，就可使遊戲順利進行。



▲如果巧妙利用牆壁，就可進行強力的射門。

本款遊戲的特別要注意的地方，就是要快速移動，因爲當選手得到球時，通常都會受到敵人拳擊的攻擊，所以，一定要乘隙速攻。



▶如果順利得分，啦啦隊也會不斷聲援。



▲威力測定器在最大值狀態時，就可進行必殺射門。



◀對敵人使用肩部撞擊。當然，有時也會遭到反擊。

棒球之星

日文：ベースボールスターズプロフェッショナル　英文：BASEBALL STARS PROFESSIONAL

SNK	卡匣	￥18000	91.7.1
50M	CD	￥4800	95.4.21

在球場上展開激烈的比賽。這時玩家可以投球、打擊、疾跑！還有，遊戲中有VS模式及錦標賽模式，所以，也能提升比賽的氣氛。

基本上遊戲中有非常眞實的表現，所以，喜歡棒球遊戲的玩家絕不可錯過。

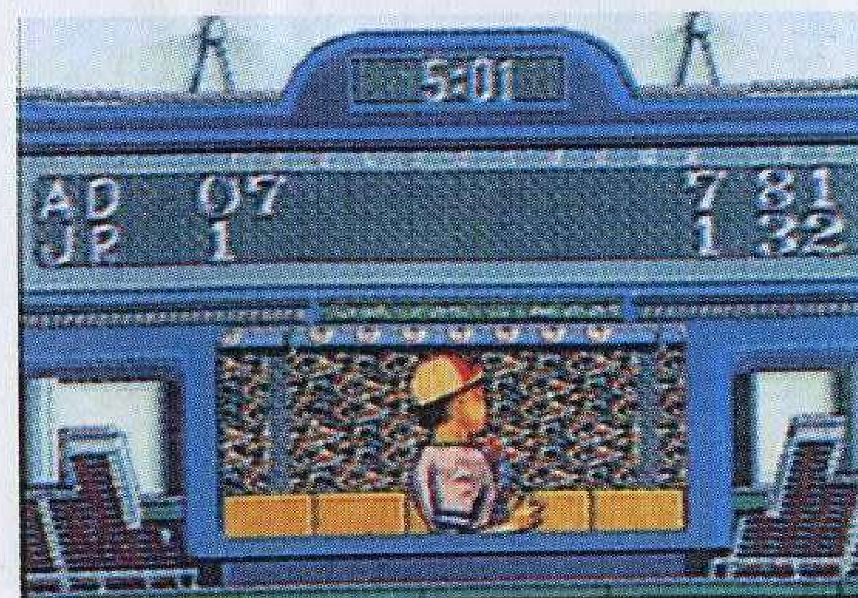
●眞實興奮的棒球遊戲

在本款遊戲中，選手不僅有眞實的動作，也會展開刺激的比賽，還有，無論是球場內，或是觀衆席，都有十足的臨場感。當然，替換選手或代跑等，也能根據情況靈活運用，所以，就有如是實際的棒球賽一般。

在遊戲中所出現的16支球隊，將會隨著比賽的進行，而不斷成長，所以，並具有ＲＰＧ的要素。還有，球隊不光只是以攻擊力或防禦力爲主體，也能夠組成只有女性選手的球隊，因此其內容將更富變化。

還有，因爲是採取密碼方式，所以，沒有記憶卡的玩家，也能接續上一次的賽程，繼續進行遊戲，但無法留下先前的成績。

本款遊戲雖然打擊的難度較高，而且，外野的守備也要不斷練習，不過，由於有精緻的視覺場面，所以，也可提升遊戲樂趣。



◀被擊出全壘打的投手，則會失去鬥志。



▲如果擊出滿壘全壘打，一定會有極大的滿足感。



◀這是序幕畫面。玩家可感受到其中的臨場感。



▶有遠近感的畫面。而且，會展開眞實刺激的賽程。



棒球之星 2

日文：ベースボールスターズ　英文：BASEBALL STARS

SNK	卡匣	￥23800	92.4.28
68M	CD	￥5800	94.9.9

美國式滑稽風格的畫風及精彩演出的棒球隊伍，將要展開一場華麗及令人興奮的比賽，此外，在比賽之中也會穿插不少爆笑的突發事件，例如說觸身球而引起的打群架事件等，會讓玩家們不自由主的就興奮起來，算是ＳＮＫ中一款相當不錯的棒球遊戲。

這個就是所謂棒球的魄力!!

如果你已經對日本式單調及太過沈悶的棒球遊戲厭煩了的話，在此我們則極力推薦這一款ＳＮＫ主機的棒球遊戲—「棒球之星２」。在這一款遊戲之中，不僅可以感受到球員們積極且使盡全力的來投球和打擊，還有電視播報員會來進行詳細的介紹和解說，是一款充滿了美式積極氣氛的棒球遊戲，玩家可以藉此來體會美式棒球賽的快感，並來比較美式棒球賽和日本式棒球的差異，以了解兩者內涵的不同。

在遊戲進行方面，初學者可以選擇讓隊伍自動守備，當打者打擊出去之後，野手就會自動往球落點的方向移動，不過這項自動守備功能是只有在戰鬥循環賽中才會出現，而熱血循環賽的話，守備就必須要靠玩家自己來操縱了，適合已相當熟練的玩家，因此玩家可以根據自己的程度和能力，選擇適合自己的循環賽。此外遊戲中也分爲兩種模式，一種是競賽模式，玩家必須要和ＣＰＵ的隊伍展開十五場的比賽；而另一種則是對戰模式，可以選擇和自己喜歡的隊伍來進行比賽。

還有在這款遊戲之中，也加入了許多的事件要素，比如說打者的能力提升，或是由觸身球而造成的打架事件，使得整個遊戲更爲有趣，更像眞實的棒球比賽。



◀每過５場比賽，打者的打擊率就會有一次提昇的機會。要好好利用這個機會得分。


▶如果投出觸身球，會發生憤怒的打者毆打投手的事件。被毆的投手體力遽減無法使用。

戰鬥循環賽	熱血循環賽
紐約 怪物隊  正如隊伍之名，幾乎所有選手都是高 打擊率的怪物，不過美中不足的是 速度稍慢。	**VSA野牛隊**  雖然選手的腳程稍慢，不過每個選手都有極爲可怕的打擊率足夠來彌補這個缺點。
台北鷹隊  投手群的等級是超Ａ級的隊伍，此外打擊和速度也都不錯，適合重視投手力的玩家。	**日本武士隊**  對速度相當有自信的一隊，當不太能分辨是上壘或出局，幾乎都會判定爲上壘。
東京忍者隊  隊伍的信條是如忍者一般的高速動作，選手的腳程都非常快，全體的戰力也相當不錯。	**義大利野狼隊**  不論是攻、守及速度方面都是相當不錯的一隊，不過缺點是打擊率則稍差了點。
漢城 獅隊  選手的能力都不是說很強，不過有時會爆出冷門，有高水準的演出，是不太容易使用的隊伍。	**台灣龍隊**  投手不僅球速快，也有相當華麗的變化球，使用這種投手比賽就相當輕鬆了。
拿玻里天使隊  打擊陣容、投手力及選手腳程都有一定以上的水準，總體戰力相當的強。	**韓國空獸隊**  隊伍中有強打者，不過也有一些廢物選手，實力是相當不平均的一支隊伍。
雪梨 鳩隊  內外野的守備有如鐵壁一般的隊伍，失誤非常的少，是個相當容易使用的隊伍。	**澳洲 袋鼠隊**  守備力相當的安定，就像是完全按照教科書一樣的安定，使用上頗爲容易。



▲在遊戲之中，隨便任何一處都可以見到美式滑稽風格的畫面，而且動作和表情都很誇張。

▶猛烈地將球擊出之後，外野手和打者都須盡力衝刺來接球或是跑壘。頗具棒球比賽那種緊張又刺激的氣氛。


◀畫面上會顯示出投手和打者的臉部的鏡頭，是個相當不錯的演出。玩家一定不能錯過這樣一款精彩的遊戲。



得點王

日文：同中文名　英文：SUPER SIDEKICKS

SNK	卡匣	￥28000	93.2.19
106M	CD	￥5800	95.3.31

足球可說是全世界最流行的運動之一。而世界12個國家的代表球隊，也將展開激烈的戰鬥。這時必須要巧妙運用各種技巧，並成為世界冠軍。

每一支球隊都有各自的特色，玩家必須要從中進行選擇，並奮力出擊。



▲在遊戲中，玩家可以任意選擇球隊來比賽。

●球場就是戰場！

本款足球遊戲能與友人一起進行對戰。這時要從能力不同的12個國家當中進行選擇，並不斷出賽。當然，也能夠與電腦對戰，還有，遊戲的難易度共分成三個階段。

在隊伍的陣形方面，也能夠自由變更，這時要選擇自己的攻擊類型進行比賽。還有，各國的選手當中，由於會出現具有強大攻擊力的選手，如何在比賽中善加利用，將成為致勝的關鍵。

在比賽方式上，可進行錦標賽或是聯盟賽，除此之外，在天候方面有時會出現晴天或下雨，這時，將會出現完全不同的情況，還有，畫面也會擴大或縮小，所以，玩家將可從中感受到自己就好像在欣賞真實的球賽。


▲在球門前的混戰。當出現「射門」的記號時，就按A鈕。


▲不光只是在晴天進行比賽。在雨天比賽時，球的滾動距離較短。


▲當從場外傳球時，可清楚看到比賽的情形，所以，是非常親切的設計。

擁有精彩的畫面重播功能

如果時間結束，而打成平手時，就會進行ＰＫ戰。這時雙方交互進行５次的射門，當然，進球較多的一方就算獲勝。

攻擊一方的踢球方向，共有右、中央、左３種。而守備的一方就要預測並進行防禦。如果５次射門又獲得同分時，就要再度延長，並直到分出勝負為止。

當在比賽中獲得勝利時，就會出現華麗的展示畫面。還有，比賽時如有精彩的射門，也能從畫面中清楚看到。

在比賽中如果想要得分，最好是能利用傳球方式，因為踢球時，容易遭到對手突進撞擊，還有，接近球門時，也能使用頭捶射門。


◀守門員順利從右側接球，這畫面實在太漂亮了。


▶得分後，無論是選手或觀衆都十分興奮。

可選用多種足球技術

使用按鈕時，共有２個原則。那就是持球的一方，要進行射門與傳球，至於沒有持球的一方，就必須要使用突進撞擊或滑動，而這些動作都有對應的按鈕。

不過，如果根據球的高度，並掌握時機按鈕，就可進行頭捶或是倒躍踢等攻擊。還有，也能夠調整傳球的距離。


▲在這個時候，到底要使用什麼技巧。

●守門員順利接球。還有，也能夠交由電腦處理。

●如果一直按著A鈕，選手就會不斷進行踢球。

●如果一直按著A鈕，就可進行倒躍踢射門。

●如果配合傳球並按A鈕，就可順利進行頭捶。

●朝球的方向滑踢，這時守備時按B鈕所使用的技法。

●對持球的對手突進，如果順利進行，有時也能奪球。



得點王 2

日文：同中文名　英文：SUPER SIDEKICKS 2

SNK	卡匣	￥28000	94.5.27
106M	CD	￥7800	94.9.9

全世界中受到最多國家及最多觀衆注目的運動—足球，不論在任何地區都是極爲風靡的，尤其是在南美洲及歐洲，足球迷們更是如痴如狂，此外，在日本足球亦相當的風行，而這一款「得點王 2」，就是爲了要完全地表現出足球魅力的一個遊戲。

在足球場中奔馳的選手們！

刺激、興奮、精彩，相信這是許多人對足球的印象，而這款ＳＮＫ的「得點王２」，這是要表現出眞實足球比賽上的感覺，使得一般玩家也能夠身歷其境。在這款足球遊戲中，將全世界一共分成了六區，合計共48個國家的代表隊，而玩家可以從這48支隊伍中選擇自己喜歡的來進行比賽，不用說，根據所選擇隊伍的不同，選手和綜合能力以及服裝上的顏色，都會有所不同，此外能力的設定上也符合各個國家的特色。

在通常的遊戲畫面中，是橫方向而角度稍微往下的視點，不過在進入選手長射或踢自由球的時候，就會隨著眞實時間立刻切換到３Ｄ畫面，此外，也和一般足球規則一樣，嚴重犯規時裁判會舉出黃牌甚至紅牌使選手直接退場，罰踢自由球或ＰＫ自然也有可能出現，而時間結束後雙方仍然平手時，可以選擇再度比賽，踢ＰＫ戰，或是採取雙方誰先得分就贏的方式來決定勝負。



▲在ＰＫ戰的時候也是用３Ｄ畫面進行，主踢選手如果能將球踢進最左或是最右邊的角落，射門的成功率會較一般高上一些。





3代的畫面更好喔！



得點王 3

日文：得點王３　英文：SUPER SIDEKICKS 3

SNK	卡匣	—	—
158M	CD	￥7800	95.6.23

擁有最多球迷的運動—足球，尤其是在歐洲及南美洲，情形更是壯觀，不僅選手擁有極爲華麗的個人技巧，在團隊默契方面也有相當的程度，這次ＳＮＫ將前作又加上了許多的改良，使得動作更爲細緻、生動，玩家將更能感受到足球場上的臨場感。

目標是世界冠軍！

在這款「得點王３」之中，雖然看不見各個隊伍基本的參數設定，不過實際上超強國家的隊伍，像是巴西、德國及義大利等，在這款遊戲也是超強的隊伍。舉例來看，像在和這些隊伍比賽的時候，玩家就算是使用了吃奶的力氣來盤球突入，這些隊伍的選手還是可以從玩家的後方追上來，常常會使許多人感覺ＣＰＵ太強，甚至有作弊的嫌疑，不過事實上並不然，因爲這款「得點王３」的設定，是防禦側會極度的佔優勢，因此與其發揮選手華麗的個人技來單人盤球突入，還不如和隊友不斷地長傳和短傳，距離對方球門有足夠距離時來進行射門，是比較有效且不容易失誤的得分方式。

至於射門的話，在禁區外射門和在禁區內射門是用不同的視點，不過在此建議玩家是在會切換成３Ｄ畫面的區域以外來進行射門，不僅比較容易中網，防守的對手也不容易抓準時機，此外又有奇襲的效果，不失爲一石３鳥之法。

3D大迫力射門!!



▲此時比起太過勉強的運用盤球技術過人，還不如將球傳給隊友。



◀當盤球的選手和球門有相當距離的時候，就會自動地切換成這種畫面，而此時玩家必須要操縱搖桿的方向，來決定射門的位置。

介紹3個一般非常有效的技巧

超長距離射門

所謂基本的長射，是指當在射門的時候，畫面的視點會自動切換的射門。不過，如果在一定程度的時間經過之後，立刻同時押下ＡＢＣ３個按鈕的話，就可以在一般的橫向視點，不必進行切換畫面直接來進行長射，而由於這個技巧在和球門距離相當遠的時候也可以使用出來，。



▲由於此時畫面不會切換，因此這種長距離往往會帶來不錯的奇襲效果。

指令的假動作

在這款「得點王３」之中，當角色拿到了球的時候，可以來展開一些特殊的「假動作」，而假動作的指令輸入方式是在按下Ａ鈕之後，立刻將搖桿輸入→↗↑或是→↓↘的方向指令，使用之後，根據帶球選手頭髮長短的不同，會出現不同的假動作來帶球過人。



▲這個是短頭髮選手的動作。



▼這個是長頭髮選手的動作。

俯衝頭鎚

在本遊戲之中，還有一個相當方便並有效的技巧，就是所謂的俯衝頭鎚，不過在操作可就沒有那麼簡單，不是想用的時候就可以用出來的，因此必須要好好地熟悉Ｂ鈕的長傳以及Ｃ鈕的操作選手變更的應用，玩家就可以隨心所欲的使用這招俯衝頭鎚了，因此這也是個值得玩家來好好練習的技巧。



▼傳球之後由於是不停球就射門，最好要練成才行。



▲比起來的話，倒掛金鉤的難度更高。

隱藏模式

超級隊伍模式

在對戰時的隊伍選擇之時，將隊伍的名字輸入「ＷＲＸ」，而強化項目選擇「守備力強化」，之後從比賽介紹畫面到比賽開始爲止，都必須押住Ｄ鈕不放，這樣的話就可以使除了守門員之外的所有選手的全部能力達到最大的狀態，而由於隊伍實在是太強了，因此偶而施捨給對手幾分也無不可。

不過玩家需要注意的是當得分之後就會恢復爲原來的情形，而如果想要將這個強化能力維持下去的話，就要在得分之後的重播開始到比賽繼續之前，必須押住Ｄ鈕不放，否則就會恢復爲原來的水準。

姓名顯示模式

在主標題的畫面５，將游標選在“GAME START”的位置，再同時按下Ｄ＋Ａ鈕來開始遊戲，如此一來的話，畫面上就會出現正在操作的選手的背號以及名字，選手的名字上，１Ｐ是以紅色的字，２Ｐ是以藍色的字，而ＣＰＵ是以綠色的字來表示，由此立刻可以知道現在是那位選手正拿到球，更可以來增加比賽之中的興奮度。

此外這個模式也可以使用大型電玩的ＭＶＳ，而使用的方法是在投錢之後，再同時按下Ａ和開始鈕就可以出來了。



▲不論是在那裡聽過的名字都會出現，讓自己喜歡的選手活躍起來吧！

超級速度模式

在對戰時的隊伍選擇之時，將隊伍的名字輸入「ＬＥＧ」，而強化項目選擇「守備力強化」，之後從比賽介紹畫面到比賽開始爲止，都必須押住Ｄ鈕不放，這樣的話就可以使得整個隊伍中的所有選手的跑步速度達到最大的強化情形，可是雖然選手的跑步速度變快是非常方便的，不過其他的能力就會下降若干。



◀所有選手的速度都達到了最大的狀態，不過其他的能力都會有所下降。

全體鬥志高昂模式

在對戰時的隊伍選擇之時，將隊伍的名字輸入「ＴＮＴ」，而強化項目選擇「守備力強化」，之後從比賽介紹畫面到比賽開始爲止，都必須押住Ｄ鈕不放，這樣的話就可以使得整個隊伍中的所有選手的精神狀態達到最亢奮、最高昂的狀態，而且是比賽一開始就是處於這種狀態。

不過玩家要注意的是這個模式是在遊戲經過了一定的時間之後，整個隊伍就會回復爲原來的一般狀態，因此在比賽一開始的時候，就必須儘可能的來展開快攻，趕快先取得幾分的領先，這樣一來就算是回復爲原來的狀態，對手想要來展開大反攻也幾乎是沒有用的了。



▲不過在經過了一定時間之後，這個模式就會自動的進行解除。

超級守門員模式

在對戰時的隊伍選擇之時，將隊伍的名字輸入「ＫＧＢ」，而強化項目選擇「守備力強化」，之後從比賽介紹畫面到比賽開始爲止，都必須押住Ｄ鈕不放，這樣的話就可以使得守門員的各項能力都達到最高的狀態，而因爲這個遊戲中守門員的操作方式稍難，所以如果使用這個模式也是相當方便的。



▲守門員的能力達到最大 。



猜謎之王

日文：クイズキングオブファイターズ　英文：QUIS KING OF FIGHTERS

SAURUS	卡匣	￥29800	95.3.10
122M	CD	￥5800	95.4.7

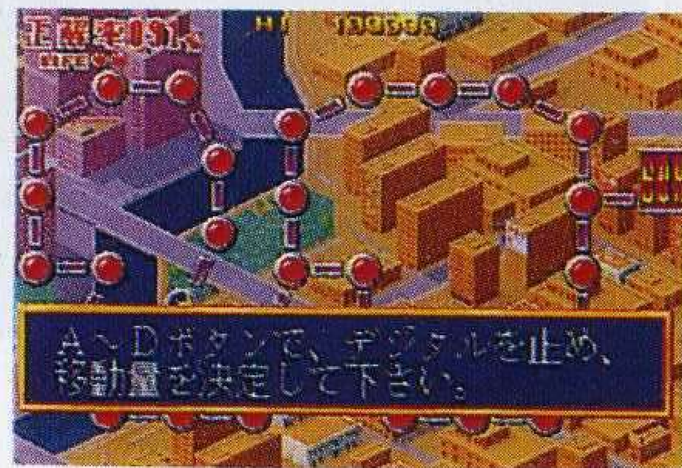
由猜謎問題所組成的遊戲，而玩家就是問題格鬥的選手，所能使用的角色幾乎都是ＳＮＫ主機上格鬥遊戲的人物，相信玩家們對此都不會陌生，而每一位角色都是爲了獲得冠軍而集結，配合了許多原創性的出題形式，可以讓頭腦充份地活動起來，不過麻煩的是言語的差異…。

這就是格鬥猜謎遊戲的快感

根據答對了格鬥問題所需時間的不同，角色的攻擊威力也會因此而產生變化，如果在攻擊計量表（時間）還在閃爍的時候就答對了問題的話，玩家所操縱的角色就會使用出必殺技來給予對手極大的打擊，此外，由於也可以輸入操作指令技來擊出超必殺技攻擊對手，因此只要能把握住機會，玩家是可以來個一擊必殺或是一擊逆轉的情形發生，而這一點也就是格鬥猜謎中僅有的一種令人心情爽快的設定。

故事模式

故事模式中是採取大富翁的形式，只要能答對問題的話，就可以轉動骰子，並按照骰子上所出現的數字來往前移動，而最終的目的就是要救出再度被抓走的百合。由於在本模式之中，玩家可以先選擇問題的難度和範圍，此外問題的數目也相當地大，因此，玩家不論怎樣來玩都不會玩膩的。而且在本模式之中，也可以兩人同時來進行遊戲，同心協力來將百合救出，將會是更爲有趣，更能輕鬆地進行遊戲。



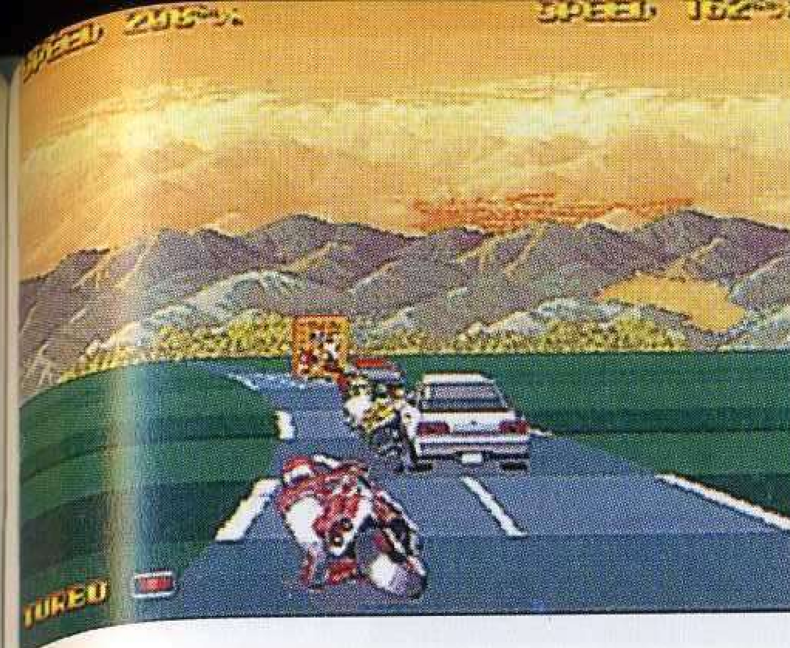
▶和街上的人們展開問題的攻勢，也會出現不少在ＳＮＫ主機上登場過的角色。

對戰模式

在故事模式中所能選擇的６名主角，再加上以頭目而登場的４人，共計十名的角色可以供玩家們來選擇，然後彼此來進行由格鬥問題所展開的熱戰。比賽上和一般的格鬥遊戲一樣，都是採取贏兩局者爲勝利的３戰兩勝制，在這個模式之中，玩家們可以彼此來進行腦力的對戰，看看是誰的常識多及按鈕連打快，輸的人也不需要太難過，可以再接再厲來進行挑戰，不過要注意有點風度，不要變成眞人版的…



◀在對戰模式中可以任意選擇角色，和其他的玩家來進行腦力的對戰。



風速英雄

日文：ライディングヒーロー　英文：RIDING HERO

SNK	卡匣	￥21000	91.7.1
46M	CD	￥4800	未定

有一位財閥家族的青年，爲了要成爲賽車手，而離開家庭，他在街上得到一部輕型機車，並經由這樣的機會，逐漸邁向世界冠軍之路……。

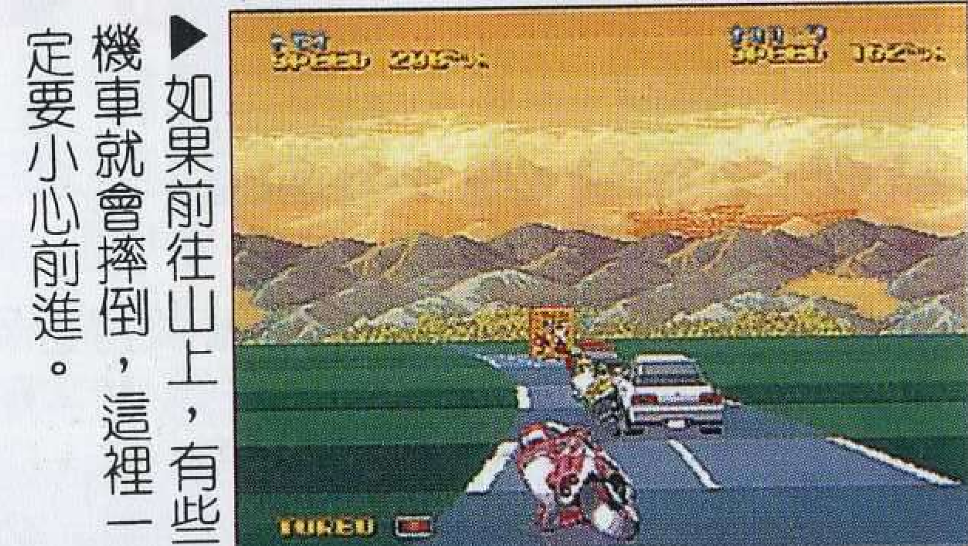
這是一款以機車賽爲主的遊戲，玩家必須要操作這位青年，完成世界冠車的夢想。

●賽車手的遊戲

主角由於是出身自財閥家族，所以，在嚴父的管教之下，一直隱藏自己的夢想。有一天，他與父親發生爭論，並因而離家出走。這位青年在機車店買了一部輕型機車，並正式展開車手的生涯。



◀如果儲存金錢，就可購買新機車提升等級。



▶如果前往山上，有些機車就會摔倒，這裡一定要小心前進。

在遊戲方面，有利用交談收集情報的冒險場面，以及實際進行賽車。所以，玩家必須要在山上或比賽中賺取金錢，並要提升機車的等級。還有，必須不斷累積經驗，成爲優秀的車手，最終的目標是要獲得世界冠軍。

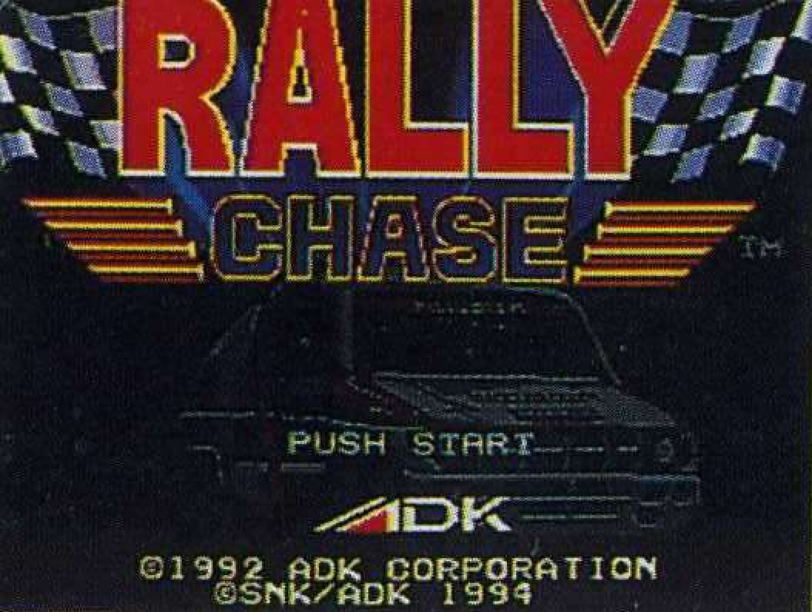
當然，如果想要使遊戲順利進行，就必須要隨時注意主角的情況，並要提升機車性能。

遊戲中除了主要的故事模式之外，也有只進行賽車的模式。在賽車模式中，必須要在世界各地的10個場地中比賽，如果能在賽程中進入前３名，就可參加下一場比賽。還有，如使用通信連結線，也能利用２台ＮＥＯ・ＧＥＯ進行對戰。

這款遊戲雖然在賽車部份的完成度較差，但自己購買機車、提升等級的系統，將使遊戲更富變化。

▼賽車遊戲是主要的進行方式，如果有同伴，也能進行對戰。





極速英豪

日文：ラリーチェイス　英文：RALLY CHASE

ADK	卡匣	￥23800	91.12.20
46M	CD	￥4800	94.10.31

『極速英豪』是傾向以優良的操作性，以及以順暢的畫面捲動爲賣點的賽車遊戲，使玩家在遊戲中能夠豪邁地體驗世界各地不同的賽車路線。而遊戲中的賽車路線改採越野賽的路線設計，使玩家在環行路線之外，有機會感受到越野路徑多采多姿的魅力，是一款簡單且饒富趣味的賽車遊戲。

以全球視野的越野賽車橫越整個世界，Go！

『極速英豪』這款遊戲所要傳達給玩家的是，「在環行路線上賽車的感覺不錯，但在越野路線上的賽車卻更具魅力」。在世界各地轉戰，與競爭對手們爭奪冠軍的眞情趣；以 WRC 模式和縱越幅員遼闊的美洲大陸爲目標，或是要選擇巴黎達卡賽模式，玩家均能享受其中賽車的樂趣。

玩家在遊戲中，必須於限制時間內順利通過關卡（Check），並據此通過關卡的快慢而獲得分數。而遊戲的目標，當然是以取得賽車的冠軍爲目的。至於玩家所駕駛的賽車，在 WRC模式中有 6 款車種可選；而在巴黎達卡賽模式中則有 9 款車種可選，玩家可依自己的喜好選擇一車種加入這速度的競逐。



◀即使玩家的車與他車發生追撞，也能馬上恢復。



◀在未鋪柏油的道路與河川中也能競速的賽車路線。

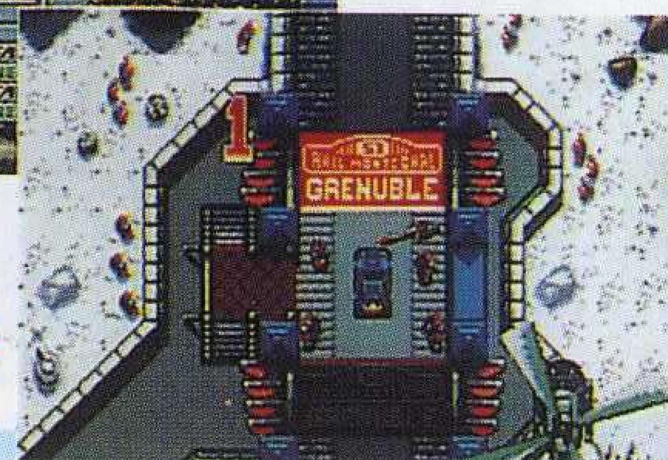


WRC模式

在WRC模式中共有 5 關，玩家將與世界上頂尖的賽車手展開競逐，爲一採記分制的賽車模式。



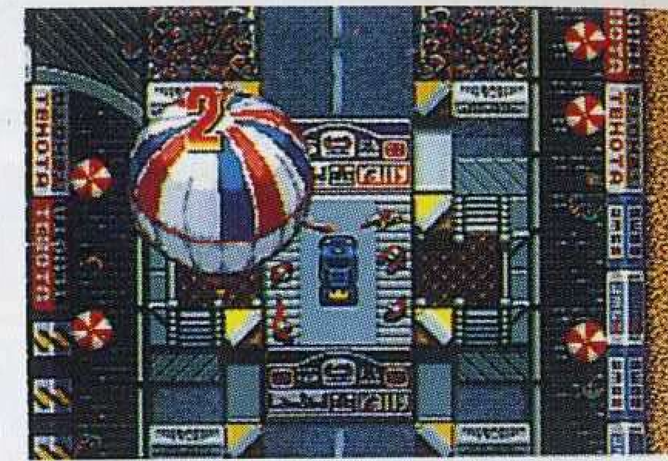
◀鋪著石頭的道路和V字形的轉彎，令人印象深刻的第 3 關，雅典。



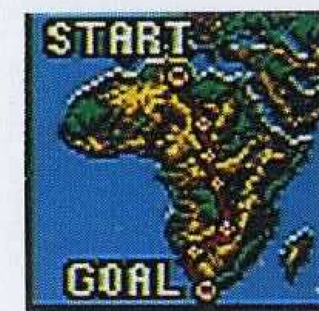
令人嚮往的蒙地卡羅



◀野生動物或在道路中央漫步，或在河川中疾行，這充滿著野生氣息的一關是第二關。

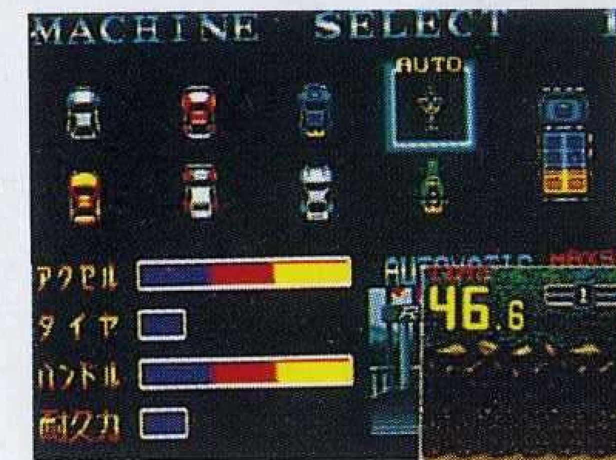


◀最後一關是英格蘭。泥土路和柏油路的交互路徑，以及道路上的車輛之多爲其特徵。



巴黎達卡賽模式

這是令人目瞪口呆，以縱斷非洲大陸爲路徑的生存之競速。有三款車種是只有在此模式才能用的。



◀右邊 3 種較好的車種，只有在巴黎達卡賽模式中才能使用。



▶不愧是只能在巴黎達卡賽中使用的車種。



◀在進行越野賽時，有許多令人手忙腳亂的路徑。



▶一旦碰撞上道路上茂密的灌木叢的話，會有鳥群因受驚嚇而逃飛出去。

須具高技術的路徑

▼看到了沙灘的話，終點就在不遠處了，再加點油吧！

▲在河川中行駛的路徑是既複雜且難，必須慎重地行駛。



濺起水花的競速

●在大自然疾走

這是一款 2 D類型的賽車遊戲，由於是以大自然爲舞台，所以，有非常細緻的畫面。例如，在道路的正中央會出現牛緩慢步行，或是可看到在河川中疾走的場面，所以，各舞台中都有完全不同的氣氛。

遊戲模式方面，有在 5 個舞台中競賽的世界冠軍模式，以及駕駛卡車、越野機車等，進行比賽的巴黎達卡拉越野車賽模式。由於遊戲是採取時間制，所以，當通過各檢查地點時，就會出現目前的排名。

還有，巴黎達卡拉越野車賽模式中，由於有通信對戰機能，所以，能 2 人同時進行遊戲。

在比賽時所使用的車輛，最值得一提的就是卡車。雖然加速性能並不好，但卻有極佳的耐久度，還有，也能撞擊並破壞前方的車輛。



速度感眞好！



超級保齡球

日文：リーグボウリング　英文：LEAGUE BOWING

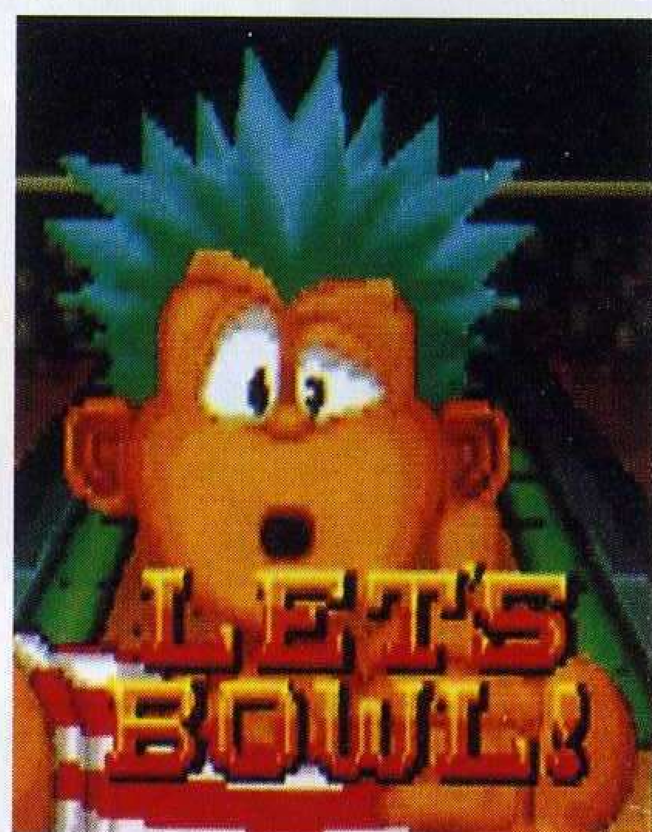
SNK	卡匣	￥16800	91.7.1
26M	CD	￥4800	94.9.9

『超級保齡球』是一款簡單且又方便遊樂的保齡球遊戲。由於在ＮＥＯ・ＧＥＯ中已有許多高難度的保齡球遊戲，所以ＳＮＫ這款老少咸宜的保齡球遊戲軟體的存在，就顯得格外難得了。不論各位玩家只初學者或是個中高手，保證您在超級保齡球中都能體驗逼真的保齡球樂趣並一展身手。

輕鬆運動的代名詞——保齡球

保齡球，所有輕鬆的運動中最具代表性且最講究的運動。只要在保齡球館中拿起保齡球，站在球道前向著球瓶丟去即可。而電腦即會自動計分，將玩家的實力表示出來。看來簡單，其實是沒有想像中的容易。

在遊戲中也能夠展開４人的同時對戰，除了有標準的保齡球記分賽之外，還有ＳＴＲＩＫＥ　90和ＦＬＡＳＨ等以原創的規則進行球賽的模式，一定能讓玩家樂在其中。



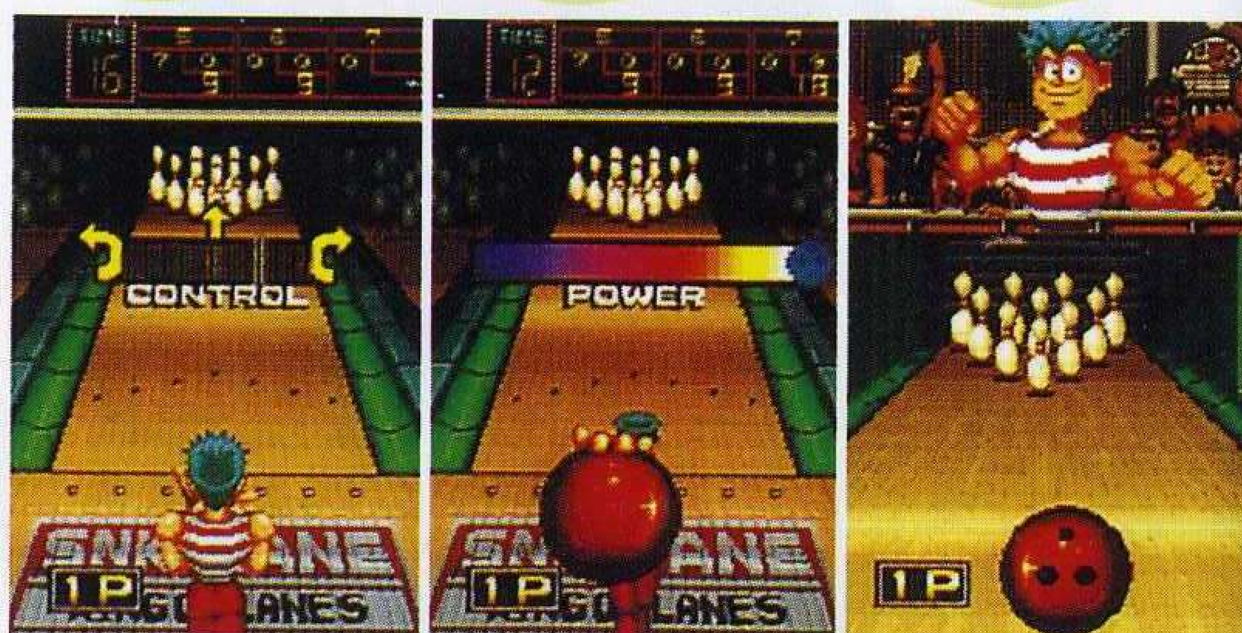
可以天天玩保齡球囉！

Let's Bowling



▲只要有了『超級保齡球』，即使在家也能享受保齡球的樂趣喔！

擊球姿勢決定　　仔細拿捏擊球瞬間力量　　ＧＯ投球！



遊戲的特徵是，玩家可以選擇以右手或左手來打球，也可以選擇用多少磅數的球來打，使玩家在遊戲時就像是在真的保齡球館中打球一樣。

在頒獎台接受表揚



▲在10回終了之後，終於要發表成績了。

設定遊戲的角色



▲首先選擇要用右手持球或左手持球。繼續再選出適合自己的保齡球磅數。

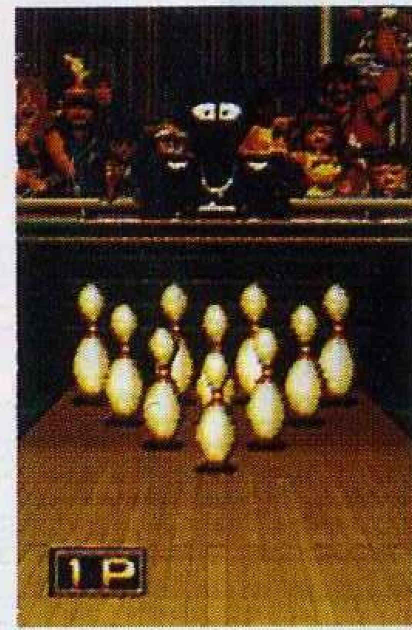
這些演出也值得您的注目



▲是全倒或是會站衛兵呢？一邊緊張兮兮一邊看著球瓶的主角真是有趣，讀者們是否能夠了解他的心情呢？



▲已經取得SPARE了，還有什麼問題！擺出勝利的姿勢吧！取得SPARE雖然高興，但似乎有些高興過頭了吧！



▲啊，擺了個投球大烏龍。要是站衛兵就算了，如果能夠SPARE才是好笑的奇蹟呢！

保齡球記分賽

這是以玩家擊倒的保齡球數來記分的比賽，也是正統的保齡球打法。在保齡球記分賽的賽事中，玩家只要記住自己擅長的打法，再加上擊球瞬間力量的調節，就能夠輕鬆地擊出ＳＴＲＩＫＥ。如果玩家能夠順利擊出ＳＴＲＩＫＥ的話，就可進一步地向刷新記錄來挑戰了。

FLASH

注意看著球道上方顯示成績的記分板，正由50到300之間依順序地不斷閃滅。當移動的游標停在ＳＴＲＩＫＥ或ＳＰＡＲＥ上時，電腦便會自動根據玩家擊球的位置與擊倒球瓶數作相對應，而給予玩家獎金得分。這個遊戲模式可說是完全受運氣左右而一決勝負的。

STRIKE 90

在ＳＴＲＩＫＥ　90模式中，是以保齡球遊戲初創時的計分方式進行。ＳＴＲＩＫＥ得90分，ＳＰＡＲＥ則得60分，之後再加上下一回的加分。但是以此模式進行遊戲時，為了要獲得高分，ＳＴＲＩＫＥ和ＳＰＡＲＥ就變得非常重要了。所以球技不佳的人還是不要選擇此模式較好。



▲盡可能地擊出STRIKE或SPARE才是在比賽中致勝的捷徑。



▲閃爍著的游標停在高得分處，趕快把握時間擊出好球。



▲能否擊出STRIKE或SPARE對於分數高底的影響簡直是令人瞠目結舌。

☆可選擇的３種模式☆



陽光方塊

日文：ジョイジョイキッド　英文：JOG JOY KID

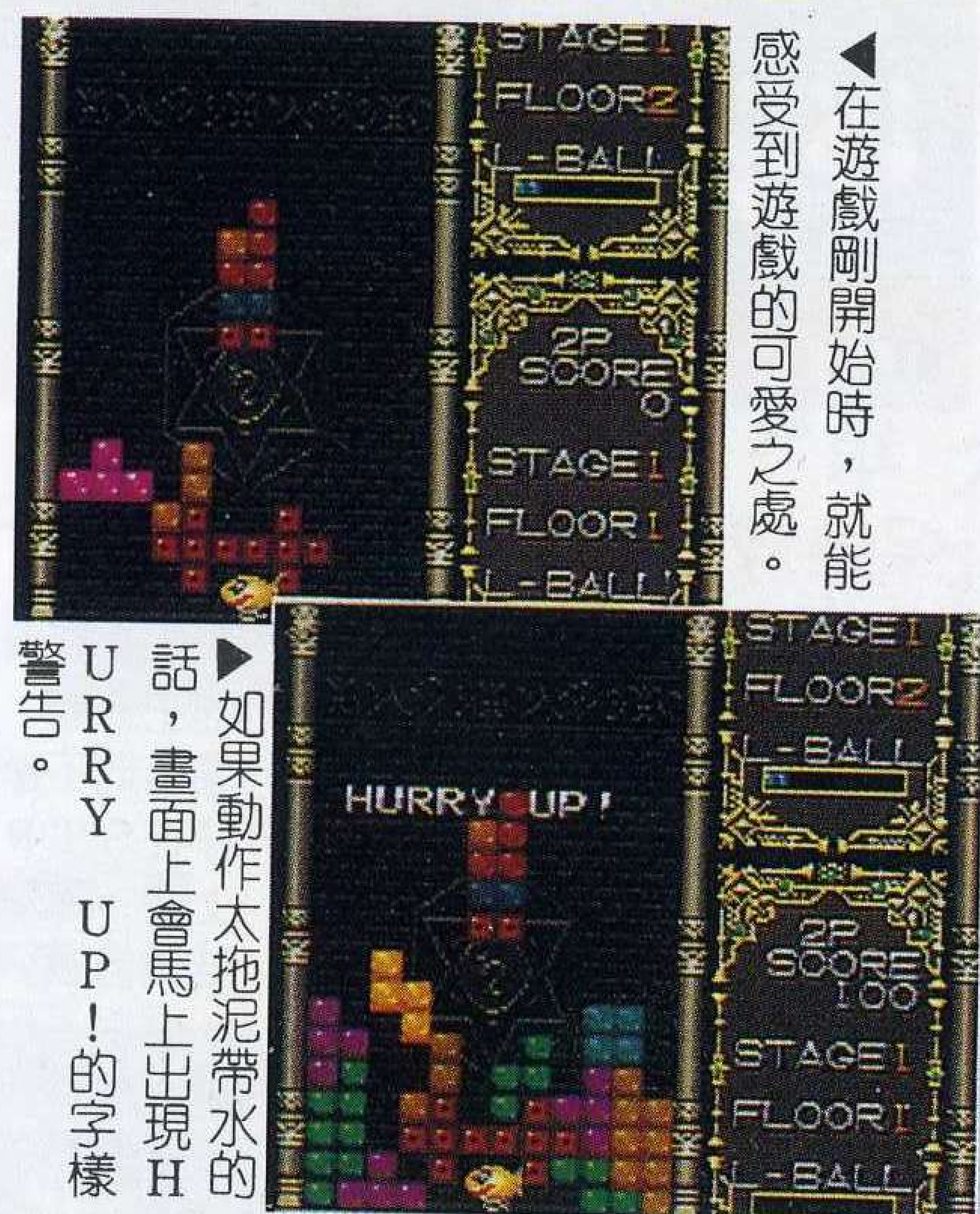
SNK	卡匣	￥13800	91.7.1
22M	CD	￥4800	94.9.9

『陽光方塊』共有12關，120面方塊謎題遊戲。這款遊戲有著可愛好玩的氣氛，但遊戲的內容可是非常地困難，不容易順利破關，玩家可不能小看這款遊戲的難度喔！故事是發生在互相爭戰的男村和女村，太陽神為了平息戰事而以石牆圍住兩村落，玩家的任務即為消滅黑暗，重新引入陽光。

遊戲基本設定富挑戰性及益智性

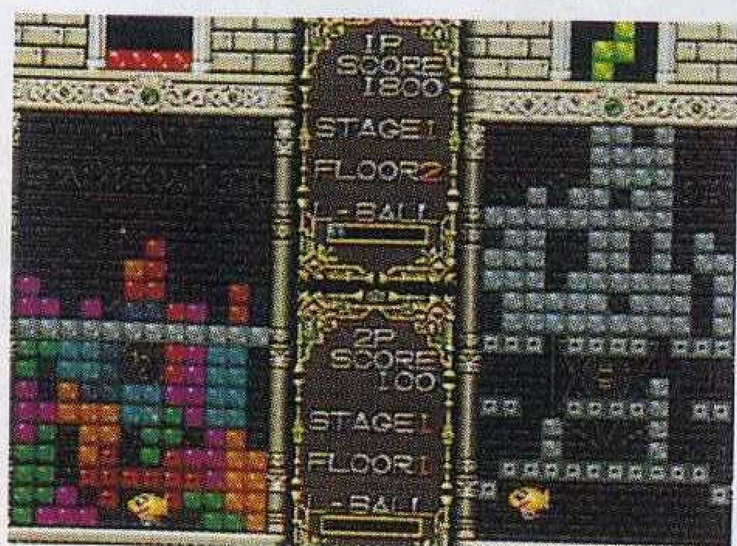
「在很久以前，某個地方有個男之村和女之村，在這兩個村之間持續戰爭了許多年。看到了這種情形的太陽神，為了要平息戰事，以巨牆將兩個村落給圍了起來。受巨牆影響使得太陽無法照射到村落裡，受困的村民於是由兩村中各挑出一名小孩，往太陽神所在的塔裡走去……」

遊戲是要乘飛艇去消除村落的黑暗，由其上跳脫並往目的地降落的方塊謎題遊戲。一但未將黑暗消除反而使黑暗累積到畫面上方的話，遊戲就結束了。對於無法一次消除黑暗的玩家，可以在黑暗的方塊出現時，累積一定程度的方塊後，使出由周圍將方塊消除的必殺技。而這個遊戲還有許多的原創性要素，不但能滿足各位方塊迷玩家，而且也使『陽光方塊』的遊戲比其他方塊遊戲更加精彩。



▲在遊戲剛開始時，就能感受到遊戲的可愛之處。

▲如果動作太拖泥帶水的話，畫面上會馬上出現HURRY UP！的字樣警告。



也可以2人對戰



將方塊排成一列／努力消滅黑暗！／當飛艇出現之時／耶！終於破關了

危機時刻的解除法

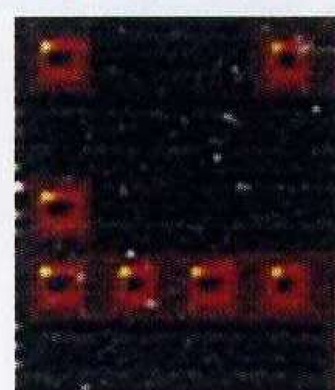
在畫面中央的規格尺，每當玩家同時消去4列方塊之後電腦會逐一記錄。如果方塊堆滿到畫面上端，就可以使用閃電球來消除方塊。只有危機時才能使出此招。

▲當方塊一直堆積到即將滿到畫面上端之時，可使出消除方塊的必殺技。

方塊&圈套的介紹

在遊戲畫面上，通常除了方塊和飛艇之外，還有各式各樣的角色會登場。而這些登場的角色都是為了阻撓遊戲進行的惡魔，真是令人苦惱哇！

原始黑暗方塊



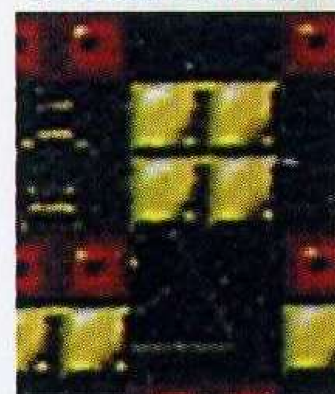
▲構成各關底層的方塊。

下落黑暗方塊



▲由畫面上落下的方塊。

黃金黑暗方塊



▲不一次消除3條線便無法消去

再生黑暗方塊



▲經過一段時間後會自行增加。

高壓線



▲一旦碰撞到飛艇會無法動彈。

浮遊機雷



▲電力不太強，但能將方塊消除，

也有迷你遊戲出現

在玩家每消除10面的方塊之後，會有視覺的對話畫面和迷你遊戲登場，其實這些遊戲與遊戲本身沒什麼關係，不過，這可是玩遊戲時的一道清涼劑喔！



▲由於玩家選擇的遊戲主角不同，視覺對話畫面也有不同的變化。



▲向神明許願，希望能到達太陽神之處，一定可以如願的。



設定遊戲的主角



雅姆

▲女之村的代表選手。



拉德

▲男之村的代表選手。

益智篇

益智篇

麻雀狂列傳～西日本篇～

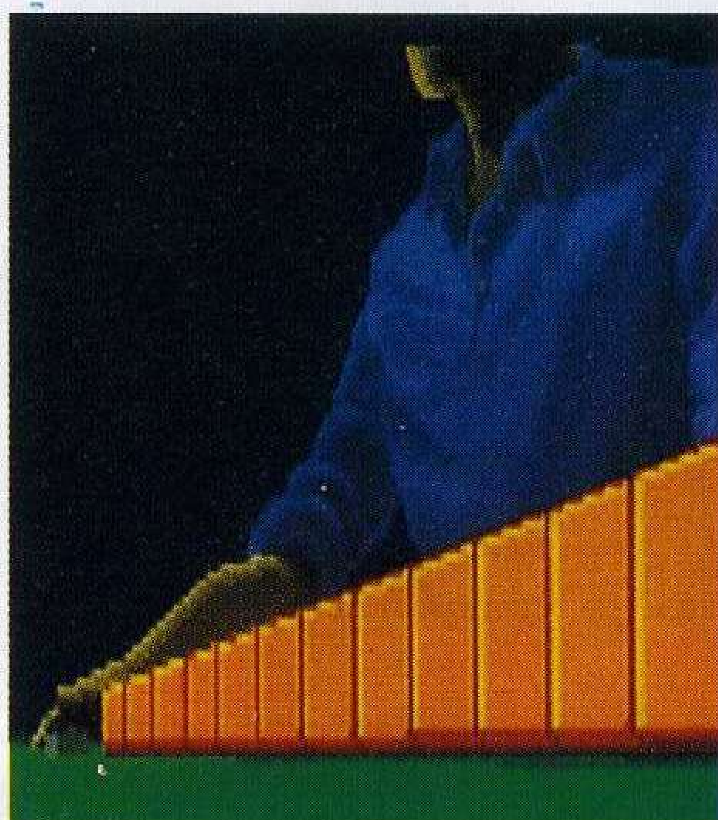
日文：同中文名　英文：無

SNK	卡匣	￥15800	91.7.1
42M	CD	￥4800	94.9.9

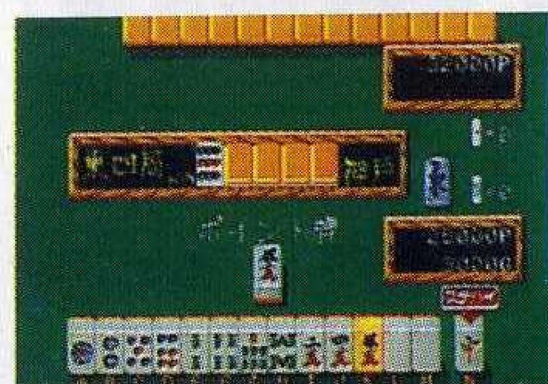
『麻雀狂列傳』是一款由搜尋失散已久的兄長而展開流浪旅程的本格派麻將遊戲。內容充滿了蒙太奇剪輯機能和記分制必殺技等各種嶄新的遊戲系統。玩家在遊戲中必須以麻將的對戰來打倒所有阻撓他尋找失散多年的兄長的對手後才能繼續尋找兄長。來吧，以專用的操控器展開麻將對戰吧！

在4個都市間找尋失散的兄長！

主角龍二從小就失去了雙親，而由唯一的親人，哥哥龍一撫養長大。而與長兄失散已久的龍二，決定要去尋找哥哥龍一，而決定和哥哥一樣投入這冷酷無情的世界。在這個世界的黑暗面中遊走的龍二，某天突然得到了其兄長的消息。但困難的是，若不把阻撓其行動的對手以麻將打倒的話，就不能得到關於其兄長行蹤的情報。現在，清除眼前的障礙和難題後，繼續尋找龍一的下落吧。

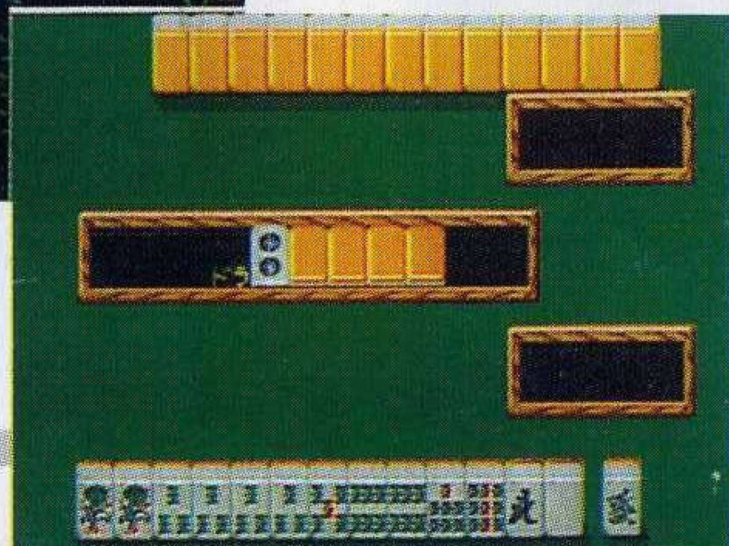

氣氛詭異的畫面

收集分數後就能使出必殺技！


▲配牌時會閃滅不停的牌就是記分牌，只要拿到手底便會閃閃發亮。

▼消費記分到8時，便會出現易搭成清一色的牌姿。

▶累積了2點以上的記分牌，在局與局之間就會出現此畫面。


快取得點數

在麻將對局中，只要累積配牌時表示出的記分牌至一定數量後，就能夠據此使出必殺技。在流局後玩家仍有最後機會可以自摸2回看看是否能胡牌；此外還有在聽牌後再摸一張牌就能自摸胡牌的「龍捲風自摸」等9種特殊技。而這些特殊技的威力和一般的消費記分不同，遇到強敵的話，這些必殺技的使用就變得相當重要。所以在平常就要累積這些記分牌的分數；到時候要一擊必殺或逐次使用都隨你意。

創造臉型

在遊戲開始時，可以創造自己的臉型。舉凡輪廓、髮型、鼻型等皆由玩家創造，甚至可以決定是否要留鬍子或戴眼鏡。


▲首先，由輪廓開始仔細選出自己喜歡的臉型。
▶創造完成的一例。


◀白手起家建立起白鳥財閥的實力者，麻將的功力也相當不錯。


◀在神戶的某個麻將館中，突然向龍二挑戰的謎樣女性雀士。


◀現任的麻將界最強的打者，有中州之龍的稱號。事實上，他提供的消息中也有些假消息。


▶麻將界中傳說的雀士。其存在就如同仙人的傳說一般。

等候著的對戰對手!!

在這些街上，有著出了名的一群麻將狂者。有名的麻將玩家為了取得關於其兄的情報，必須要一一打倒這些街上的麻將狂者。在與這些人對戰時先看清自己打牌的癖好與弱點並改進之，才是致勝之道。


◀以可愛的妹妹作為賭注，四處向人挑戰麻將的狂熱份子，具有很強的運勢。


◀九州的廣域暴力團百羽會的代打者，是具有堅實打法的雀士。


▶龍二常去的麻將館「天道」的經常連莊者，是個人不錯的老頭。

對戰後讓身心輕鬆一下！

在賭博的遊戲中當然會有女人。在這款「麻雀狂列傳」的4個城市中，都會有女性來向主角搭訕。當然，可以依據指令的選擇而捲入對女人的慾望。「麻雀狂列傳」並不承襲其他麻將遊戲贏一局脫一件衣服的規則，而是讓玩家在與強敵經過激戰而感到疲累後，可以悠閒地與美女親熱一番。嗚嗚……，這樣子的遊戲設計真是讓人感動得想哭，在每個城市都有女人陪，嗚……。而在與美女對話的同時，美女也會突然地讓玩家感到精神恍忽，真是太好了，太高興了。


◀突然說著要去洗澡。

▶在GO的畫面出現後，浴巾被取走了。


▶為了喜好麻將的大哥而勤於工作的好女孩。


◀白鳥財閥的獨生女。

和主機一起發售的週邊產品大介紹!!

在9月9日和主機一起發售的週邊機器共有6種！以下就是是我們的介紹！

首先，先來看搖桿類，共有控制器及大型搖桿2種！你可以依自己的喜好來選用，而且這2種都可以用在NEO・GEO　CD上。

接著再來看AC變壓器及立體聲的AV連接線組，它們是和NEO・GEO　CD主機附在一起發售的，如果沒壞是不必再買新的！在你家的電視有RGB端子或只能用RF天線的，可以拿來使用！



◀這是小型的搖桿！操作的感覺相當良好！



◀這是和主機一起附送的2個控制器，方向鍵你是一個短的操縱桿！

週邊機器	價格	和NEO・GEO是否共同
馬用控制器	¥1800	○
搖桿	¥3900	○
AC變壓器	¥3500	×
立體聲AV接線	¥1200	×
RGB端子	¥2200	○
RF天線	¥2600	○

遊戲軟體的包裝也改變了！

NEO・GEO的軟體，以前是ROM卡帶，由於容量大，ROM也就大，所以軟體的體積也大！但是採用了CD－ROM做爲軟體之後，其軟體的尺寸就縮小改變了！



▲這是小以D－ROM軟體形式再發售的餓狼傳說特別版及武士魂！不過和一般的音樂CD相同！

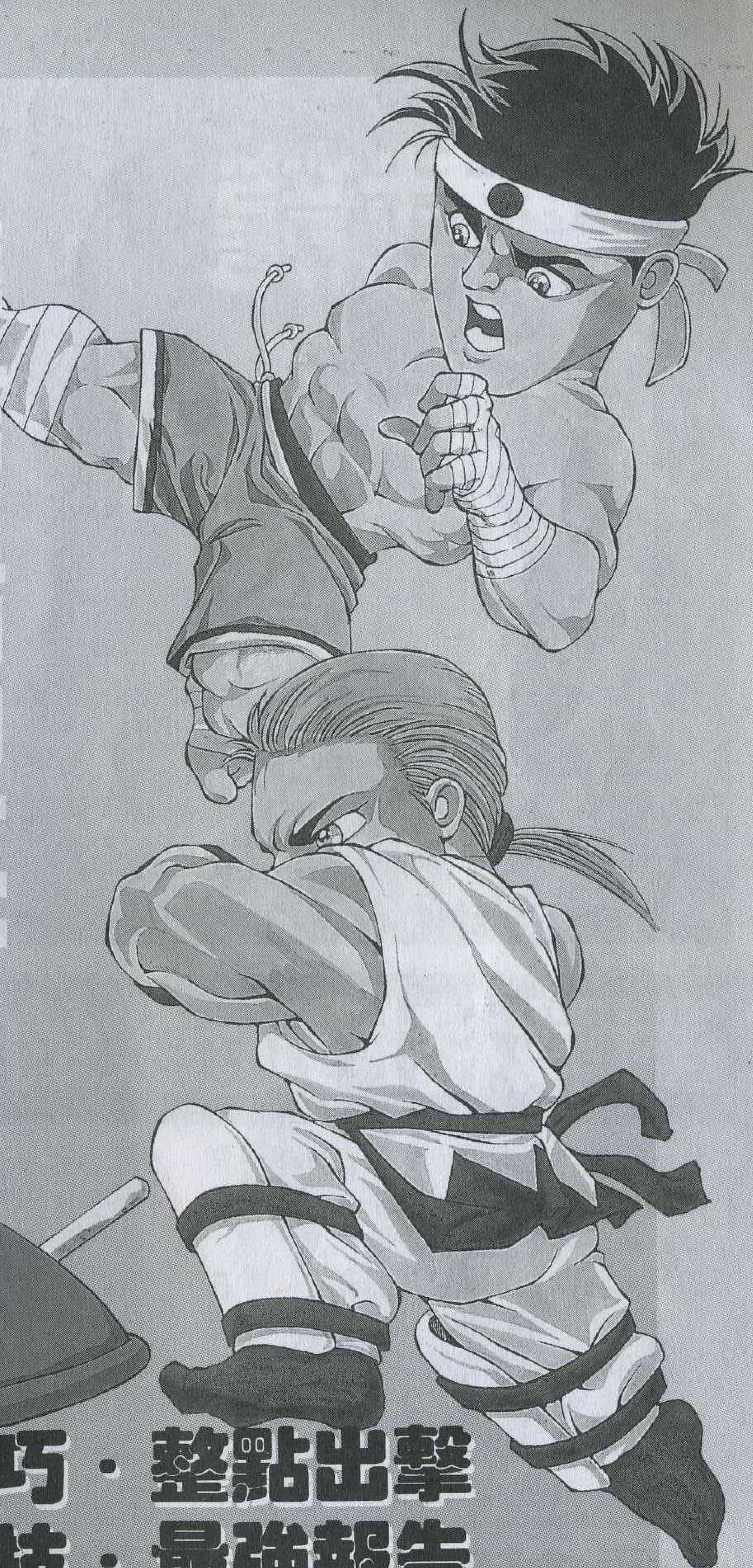
NEO・GEO 用記憶卡



這是插在NEO・GEO主機的記憶卡插槽上使用的記憶卡！你可以用他它來儲存及讀取遊戲的記錄！在MVS上也可以使用，此外，你也可在大型電玩中心進行存檔，是個永久性大型電玩週邊的產品。

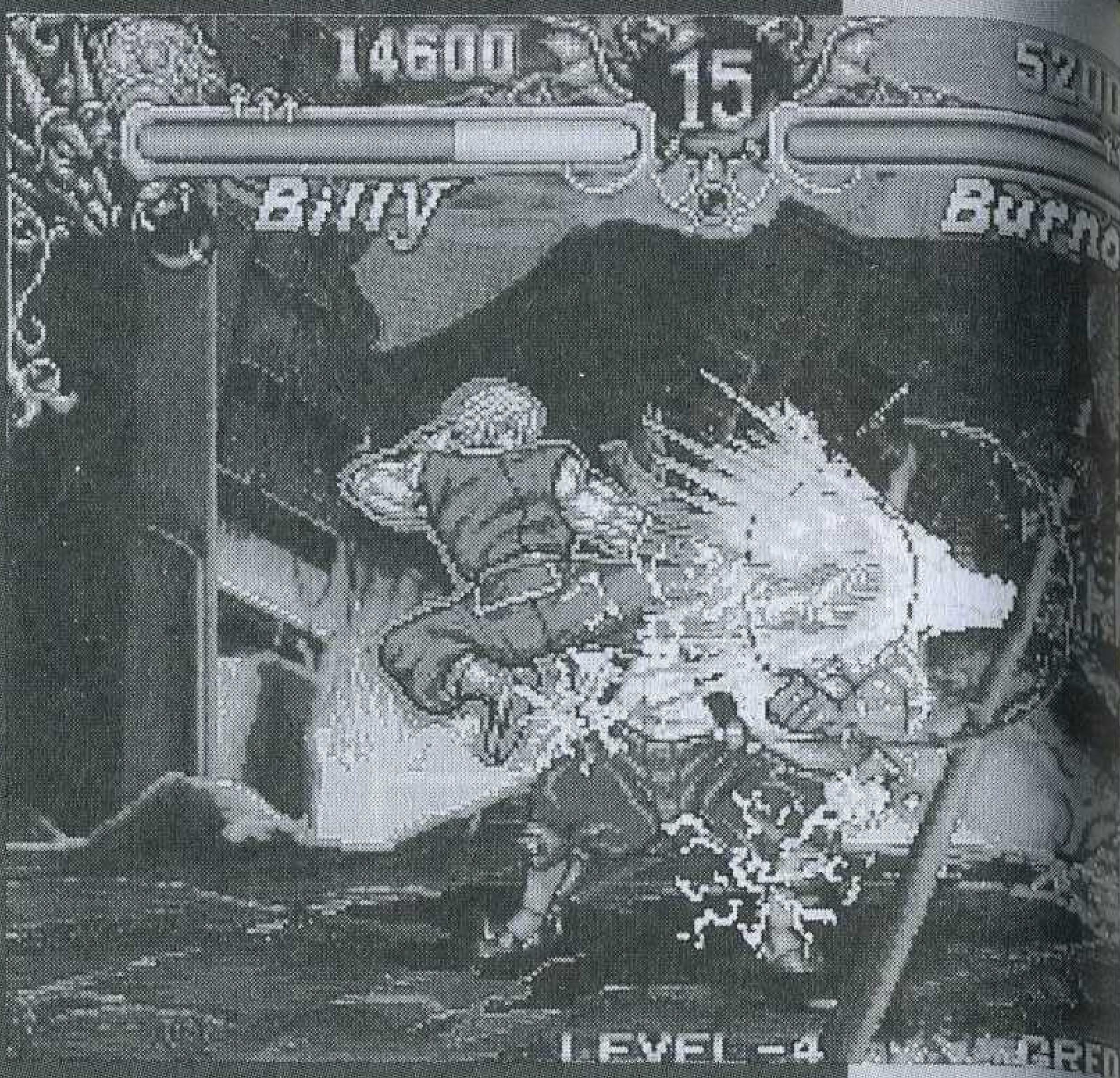
格鬥篇

雙龍出海，所向無敵



對戰技巧・整點出擊
完整絕技・最強報告
雙截龍戰技介紹
解謎破題・疑惑頓開
猜謎之王　頓悟篇

雙截龍
攻略介紹



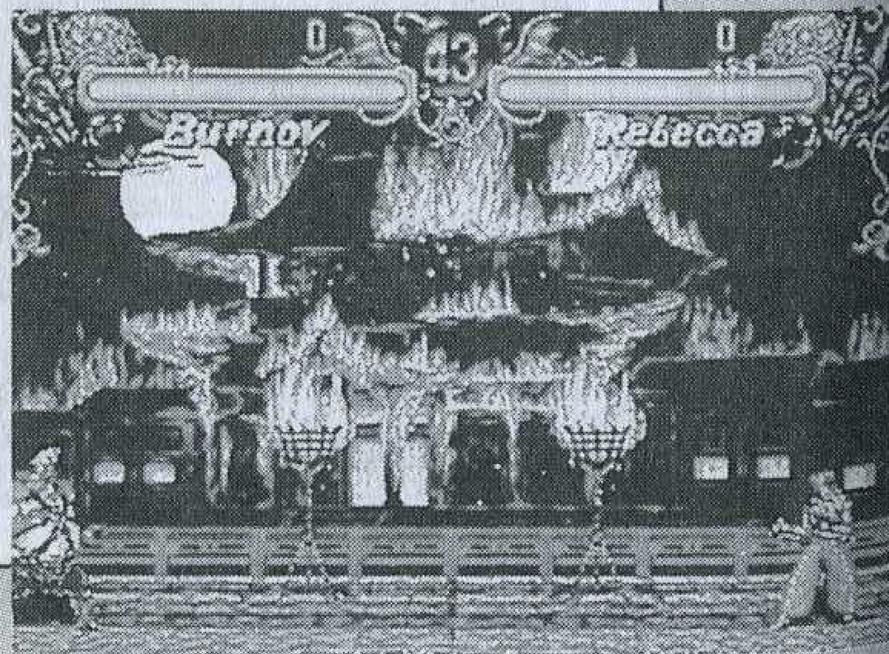
各位玩家你們還記得「雙截龍」嗎？對了！就是幾年前曾在任天堂版中造成極大轟動的雙截龍遊戲。這一次它又在NEO－GEO版中再度復活了。操作系統也和從前差不多，並沒有多大的改變。在角色的攻擊技巧上則加上超必殺技這個設計，超必殺技就是可以一舉將敵人擊垮的絕技！

對戰格鬥遊戲的新境界！

如果當玩家聽到『雙截龍』三字就馬上想起是任天堂版的動作遊戲的話，想必這位玩家的年歲應該也滿大的了。因爲『雙截龍』曾是多年前在任天堂版中相當受當時歡迎的一個電玩遊戲，如果還記得它的人，的確可以說是年紀不小了。這一次我們又使它在NEO・GEO版中復活了，雖說如此，但這一次的作品和上一次的作品並沒有完全相同。這一次是以席捲全世界格鬥對戰遊戲的全新面目和大家見面的。至於操作方法以及指令系統方面都和以往相差不遠。幾乎所有的人所可以很快地玩會本款遊戲，另外，各式各樣的必殺技絕招更是令人振奮不已。只要你看了，你就會喜歡它。

畫面會隨著角色動作而變化

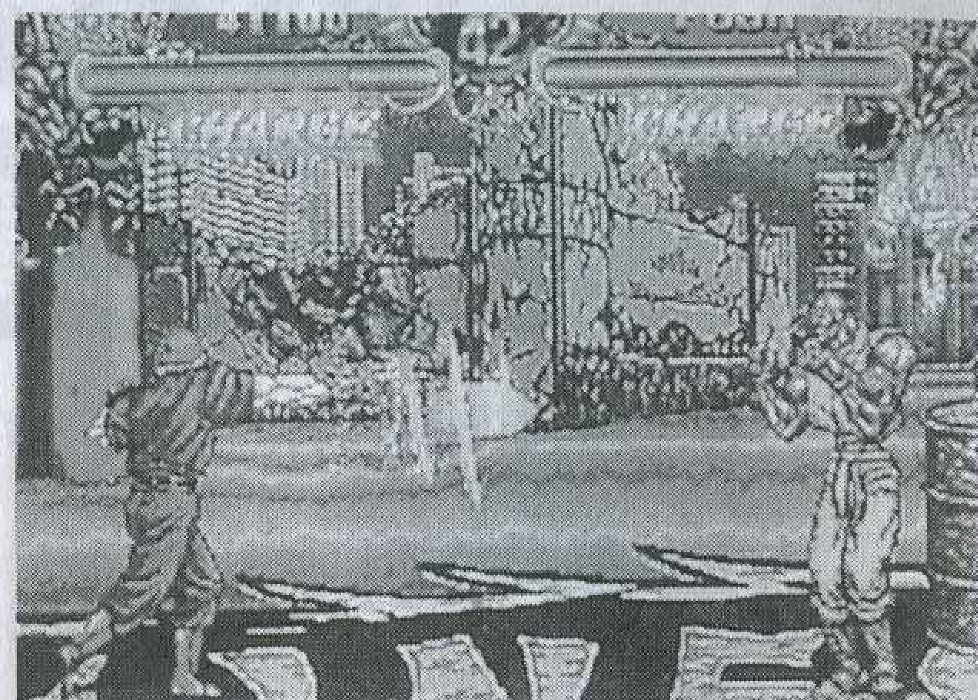
本款遊戲的螢幕範圍包括上下2個畫面×左右3個畫面。因此可以進行2段連續跳躍或集氣攻擊。另外，本款遊戲的畫面也會隨著角色之間的跳躍遠近而擴大或縮小，使得整個畫面更具有臨場感。



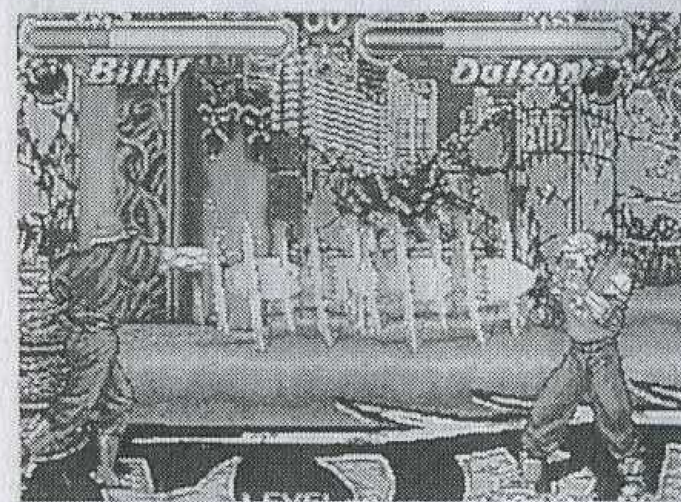
▲如果雙方距離很遠則畫面便會縮小，好像從遠處觀看一樣。如果距離時則畫面便又會擴大。

基本操作由四個按鈕決定！

在本款遊戲中，是靠著A～D等4個按鈕來掌控全局的。不過它和目前的一般格鬥對戰遊戲是不太一樣的。現在一般動作格鬥遊戲的基本操作，大都是A鈕表示弱拳、B鈕表示強拳、C鈕表示弱踢、D鈕表示強踢。但本款遊戲中並沒有這樣的分別，本款遊戲中的A鈕表示弱攻擊、B鈕表示中攻擊、C鈕表示強攻擊、D鈕表示超強攻擊。因此到底該使用何種攻擊，那就得依照敵我雙方的距離來決定了。另外，這種按鈕按照攻擊力強弱的分法，也和必殺技的施展有極大的關連。理論上由D鈕所施展的必殺技當然比A鈕所施展的必殺技強上許多，不過由於攻擊力愈強則產生的空隙愈大，因此相對地，遭到敵人襲擊的機率也愈大。



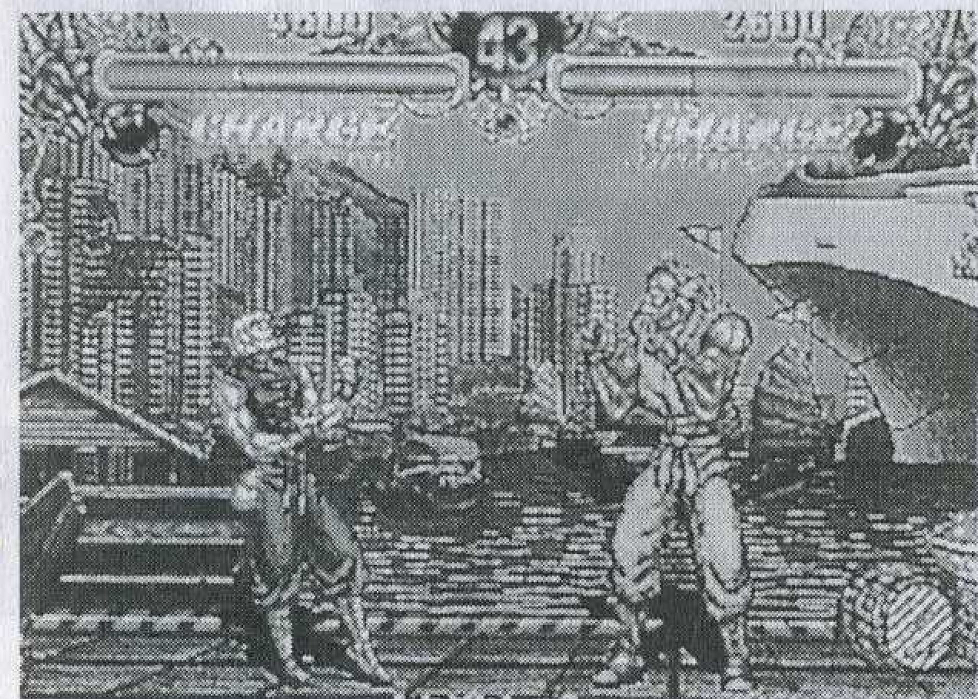
▲由A鈕發出的必殺技令人感到非常的平凡，當然敵人所受到的傷害也不會太大。



◀這是由D鈕所發出的必殺技，一看就知道會造成對方極大的傷害。

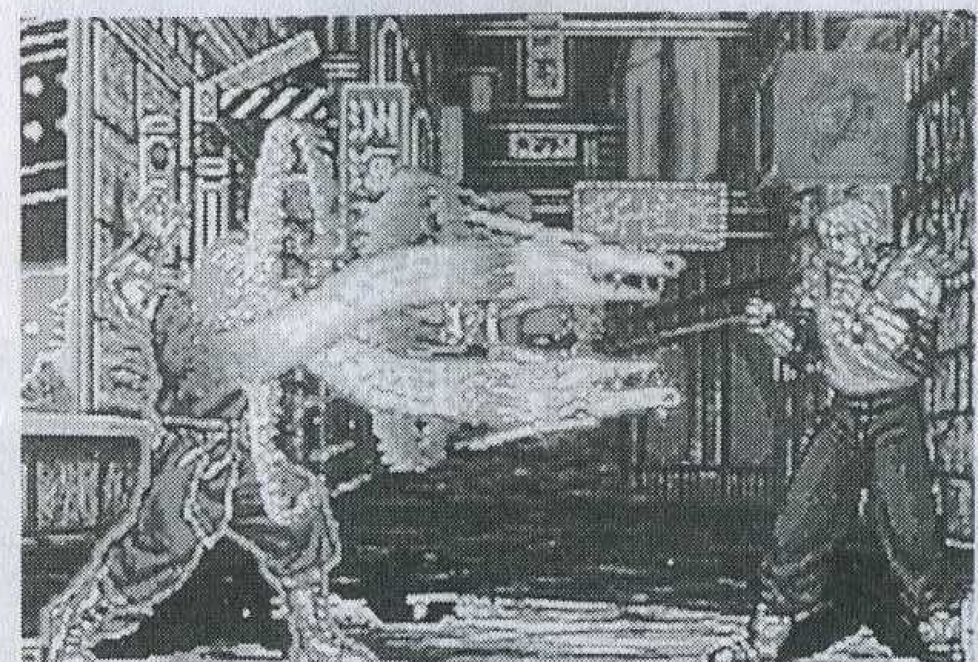
超必殺技將敵人一擊粉碎！

本款遊戲中除了必殺技之外，還有超必殺技。當角色受到傷害時，體力指標上的黃色部分就會慢慢減少，然而在體力指標的另一邊，會有一種水藍色的指標慢慢增加。當水藍色部分增加到和黃色部分一樣多時，就是施展超必殺技的時候了。儘管是在最後的關鍵時刻也能夠施展出來，有時還能一拳鈕轉頹勢將對手打倒呢。



▲當水藍色指標和黃色指標相同時，就是準備施展超必殺技的時刻到了。





▲超必殺技看起來真叫人心膽欲碎，有時還能一舉扭轉頹勢反過來將對手給打倒。

12位角色資料大公開！

富有正義感的熱血武者!!

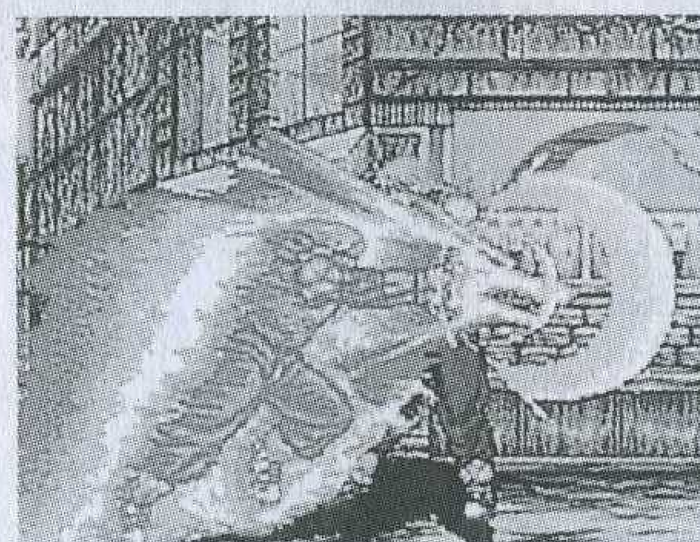


比利

比利是本款遊戲的主角，他和哥哥兩人以多年習武的經驗融合各種武術菁華創出一種厲害的武功－雙截拳。具有強烈的正義感。在獲知科亞希古正暗地裡想要統治所有的幫派的消息之後，便下定決心要阻止科亞希古的野心。這名角色的各項能力都很平均，操作方面也很容易，另外會變身也是他的特徵之一。

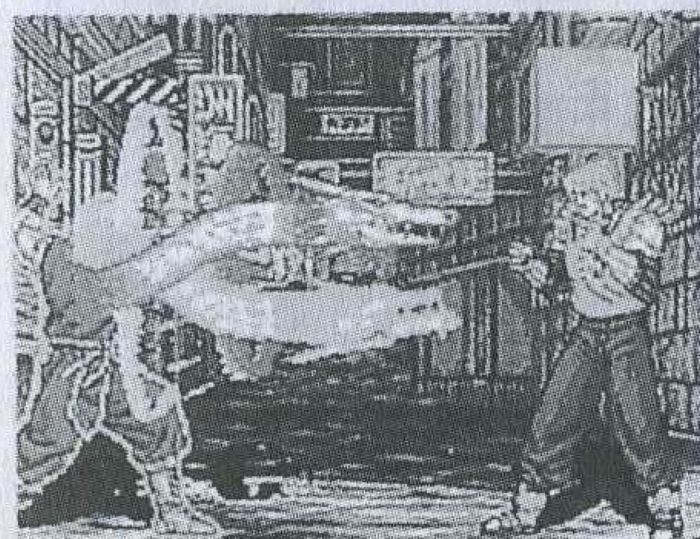
超必殺技

吠龍擊破
↓↘→＋按鈕，兩者同時按



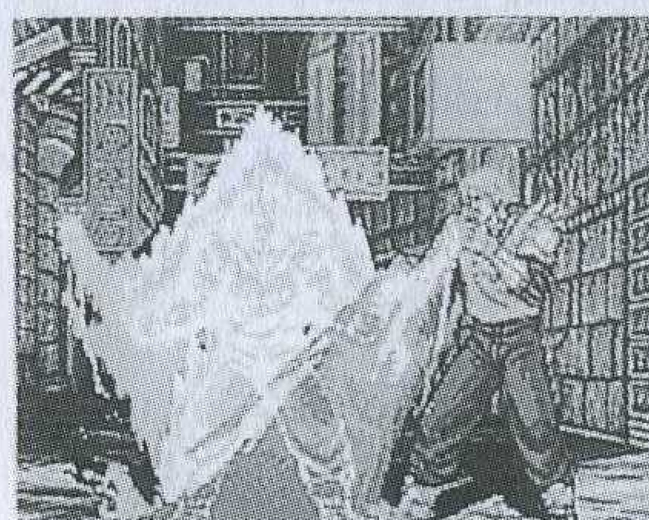
◀屬於攻擊速度較快的突進技，也可用在連續技的使用上面，是玩家最常使用的招術之一。

雙龍破
←↙↓↘→＋按鈕

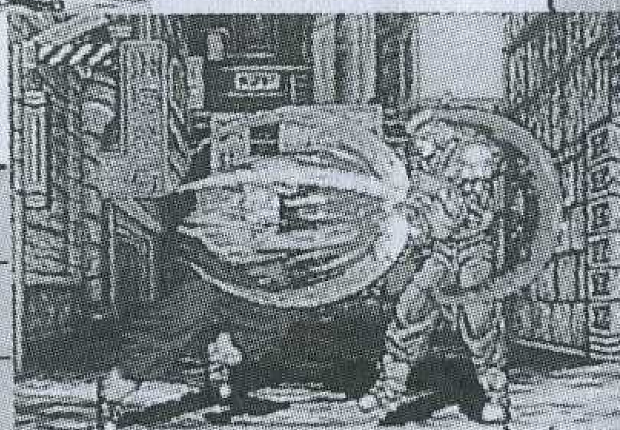


◀變身成龍的形狀並發射出2道氣。這種招式只有在變身之後才能施展出來。

雙龍轉生
4個按鈕同時按



◀變身時所使用的技法，變身時是無敵狀況因此能給予對手重大的一擊。變身之後，技法會有所改變。



▶雙襲牙是一種觸擊對方身體的攻擊方法，攻擊將氣集中在雙掌中。

必殺技		
	雙襲牙→（變身後）飛龍拳	↓↘→＋按鈕
	裂空破→（變身後）龍神拳	→↓↘＋按鈕
	龍尾旋→（變身後）龍截腳	↓↙←＋按鈕

心地善良的武術家!!

吉米

吉米也是本款遊戲的主角之一，他是比利的哥哥，在知道弟弟想前往阻止科亞希古擴張野心的這個訊息之後，曾苦口婆心地勸阻過比利，但終究還是失敗了。最後深怕弟弟一人無法應付科亞希古，於是他也準備前往科亞希古的大本營布拉地鎮。在武功方面，雖然兄弟兩同樣使用雙截拳，但比利的雙截拳較爲輕巧，講求速度，而吉米的雙截拳則較重質量威力。



超必殺技

閃空破
→↓↘＋按鈕，兩者同時按



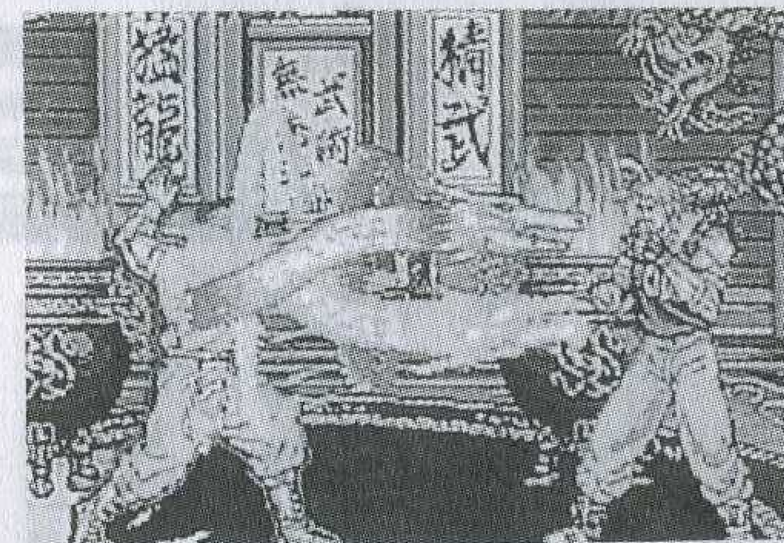
◀裂空破的特殊變化攻擊技。兩手向後旋轉數圈。

雙龍轉生
4個按鈕同時按

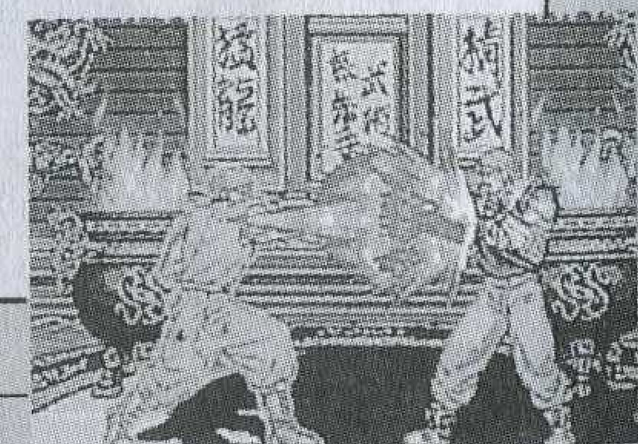


◀和比利一樣的招式。如果在對手使完招式之後立刻出擊的話，則所造成的效果會更大。

雙龍破
←↙↓↘→＋按鈕



◀是在變身之後才能使出的招式。使出的指令相當的複雜。



▶變身之後如果施展攻擊牙的話就會變成飛龍拳。

必殺技		
	雙襲牙→（變身後）飛龍拳	↓↘→＋按鈕
	裂空破→（變身後）龍神拳	→↓↘＋按鈕
	龍尾旋→（變身後）龍截腳	↓↙←＋按鈕

幫派首領女格鬥家



瑪莉安

瑪莉安是一位運動全能的17歲的女孩子，從小就和比利兩兄弟有深切的友誼。擅長腿部攻擊且移動速度快，目前是一個街頭幫派的首領，擅長街頭格鬥。

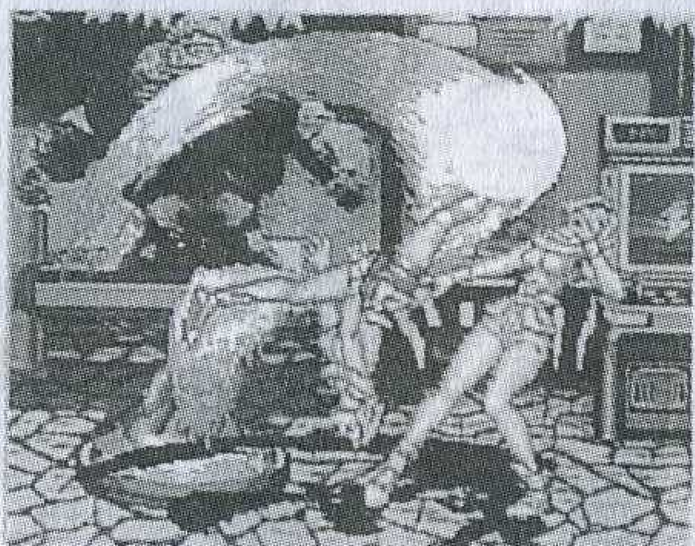
超必殺技

極速宇宙槍
↓＋↑按鈕，二者同時按



◀一邊上昇一邊像鑽孔機那樣旋轉身體的對空技。

極速前轉踢
←＋→＋按鈕，二者同時按



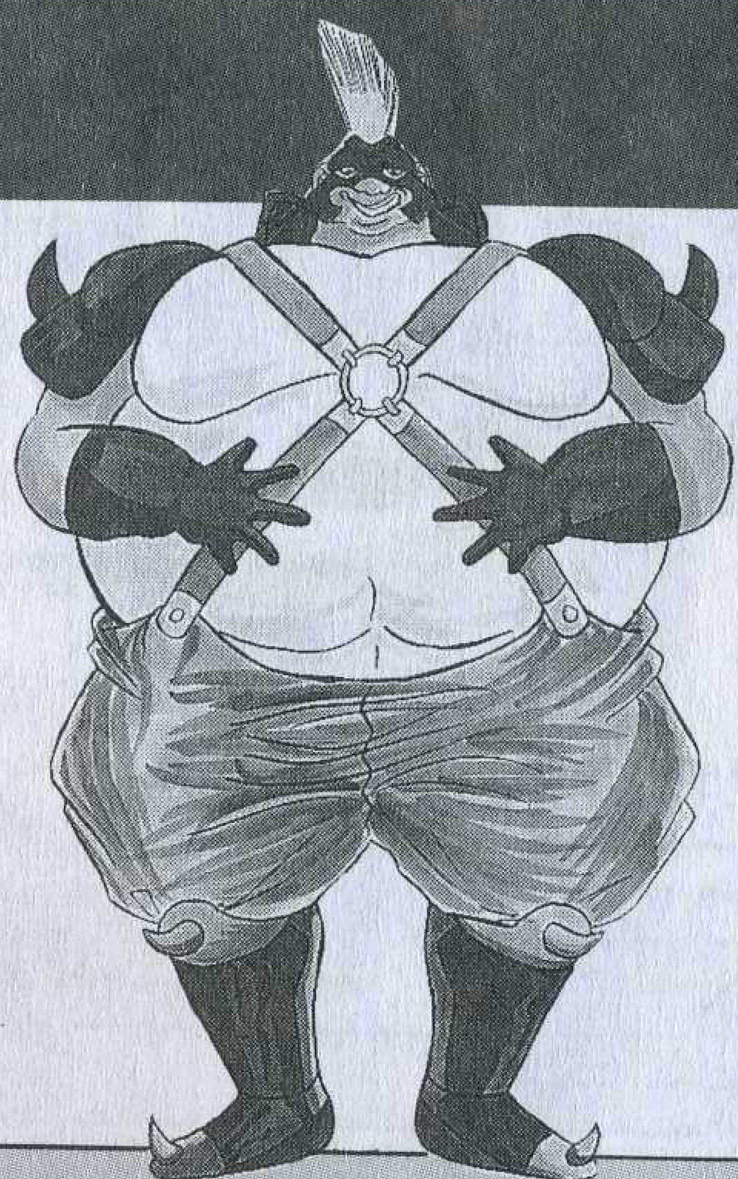
◀在向前翻轉的同時給敵人強力的一踢。



◀這是回轉跳躍技極速旋轉踢。

必殺技		
必殺技	極速旋轉踢	↓集氣↑＋按鈕
	極速前轉踢	←集氣→＋按鈕

狂氣威力的肉爆彈



布魯羅夫

超必殺技

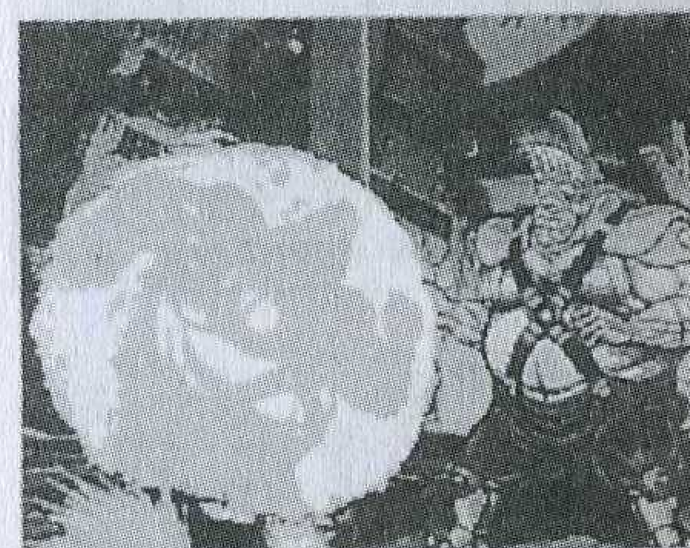
臭氣肉爆彈
↓↘→＋按鈕，兩者同時按



◀從口中吐出會引起大爆炸的臭氣爆彈。

原本是職業摔角中重量級盟主。雖然外表看起來相當地肥腫，但移動的速度卻是叫人難以想像的。威力不僅強大且操作的方法也相當的容易。

火球突擊拳
←＋→＋按鈕，兩者同時按



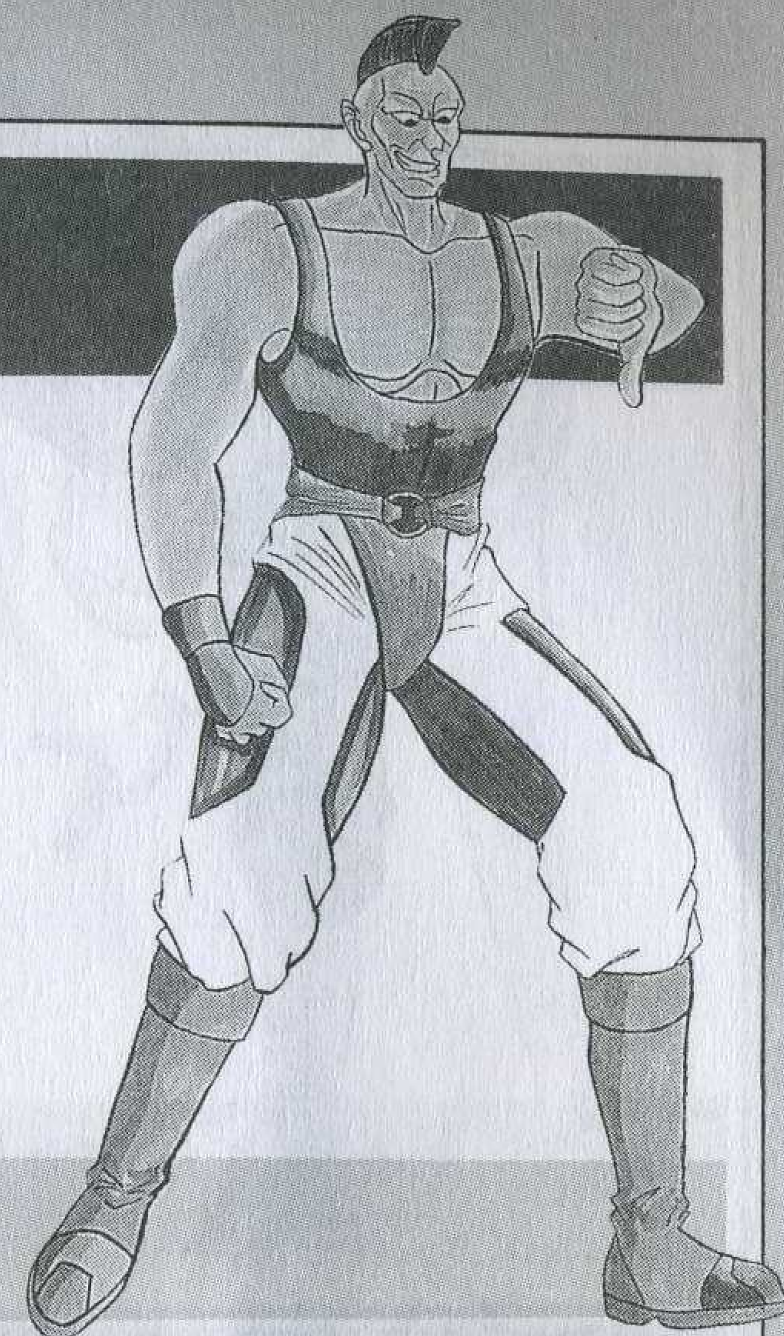
◀變成一團火球向敵衝去並撞死敵人。



◀加隆肉彈是以身體做爲武器的突進技。

必殺技		
必殺技	臭氣飛沫	↓↘→＋按鈕
	加隆肉彈	←＋→＋按鈕

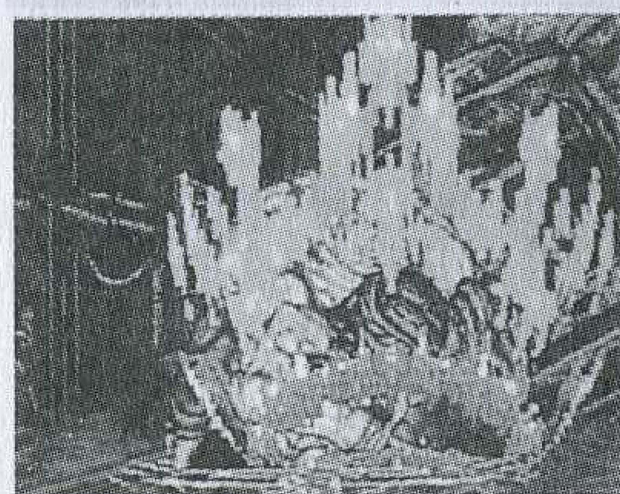
強力無比的怪力男



阿布布

被所有的街頭格鬥家喻爲最強的男人。目前是科亞希古的左右手之一。他以超出凡人的巨大力量做爲他的攻擊武器，並把所有擋在他前面的敵人給一一打垮。

怪力強扣殺
→↘↓＋按鈕，二者同時按



◀將敵人重地摔在地面上打。是一種極具破壞力的攻擊技，被打倒的話，後果將不堪設想。

強震炸彈
接近對手時→↘↓↙→＋按鈕，二者同時按



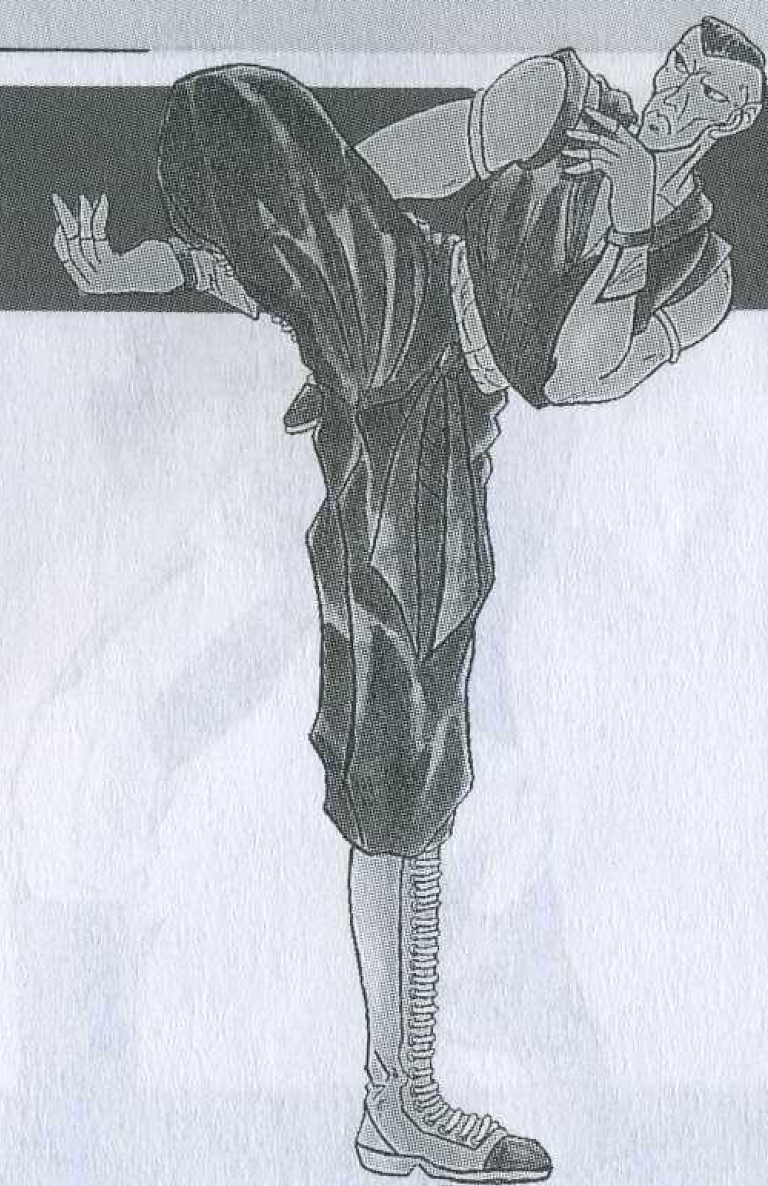
◀用腳旋轉做爲攻擊的強力迴旋腿。



◀強力的敲打地面而產生大地震。然後在藉由地震的反動力將對手摔到地上。

必殺技		
必殺技	怪力大錘掌	→↘↓＋按鈕
	強力迴旋腿	接近對手→↘↘↙←＋按鈕
	震彈	接近對手時↓↘→＋按鈕

爆烈拳擊手



艾地

艾地融合了泰國自由搏擊及拉丁美洲的原有舊有武術而創造出獨具一格的拳擊出來。擅長各種拳擊以及腳踢，因此在技法的搭配上有多重的選擇。

暴烈上勾拳
↓集氣↑＋按鈕，二者同時按



◀伴隨著像火球一樣的爆破力的強力上勾拳。

D.H.D（肘膝連環打）
→↓↘＋按鈕，二者同時按



◀反覆著連續使出肘擊以及膝踢。



◀旋轉腿就是強力腳踢攻擊。

必殺技		
	旋轉腿	←＋→＋按鈕
	空中旋轉腿	↓＋↑＋按鈕
	肘膝連環打	→↓↘＋按鈕

擅長中國的醉拳

傑夫

超必殺技

醉虎亂舞
→↓↘＋按鈕，兩者同時按



◀醉虎亂舞是可以邊向敵方突進使向敵人做連續攻擊的亂舞。

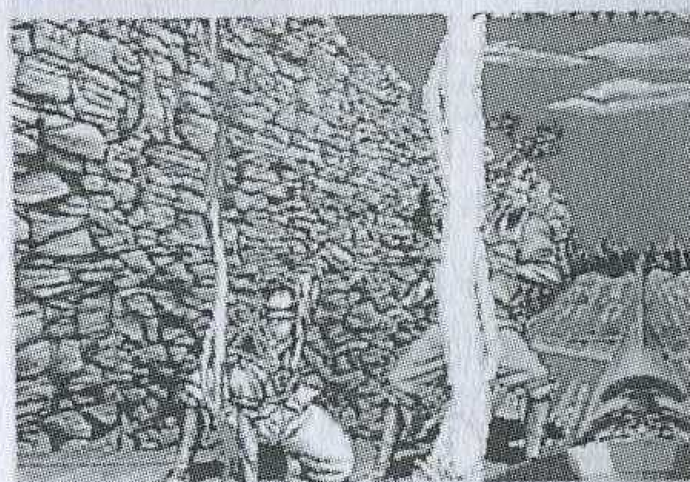
龍牙忍術的繼承者



亞蒙

亞蒙是一位小學的教師，而私底下又是一位精通武術的忍者。並且是傳說中的〝龍牙忍法〞的繼承者。他為了尋找失去音訊的姪子，因而遠渡重洋到美國來。

雷光陣
↓集氣↑＋按鈕，二者同時按



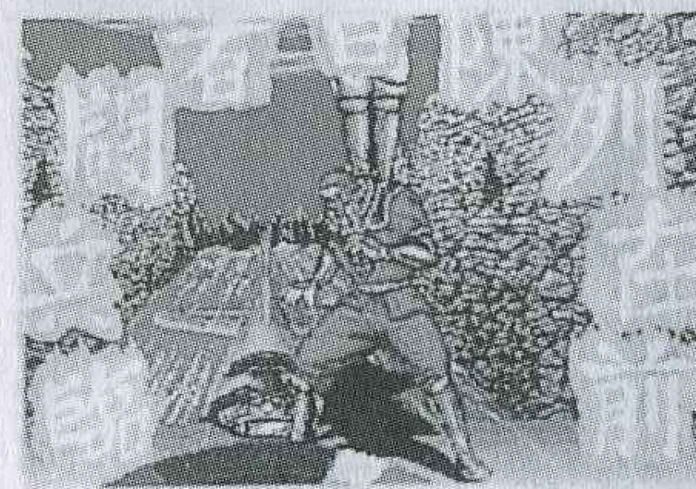
◀發出強烈的閃電使敵人重創。



◀施展向前突刺的刺鳳拳時會有殘像出現，有時也會出現在背後。

超必殺技

陰陽爆炎殺
←↙↓↘→＋按鈕，二者同時按



◀不斷地唸著經文，然後從敵人的頭頂上落下攻擊。

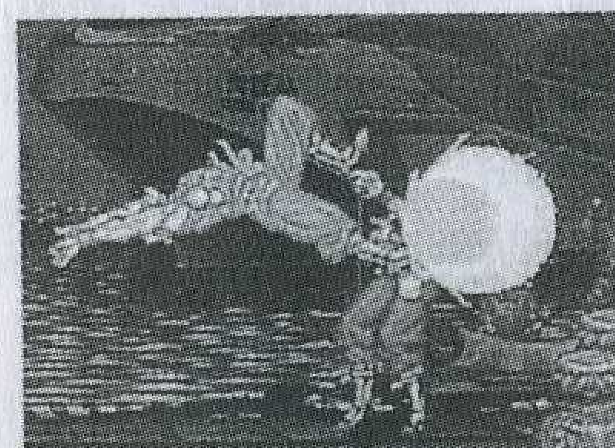
必殺技		
	鷹爪拳	跳躍中←↙↓＋按鈕
	烈火暴炎壁	↓＋↑＋按鈕
	刺鳳拳	←＋→＋按鈕

傑夫是一位來自香港的武道家，個性開朗、樂觀進取且具有豐富的正義感，平時以助人為樂。他相當討厭受人的拘束，因此也討厭那一成不變地修行。

醉虎誘勝
↓→＋按鈕，兩者同時按



◀以狡滑的動作向敵人的要害做連續攻擊。



◀飛翔腳是向前翻轉中朝敵人做腳踢攻擊的突進技。

必殺技		
	黃龍腳	→↓↘＋按鈕
	醉虎烈打	↓↘→＋按鈕
	飛翔腳	↓↙←＋按鈕

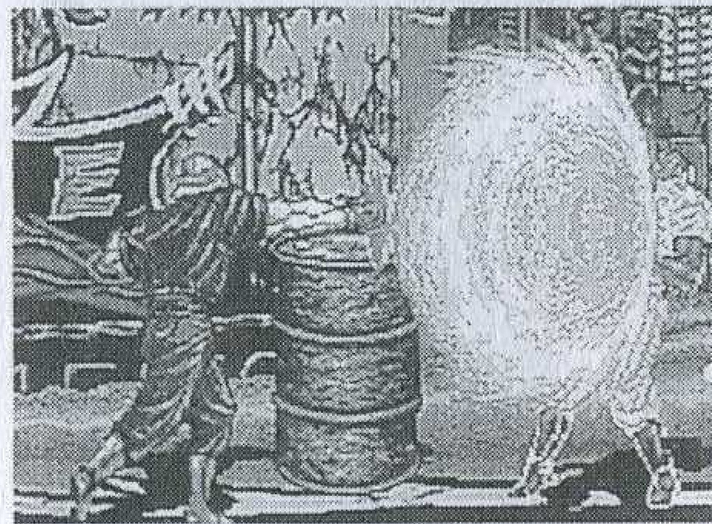


義大利的格鬥家

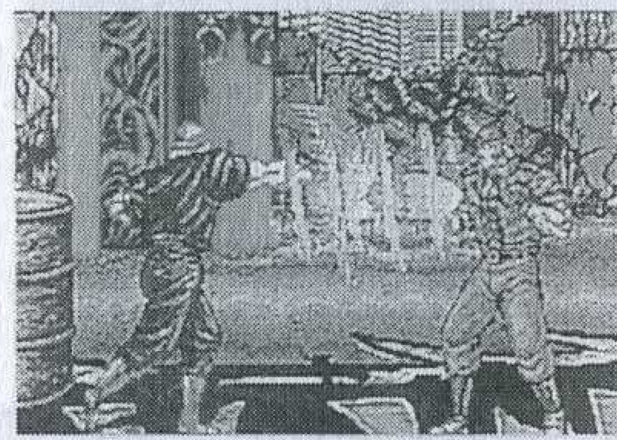
塔魯頓

塔魯頓爲了追查神秘人物的蹤跡而打扮成一位浪盪的街頭格鬥家。身上散發著義大利男子不拘小節的豪爽氣概，這種豪爽的氣概也表現在他的招式之中。他的必殺技的使出方法幾乎都是按鈕連打。

男子情熱彈
↓↘→＋按鈕，二者同時按



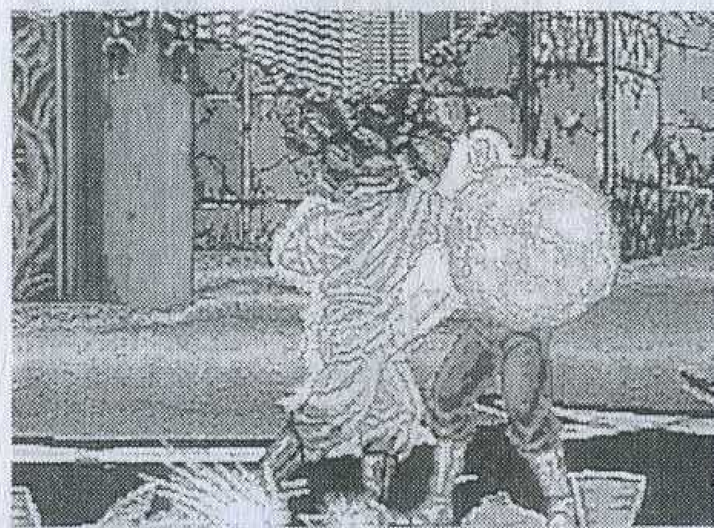
◀使出一擊必殺的男子氣合彈。強力的男子氣合彈可以算是所有飛行道具中最具威力的。



◀男子氣概拳。伴隨著男子氣概的連續拳擊。

超必殺技

男子熱炎掌
兩顆按鈕連打



◀身體的周圍佈滿了火焰後而連續使出無數的拳擊攻擊敵人。是一種操作相當容易的大技。

必殺技		
必殺技	男子氣合彈	↓↘→＋按鈕
	男子氣概拳	按鈕連打

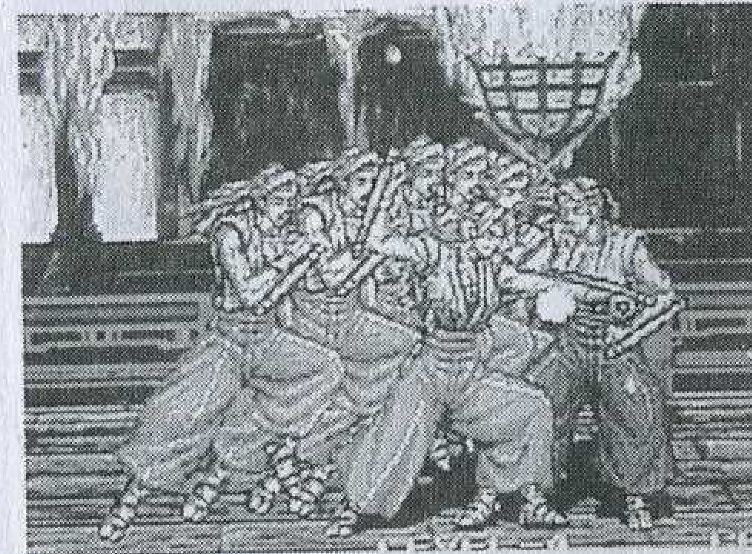
擅長使用雙截棍

蕾貝卡

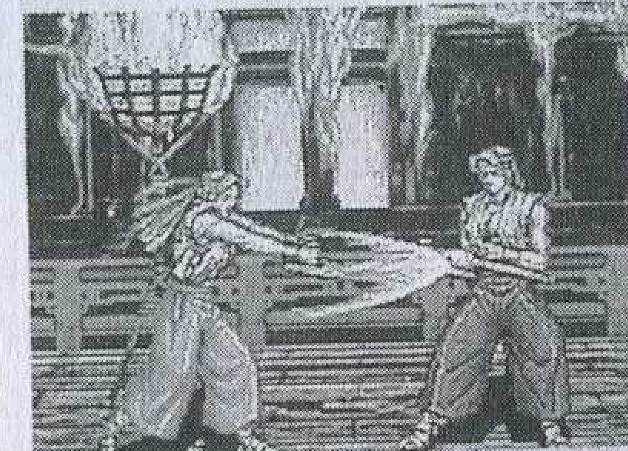


爲了將愛人從科亞希古的邪惡組織中解救出來，於是蕾貝卡使出發前往科亞希古的大本營布拉地鎮。他的父親是一位武術家，因此從小她就學會了許多防身的武術。

奧義飛蝶之舞
→↓↘＋按鈕，兩者同時按

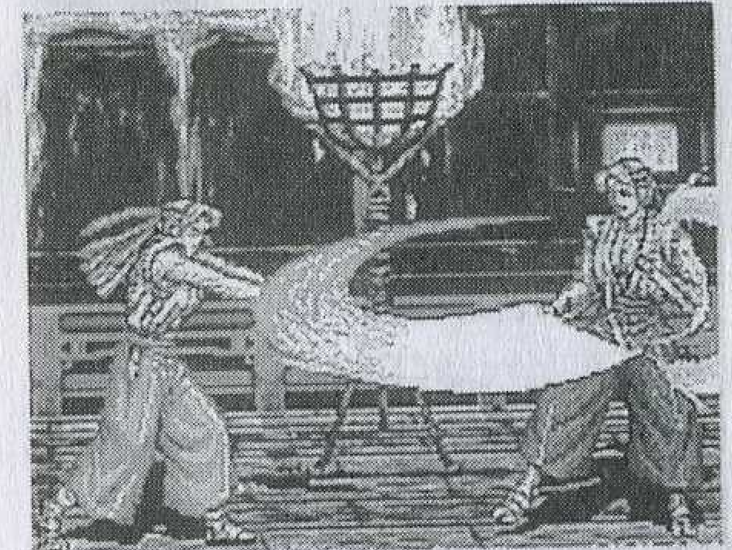


◀朝對手的方向做反覆的跳躍，然後使出飛蝶斬來決定勝負。



◀從雙截棍上使出紅刃拳朝敵人攻過去。

蝴蝶烈風殺
↓↘→＋按鈕，兩者同時按



◀從雙截棍上發射出2道狀似飛鏢的光線朝敵人攻擊，攻擊判定相當地大。

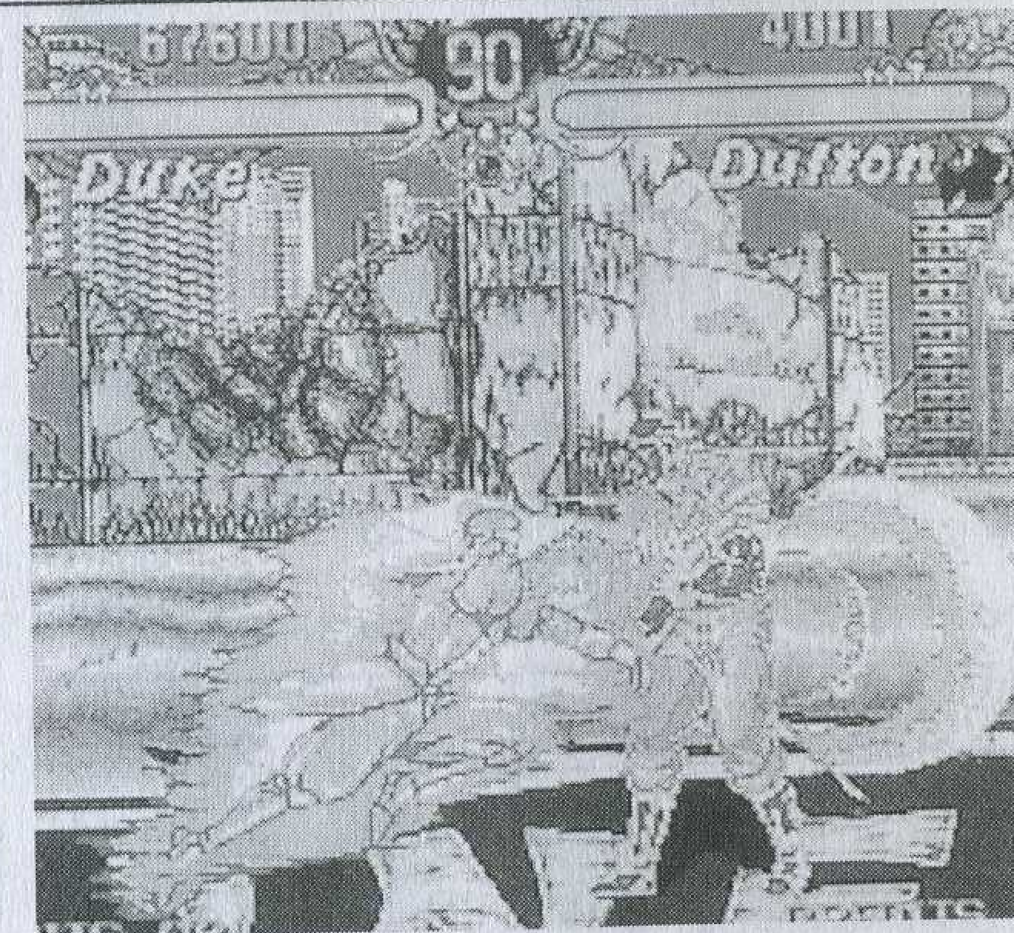
必殺技		
必殺技	飛蝶斬	→↓↘＋按鈕
	紅刃拳	↓↘→＋按鈕
	空中紅刃拳	跳躍中←↙↓＋按鈕

二種秘技的秘密大公開！

本款遊戲中<家庭號>有兩種特殊的秘技。一種是在遊戲進行時使用狄克以及科亞希古這兩位反派角色的秘技，這必須由1號操縱器的人輸入指令才可以。指令很簡單，只要1號操縱器在選擇角色的畫面時，分別讓游標按照順序在比利→瑪莉安→傑夫→吉米的選項中各停三秒中就可以了。另外一種秘密方法則是針對那些較有自信的玩家。只要在開始的畫面出現時，依序按下D→D→B→C→D→Sletc的鈕，那麼就會出現〝超難〞的模式。難度會比原來的模式來得高。

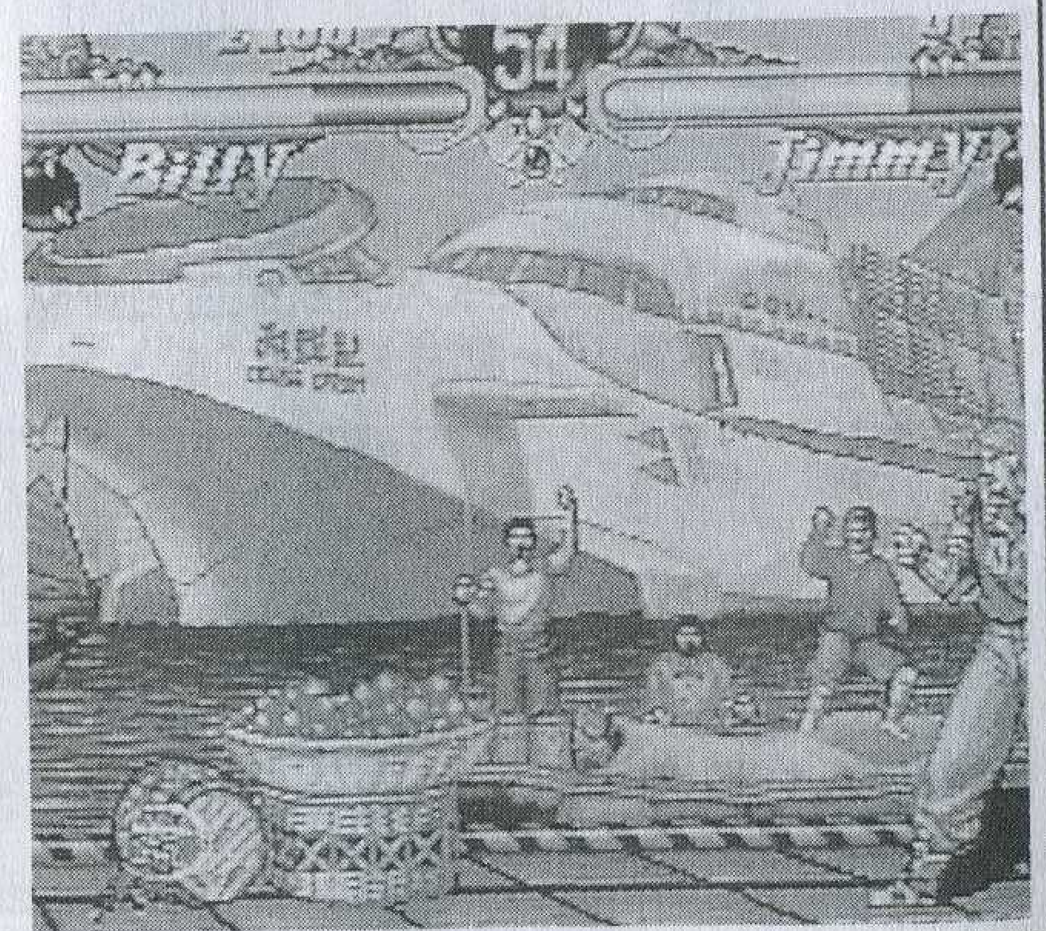
另外，我們在CD－RON版中還預定加上〝角色變小〞的模式。這種模式中，角色的大小會縮小至原來的三分之一，而攻擊的判定則維持和原來一樣。這些模式的設計只是爲了增加遊戲的新鮮感，讓玩家接觸一些不同的東西。

超級祕技！



▲有興趣的人可以操縱魔王希古來進行對戰。希古和狄克都是非常強的角色，你一定會滿意的。

▼變成這麼小該怎麼辦呢？還是和往常一樣進行對戰，只是對手看起來比較恐怖一點而已。



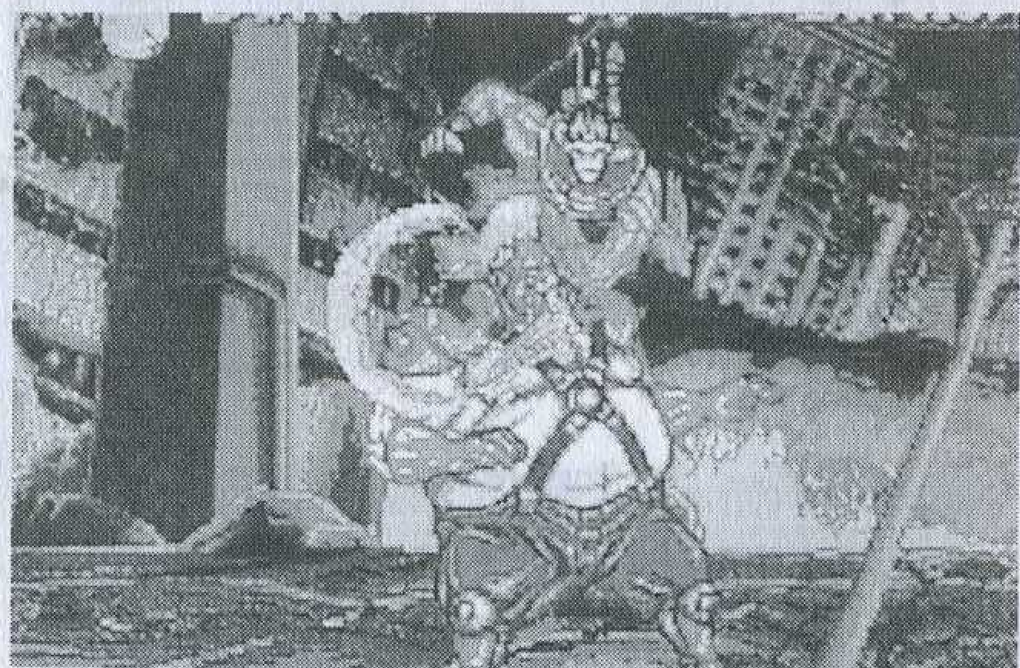
最後所要遇到的強敵！

活躍在黑暗中的保鏢

狄克

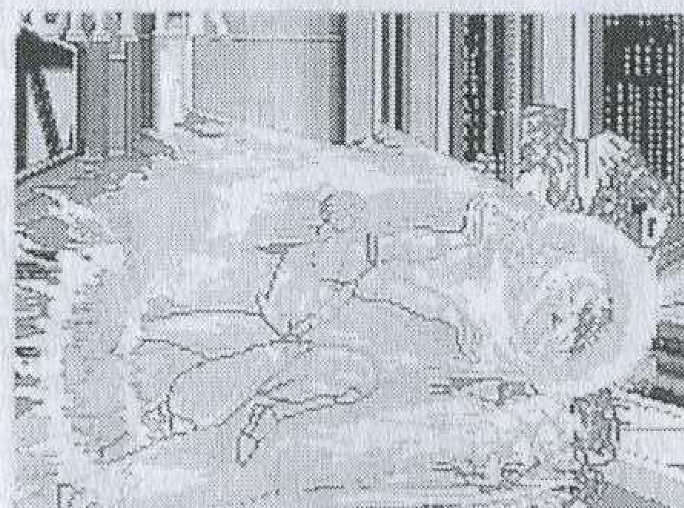


狄克不僅學會了相當厲害的影子必殺拳，更是猛虎飛爪拳的繼承者。現在正替希古工作並擔任他的貼身保鏢。外表沈著冷靜，不喜歡一次就把對方殺死，而喜歡看著對手生不如死的樣子，可說是相當的殘酷。在武術方面，他的武功更是堪稱天下一流。



▲虎爪亂掌舞是跳躍至敵人的頭頂後再連續使用強烈突刺攻擊的一種技法。

猛虎烈掌獄炎破
↓↘→＋按鈕，兩者同時按



◀猛虎烈掌獄突破是一種連續技，使用時全身上下都是火。

鳳凰天翔腳
→↓↘＋按鈕，兩者同時按



◀在跳躍至上空的途中不斷地朝敵人踢去。

鳳凰地斬腳
跳躍中←↙↓＋按鈕，兩者同時按



◀這是一種在空中使用的強烈突進技，朝敵人猛力一踢。

必殺技		
必殺技	猛虎烈掌打	↓↘→＋按鈕
	翔爪腳	→↓↘＋按鈕
	飛爪腳	跳躍中←↙↓＋按鈕
	虎爪亂掌舞	↓集氣↑＋按鈕
	跳擊破掌	↓集氣↑＋按鈕

充滿野心的黑暗主宰

希古

科亞希古是統治布拉地鎮的黑暗街獨裁者。他為了獲取更多的權力，因而企圖將全國的幫派都收歸己有。他擁有多種厲害的必殺技，幾乎沒有一個人是他的對手。





◀蒼龍是一種從空中發出閃電的必殺技。有時也可以當做對空技來使用。

超必殺技

擊　麟
→↘↓＋按鈕，兩者同時按

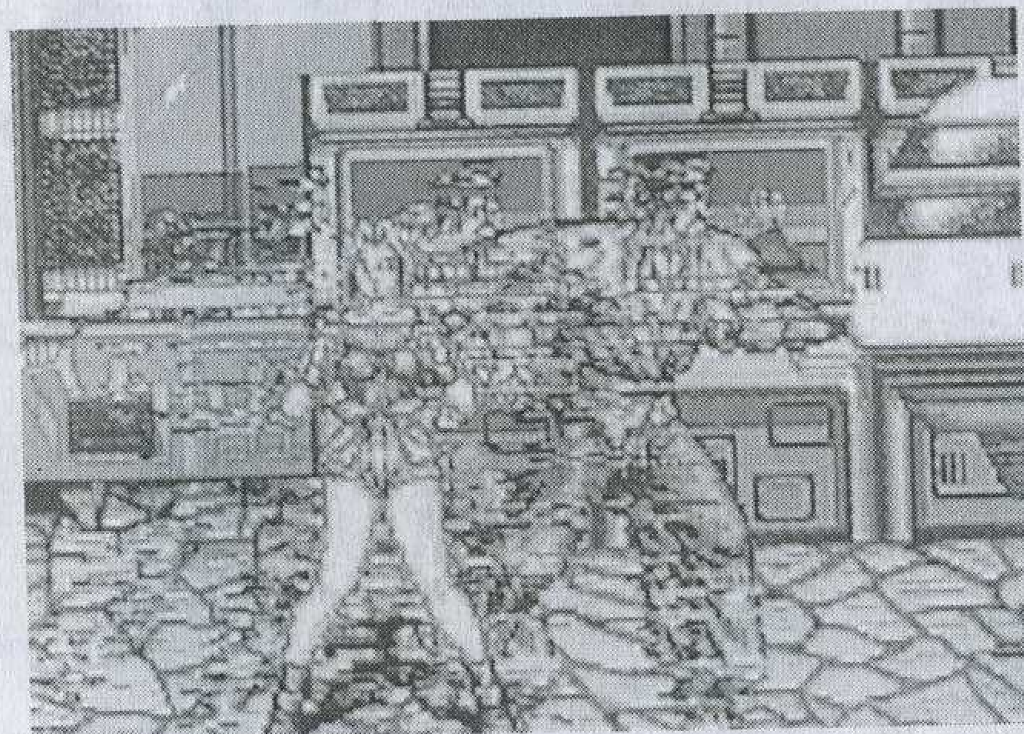


◀衝擊波會朝地面打去，所有被打到的東西都將受到嚴重的損傷。

麒　麟
→↓↘＋按鈕，兩者同時按



◀從身上發出一股氣味讓它彌漫在空中並朝敵人攻過去。



▲霞是一種集氣攻擊的技法，也是一種無敵技，在使用時會出現殘像。

必殺技		
必殺技	朱雀	↓↘→＋按鈕
	鳳凰	跳躍中←↘↓＋按鈕
	玄武	→↘↓＋按鈕
	蒼龍	→↓↘＋按鈕
	霞	←集氣→＋按鈕
	白虎	↓集氣↑＋按鈕

猜謎之王

頓悟篇





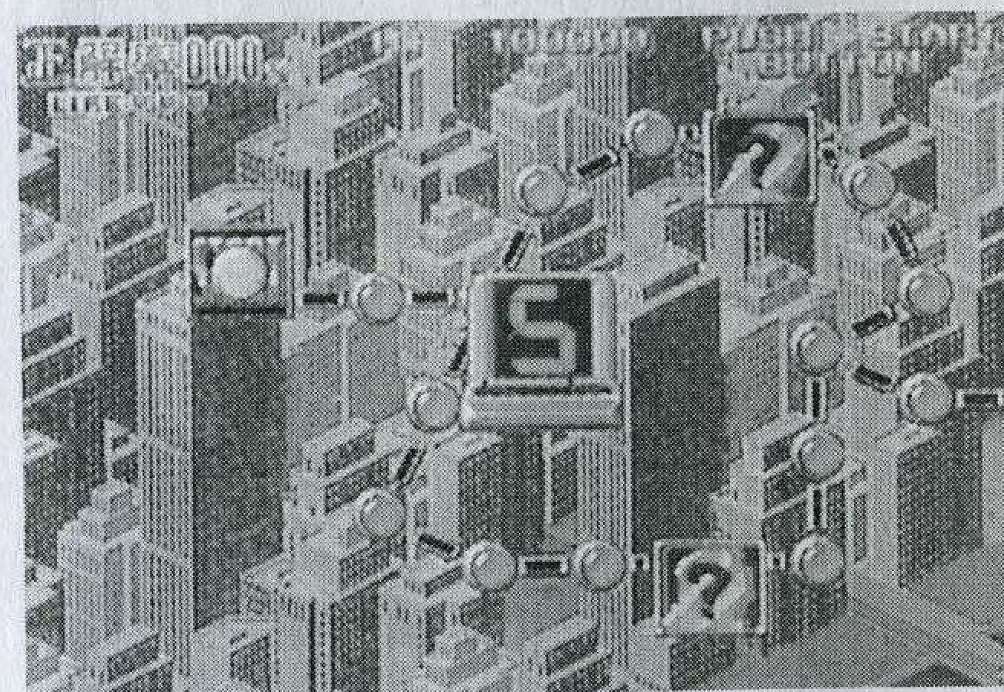
在世界上，眞正的戰鬥並非只是利用蠻力來較勁而已，也是一場思考和知識、反應的腦力競賽。本款遊戲是ＳＮＫ新推出的益智遊戲，遊戲中的人物都是ＳＮＫ所發行的格鬥遊戲中的格鬥好手。只是這次不再是進行拳打腳踢的格鬥，而是富有挑戰性的腦力遊戲！

不只是力量和技巧，更是智力和命運的競賽！

在戰鬥之中，力量和技巧只佔百分之80的重要性。眞正的格鬥家必須具備高度的智力組合巧妙的戰法來將對手制伏，在本款遊戲之中，便是來測試你的智力以及反應能力。不過對於遊戲中所提出的問題，並不只是回答就好，必須藉由指令輸入來使出必殺技。在此格鬥益智遊戲中，也可以兩人同時對戰，不要遲疑，讓你的頭腦接受挑戰吧！

故事模式

此模式是一方面解除謎題，另一方面向下一步情節前進的故事模式，在平常的謎題內容方面，包括錯誤搜尋和連打考驗等等，如果不能將這些爲數繁多的謎題解開，想要過關就非常的困難。玩家所操作的角色，可以從泰瑞、霸王丸等人中選擇出一人來進行遊戲。



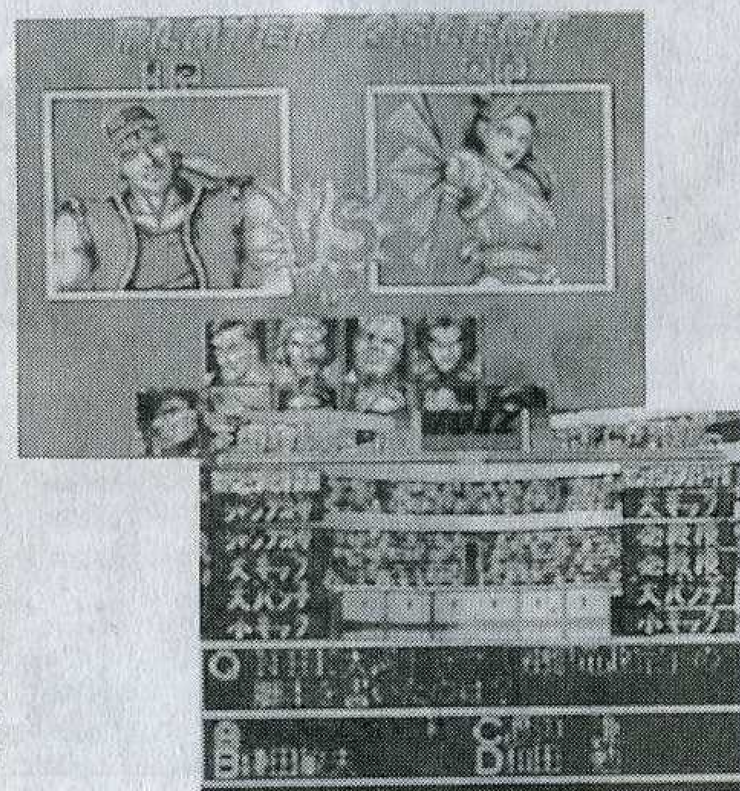
▲首先擲出骰子，決定前進的步數。



▶各種不同的人物向你展開挑戰。

對戰解謎模式

在此格鬥益智遊戲中可兩人同時對戰的模式！玩家首先從泰瑞等十位角色之中選擇一位人物。最先解開謎題的人可以攻擊對方一次，到最後誰的體力最先被奪走，就算是戰敗。



▶儘早解開謎題就可以進行更強力的攻擊。



▲可以觀賞各角色的必殺技動畫場面。

角色介紹模式

這項遊戲模式是專爲ＳＮＫ玩家所設計的。在此模式中，玩家可以看到ＳＮＫ各款格鬥名作中所出現的角色之介紹。相信喜愛ＳＮＫ格鬥作品的玩家一定會非常興奮，千萬不可錯過！

SNK38位格鬥好手全數登場！

在本款遊戲之中，ＳＮＫ格鬥作品「餓狼傳說」、「龍虎拳」、「武士魂」中的角色，全部都會登場！上述的每一款遊戲都是具有廣大的支持玩家。對於本款遊戲的出現一定抱持著極大的興趣，有如「格鬥天王 '94」推出的情景，在遊戲之中你將看到不同款遊戲之主角進行對決的夢幻畫面。



▼「格鬥天王'94」一推出也廣受玩家的歡迎！



◀「餓狼傳說」



必殺技

◀「武士魂」

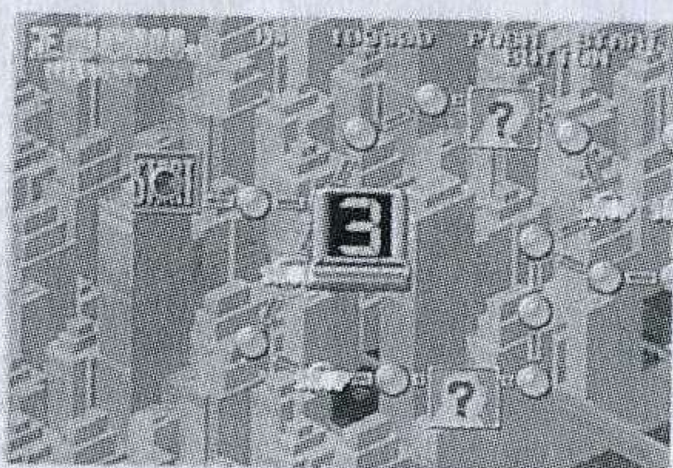
炸烈！

為了拯救百合，結成六人小組展開行動！

接續「龍虎拳」的劇情，美麗少女：百合不知被何方惡徒所擄走。為了使百合脫離魔掌，坂崎良、羅勃特、霸王丸、娜考璐璐、泰瑞、不知火舞等六人於是展開行動。遊戲的進行方式是利用骰子在舞台上前進，在行進的途中將會遇到許多角色提出各種問題來考驗你。當然必須回答出正確答案才能繼續向前移動。在普通舞台中將會出現四種型態的問題。遊戲最終的目標就是和頭目進行格鬥問題解謎。每項問題各有四種選項供你選擇。

地圖解說

從右圖之中，紅色圓點代表普通點，在點中會出現不同的角色，而且下列四種題型也會相繼出籠。有問號的方格中將會出現各種情況，有好也有壞。



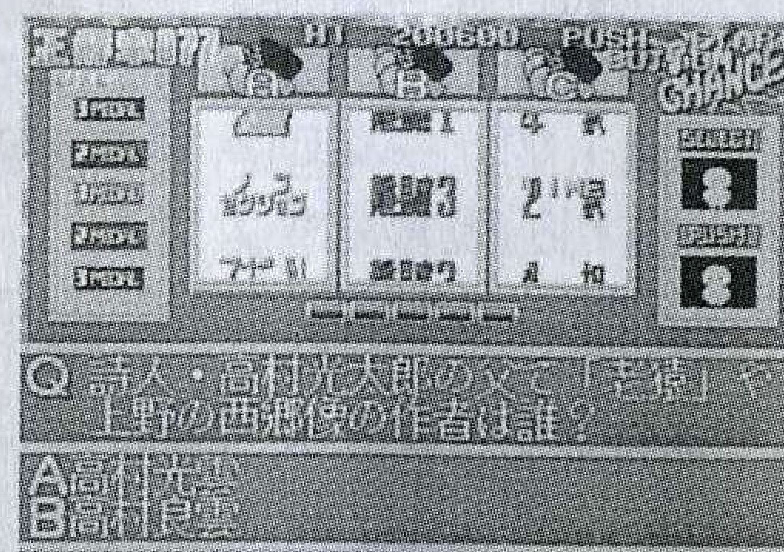
變化豐富的謎題向你的智商挑戰！

只要答題正確的題數到達一定的數目就可以過關，是相當普通的解謎型式。除了ＳＮＫ的角色之外，也會出現本款遊戲自己提出的問題。當然隨著遊戲的進行，遊戲的難度也會越來越高。



◀在此與熟悉的角色對決。

共有三個轉輪，分別是種類、難易度、選擇數，利用Ａ、Ｂ、Ｃ三個按鍵來停住每一個轉輪。不久就會根據轉輪打ＢＡＲ上的訊息來出題。其中當然也會出現７、７、７的情況，出現的時候就可以一口氣過關，向下一關前進。



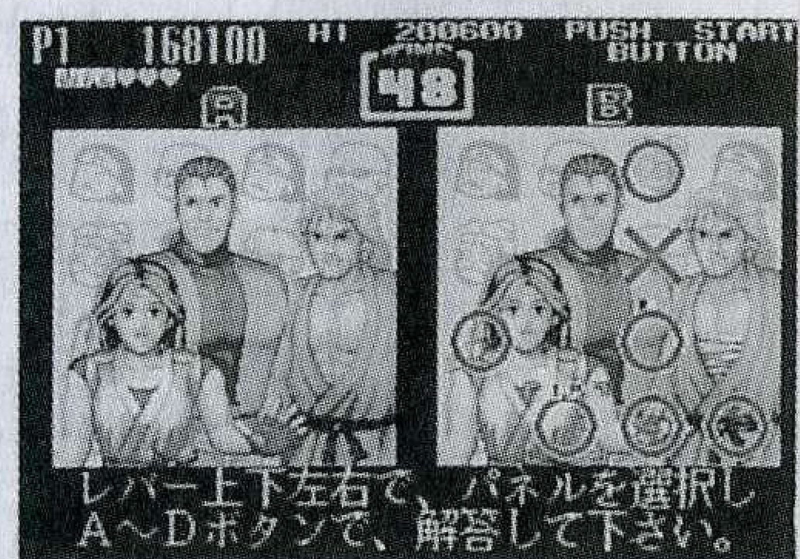
用按鍵來決定命運！

在此項問題集錦之中，並不只是按下正確答案的按鍵即可。在遊戲中會出現連打指標，因此在它呈現滿檔狀態之前，必須一直按下按鍵進行連打，假如時機掌握不正確就可能會失敗，因此連發力的強弱與否是得分的關鍵。



連發加速緊張程度！

在兩幅相同的圖畫中，共分割為18個部位，其中有八處地方是不相同的，你必須仔細找出相異之處。共有四種圖畫，不過難度都不相同，而且時常變更。玩家必須在時間之內找出相異之處才能夠成功過關，如果眼睛銳利就可以輕鬆取得勝利。



瞪大眼睛來偵錯！

頭目戰也是解謎型式！

終於來到最緊張的關卡了，對頭目戰中仍然是格鬥問題解謎型式。基本上和標準問題的架構差不多，不過隨著技法指標的內容以及時間限制之內必須將頭目打敗，例如指標內為必殺技→跳躍攻擊→大拳攻擊→小踢攻擊，玩家必須按照此順序來進行攻擊，在回答的時候出招，最好儘快解開謎題，否則會遭到敵人極大的破壞攻擊。打倒敵人之後就可以通過此關，並且取得一項道具。



▶在最終的頭目對戰舞台中，出現的頭目會提出各種的難題來阻擾你。



在地圖中會出現幾個標示「ＳＨＯＰ」的方塊，根據文字可以知道這是一處販賣道具的商店。玩家可以解開一個謎題之後，利用所賺得的金錢，走到此處來購買你所需的道具。裡面所販賣的道具，有些可以使謎題數目減少，或減低謎題難度，或者回復所有的體力，有各種不同功用的道具。雖然會暫時停止前進，不過有了萬全的準備才能順利過關斬將。

雙人激烈對戰！登場角色解說！

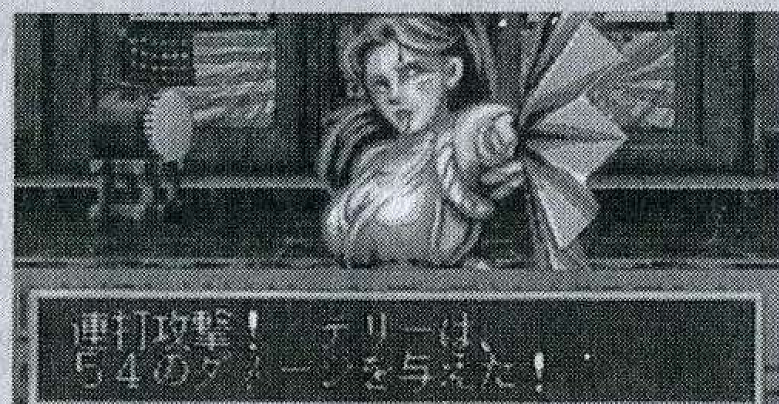
　　在對戰模式方面，全部都是格鬥解謎型式。玩家可以從故事模式中的六位角色和對戰專用的四位角色，共計十人之中，選擇一位喜歡的角色來操作，接著就可以進入格鬥解謎遊戲。時間指標中包含著技法指標，當你回答出正確的答案，就可以使用指標上所表示的技法向對手攻擊而去。如此一來如果對手的體力指標減少至零的話就可以獲得勝利。



▲比對戰對手更快回答，再使出必殺技攻擊。

　　指標內的技法配置排列，根據每位角色而有所不同，回答速度即使緩慢，但使出的技法都是必殺技。在選擇角色的時候，最好是你所熟悉的角色。在展開遊戲之前最好能夠充實你的知識，如此一來回答的速度即可加快，勝利的機會就會大增！

超解謎必殺技和連續攻擊



　　當技法指標為必殺技的時候，解開謎題，再輸入指標閃爍時必要的指令之後，即可使出超解謎必殺技。此外，當體力與對手相差很大的時候，也可以使出連打來進行攻擊。

霸王丸
武士魂

　　為了本款遊戲，「武士魂」派出了這一位熱血的豪俠。技法指標在配置上相當普通，不過超解謎必殺技的威力相當強大。儘快解答，再立刻輸入指令就可以輕鬆獲勝。

超解謎必殺技

超弧月斬

→↙↓↘→+A

技法指標	
必殺技	A級
跳躍攻擊	
跳躍攻擊	
大斬殺	
中斬殺	必殺技：奥義 旋風裂斬
小斬殺	必殺技：奥義 弧月斬

娜考璐璐
武士魂

　　這一位女子也是出自於「武士魂」的可愛助手。必殺技的種類相當多，光是觀賞就相當快樂。不過攻擊力不太強。

超解謎必殺技

超亞姆貝多攻擊

→↘↓↙←+同時按下ＢＣ

技法指標	必殺技
跳躍攻擊	
大斬殺	安努殺技
必殺技	蕾伊殺技
必殺技	卡姆殺擊
中斬殺	亞姆貝多攻擊
小斬殺	艾多波攻擊

泰瑞・柏格
餓狼傳說

　　這位好手是ＳＮＫ最具代表的角色。各項性能雖然沒有特別突出，不過操作上卻相當方便。十分適合初學者操作。



超解謎必殺技

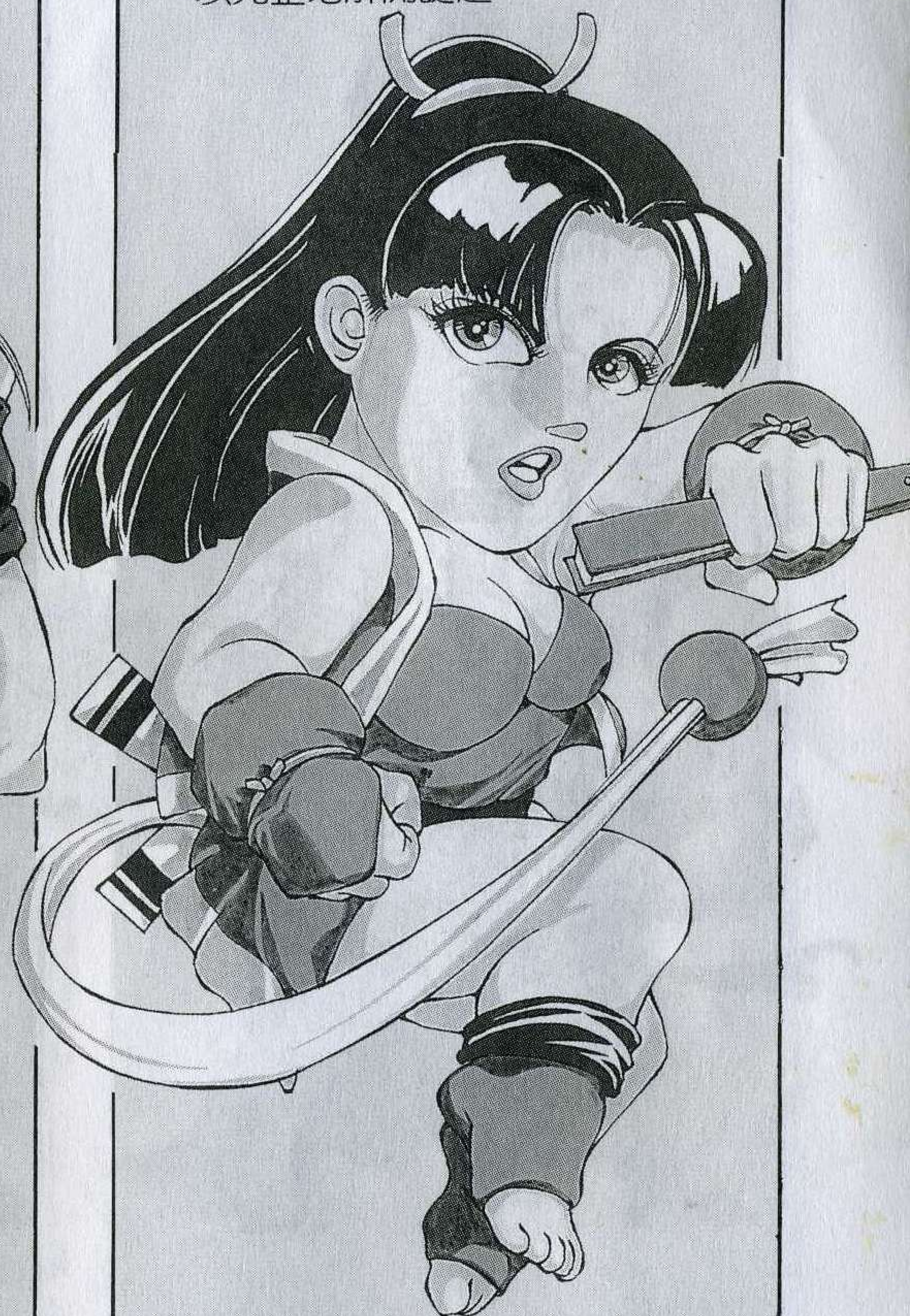
擊地強波

↓↙←↓→+同時按下ＢＣ

技法指標	必殺技
必殺技	
跳躍攻擊	擊地強波
大踢擊	倒躍踢
大拳擊	前衝波
小踢擊	急踹進
小拳擊	

不知火舞
餓狼傳說

　　豐滿的胸部不知迷煞多少位玩家。必殺技的輸入相當方便。操作她的好處就是時間足夠，可以完整地解開謎題。



超解謎必殺技

超必殺忍蜂

→↙→+同時按下ＢＣ

技法指標	必殺技
跳躍攻擊	
大踢擊	花蝶扇
必殺技	龍炎舞
必殺技	鼯鼠之舞
大拳擊	必殺忍蜂
小踢擊	

坂崎・良

龍虎拳

「龍虎拳」的主角，是一位攻擊力相當高的角色，在攻擊最初大部分都使用必殺技來對付敵人。



超解謎必殺技

霸王翔吼拳

→←↙↓↘→＋A

技法指標	必殺技
必殺技	
跳躍攻擊	虎煌拳
大踢擊	飛燕疾風腳
大拳擊	暫烈拳
小踢擊	虎砲
小拳擊	

羅勃特・葛若西雅

龍虎拳

坂崎・良的死對頭，必殺技出現在最後。因此不等到最後是不會使出必殺技來攻擊的，同樣是高攻擊力的格鬥好手。



超解謎必殺技

霸王翔吼拳

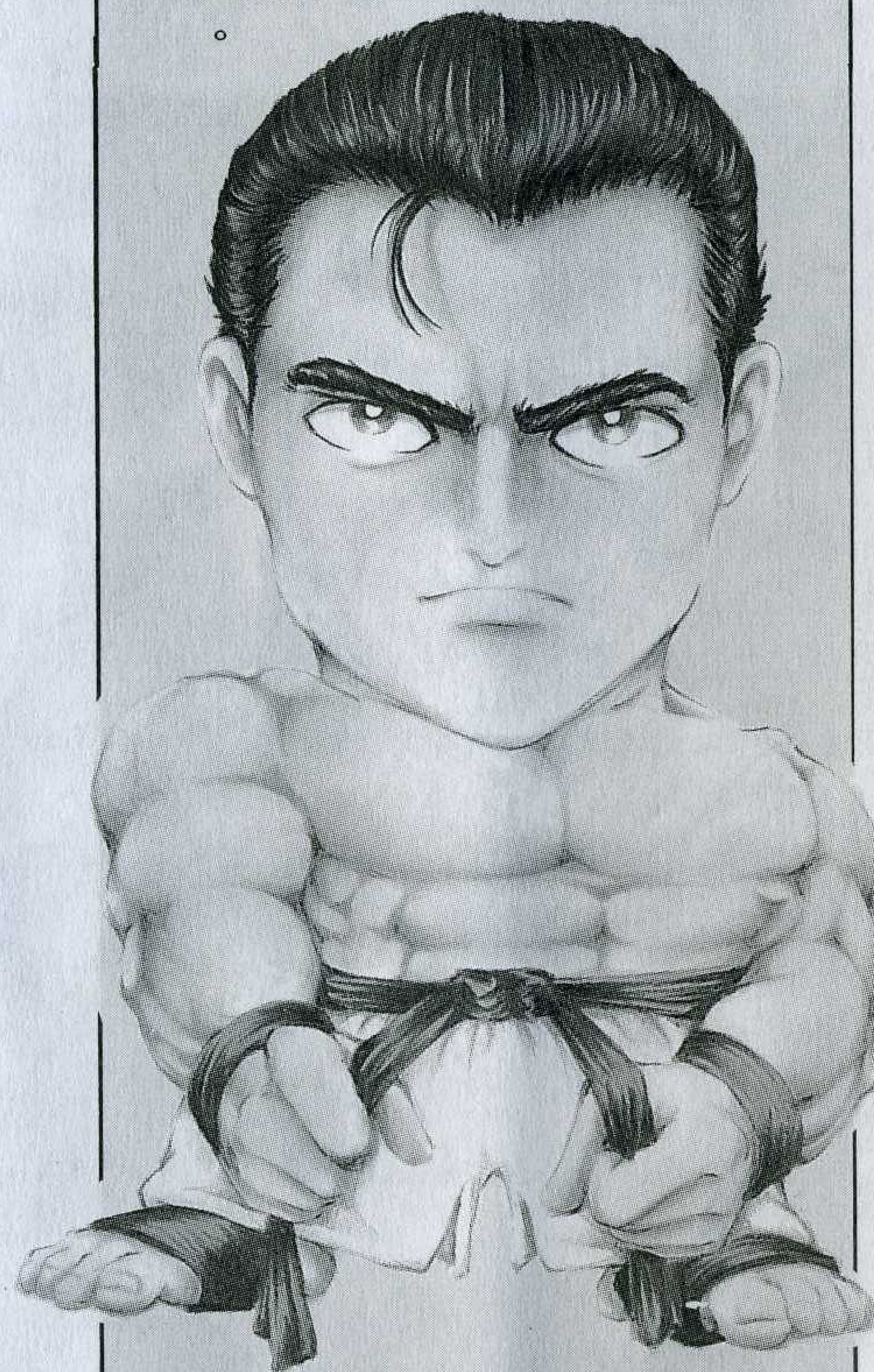
→←↙↓↘→＋A

技法指標	必殺技
小拳擊	
小踢擊	龍擊拳
大拳擊	飛燕疾風腳
大拳擊	幻影腳
跳躍攻擊	龍牙
必殺技	

坂崎・琢磨

龍虎拳

坂崎・良的父親。是日本第一位格鬥好手。這次以對戰專用角色出現於遊戲中，特別值得一提的是在指標最後兩項全部都是必殺技。雖然最初是使用小踢擊但是接下來的攻勢會越來越強大。



超解謎必殺技

霸王翔吼拳

→←↙↓↘→＋A

技法指標	
小踢擊	**A** 級
大拳擊	
大踢擊	
跳躍攻擊	必殺技
必殺技	虎煌拳
必殺技	

基斯・哈瓦特

餓狼傳説

在「餓狼傳說」中，實力深不可測、高手中的高手！只能在對戰模式使用基斯。在故事模式中是以中型頭目的角色出場。必殺技出現在最初兩項之中，如果儘快解答就可以給予對手極大的損傷。



超解謎必殺技

天羅地網

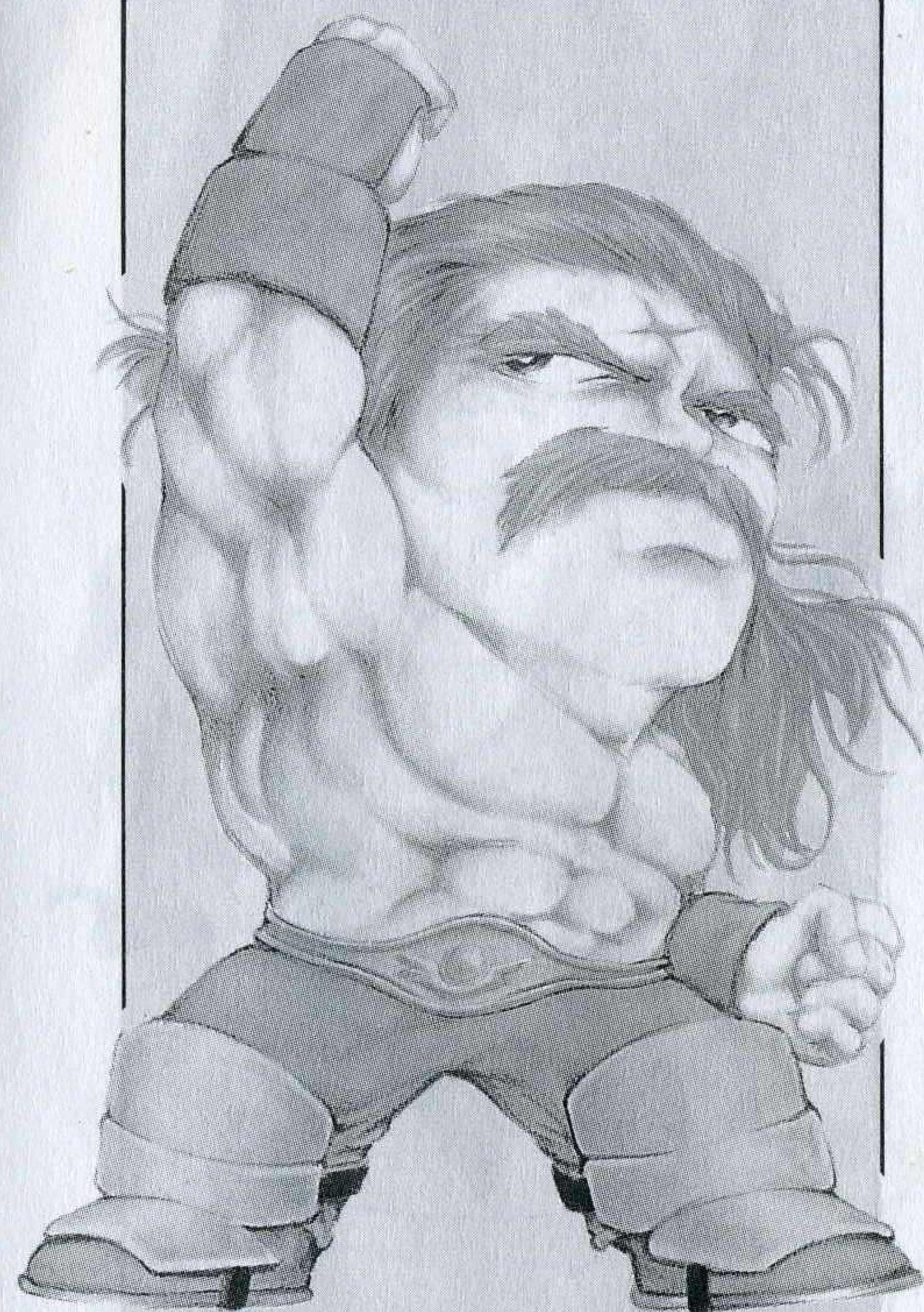
↙→↘↓↙←↘+同時按下ＢＣ

技法指標	
必殺技	**B** 級
必殺技	
跳躍攻擊	
大踢擊	必殺技
大拳擊	烈風拳
小踢擊	雙擊烈風拳

W・克勞薩

餓狼傳説

和基斯實力相當的高手，幾乎是以壓倒性的攻擊使許多的對手落敗。他也是對戰專用角色，在故事模式中，是以頭目的姿態出現。技法指標中的配置也相當好，因此每一次出招都可以大量削減對手體力。



超解謎必殺技

威力光波

←↗＋同時按下ＡＣ

技法指標		
必殺技	**E** 級	
跳躍攻擊		
必殺技		
大踢擊	必殺技	
大拳擊	氣功球	
小踢擊		

天草四郎時貞

武士魂

「武士魂」最後所出現的頭目角色，此次參加格鬥問題的戰鬥，這次首度出現在別款遊戲之中，以他邪惡力量展示強大的魅力。不愧是頭目，在技法指標的排列上也非常恰當。戰法和基斯大致相同。



超解謎必殺技

超怨獄死靈刃

←↗＋同時按下ＡＣ

技法指標		
必殺技	**B** 級	
必殺技		
跳躍攻擊		
大斬殺		
中斬殺	必殺技	怨獄死靈刀
小斬殺	必殺技	汝・暗轉入滅

1991～1995年 SNK NEO・GEO 的歷史軌跡



結合業務版的知名度與家用版的遊樂體驗於一身，是ＮＥＯ・ＧＥＯ傲人的不凡威力所在。而獨特一幟的鮮明軟體風格，要是這位電玩奇俠最強的支援後盾，且讓我們一起來回顧一下ＮＥＯ・ＧＥＯ誕生以來的軟體發展吧！

日文名	中文名	容量	卡匣 發售日	卡匣 價格	CD 發售日	CD 價格
NAM-1975	越戰 1975	46M	'91.7.1	¥13800	'94.9.9	¥4800
ライディングヒーロー	風速英雄	46M	'91.7.1	¥21000	'94.10.31	¥8800
麻雀狂列傳～西日本篇～	麻將狂傳	42M	'91.7.1	¥15800	'94.9.9	¥4800
ニンジャコンバット	忍者戰士	46M	'91.7.1	¥18000	'94.10.31	¥8800
トッププリイヤーズ　ゴルフ	頂尖高爾夫	62M	'91.7.1	¥21000	'94.9.9	¥4800
ザ・スーパースパイ	諜報飛龍	55M	'91.7.1	¥19000	'94.9.9	¥4800
ベースボールスターズ	棒球之星	50M	'91.7.1	¥18000	'95.4.21	¥4800
サイバーリップ	戰鬥邊緣	50M	'91.7.1	¥18000	'95.4.21	¥5800
マジシャンロード	幻魔大戰	46M	'91.7.1	¥15800	'94.10.31	¥4800
ジョイジョイキッド	陽光方塊	22M	'91.7.1	¥13800	'94.9.9	¥4800
リーグボウリング	超級保齡球	26M	'91.7.1	¥16800	'94.9.9	¥4800
ASO Ⅱ	ASO Ⅱ	47M	'91.7.1	¥18800	'94.9.9	¥4800
ゴーストパイロット	魔鬼飛行員	55M	'91.7.1	¥19800	'95.3.17	¥5800
バーニングファイト	熱血快打	54M	'91.8.9	¥19800	'91.8.9	¥4800
戰國傳承	戰國傳承	55M	'91.7.1	¥19800	'95.3.17	¥5800
クロススウォード	聖十字劍	50M	'91.10.1	¥21800	'94.10.31	¥4800
キング・オブ・ザ・モンスターズ	妖獸之王	55M	'91.7.1	¥19800	[illegible]	[illegible]
2020年スーパーベースボール	2020未來棒球	46M	'91.10.25	¥21800	'95.2.25	¥5800
ラギ	拉吉少年	50M	'91.7.1	¥19800	'94.10.31	¥4800
ロボアーミー	機器戰兵	46M	'91.12.20	¥21800	'95.4.21	¥5800

日文名	中文名	容量	卡匣	卡匣	CD	CD
ラリーチェイス	冒険賽車	46M	'91.12.20	¥23800	'94.10.31	¥4800
ラストリゾート	終極任務	45M	'92.4.24	¥22800	'94.9.9	¥5800
餓狼傳說 宿命の鬥い	餓狼傳説	55M	'91.12.20	¥23800	'94.9.9	¥5800
ベースボールスターズ2	未來棒球2	68M	'92.4.28	¥23800	'94.9.9	¥5800
フットボールフレンジー	超級美式足球	48M	'92.2.21	¥15800	'94.9.9	¥5800
ニンジャコマンドー	忍者大戰	54M	'92.5.29	¥23800	'94.10.31	¥8800
サッカーブロール	機器人足球	46M	'92.3.13	¥21800	'95.3.31	¥5800
キング・オブ・ザ・モンスターズ2	妖獸之王2	74M	'92.6.19	¥25800	'94.9.9	¥5800
ミューティション・ネイション	外星遊龍	45M	'92.4.17	¥21800	'95.2.25	¥5800
アンドロデュノス	雷霆任務	34M	'92.7.17	¥23800		

日文名	中文名	容量	卡匣	卡匣	CD	CD
ワールドヒーローズ	英雄榜	82M	'92.9.11	¥25800	'95.3.17	¥4800
戰國傳承2	戰國傳承2	74M	'93.4.9	¥25000	'95.3.17	¥5800
ビューポイント	B計畫	72M	'92.12.11	¥25000	'95.2.25	¥5800
ファイヤー・スープレックス	火爆摔角	106M	'93.4.23	¥28000	'95.4.21	¥5800
龍虎の拳	龍虎之拳	102M	'92.12.11	¥28000	'94.9.9	¥6800
ワールドヒーローズ2	英雄榜2	146M	'93.6.4	¥28000	'95.4.14	¥5800
得點王	得點王	54M	'93.2.19	¥23000	'95.3.31	¥5800
サムライスピリッツ	武士魂	118M	'93.8.11	¥28000	'94.9.9	¥7800
餓狼傳說2 新たなる鬥い	餓狼傳説2	106M	'93.3.5	¥28000	'94.9.9	¥5800
餓狼傳說スペシャル	餓狼傳説特別版	150M	'93.12.22	¥28000	'94.9.9	¥7800

日文名稱	中文名稱	容量	卡匣 發售日	卡匣 價格	CD 發售日	CD 價格
ミラクルアドベンチャー	強尼大冒險	90M	'94.2.18	¥25000		
ワールドヒーローズ2JET	英雄榜2JET	178M	'94.6.10	¥29800	'94.11.11	¥6800
龍虎の拳2	龍虎之拳2	178M	'94.3.11	¥29800	'94.9.9	¥6800
トップハンター	頂尖獵人	110M	'94.6.24	¥28000	'94.9.29	¥6800
フライングパワーディスク	超級飛碟球	74M	'94.4.8	¥25000	'95.1.20	¥5800
ソックウイクス2	高速戰機2	102M	'94.8.26	¥28000	'94.9.29	¥6800
ファイターズヒストリーダイナマイト	格鬥列傳	122M	'94.4.28	¥28000	'94.12.22	¥7800
痛快ガンガン行進曲	熱血行進曲	178M	'94.8.26	¥29800	'95.1.31	¥6800
得點王2	得點王2	106M	'94.5.27	¥28000	'94.9.9	¥7800
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	94格鬥天王	196M	'94.10.1	¥29800	'94.11.2	¥7800

日文名稱	中文名稱	容量	卡匣 發售日	卡匣 價格	CD 發售日	CD 價格
真サムライスピリッツ	眞武士魂	202M	'94.12.2	¥29800	'94.12.15	¥8800
ダブルドラゴン	雙截龍	178M	'95.3.31	¥29800	'95.6.2	¥7800
ダンクドリーム	夢幻籃球賽	94M	'94.12.9	¥28000	'95.1.20	¥5800
雀神傳說	雀神傳説	82M	――	――	'95.3.31	¥5800
ギャラクシーファイト	上尉密令	169M	'95.2.25	¥29800	'95.4.21	7800
得點王3	得點王3	158M	'95.4.7	¥29800	'95.6	¥7800
クイズキング・オブ・ファイターズ	猜謎之王	122M	'95.3.10	¥29800	'95.4.7	¥5800
餓狼傳說3 遥かなる闘い	餓狼傳說3	266M	'95.4.21	¥32000	'95.4.28	¥8800
パワースパイクスII	超級戰鬥球	51M	――	――	'95.3.17	¥5800
パズルボブル	解謎氣泡	32M	――	――	'95.4.27	¥6800

'95下半年度發行預見表

NEO・GEO的CD遊戲軟體一直都是玩家所注目的焦點之一，其主要的原因就是在價格上與卡帶的差異，由於CD的價格較便宜，而且效果也不輸給卡帶，因此有許多玩家對CD特別偏好。在此，我們要爲大家公開目前各個軟體廠商的開發狀況。

TECHNOS

ＴＥＣＨＮＯＳ公司將先以「雙截龍」這款軟體加入ＮＥＯ・ＧＥＯ的陣容，另外在非常令人期待的「超人學園」方面，一些大幅度的修正工作也已經到了完成的階段。屆時ＮＥＯ・ＧＥＯ迷們將會著實地著迷於遊戲之中、這兩款當初是同時進行開發的軟體到目前已告一段落，而接下來ＴＥＣＨＮＯＳ正在進行第三款軟體的開發工作。

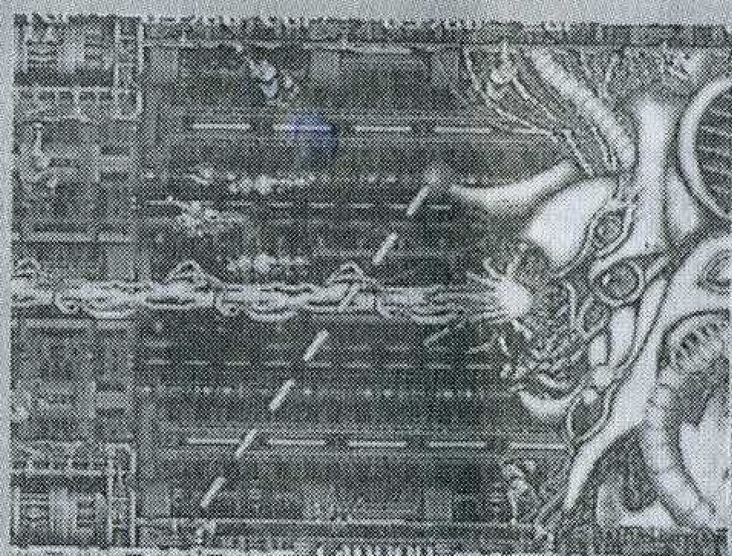
影視系統

在發表了非常受人歡迎的空中射擊遊戲一「高速戰機３」之後，緊接著影視系統公司推出了一款也是同樣地令玩家非常期待的遊戲，不過在型態上則和「高速戰機３」完全不一樣，這次所要推出的是一款麻將遊戲一「麻將羅曼史２」，這款遊戲是以ＣＤ的方式，於７月28日開始上市，售價是￥7800。



ACOM

以慧星群爲背景的新型態遊戲畫面，其中所有登場的角色均以實攝手法及ＰＯＬＹＧＯＮ的肌理繪圖功能來描繪的新型態射擊遊戲一「死亡之星」都將在年內登場。由於其超高的製作技術，使得畫面中每個角色都是以立體的方式且動作傳神來表現，其超眞實的畫面著實令人感動。



ASTICK21

與先前所介紹的遊戲種類一樣，ＡＳＴＩＣＫ２１公司也製作了一款格鬥動作遊戲一「神龍戰記」，而且也已經接近完工的階段。但是，由於還有許多細微的設計工作要加以確認，所以可能還要再多花一些時間才能夠全部完成。另外，ＡＳＴＩＣＫ２１公司的企劃部門目前已經全力投入製作一款ＲＰＧ遊戲的工作。

	遊戲名稱	型態	廠商	發售日	價格
CD	得點王３	SPG	SNK	1995.6.23	￥7800
CD	英雄榜完全版	ACT	ADK	1995.7.21	￥8800
CD	麻將羅曼史２	ETC	影視系統	1995.7.28	￥7800
CD	天外魔境眞傳	ACT	哈德森	1995.8	未定
CD	'95 格鬥天王	ACT	SNK	1995.9.29	未定
CD	高速戰機３	STG	影視系統	1995.9	未定
CD	金屬戰記	STG	NASKA	1995.9	未定
CD	死亡之星	STG	ACOM	1995.9	未定
CD	將棋王	ETC	ADK	1995.10	未定
CD	超神戰隊	STG	SAURUS	1995.11	未定
CD	眞說武士魂列傳	RPG	SNK	1995.12	未定
CD	ＱＰ	PZG	SUCCESS	1996.1	未定
CD	格鬥芭蕾	SPG	影視系統	未定	未定
CD	超人學園	ACT	TECHNOS	未定	未定
CD	賭王	ACT	SAURUS	未定	未定
CD	妖獸之王	ACT	SNK	未定	未定
CD	神龍戰記	ACT	ASTICK21	未定	未定
CD	金屬爆門４	ACT	費斯	未定	未定
CD	超神拳	ACT	SAURUS	未定	未定
CD	世界杯高爾夫	SPG	NASKA	未定	未定
CD	明星芭蕾	SPG	魔法	未定	未定
CD	ＮＥＯ格鬥	ACT	哈德森	未定	未定
CD	ＲＰＧ主題	RPG	ADK	未定	未定
卡帶	英雄榜完全版	ACT	ADK	1995.6.30	￥29800
卡帶	天外魔境眞傳	ACT	哈德森	1995.7.28	￥29800
卡帶	高速戰機３	STG	影視系統	1995.8	未定
卡帶	金屬戰記	STG	NASKA	1995.8	未定
卡帶	賭王	ACT	SAURUS	1995.8	未定
卡帶	'95格鬥天王	ACT	SNK	1995.9.1	￥29800
卡帶	死亡之星	STG	ACOM	1995.9	未定
卡帶	超人學園	ACT	TECHNOS	未定	未定